§

Event Händler

Dokumentation Teil 1

Version 1.0.0, 16. Dezember 2019 | Gion Rubitschung, Denis Wilhelm

# Abstract

Der ‘Event Händler’ ist für den geplanten Menschen, der sehr viel Wert auf einen klaren und durchstrukturierten Tagesplan setzt. Dies bezieht sich nicht nur auf die Arbeit, sondern auch auf sein Privatleben.

Inhalt

[1 Abstract 1](#_Toc2237659)

[2 Anforderungsanalyse 3](#_Toc2237660)

[2.1 Zielgruppe 3](#_Toc2237661)

[2.2 User Stories 3](#_Toc2237662)

[2.3 Lieferumfang 4](#_Toc2237663)

[2.3.1 Applikation 4](#_Toc2237664)

[2.3.2 Dokumentation 4](#_Toc2237665)

[3 GUI Design 5](#_Toc2237666)

[3.1 Mockups 5](#_Toc2237667)

[3.2 Farbkonzept 5](#_Toc2237668)

[4 Datenhaltung 6](#_Toc2237669)

[4.1 ERM 6](#_Toc2237670)

# Anforderungsanalyse

## Zielgruppe

Zielgruppenanalyse

* Altersgruppe
  + Erwachsene Personen (~30 Jahre), welche ein klares Zeitmanagement wollen
* Sprachgruppe
  + Deutsch
* Region
  + Deutschsprachige Region
* Kompetenzen im Umgang mit Webseiten
  + Technisch versiert
* Technische Ausrüstung
  + Laptop, Tablet, PC

## User Stories

Am Beginn von jedem Softwareprojekt steht die Anforderungsanalyse (Requirements Engineering). Hier werden die Anforderungen an das zukünftige Produkt formuliert. In der Praxis existieren hierzu unteranderem vor allem zwei Methoden Use-Cases und User-Stories.   
Bitte lesen:   
<http://blog.hood-group.com/blog/2013/05/15/use-cases-und-user-stories-verbundete-oder-feinde/>  
  
Was ist eine User Story? / Wie schreibe ich diese? Bitte lesen:   
<https://de.wikipedia.org/wiki/User-Story>

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-01 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich in einer Übersicht über alle (öffentliche + meine privaten) Events sehen. |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-02 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich einzelne Events anzeigen können. |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-03 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich meine Events bearbeiten können. |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-04 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich meine Events löschen können. |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-05 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich mich registrieren können. |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-06 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich mich einloggen können. |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-07 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich mein Profil bearbeiten können (ohne Löschen). |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-08 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich einzelne Events erstellen können. |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-09 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich andere Benutzer zu meinem privaten Event einladen können. |
| Art | Kann-Ziel |
| Aufwand | 6 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-10 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich je nach Berechtigung, eine andere Seitenansicht haben (Adminpanel). |
| Art | Kann-Ziel |
| Aufwand | 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-11 | Beschreibung |
| User Story | Ich kann im Loginbereich/«Benutzerdaten verändern»-Bereich keine SQL-Injections starten |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-12 | Beschreibung |
| User Story | Ich kann als User keine XSS Angriffe ausführen, da mein Input gesäubert wird. |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 2 |

## Lieferumfang

Am Ende des Projekts müssen die folgenden Produkte abgegeben werden.

### Applikation

Die fertige Applikation muss zum Zeitpunkt der Projektpräsentation zusammen mit dem SQL Script, welches die Datenbank aufsetzt via GIT (oder alternativ als ZIP Datei) abgegeben werden. Das Projekt muss gemäss der Installationsanleitung im zweiten Teil der Dokumentation installiert werden können. Optional und um Zusatzpunkte zu erhalten kann die fertige Applikation auf dem Bbc Hosting veröffentlicht werden.

