

«Interface»
SavedData

+updateCoins(int newCoins) : void
+updatePokedex(String name, int newElims) : void
+getCoins() : int
+getPokedex() Map<String, Integer>

«manages»

«Interface»
SavedDataHandler

+saveData(SavedData): void
+loadData(): SavedData

SavedDataImpl

SavedDataHandlerImpl

«Interface»
Engine

○

○

◆