

Progetto corso Basi di dati

Anno Accademico 2021/2022

Sistema gestionale per impianti da bowling

Trillò Giorgia Matricola 0287103

Sommario

Informazioni generali	5
Analisi dei requisiti	6
Descrizione	6
Glossario dei termini	7
Schema logico	8
Schema fisico (normalizzato)	9
Descrizione Entità e Relazioni	10
Dizionario dei dati	11
Impianto	11
Giocatore	11
Promozione	11
Dipendente	12
Inventario	12
Scarpe	12
Pista	12
Partita	13
Abbonamento	13
Regole aziendali	14
Regole di vincolo	14
Tabelle	15
Tabella impianto	16
Creazione	16
Inserimenti	16
Sample	16
Tabella pista	17
Creazione	17
Inserimenti	17
Sample	17
Tabella giocatore	18
Creazione	18
Inserimenti	18
Sample	18
Tabella partita	19
Creazione	19
Inserimenti	19

	Sample	19
	Tabella inventario	20
	Creazione	20
	Inserimenti	20
	Sample	20
	Tabella dipendente	21
	Creazione	21
	Inserimenti	21
	Sample	21
	Tabella scarpe	22
	Creazione	22
	Inserimenti	22
	Sample	22
	Tabella abbonamento	23
	Creazione	23
	Inserimenti	23
	Sample	23
	Tabella promozione	24
	Creazione	24
	Inserimenti	24
	Sample	24
	Tabella noleggio	25
	Creazione	25
	Inserimenti	25
	Sample	25
	Tabella impianto_inventario	26
	Creazione	26
	Inserimenti	26
	Sample	26
Q	uery significative	27
	Abbonamenti	27
	Dipendenti di un impianto	28
	Media dei punteggi	29
	Promozioni attive	29
	Partite del giorno	30
	Le partite di Mario	30
	Abbonamenti attivi	31
	Classifica	32

Giocatori affezionati	33
Query 10	33
Addetti all'inventario	34
Scarpe 42	34
Ricerca di un articolo	35
Piste disponibili	35
Abbonamenti in scadenza	36
Partite in compagnia	36
Partite in contemporanea	37
Query algebra relazionale	38
Partire giocate da Mario	38
Scarpe utilizzate da un giocatore	38
Stored Procedure	39
Controllo disponibilità scarpe	39
Aggiunta di un nuovo giocatore	40
Aggiunta di un nuovo dipendente	40
Aggiunta di una nuova partita	41
Piste disponibili in un determinato impianto	41
Trigger	42
Controllo nuovo abbonato	42
Controllo prenotazione	43
Viste	44
Vista scarpe noleggiate	44
Vista dipendenti	44
Vista partite della settimana	44
Ottimizzazione query	45
Considerazioni su InnoDB Buffer	45
Tempi impiegati dalle query	46
Classifica	47
Prima versione della query	47
Versione ottimizzata	48
Ottimizzazione Giocatori affezionati	49
Prima versione della query	49
Versione ottimizzata	50

Informazioni generali

La versione MySql utilizzata per gli esempi del progetto è 8.0.31 montato su un sistema operativo Windows 11 a 64 bit.

Le fasi di test e ottimizzazione sono state eseguite sul sistema operativo Windows 11 installato su un laptop Asus, con processore Intel(R) Core(TM) i7-8565U CPU @ 1.80GHz, 1992 Mhz, 4 core, 8 processori logici, memoria RAM 8GB.

Analisi dei requisiti

Descrizione

Si vuole realizzare un database per la gestione di impianti da bowling per ottenere la gestione completa dei seguenti aspetti.

Ogni impianto ha un id univoco inoltre ha informazioni riguardanti il nome, l'indirizzo civico, un numero di telefono e un indirizzo email per contattare le diverse strutture.

I diversi impianti offrono delle offerte speciali (promozioni) ognuna delle quali è identificata da un id univoco quindi si intende memorizzare per ognuna di esse un nome, una descrizione, una data di inizio, una di fine e una percentuale di sconto.

Ogni impianto ha a disposizioni diverse piste le quali sono identificate da un id univoco e da un flag che ne indica la disponibilità.

Si vuole gestire anche gli articoli a noleggio dei prodotti presenti all'interno di ogni impianto, tutto questo viene gestito all'interno di un inventario che memorizza gli id univoci di ogni articolo e una descrizione del prodotto. La quantità sarà gestita nella relazione tra impianto e inventario.

All'interno del database saranno memorizzati i dipendenti di ogni impianto ognuno identificato da un id univoco, da un nome, un cognome, una data di assunzione, un indirizzo civico, un recapito telefonico, dallo stipendio che percepisce e da un id dell'impianto specifico dove lavora.

Si vuole registrare il nome, il cognome, la data di nascita, un recapito telefonico e una email dei giocatori che intendono partecipare alle partite, ogni giocatore sarà identificato da un id univoco.

Le informazioni memorizzate delle partite saranno un orario di inizio e di fine, la data e l'id della pista in cui si svolgerà, un id del giocatore che partecipa alla partita, un punteggio ottenuto da ogni giocatore.

Inoltre ogni giocatore potrà noleggiare delle scarpe ognuna delle quali avrà un id univoco, una taglia, una marca e un prezzo di noleggio che varia dai 5 ai 6 euro a seconda della marca scelta/disponibile. Il tutto sarà tracciato in una tabella specifica (noleggio) che memorizza la data e l'ora di inizio, l'id dei giocatori che noleggiano un paio di scarpe e un flag (consegnato) che indica se l'articolo è stato restituito.

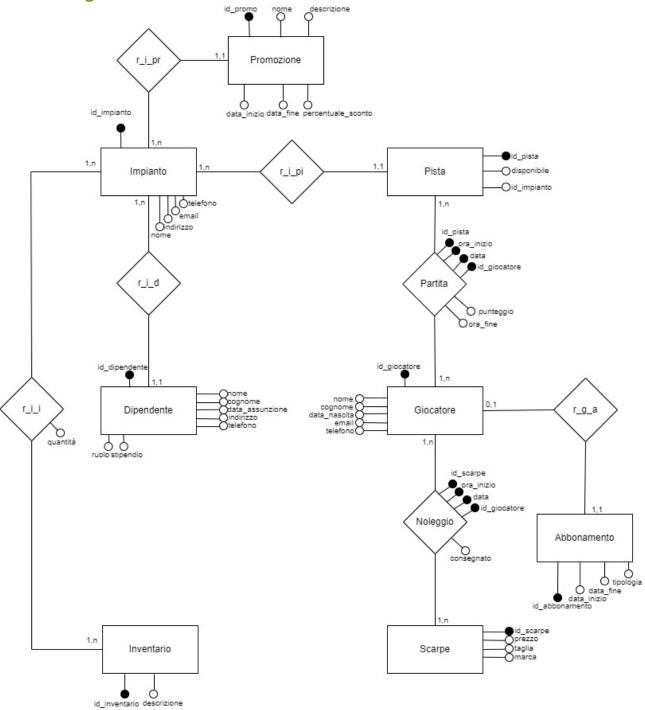
Saranno gestiti anche degli abbonamenti per permettere agli abbonati di usufruire di alcune offerte e servizi a loro dedicati. Si prevedono tre tipologie di abbonamento: mensile, trimestrale, annuale.