### Dokumentation

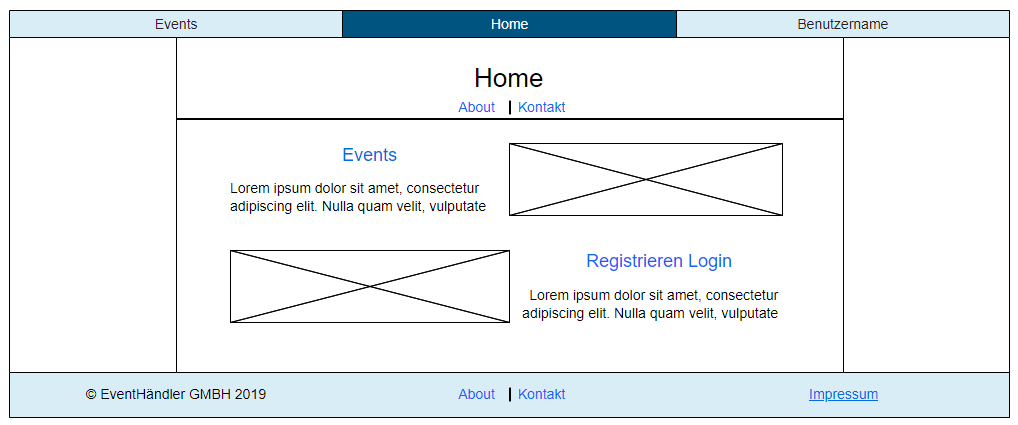
Die im Verlauf des Projekts entstandenen Dokumentationsteile müssen jeweils zu den kommunizierten Terminen abgegeben werden.

# GUI Design

## Mockups

### Navbar:

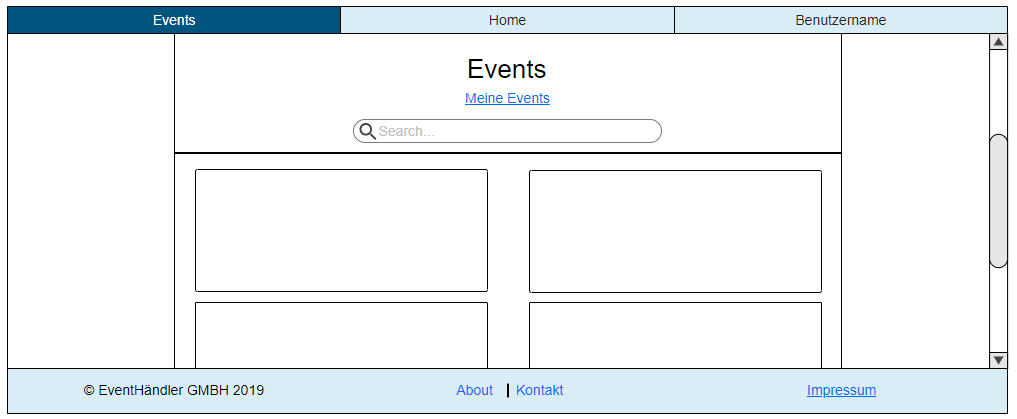
### Home:



Home/Index Seite von welche die wichtigsten Links zu anderen Seiten beinhaltet.

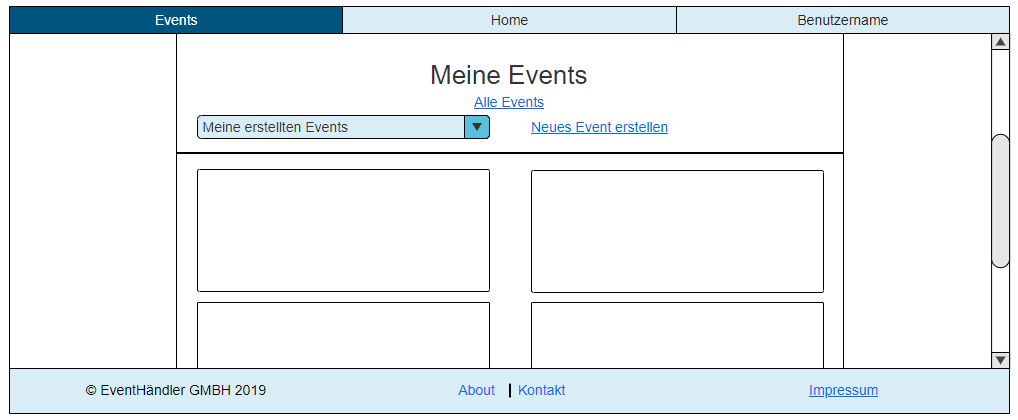
### Events:

#### Alle Events



Listenansicht auf welcher alle Events angezeigt werden.

