

«Interface»
SavedData

updateCoins(int newCoins) : void
updatePokedex(String name, int newElims) : void
getCoins() : int
getPokedex() Map<String, Integer>

«Interface»
SavedDataHandler

saveData(SavedData): void
loadData(): SavedData

SavedDataImpl

«Interface»
Engine

«manages»



/

/

/

/

SavedDataHandlerImpl



«Interface»
Engine