Questi ultimi sono identificati da un id univoco, una data di inizio, una data di fine che indica la scadenza del contratto, una tipologia differente tra quelle evidenziate precedentemente e un id del giocatore che ne è possessore.

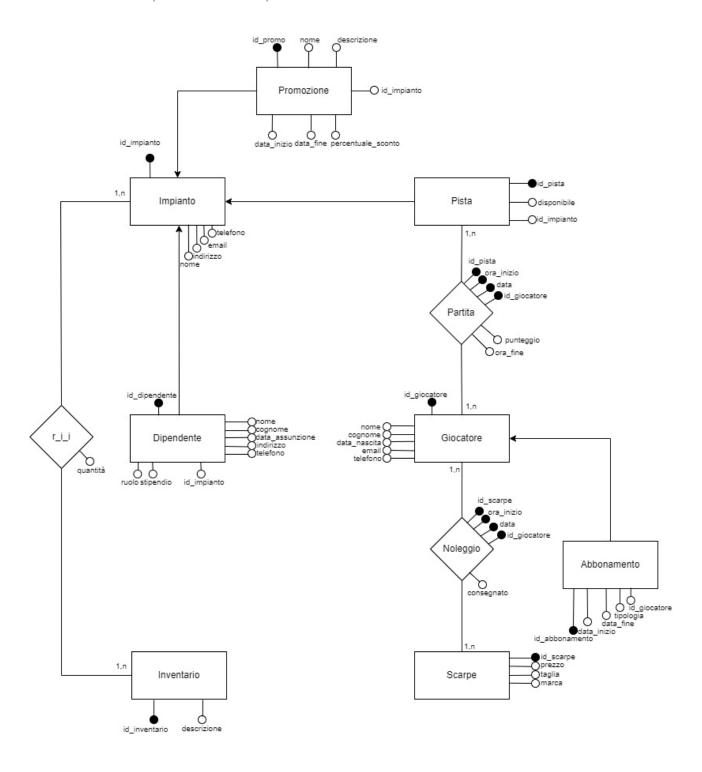
Glossario dei termini

Termine	Descrizione	Sinonimi	Collegamenti
Abbonamento	Contratto per cui il giocatore può usufruire di alcune offerte o servizi		Giocatore
Dipendente	Persona che lavora all'interno di un impianto		Impianto
Giocatore	Persona che prende parte ad una partita	Utente	Abbonamento, partita, pista, scarpe
Impianto	Luogo opportunamente attrezzato e conformato per la pratica della disciplina sportiva del Bowling		Dipendente, inventario, pista, promozione
Inventario	Articoli presenti nell'impianto	Articolo, prodotto	Impianto
Noleggio	Contratto relativo all'uso temporaneo delle scarpe		Scarpe
Partita	Competizione tra uno o più giocatori		
Pista	Luogo dove vengono giocate le partite		Impianto
Promozione	Offerta proposta durante un arco di tempo	Offerta speciale	Impianto
Scarpe	Articolo a noleggio		Noleggio

Schema logico



Schema fisico (normalizzato)



Descrizione Entità e Relazioni

Promozione(<u>id_promo</u>, nome, descrizione, data_inizio, data_fine, percentuale_sconto, id_impianto(FK))

Impianto(id_impianto, nome, indirizzo, email, telefono)

Impianto_inventario(id_impianto(FK), id_inventario(FK), quantità)

Inventario(<u>id_inventario</u>, descrizione)

Dipendente(<u>id_dipendente</u>, nome, cognome, data_assunzione, indirizzo, telefono, ruolo, stipendio, id_impianto(FK))

Pista (<u>id_pista</u>, disponibile, numero_partecipanti, id_impianto(FK))

Partita (<u>id_pista</u>, <u>ora_inizio</u>, <u>data</u>, <u>id_giocatore</u>, punteggio, ora_fine)

Giocatore(<u>id_giocatore</u>, nome, cognome, data_nascita, email, telefono)

Noleggio(id_scarpe, ora_inizio, data, id_giocatore, consegnato)

Scarpe(id_scarpe, prezzo, taglia, marca)

Abbonamento(id_abbonamento, data_inizio, data_fine, tipologia, id_giocatore(FK))

Dizionario dei dati

Impianto

Entità che rappresenta le informazioni relative all'impianto. Contiene i dati relativi ad ogni impianto: nome, indirizzo, email e telefono.

Attributi	Descrizione
id_impianto	ID univoco dell'impianto
nome	Nome
indirizzo	Indica l'ubicazione dell'impianto
email	Email
telefono	Numero di telefono

Giocatore

Entità che rappresenta l'anagrafica di un cliente dell'impianto da bowling, indipendentemente dall'abbonamento.

Contiene i dati personali del giocatore e informazioni di contatto. I dati personali sono obbligatori per poter riconoscere univocamente il giocatore, i dati di contatto sono opzionali.

Attributi	Descrizione
id_giocatore	ID univoco di un giocatore
nome	Nome
cognome	Cognome
data_nascita	Data di nascita
email	Email
telefono	Numero di telefono

Promozione

Entità che rappresenta i dati relativi alle varie promozioni che vengono proposte dall'impianto.

Attributi	Descrizione
id_promo	ID univoco di una promozione
nome	Nome
descrizione	Cognome
data_inizio	Data di nascita
data_fine	Email
percentuale_sconto	Numero di telefono

Dipendente

L'entità dipendente contiene tutte le informazioni necessarie alla gestione dell'inventario dell'impianto.

Attributi	Descrizione
id_dipendente	ID univoco di un dipendente
nome	Nome
cognome	Cognome
data_assunzione	Data di assunzione presso l'impianto
ruolo	Rappresenta la funzione del dipendente all'interno della società
telefono	Indica il recapito telefonico
indirizzo	Contiene l'indirizzo
stipendio	Rappresenta lo stipendio

Inventario

L'entità inventario rappresenta l'insieme degli articoli disponibili all'interno del magazzino dell'impianto. Può contenere la descrizione dell'articolo.

Attributi	Descrizione
id_inventario	ID univoco dell'articolo
descrizione	Descrizione dell'articolo

Scarpe

L'entità scarpe rappresenta l'insieme delle scarpe disponibili al noleggio. Contiene informazioni relative alla taglia, alla marca.

Attributi	Descrizione
id_scarpa	ID univoco dell'articolo
taglia	Numero della scarpa
marca	Indica la marca della scarpa
disponibile	Indica se una scarpa è disponibile

Pista

L'entità pista contiene informazioni relative alla disponibilità.

Attributi	Descrizione
id_pista	ID univoco della pista
disponibile	Indica se una pista è disponibile

Partita

La relazione partita contiene informazioni relative all'orario di inizio, l'orario di fine e i punteggi ottenuti dai giocatori.

