

# Documento adapter

Per realizzare i quattro adapter ho scelto di utilizzare il pattern Object Adapter, in quanto non ho ritenuto di poter sfruttare l'ereditarietà degli adaptee (Vector e Hashtable) in maniera funzionale. Ho quindi riscritto tutti i metodi richiesti dalle interfacce terget (Collection, Set, List, Map), istanziando una variabile privata (Vector o Hashtable) in ogni adapter per sfruttare i suoi metodi e sviluppare le singole funzionalità richieste.

Inoltre, è stato spesso utilizzato il pattern Iterator (in tutte le classi che richiedevano di fornire un iteratore). Esso infatti permette, attraverso un'interfaccia unica ed indipendente, di scorrere in maniera sequenziale qualsiasi tipo di contenitore.