**Candidato:**  Gioele Cavallo

**Azienda:** Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio

**Periodo:** Dal 09.09.2021 al 23.12.2021

**Presentazione:** Gennaio 2022

## Situazione iniziale

Bisogna creare un’applicazione per poter giocare all’impiccato online con altri giocatori. Bisogna avere una grande quantità di parole (500) ed essere sicuro per persone sensibili come bambini, quindi i nomi dei giocatori non possono contenere parole volgari.

## Attuazione

Per la creazione di questa applicazione servono conoscenze dell’informatiche ad un livello discreto per poter creare la connessione al server da i vari client e la gestione simultanea delle partite.

Il gioco apparirà con una schermata iniziale la quale lascerà inserire un nome ed eventualmente un token per unirsi ad una partita. Dalla schermata inziale si potrà scegliere se creare una partita oppure unirsi ad una già creata. Una volta uniti ad una partita si può iniziare a giocare mandando le lettere e scrivendo nella chat comune.

## Risultati

*Tutte le parti in corsivo sono lì per aiutare a capire cosa mettere in questa parte del documento. Non hanno quindi nessun motivo per essere presenti nel documento finale, ma sostituite con il testo necessario.*

*Utilizzo di un linguaggio tecnico, destinato ad un pubblico di professionisti del settore.*

*L’abstract non deve contenere elementi grafici ed avere una lunghezza massima di 1 pagina (vedi criterio di valutazione B1).*