Attributi	Descrizione
id_partita	ID univoco della partita
ora_inizio	Orario inizio partita
ora_fine	Orario fine partita
punteggio	Punteggio della partita
data	Data della partita
id_giocatore	ID univoco del giocatore

Abbonamento

L'entità abbonamento contiene informazioni relativo alla data inizio e la data di scadenza dell'abbonamento. Inoltre viene indicata la tipologia dell'abbonamento (mensile, trimestrale, annuale).

Attributi	Descrizione
id_abbonamento	ID univoco abbonamento
data_inizio	Data inizio abbonamento
data_fine	Data fine abbonamento
tipologia	Tipologia abbonamento

Regole aziendali

Regole di vincolo

RegolaVincolo1	Un utente non può abbonarsi se è sottoscritto già ad un altro abbonamento.		
RegolaVincolo2	Un dipendente può lavorare solo per uno		
	specifico impianto.		
RegolaVincolo3	Ogni giocatore può totalizzare un massimo		
	di 300 punti a partita		

Tabelle

In questa sezione sono riportate le tabelle del progetto. Per ciascuna tabella è indicato il codice SQL per la creazione della tabella con relative chiavi e vincoli referenziali, un inserimento tipo e un sample dei dati ottenuti dal database finale.

Tabella impianto

Creazione

mysql> CREATE TABLE impianto (

- -> id_impianto INT PRIMARY KEY not null auto_increment,
- -> nome VARCHAR(255) not null,
- -> indirizzo VARCHAR(255) not null,
- -> email VARCHAR(255) not null,
- -> telefono VARCHAR(255) not null);

Inserimenti

INSERT INTO impianto (nome, indirizzo, email, telefono)

VALUES ('Spare 1', 'Via Roma 11', 'spare1@email.it', '3331234567');

Sample

Tabella pista

Creazione

mysql> CREATE TABLE pista (

- -> id_pista INT PRIMARY KEY not null auto_increment,
- -> disponibile BOOLEAN,
- -> id_impianto INT,
- -> FOREIGN KEY (id_impianto) REFERENCES impianto(id_impianto)
- -> on delete cascade on update cascade);

Inserimenti

INSERT INTO pista (disponibile, id_impianto) VALUES (1, 101);

Sample

+	·	·+
id_pista	disponibile	id_impianto
+		++
1	1	101
6	1	102
8	1	102
12	1	103
10	1	102
11	1	103
2	1	101
14	1	103
4	1	101
13	1	103
+	H	++

Tabella giocatore

Creazione

mysql> CREATE TABLE giocatore (

- -> id_giocatore INT PRIMARY KEY not null auto_increment,
- -> nome VARCHAR(255) not null,
- -> cognome VARCHAR(255) not null,
- -> data_nascita DATE not null,
- -> email VARCHAR(255) not null,
- -> telefono VARCHAR(255) not null);

Inserimenti

INSERT INTO giocatore (nome, cognome, data_nascita, email, telefono)

VALUES ('Mario', 'Rossi', '1990-01-01', 'mario.rossi@email.com', '333-333-3333');

Sample

+ id_giocatore	nome	cognome	 data_nascita		
te	lefono		·		
418403	Ida	Volterra	2007-07-09	mtirabassi@example.com	+39 0796648897
557762	Puccio	Zichichi	2016-01-21	gaspare91@example.com	0208552284
567026	Letizia	Stefanelli	2007-03-28	lettaeraldo@example.net	+39 3714491567
536023	Saverio	Comeriato	1998-11-09	raffaellobattelli@example.com	0187848027
407027	Patrizio	Micheletti	1960-06-01	lambertopometta@example.com	+39 34765672642
407693	Simone	Calgari	1982-06-03	annunziata67@example.org	+39 3755456028
575585	Alderano	Jovinelli	1985-02-04	ktomei@example.net	+39 349270865
422711	Alfredo	Muti	1987-06-09	arnulfo37@example.org	3300329943
520992	Ansaldo	Pagliaro	1965-08-15	giampaolofalloppio@example.net	+39 351443774
542625	Raffaello	Romano	1987-02-23	elladiogradenigo@example.com	0543762045

Tabella partita

Creazione

mysql> CREATE TABLE partita (

- -> ora_inizio TIME not null,
- -> data DATE not null,
- -> id_giocatore INT,
- -> punteggio INT not null,
- -> ora_fine TIME not null,
- -> id_pista INT,
- -> primary key (id_pista, ora_inizio, data, id_giocatore),
- -> FOREIGN KEY (id_pista) REFERENCES pista(id_pista)
- -> on delete cascade on update cascade,
- -> FOREIGN KEY (id_giocatore) REFERENCES giocatore(id_giocatore)
- -> on delete cascade on update cascade);

Inserimenti

INSERT INTO partita (ora_inizio, data, id_giocatore, punteggio, ora_fine, id_pista) VALUES ('10:30:00', '2022-07-21', 418060, 241, '17:51:00', 15);

Sample

mysql> SELECT * FROM partita ORDER BY RAND() LIMIT 10;

- 4						
	ora_inizio	data	id_giocatore	punteggio	ora_fine	id_pista
1						
	10:46:00	2022-09-03	595732	181	17:58:00	9
	12:32:00	2021-09-18	598561	132	15:22:00	3
	10:38:00	2020-07-23	540855	279	16:37:00	10
ĺ	20:03:00	2022-04-05	502558	106	21:42:00	14
	17:47:00	2022-01-12	498029	216	19:21:00	5
	13:53:00	2021-07-06	538239	97	20:14:00	6
	09:40:00	2021-05-17	492045	32	13:23:00	9
	17:53:00	2020-05-01	468823	123	19:12:00	6
	20:54:00	2022-03-08	452506	200	21:16:00	8
ĺ	19:37:00	2021-05-14	579908	154	21:02:00	7
4		·		·		

Tabella inventario

Creazione

mysql> CREATE TABLE inventario (

- -> id_inventario INT PRIMARY KEY not null auto_increment,
- -> descrizione VARCHAR(255) not null);

Inserimenti

INSERT INTO inventario (descrizione) VALUES ('Palle da bowling');

Sample

mysql> SELECT * FROM inventario ORDER BY RAND() LIMIT 10;

id_inventario	 descrizione
1 2 11 3 12 13 9	Sistemi di gestione delle prenotazioni Palle da bowling Scarpe da bowling Tavoli per il servizio bar Birilli da bowling Sgabelli da bar Sistemi di videosorveglianza Sistemi di illuminazione Pettorine da bowling
+	t

Tabella dipendente

Creazione

mysql> CREATE TABLE dipendente (

id_dipendente INT PRIMARY KEY not null auto_increment,

nome VARCHAR(255) not null,

cognome VARCHAR(255) not null,

ruolo VARCHAR(255) not null,

stipendio INT not null,

data_assunzione DATE not null,

indirizzo VARCHAR(255) not null,

telefono VARCHAR(255) not null,

id_impianto INT,

FOREIGN KEY (id_impianto) REFERENCES impianto(id_impianto)

on delete cascade on update cascade);

