Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | SAMT |
| Data | 14.10.2021 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| |  |  | | --- | --- | | 10:50 – 12:20  13:15 – 14:00 | Ho cercato di sistemare alcuni bug sulla gestione dei player dal lato del server. | | 14:00 – 14:45 | Ho messo ordine nella root del progetto creando dei packeg per facilitare l’uso di determinati helper. | | 15:00 – 16:30 | Ho fatto una ricerca sul come implementare la GUI e crearla su NetBeans facendo delle prove. | |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Le classi esterne a quelle del server non potevano visualizzare i giocatori presenti nel gioco. Ho risolto il problema facendo gestire la lista di giocatori direttamente al server senza passare da classi secondarie, così che tutte le richieste le gestisca lui. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Mi trovo al punto in cu dovrei essere anche se ho avuto alcuni problemi che hanno portato ad un ritardo secondo il mio piano giornaliero, ma comunque sono riuscito a finire per tempo la ricerca della GUI ed a risolvere i bug. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Per la fine della prossima giornata devo avere le interfacce pronte per essere utilizzate dalle classi e se riesco riuscire anche far partire le partite. |