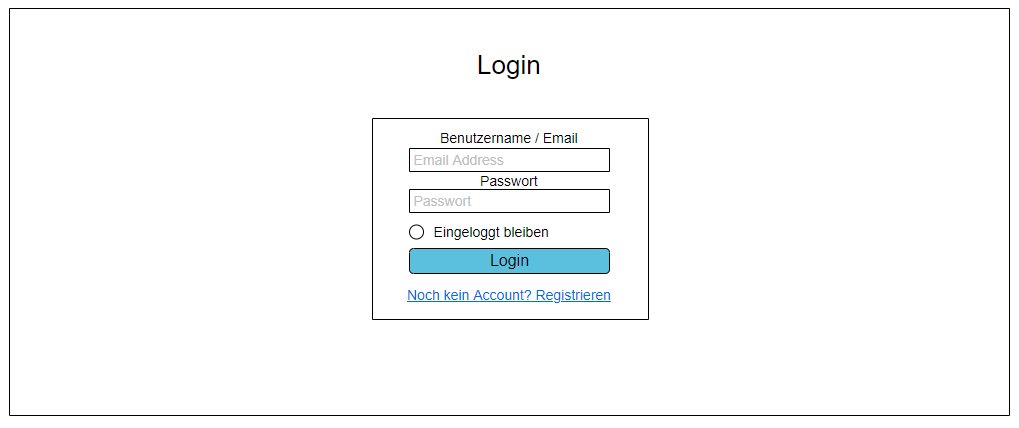
#### Meine Events



Listenansicht auf welcher die eigenen Events angezeigt werden.

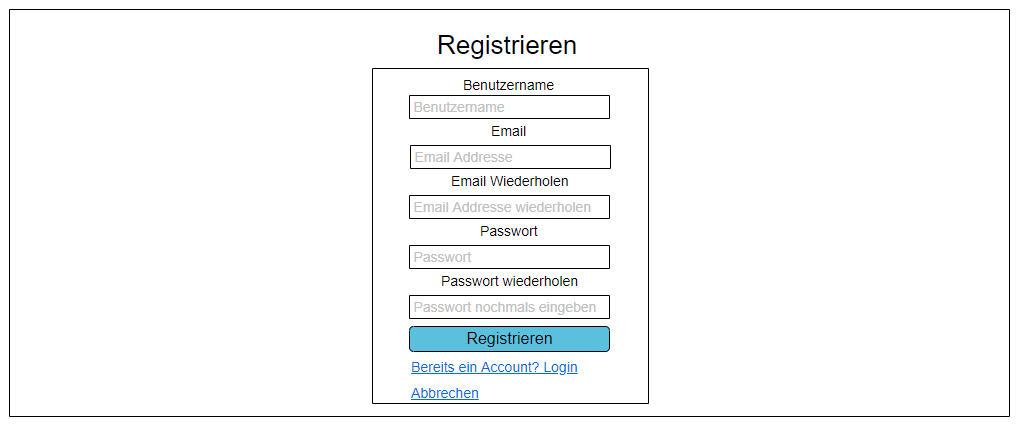
### Authentifizierung:

#### Login



Login Seite, auf dieser kann man sich mit seinen persönlichen Login Daten einloggen.