Inserimenti

INSERT INTO dipendente (nome, cognome, ruolo, stipendio, data_assunzione, indirizzo, telefono, id_impianto)

VALUES ('John', 'Doe', 'Manager', 50000, 101);

Sample

mysql> SELECT * FROM dipendente ORDER BY RAND() LIMIT 10;

+	+				L	L		L
id_dipendente	nome	cognome	ruolo	stipendio	id_impianto	data_assunzione	indirizzo	telefono
215	Licia	Bottigliero	cassiera	800	102	2022-05-01	via Milano, 25	3331231234
222	Marisa	Bonino	cassiera	800	102	2022-11-01	via Milano, 22	3331234567
218	Ugo	Fiorucci	addetto alla manutenzione	900	102	2022-08-01	via Torino, 15	3334445555
216	Renata	Broggini	amministratore	1200	103	2022-06-01	via Napoli, 18	3333456789
213	Simone	Neri	amministratore	1200	103	2022-03-01	via Napoli, 15	333333333
212	Luca	Bianchi	addetto pulizie	800	102	2022-02-01	via Milano, 10	333222222
214	Nico	Pedrazzini	addetto alla manutenzione	900	101	2022-04-01	via Roma, 23	3331112222
211	Mario	Rossi	cassiere	1000	101	2022-01-01	via Roma, 12	3331234567
223	Alberico	Faggiani	addetto all'inventario	900	103	2022-12-01	via Napoli, 21	333333333
217	Marisa	Petrucci	addetto pulizie	800	101	2022-07-01	via Firenze, 12	3332223333
+	+	+	 	·	·	·	+	++

Tabella scarpe

Creazione

mysql> CREATE TABLE scarpe (

- -> id_scarpe INT PRIMARY KEY not null auto_increment,
- -> prezzo FLOAT not null,
- -> taglia INT not null,
- -> marca VARCHAR(255) not null,
- -> id_giocatore INT);

Inserimenti

INSERT INTO scarpe (prezzo, taglia, marca)

VALUES (5.00, 43, "Nike");

Sample

mysql> SELECT * FROM scarpe ORDER BY RAND() LIMIT 10;

id_scarpe	prezzo	 taglia 	++ marca ++
8286	5.5	40	Adidas
8267	5.5	41	Adidas
8298	5.5	40	Adidas
8274	5.5	45	Adidas
8259		43	Nike
8296	5	38	Nike
8385	6	41	Puma
8390	6	41	Puma
8320	5.5	39	Adidas
8231		39	Nike
+			++

Tabella abbonamento

Creazione

mysql> CREATE TABLE abbonamento (

- -> id_abbonamento INT PRIMARY KEY not null auto_increment,
- -> data_inizio DATE not null,
- -> data_fine DATE not null,
- -> tipologia VARCHAR(255) not null,
- -> id_giocatore INT,
- -> FOREIGN KEY (id_giocatore) REFERENCES giocatore(id_giocatore)
- -> on delete cascade on update cascade);

Inserimenti

INSERT INTO abbonamento (data_inizio, data_fine, tipologia, id_giocatore) VALUES ('2021-12-23', '2022-12-23', 'annuale', 4824889);

Sample

mysql> SELECT * FROM abbonamento ORDER BY RAND() LIMIT 10;

				,	
	id_abbonamento	data_inizio	data_fine	tipologia	id_giocatore
	92309 21358 103186 32401 27727 16590 93625 30561 24754 10904	2020-05-28 2019-09-05 2018-04-07 2021-04-03 2022-12-07 2019-10-22 2021-12-23 2020-09-29 2022-07-30 2018-03-12	2020-06-27 2019-10-05 2018-05-07 2022-04-03 2023-12-07 2020-10-21 2022-12-23 2020-12-28 2022-08-29 2019-03-12	mensile mensile mensile annuale annuale annuale annuale trimestrale mensile annuale	408246 501775 505056 534039 433952 445706 482489 511669 561786 545539
+		+	+	+	++

Tabella promozione

Creazione

mysql> CREATE TABLE promozione (

- -> id_promo INT PRIMARY KEY not null auto_increment,
- -> nome VARCHAR(255) not null,
- -> data_inizio DATE not null,
- -> data_fine DATE not null,
- -> percentuale_sconto FLOAT not null,
- -> descrizione VARCHAR(255) not null,
- -> id_impianto INT,
- -> FOREIGN KEY (id_impianto) REFERENCES impianto(id_impianto)
- -> on delete cascade on update cascade);

Inserimenti

INSERT INTO promozione (nome, data_inizio, data_fine, percentuale_sconto, descrizione, id_impianto)

VALUES ('Promozione 2x1', '2022-05-01', '2022-05-31', 50, '2 ore di gioco al prezzo di 1', 101);

Sample

mysql> SELECT * FROM promozione ORDER BY RAND() LIMIT 5;

⁵ rows in set (0.00 sec)

Tabella noleggio

Creazione

mysql> CREATE TABLE noleggio (

- -> id_giocatore INT,
- -> id_scarpe INT,
- -> ora_inizio TIME,
- -> data DATE,
- -> consegnato BOOLEAN,
- -> PRIMARY KEY (id_giocatore, id_scarpe, ora_inizio, data),
- -> FOREIGN KEY (id_giocatore) REFERENCES giocatore(id_giocatore)
- -> ON DELETE CASCADE,
- -> FOREIGN KEY (id_scarpe) REFERENCES scarpe(id_scarpe)
- -> ON DELETE CASCADE);

Inserimenti

INSERT INTO noleggio (id_giocatore, id_scarpe, ora_inizio, consegnato) VALUES (479054, 8294, 17:19, 1);

Sample

4		L		L	L
į	id_giocatore	id_scarpe	ora_inizio	data	consegnato
i	548885	8256	15:11:00	2021-08-23	1
	508685	8372	12:41:00	2022-06-30	1
	419341	8312	11:22:00	2020-11-15	1
	428273	8325	09:03:00	2020-11-24	0
	524962	8273	13:01:00	2022-07-12	1
	505373	8315	20:44:00	2022-06-24	1
	421417	8406	12:38:00	2022-05-14	1
	539824	8257	15:36:00	2022-09-18	1
	599367	8416	14:26:00	2022-11-12	0
	569892	8306	15:49:00	2020-12-01	0
+		+		+	·

Tabella impianto_inventario

Creazione

```
CREATE TABLE impianto_inventario (
    id_impianto INT,
    id_inventario INT,
    quantità INT,
    PRIMARY KEY (id_impianto, id_inventario),
    FOREIGN KEY (id_impianto) REFERENCES impianto(id_impianto)
    ON DELETE cascade,
    FOREIGN KEY (id_inventario) REFERENCES inventario(id_inventario)
    ON DELETE CASCADE);
```

Inserimenti

INSERT INTO impianto_inventario (id_impianto, id_inventario, quantità) VALUES (101, 1, 10);

Sample

+	+	++
id_impianto	id_inventario	quantità
+	+	++
101	1	10
101	3	8
102	3	20
103	7	10
102	5	10
102	7	11
101	7	10
102	2	50
103	3	16
102	4	8
+	+	++

Query significative

Abbonamenti

Seleziona i nomi dei giocatori che hanno un abbonamento in corso.

