Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 09.12.2021 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| 10:50 – 13:30 Commenti  10:50 – 14:25 Aggiunta errori nella schermata di gioco e eliminato problema timer  14:25 – 15:00 Connessione a server su altro computer  15:00 – 15:50 Applicazione singola per grafica o cli  15:50 – 16:15 Documentazione  16:15 – 16:30 Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Ho notato che ogni volta che indovinavo una lettera il timer ripartiva, per sistemare questo problema ho fatto che il timer riparte soltanto quando il server dice che il turno è finito.  Ho avuto un problema quando cercavo di usare una singola classe per avviare la grafica o l’interfaccia da terminale: quando facevo partire la grafica non partiva una sola finestra ma due. Per sistemare questo problema ho tolto l’istruzione che aggiungeva un pannello dal costruttore e l’ho aggiunta all’interno del metodo che avvia il JFrame. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In anticipo |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Documentazione e eventualmente mettere a posto i dettagli (se trovo qualcosa da mettere a posto) |