Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 28.10.2021 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| 10:50 – 11:10 Revisione diario con il docente  11:10 – 11:35 Informarsi su come funziona il componente ‘javax.swing.event.Timer’  11:35 – 13:30 Implementazione temporizzazione della partita  13:30 – 15:20 Implementazione invio lettere al server  15:20 – 15:50 Implementazione calcolo del punteggio  15:50 – 16:10 Implementazione parametrizzazione partita  16:10 – 16:30 Documentazione e diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Mentre cercavo di fare si che dopo un certo periodo di tempo la partita finisse, ho riscontrato un problema: non riuscivo a far funzionare il timer. Documentandomi ho scoperto che per farlo funzionare avevo bisogno di un oggetto chiamato ‘ActionListener’.  Durante l’implementazione dell’invio delle lettere al server ho constatato che le lettere accentate danno problemi. Non sono ancora riuscito a trovare una soluzione a questo problema |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In anticipo rispetto al programma |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Cominciare a preparare le interfacce grafiche e fare in modo che vengano eseguiti i comandi giusti quando l’utente clicca i bottoni |