SELECT nome, cognome

FROM giocatore

JOIN abbonamento ON giocatore.id_giocatore = abbonamento.id_giocatore
WHERE abbonamento.data_fine >= curdate();

Di seguito mostro una parte dei dati restituiti dalla query:

Ida	Ludovisi
Fausto	Anichini
Lisa	Sommaruga
Elmo	Calgari
Milena	Jovinelli
Ivan	Vendetti
Valeria	Milanesi
Ilaria	Marangoni
Dionigi	Chigi
Dionigi	Guicciardini
Sylvia	Avogadro
Luisa	Giannuzzi
Morena	Rismondo
Paride	Aporti
Dionigi	Capone
Venancio	Chigi
+	-+

Dipendenti di un impianto

Mostra tutti i dipendenti di un impianto specifico

SELECT nome, cognome, ruolo FROM dipendente
WHERE id_impianto = 101;

·	·	+
nome	cognome	ruolo
John	Doe	+
Mario	Rossi	l cassiere
Nico	Pedrazzini	addetto alla manutenzione
Marisa	Petrucci	addetto pulizie
Renata	Calbo	amministratore
Verdiana	Bonatti	addetto all'inventario
Marco	Caetani	Addetto pulizie
Sebastiano	Borromeo	Manager
Arnulfo	Onio	Addetto alla manutenzione
Alfredo	Gregori	Addetto alla manutenzione
Pellearino	Tebaldi	Addetto alle vendite
Ida	Majorana	Addetto all'inventario
Panfilo	Gualandi	Addetto alla sicurezza
Vincentio	Murri	Amministratore
Morena	Zaguri	Amministratore
Ettore	Vezzali	Addetto alle vendite
Azeglio	Cavanna	Addetto alla sicurezza
Luchino	Luria	Addetto all'inventario
Paolo	Pisani	Manager
Mariano	Ungaretti	Manager
Eugenia	Tarantini	Addetto all'inventario
Gioachino	Farancini Fantozzi	Amministratore
Cirillo	Fantozzi Brambilla	Pubbliche relazioni
Patrizio		Pubbliche relazioni
	Magnani Trombetta	Addetto alla sicurezza
Pierangelo Amanda		
Stefano	Iannuzzi Boezio	Manager Addetto alla manutenzione
Giosue	Campise	Addetto alla sicurezza
Barbara	Soranzo	Manager
Franco	Balbi	Addetto pulizie
Alfredo	Guarato	Addetto pulizie
Giuliano	Rossini	Manager
Eliana	Morpurgo	Amministratore
Severino	Boitani	Addetto alla sicurezza
Baccio	Cristoforetti	Addetto alla manutenzione
Annunziata	Cutuli	Addetto all'inventario
Ruggero	Comeriato	Addetto pulizie
Gabriella	Gregorio	Pubbliche relazioni
Olga	Chinnici	Addetto alla sicurezza
Romeo	Foscari	Addetto alle vendite
Tiziano	Fallaci	Addetto alla manutenzione
Ugolino	Pagliaro	Addetto alla manutenzione
Venancio	Sagese	Addetto alla sicurezza
Luciana	Canevascini	Pubbliche relazioni
Fabrizia	Gilardoni	Addetto alle vendite

Media dei punteggi

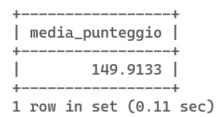
Mostra la media dei punteggi ottenuti dai giocatori di un impianto specifico.

SELECT AVG(p.punteggio) as media_punteggio
FROM partita p

JOIN pista pi ON p.id_pista = pi.id_pista

JOIN impianto i ON pi.id_impianto = i.id_impianto

WHERE i.id_impianto = 101;



Promozioni attive

Mostra tutte le promozioni attive in un determinato periodo:

SELECT nome, percentuale_sconto FROM promozione
WHERE data_inizio >= '2022-01-01' AND data_fine <= '2022-04-30'
order by percentuale_sconto;

+	
nome	percentuale_sconto
Promozione 4 Promozione 2 Promozione 3 Promozione 5	0.1 0.15 0.2 0.3
+	+
4 rows in set (0).03 sec)

Partite del giorno

Seleziona il nome dell'impianto, la data e l'ora di inizio di tutte le partite giocate in un determinato giorno.

SELECT DISTINCT impianto.nome, partita.data, partita.ora_inizio

FROM impianto

JOIN pista ON impianto.id_impianto = pista.id_impianto

JOIN partita ON pista.id_pista = partita.id_pista

WHERE partita.data = '2022-03-11';

```
Spare 3 | 2022-03-11 | 10:12:00
| Spare 3 | 2022-03-11 | 10:42:00
| Spare 3 | 2022-03-11 | 10:47:00
| Spare 3 | 2022-03-11 | 12:18:00
| Spare 3 | 2022-03-11 | 13:50:00
| Spare 3 | 2022-03-11 | 13:55:00
| Spare 3 | 2022-03-11 | 16:26:00
| Spare 3 | 2022-03-11 | 18:06:00
| Spare 3 | 2022-03-11 | 18:34:00
| Spare 3 | 2022-03-11 | 19:26:00
| Spare 3 | 2022-03-11 | 19:38:00
| Spare 3 | 2022-03-11 | 21:12:00
| Spare 3 | 2022-03-11 | 21:34:00
```

186 rows in set (0.07 sec)

Le partite di Mario

Seleziona il nome e il punteggio di tutte le partite giocate da un giocatore con un determinato nome.

SELECT giocatore.nome, giocatore.cognome, partita.punteggio

FROM giocatore

JOIN partita ON giocatore.id_giocatore = partita.id_giocatore

WHERE giocatore.nome = 'Mario';

	Mario Mario Mario Mario Mario		Malacarne Marsili Marsili Gozzi Gozzi Gozzi		179 243 95 270 222 117	
i	Mario	i	Luna		52	i
	Mario		Luna		87	
	Mario		Galtarossa		189	
4-		. .		 		4

468 rows in set (0.07 sec)

Abbonamenti attivi

Seleziona i giocatori che hanno un abbonamento attivo in un determinato periodo di tempo:

SELECT DISTINCT giocatore.nome, giocatore.cognome

FROM giocatore

JOIN abbonamento ON giocatore.id_giocatore = abbonamento.id_giocatore

WHERE abbonamento.data_inizio >= '2022-01-01' AND abbonamento.data_fine <= '2023-01-01';

Serena	Bottaro
Giulia	Tarantino
Berenice	Boccaccio
Napoleone	Buonauro
Martino	Garrone
Silvestro	Volterra
Simonetta	Perozzo
Gianmarco	Vespa
Fredo	Vivaldi
Donna	Pirelli
Morena	Gozzano
Severino	Scotto
Lucio	Ughi
4	

Classifica

Seleziona i primi 10 giocatori con il punteggio più alto tra tutti gli impianti.

