## Correzione esercizio S2L5

```
#include <stdio.h>
void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();
int main ()
{
  char scelta = {'\0'};
  menu ();
  scanf ("%d", &scelta); // il tipo di formato di scanf utilizza %d che Ã" per interi ed Ã" sbagliato.
Dovrebbe essere %c.
  switch (scelta)
  {
    case 'A':
    moltiplica();
    break;
    case 'B':
         dividi();
          break;
     case 'C':
```

```
ins_string();
         break;
  }
return 0;
}
void menu ()
{
  printf ("Benvenuto, sono un assitente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
  printf ("Come posso aiutarti?\n");
  printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}
void moltiplica ()
{
  short int a,b = 0; // Qui, le variabili a e b non sono scritte correttamente, in quanto, dovrebbe essere
short int a = 0, b = 0;
  printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
  scanf ("%f", &a); // qui si sta utilizzando %f per leggere un short int che Ã" sbagliato, in quanto, si
dovrebbe utilizzare %hd.
  scanf ("%d", &b); // Anche qui si sta utilizzando %d per leggere uno short. Andrebbe utilizzato %hd.
  short int prodotto = a * b;
  printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
}
void dividi ()
{
```

```
int a,b = 0; // Stessa cosa qui che dovrebbe essere int a = 0, b = 0;
     printf ("Inserisci il numeratore:");
     scanf ("%d", &a);
     printf ("Inserisci il denumeratore:");
     scanf ("%d", &b);
     int divisione = a % b; // l'operazione di divisione dovrebbe utilizzare l'operatore "/" invece di "%" per
ottenere il risultato della divisione.
     printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
}
void ins_string ()
{
  char stringa[10];
     printf ("Inserisci la stringa:");
     scanf ("%s", &stringa); //Qui, l'errore sta nel riportare la "&" accanto a "stringa". Basta riportare solo
"stringa".
}
```

## BREVE DESCRIZIONE DEL PROGRAMMA CREATO

Breve descrizione relativa al funzionamento del programma che Ã" stato realizzato: Mi sembra di capire che si tratti di un assistente digitale che offre all'utente diverse opzioni che sono: moltiplicare due numeri, dividere due numeri e inserire una stringa. Inoltre, addentrandoci all'interno delle singole funzioni, troviamo ad esempio la funzione "main", in cui il programma inizia eseguendo la funzione menu che visualizza un menu di opzioni all'utente, leggendo la scelta presa da esso e utilizza switch per chiamare la funzione corrispondente. Successivamente troviamo la funzione menu, che mostra un messaggio di benvenuto e tre opzioni che sono: moltiplicare e dividere due numeri e inserire una stringa. Proseguendo, troviamo anche la funzione moltiplica, dove il programma in questo caso chiede due numeri e successivamente calcola e mostra il prodotto. Andando avanti col programma, troviamo anche la funzione "dividi" che chiede numeratore e denominatore, controllando di seguito se il denominatore Ã" diverso da zero, per poi calcolare e mostrare la divisione o eventualmente mostrare un errore qualora il denominatore fosse pari a 0. Infine, troviamo la funzione "ins\_string" che chiede una stringa di massimo 9 caratteri e la mostra inserita.