Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | SAMT |
| Data | 28.10.2021 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| |  |  | | --- | --- | | 10:50 – 11:05 | Abbiamo riguardato in classe i diari per controllare se fossero completi e fatti bene. | | 11:05 – 11:30 | Ho creato le immagini dell’impiccato e provato a metterle all’interno delle interfacce grafiche. | | 11:30 – 12:20  13:15 – 14:45  15:00 – 16:15 | Ho creato la logica di quando si inizia il gioco e i turni, con anche la loro fine. | | 16:15 – 16:30 | Ho fatto il diario e il git. | |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Non riuscivo a mettere le immagini dell’impiccato in un oggetto Panel, cercando nei forum e nei siti le soluzioni non funzionavano. Allora ho dovuto cambiare strategia e mette le immagini come icone di un bottone. Non sono riuscito a collegare le interfacce grafiche alle classi, forse mi sono messo obbiettivi troppo ambiziosi. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Secondo la pianificazione sono corretto. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Fare in modo che le partite siano temporizzate e che arrivi la notifica agli altri player di quello che scrivono gli altri. |