SELECT giocatore.nome, giocatore.cognome, max(partita.punteggio) as punteggio FROM giocatore

JOIN partita ON giocatore.id_giocatore = partita.id_giocatore

GROUP BY giocatore.nome, giocatore.cognome

ORDER BY punteggio DESC LIMIT 10;

+		L	
nom	e	cognome	punteggio
OrlUbaNicLamGio	olo berto achino dinando uro o	Prada Gentili Pistoletto Leonardi Viviani Crispi Rosmini Roth Giammusso	300 300 300 300 300 300 300
Elm		Travaglio 	300 +

Giocatori affezionati

Trova i nomi e i cognomi dei giocatori che hanno giocato più di 7 partite.

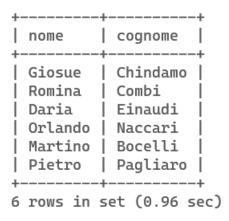
SELECT nome, cognome

FROM giocatore

JOIN partita ON partita.id_giocatore = giocatore.id_giocatore

GROUP BY giocatore.id_giocatore

HAVING COUNT(partita.id_giocatore) > 7;



Query 10

Trova le scarpe utilizzate da un determinato giocatore.

SELECT scarpe.marca, scarpe.taglia

FROM scarpe

JOIN noleggio ON scarpe.id_scarpe = noleggio.id_scarpe

WHERE noleggio.id_giocatore = 547254;



Addetti all'inventario

Trova tutti gli addetti all'inventario che lavorano in un determinato impianto:

SELECT dipendente.nome, dipendente.cognome

FROM dipendente

WHERE dipendente.ruolo = "addetto all'inventario" AND dipendente.id_impianto = 101;



Scarpe 42

Trova tutti i giocatori che hanno acquistato scarpe della taglia '42'

SELECT nome, cognome

FROM giocatore

JOIN noleggio ON giocatore.id_giocatore = noleggio.id_giocatore

JOIN scarpe ON noleggio.id_scarpe = scarpe.id_scarpe

WHERE scarpe.taglia = '42';



Ricerca di un articolo

Trova tutti gli impianti che hanno un determinato articolo in inventario;

SELECT impianto.nome, inventario.descrizione, quantità

FROM impianto

JOIN impianto_inventario ON impianto.id_impianto = impianto_inventario.id_impianto

JOIN inventario ON impianto_inventario.id_inventario = inventario.id_inventario

WHERE inventario.descrizione = 'Palle da bowling';

nome	descrizione	 quantità
Spare 2	Palle da bowling Palle da bowling Palle da bowling	
3 rows in s	set (0.03 sec)	-

Piste disponibili

Trova tutte le piste disponibili in un determinato impianto:

SELECT id_pista

FROM pista

WHERE id_impianto = 101 AND disponibile = 1;

```
+-----+
| id_pista |
+-----+
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| 4 |
| 5 |
+-----+
5 rows in set (0.01 sec)
```

Abbonamenti in scadenza

Trova tutti i giocatori con un abbonamento in scadenza:

 ${\tt SELECT\ giocatore.nome,\ giocatore.cognome,\ abbonamento.data_fine}$

FROM giocatore

JOIN abbonamento ON giocatore.id_giocatore = abbonamento.id_giocatore

WHERE abbonamento.data_fine >= CURDATE() AND abbonamento.data_fine <= DATE_ADD(CURDATE(), INTERVAL 15 DAY);

Graziella	Donatoni	2023-02-16
Sabatino	Gozzano	2023-02-19
Ilaria	Pigafetta	2023-02-15
Nedda	Pedrazzini	2023-02-19
Elisa	Santorio	2023-02-04
Mario	Boccaccio	2023-02-06
Melania	Polani	2023-02-17
Lazzaro	Basso	2023-02-18
Ansaldo	Stefanelli	2023-02-08
Fausto	Anichini	2023-02-11
Ilaria	Marangoni	2023-02-18
Dionigi	Chigi	2023-02-16
1		

849 rows in set (0.03 sec)

Partite in compagnia

Seleziona tutti i giocatori che hanno giocato le stesse partite di un certo giocatore.

SELECT x.id_giocatore

FROM partita x JOIN partita y on x.id_pista = y.id_pista and

x.ora_inizio = y.ora_inizio and x.ora_fine = y.ora_fine and x.data = y.data

WHERE y.id_giocatore = 424432

and x.id_giocatore != y.id_giocatore

GROUP BY x.id_giocatore;

```
+----+
| id_giocatore |
+-----+
| 451718 |
+-----+
1 row in set (0.01 sec)
```

Partite in contemporanea

Seleziona tutte le partite che sono avvenute contemporaneamente a una partita.

SELECT x.id_pista, x.id_giocatore, x.ora_inizio, x.ora_fine, x.data

FROM partita x, partita y

WHERE x.id_pista = y.id_pista and x.ora_inizio = y.ora_inizio and x.ora_fine = y.ora_fine and x.data = y.data

and x.id_giocatore != y.id_giocatore

GROUP by x.id_pista, x.id_giocatore, x.ora_inizio, x.ora_fine, x.data;

6 6	424432 451718	21:54:00	21:59:00	2022-07-06 2022-07-06
12 12	405580 546028	21:56:00 21:56:00	!	2021-05-30 2021-05-30
j 11	461319	21:58:00	21:59:00	2020-06-14
11	511126	21:58:00	21:59:00	2020-06-14
4	461348	21:58:00	21:58:00	2021-11-24
4	542452	21:58:00	21:58:00	2021-11-24
11	439792	21:59:00	21:59:00	2020-06-22
11	515340	21:59:00	21:59:00	2020-06-22
15	494402	21:59:00	21:59:00	2022-03-18
15	570944	21:59:00	21:59:00	2022-03-18
+	+	+	-+	+

34 rows in set (1.07 sec)

Query algebra relazionale

Partire giocate da Mario

Seleziona il nome e il punteggio di tutte le partite giocate da un giocatore con un determinato nome.

 Π (nome,cognome,punteggio(giocatore | X | id_giocatore = id_giocatore | X | partita (σ nome='Mario'(giocatore))))

Scarpe utilizzate da un giocatore

Trova le scarpe utilizzate da un determinato giocatore.

 $\Pi(\text{marca, taglia}(\text{scarpe} \mid X \mid \text{id_scarpe} = \text{id_scarpe} \mid X \mid \text{noleggio})))$

Stored Procedure

A seguire saranno presentate le Stored Procedure d'esempio create.

