Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 14.10.2021 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| 10:50 – 12:20 Programmazione protocollo di comunicazione  13:15 – 13:30 Chiarimenti sul capitolo 3 e 4 da parte del docente  13:30 – 14:40 Messa a punto protocollo comunicazione, aggiunta di nuovi metodi  14:40 – 15:50 Programmazione controllo username  15:50 – 16:10 Sviluppo creazione partita  16:10 – 16:30 Aggiornamento diagramma classi |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Durante dei piccoli test a terminale il protocollo di comunicazione non funzionava tanto bene. Visto che la comunicazione tra socket è uno stream continuo di dati l’app non riusciva a riconoscere quando veniva inviato qualcosa dal client o dal server. È stato quindi necessario trovare un modo per farlo funzionare.  Il protocollo di comunicazione probabilmente è incompleto, lo aggiornerò se manca qualcosa in futuro |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In anticipo rispetto al piano |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Programmare la funzionalità di entrare in una partita già creata |