

DISEÑO CURRICULAR DE LA CARRERA TÉCNICA EN GESTIÓN E INNOVACIÓN TURÍSTICA

DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN TECNOLÓGICA INDUSTRIAL Y DE SERVICIOS
SUBDIRECCIÓN DE INNOVACIÓN ACADÉMICA



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN
TECNOLÓGICA INDUSTRIAL Y DE SERVICIOS



Mapa de competencias

Módulo I

M1 Atiende al cliente en el entorno turístico

- S1 Orienta al cliente en empresas prestadoras de servicios relacionadas al turismo
- S2 Orienta al cliente sobre los atractivos turísticos en el entorno turístico

Módulo II

M2 Auxilia en la gestión operativa de productos y servicios turísticos

- S1 Implementa actividades de animación y recreación turística
- S2 Asiste en la operación del guía de turistas
- S3 Colabora en la gestión de contratos de alquiler turístico

Módulo III

M3 Aplica estrategias tecnológicas de comercialización de productos y servicios turísticos

- S1 Colabora en las propuestas de comercialización de productos y servicios turísticos
- S2 Colabora en la comercialización productos y servicios turísticos.

Módulo IV

M4 Colabora en la elaboración de esquemas de negocios para proyectos turísticos innovadores

- S1 Detecta necesidades del mercado turístico
- S2 Participa en el diseño del plan de negocios del proyecto turístico

Módulo V

M5 Elabora productos y servicios turísticos innovadores

- S1 Rediseña rutas y circuitos turísticos innovadores
- S2 Rediseña productos y servicios turísticos



Perfil de egreso

El técnico en gestión e innovación turística colabora en la gestión de proyectos, productos y servicios en organizaciones y empresas turísticas públicas o privadas que promuevan el desarrollo local y regional, integrando tecnología, las tendencias del mercado y prácticas sostenibles con actitud de servicio ético y habilidades comunicativas en una segunda lengua.