Controllo disponibilità scarpe

Verifica che un numero di scarpe sia disponibile per il nolegggio, nel caso in cui non siano disponibili viene mandato un messaggio di errore

CREATE PROCEDURE noleggia_scarpe (IN id_giocatore INT, IN id_scarpe INT, IN ora_inizio TIME, IN data DATE)

BEGIN

DECLARE scarpe_disponibili INT;

SELECT COUNT(*) INTO scarpe_disponibili

FROM noleggio

WHERE id_giocatore = id_giocatore AND id_scarpe = id_scarpe AND ora_inizio = ora_inizio AND data = data AND consegnato = FALSE;

IF scarpe_disponibili = 0 THEN

SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'Numero di scarpe non disponibile per il noleggio.';

ELSE

INSERT INTO noleggio (id_giocatore, id_scarpe, ora_inizio, data, consegnato)

VALUES (id_giocatore, id_scarpe, ora_inizio, data, FALSE);

END IF;

END

Aggiunta di un nuovo giocatore

END;

La seguente stored procedure viene utilizzata per facilitare l'aggiunta di un nuovo giocatore:

```
CREATE PROCEDURE aggiungiGiocatore (
  IN nome VARCHAR(255),
  IN cognome VARCHAR(255),
  IN data_nascita DATE,
  IN email VARCHAR(255),
  IN telefono VARCHAR(255))
BEGIN
  INSERT INTO giocatore (nome, cognome, data_nascita, email, telefono)
  VALUES (nome, cognome, data_nascita, email, telefono);
END;
Aggiunta di un nuovo dipendente
La seguente Stored Procedure viene utilizzata per facilitare l'aggiunta di un nuovo dipendente.
CREATE PROCEDURE aggiungiDipendente (
  IN nome VARCHAR(255),
  IN cognome VARCHAR(255),
  IN ruolo VARCHAR(255),
  IN stipendio INT,
  IN data_assunzione DATE,
  IN indirizzo VARCHAR(255),
  IN telefono VARCHAR(255),
  IN id_impianto INT)
BEGIN
  INSERT INTO dipendente (nome, cognome, ruolo, stipendio, data_assunzione,
indirizzo, telefono, id_impianto)
  VALUES (nome, cognome, ruolo, stipendio, data_assunzione, indirizzo, telefono,
id impianto);
```

Aggiunta di una nuova partita

La seguente Stored Procedure viene utilizzata per facilitare l'aggiunta di una nuova partita.

```
CREATE PROCEDURE aggiungiPartita (
IN ora_inizio TIME,
IN data DATE,
IN id_giocatore INT,
IN punteggio INT,
IN ora_fine TIME,
IN id_pista INT
)

BEGIN
INSERT INTO partita (ora_inizio, data, id_giocatore, punteggio, ora_fine, id_pista)
VALUES (ora_inizio, data, id_giocatore, punteggio, ora_fine, id_pista);
END;
```

Piste disponibili in un determinato impianto

La seguente Stored Procedure viene utilizzata per verificare quali sono le piste disponibili in un determinato impianto.

```
PROCEDURE `GetAvailableLanes` (IN impiantoId INT)

BEGIN

SELECT id_pista FROM pista

WHERE id_impianto = impiantoId AND disponibile = 1;

END
```

Trigger

Al fine di preservare la consistenza della base di dati ed automatizzare alcune operazioni, sono stati inseriti i seguenti trigger.

Controllo nuovo abbonato

Questo trigger viene attivato prima dell'inserimento di un nuovo record nella tabella abbonamento. L'obiettivo è quello di vincolare un giocatore a non fare più di un abbonamento fino a che quest'ultimo non è scaduto;

mysql> CREATE TRIGGER controllo_abbonato

- -> BEFORE INSERT abbonamento
- -> FOR EACH ROW
- -> BEGIN
- -> DECLARE numero_iscrizioni INT;
- -> SELECT COUNT(*) INTO numero_iscrizioni
- -> FROM abbonamento
- -> WHERE id_giocatore = NEW.id_giocatore
- -> AND data_fine >= NEW.data_inizio;
- -> IF numero_iscrizioni >= 1 THEN
- -> SIGNAL SQLSTATE '45000'
- -> SET MESSAGE_TEXT = 'Utente già abbonato';
- -> END IF;
- -> END;

Verifichiamo il funzionamento del trigger nel caso tentiamo di effettuare un inserimento nella tabella abbonamento per un giocatore già abbonato.

```
mysql> INSERT INTO abbonamento (data_inizio, data_fine, tipologia, id_giocatore)
-> VALUES ('2023-01-10', '2023-02-09', 'mensile', 566615);
ERROR 1644 (45000): Utente già abbonato
```

Controllo prenotazione

Il seguente trigger evita di aggiungere una nuova partita se quest'ultima inizia alla stessa ora di un'altra partita già in corso, ovvero, evita di avere delle sovrapposizioni generando un messaggio di errore.

CREATE TRIGGER controllo_prenotazione

AFTER INSERT ON partita

FOR EACH ROW

BEGIN

IF EXISTS (SELECT * FROM partita

WHERE id_pista = NEW.id_pista

AND ora_inizio <= NEW.ora_inizio

AND ora_fine > NEW.ora_inizio

AND data = NEW.data) THEN

SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = ' Prenotazione non disponibile, la pista è occupata per l'orario indicato';

END IF;

END;

mysql> INSERT INTO partita (ora_inizio, data, id_giocatore, punteggio, ora_fine, id_pista)
-> VALUES ('12:30:00', '2020-07-25', 418060, 241, '17:51:00', 12);
ERROR 1644 (45000): Prenotazione non disponibile, la pista è occupata per l'orario indicato

Viste

Vista scarpe noleggiate

Restituisce le scarpe noleggiate dai giocatori e indica se sono state riconsegnate.

CREATE VIEW vista_scarpe_noleggiate AS

SELECT scarpe.id_scarpe, prezzo, taglia, marca, noleggio.id_giocatore, ora_inizio, data, consegnato

FROM scarpe

JOIN noleggio

ON scarpe.id_scarpe = noleggio.id_scarpe;

Vista dipendenti

Mostra i dipendenti di un impianto specifico.

CREATE VIEW vista_dipendenti AS

SELECT id_dipendente, nome, cognome, ruolo, stipendio, data_assunzione, indirizzo, telefono, id_impianto

FROM dipendente

WHERE id impianto = 101;

Vista partite della settimana

Mostra le partite dell'ultima settimana.

CREATE VIEW vista_partita_giocatore AS

SELECT giocatore.id_giocatore, nome, cognome, data_nascita, email, telefono, ora_inizio, data

FROM giocatore

JOIN partita

ON giocatore.id_giocatore = partita.id_giocatore

WHERE data >= DATE_SUB(CURDATE(), INTERVAL 7 DAY);

Ottimizzazione query

Tutte le query svolte sono già performanti in quanto i tempi di esecuzione, dopo l'inserimento del numero di dati riportati nella tabella sottostante, sono notevolmente bassi. Fatta la premessa andiamo a vedere e analizzare le query meno veloci.

Le ottimizzazioni apportate al database sono state effettuate sul seguente numero di record per tabella.

Tabella	Numero record
Abbonamento	100.000
Dipendente	100.118
Giocatore	200.001
Impianto	3
Impianto_Inventario	18
Inventario	13
Noleggio	200
Partita	227.646
Pista	15
Promozione	13
Scarpe	200

Considerazioni su InnoDB Buffer

Eseguendo le stesse query ripetutamente ho riscontrato tempi di accesso differenti tra le prime esecuzioni e le successive. Questo grazie a dei meccanismi di cache che possono alterare i tempi di esecuzione di una query.

