

Evaluation

Marco Arnaboldi / Danilo Filgueira

Prova Finale - Ingegneria del Software - AA 2017/18



Prova Finale - Ingegneria del Software - AA 2017/18

Regole di valutazione

18 regole semplificate + CLI + RMI

20 regole complete + CLI + RMI

21 regole complete + CLI + Socket

22 regole complete + CLI + Socket + 1 FA

24 regole complete + GUI + (RMI o Socket) + 1 FA

27 Regole complete + GUI + RMI + Socket + 1 FA

30 Regole complete + CLI + GUI + RMI + Socket + 1 FA

30L Regole complete + CLI + GUI + RMI + Socket + 2 FA

Prova Finale - Ingegneria del Software - AA 2017/18

Regole di valutazione (cont.)

Regole semplificate (carte strumento da 1 a 6)

Regole complesse (anche carte strumento da 7 a 12)

FA = Funzionalità aggiuntive:

- Single player
- Mappe (16) caricabili da file (grafica delle mappe generate dinamicamente)
- Persistenza
- Partite multiple

Prova Finale - Ingegneria del Software - AA 2017/18

Prenotazione per discussione UML

Pubblicato link su BeeP tra poco

Verrete chiamati secondo una politica FIFO

Prova Finale - Ingegneria del Software - AA 2017/18

Prossimo laboratorio

Valutazione del testing delle classi

Prova Finale - Ingegneria del Software - AA 2017/18