InnoDB mantiene un'area in memoria chiamata buffer pool per il salvataggio di dati ed indici a scopo di cache. La cache consente di limitare il numero di accesso al disco velocizzando l'accesso alle informazioni.

Tempi impiegati dalle query

Nella seguente tabella sono riportati i tempi a confronto tra le query eseguite la prima volta e le stesse eseguite la seconda volta per mostrare l'uso del buffer.

Query	Tempo 1° esecuzione	Tempo 2°esecuzione
Abbonamenti	0.05	0.04
Dipendenti di un impianto	0.39	0.06
Media dei punteggi	0.15	0.10
Promozioni attive	0.01	0.00
Partite del giorno	0.07	0.06
Le partite di Mario	0.07	0.06
Abbonamenti attivi	0.06	0.05
Classifica	0.90	0.71
Giocatori affezionati	1.47	1.21
Query 10	0.02	0.00
Addetti all'inventario	0.07	0.06
Scarpe 42	0.01	0.00
Ricerca di un articolo	0.02	0.00
Piste disponibili	0.01	0.00
Abbonamenti in scadenza	0.03	0.02
Partite in compagnia	0.02	0.00
Partite in contemporanea	1.14	1.10

N.B. In giallo sono evidenziate le query che saranno ottimizzate

Classifica

Prima versione della query

SELECT giocatore.nome, giocatore.cognome, max(partita.punteggio) as punteggio FROM giocatore

JOIN partita ON giocatore.id_giocatore = partita.id_giocatore

GROUP BY giocatore.nome, giocatore.cognome

ORDER BY punteggio DESC LIMIT 10;

+	+	++
nome	cognome	punteggio
+	Prada Gentili Pistoletto Leonardi Viviani Crispi Rosmini	300 300 300 300 300 300 300
Hugo Elmo	Giammusso	300 300
E CIIIO	Travaglio 	300

10 rows in set (0.90 sec)

La query non dà risultati particolarmente efficienti.

Come è possibile osservare dall'explain la dicitura using temporary indica che sta creando una tabella temporanea per gestire i risultati intermedi della query. Questo perché ho incluso l'istruzione group by.

La dicitura using filesort indica che sta utilizzando un ordinamento temporaneo.

Questo può significare che la query non sta utilizzando un indice adeguato per ottenere i risultati in modo efficiente.

++	+		+			+	-+	
id select_type table parti						rows	filtered	
			,			T		
+								
1 SIMPLE partita NULL	I ALL I	idx giocatore partita	NULL	NULL	NULL	202105	100.00	Usina
temporary; Using filesort	1 //22	_an_greeness_partre	,				1 200.00 1	002.19
cemporary, using ficesore								
1 SIMPLE giocatore NULL	eq_ref	PRIMARY	PRIMARY	4	bowling.partita.id_giocatore	1	100.00	NULL
++	+		+			+	-++	

Quindi ho optato per una creazione di un indice sui campi id_giocatore e punteggio della tabella partita forzandone l'uso, in particolare è stato aggiunto il seguente indice:

CREATE INDEX idx_giocatore_partita_punteggio ON partita (id_giocatore, punteggio);

Versione ottimizzata

SELECT giocatore.nome, giocatore.cognome, max(partita.punteggio) as punteggio

FROM giocatore

JOIN partita USE INDEX (idx_giocatore_partita_punteggio) ON giocatore.id_giocatore = partita.id_giocatore

GROUP BY giocatore.nome, giocatore.cognome

ORDER BY punteggio DESC

LIMIT 10;

Come si può notare l'utilizzo di un nuovo indice ha aumentato le prestazioni riducendo i tempi di esecuzione della query.

+-	+		++
Ι	nome	cognome	punteggio
+-	i		
	Lauretta	Mantegna	300
	Roman	Corradi	300
	Susanna	Venditti	300
	Gionata	Pedrazzini	300
	Aria	Gagliano	300
	Claudia	Palladio	300
	Rosario	Tommaseo	300
	Salvi	Calgari	300
	Elmo	Pedrazzini	300
	Alessia	Pigafetta	300

10 rows in set (0.48 sec)

Nella tabella sottostante riporto i tempi ottenuti prima e dopo l'ottimizzazione.

Versione	Tempi
Senza uso di indici	0.90
Con uso di indici	0.48

Ottimizzazione Giocatori affezionati

Prima versione della query

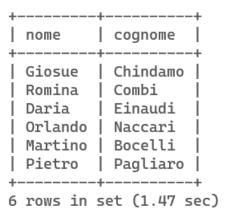
SELECT nome, cognome

FROM giocatore

JOIN partita ON partita.id_giocatore = giocatore.id_giocatore

GROUP BY giocatore.id_giocatore

HAVING COUNT(partita.id_giocatore) > 7;



2 rows in set, 1 warning (0.00 sec)

La query non dà risultati particolarmente efficienti.

Come è possibile osservare dall'explain la dicitura using index indica che il database sta utilizzando un indice per eseguire la query. Questo significa che il database non deve accedere a tutte le righe richieste.

La dicitura using temporary indica che sta creando una tabella temporanea per gestire i risultati intermedi della query. Questo perché ho incluso l'istruzione group by.

In generale l'utilizzo di un indice e la creazione di una tabella temporanea possono migliorare le prestazioni. Tuttavia possono anche aumentare la complessità della query e richiedere più memoria.

	- 			+	+	+	-+	
+				,		•		,
id select_type table	partitions	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	filtered
Extra								
++	+	+		+	+	+	-+	+
+								
1 SIMPLE partita	NULL	index	idx_giocatore_partita	partita_ibfk_1	4	NULL	202105	100.00
Using index; Using temporary								
1 SIMPLE giocatore	NULL	eq_ref	PRIMARY	PRIMARY	4	bowling.partita.id_giocatore	1	100.00
NULL								
++	+	+		+	+	+	-+	+
+								

Dunque ho optato per una creazione di un indice sul campo id_giocatore della tabella partita forzandone l'uso, in particolare è stato aggiunto il seguente indice:

CREATE INDEX idx_giocatore_partita ON partita (id_giocatore);

Inoltre ho pensato di includere l'istruzione ORDER BY per abbassarne ulteriormente la complessità temporale.

Versione ottimizzata

SELECT nome, cognome

FROM giocatore

JOIN partita USE INDEX (idx_giocatore_partita) ON partita.id_giocatore = giocatore.id_giocatore

GROUP BY giocatore.id_giocatore

HAVING COUNT(partita.id_giocatore) > 7

ORDER BY cognome;

Come si può notare l'utilizzo di un nuovo indice ha ridotto i tempi.

+-		++
	nome	cognome
+-		++
	Martino	Bocelli
	Giosue	Chindamo
	Romina	Combi
	Daria	Einaudi
	Orlando	Naccari
	Pietro	Pagliaro
+-		++
6	rows in	set (0.68 sec)

Nella tabella sottostante riporto i tempi ottenuti prima e dopo l'ottimizzazione.

Versione	Tempi
Senza uso di indici	1.47
Con uso di indici	0.68