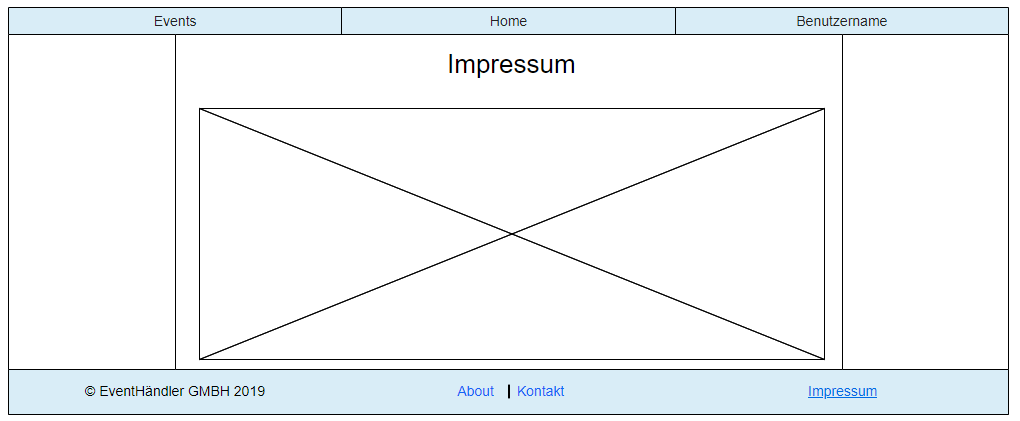
#### Registrierung



Registrierungsseite auf welcher man die Benutzerdaten angeben muss, um ein Benutzerprofil erstellen zu können. Darunter gehören: Benutzername, Email, Name, Vorname, Passwort.

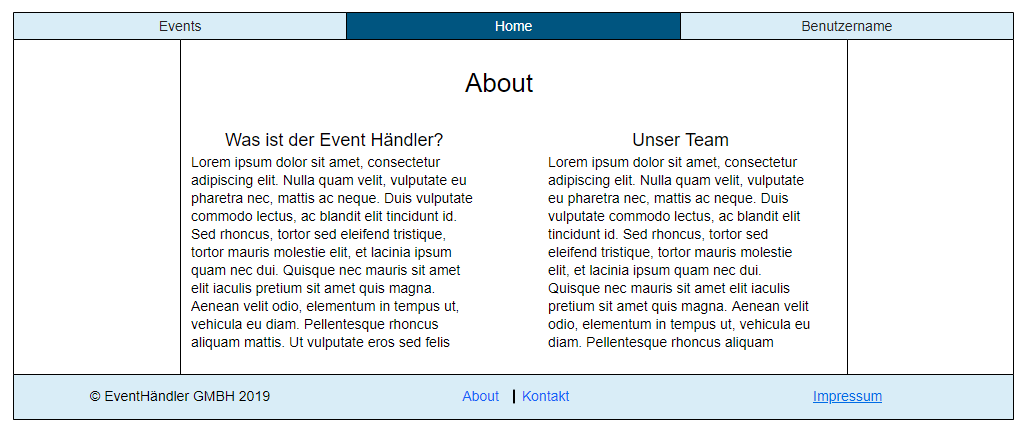
### Information-Sites:

#### Impressum



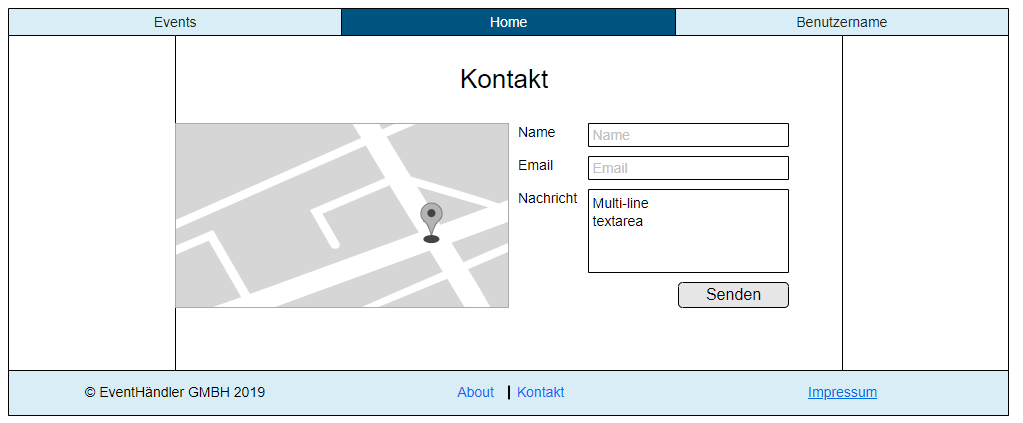
Impressumseite, welche einen Impressumstext beinhaltet.

#### About



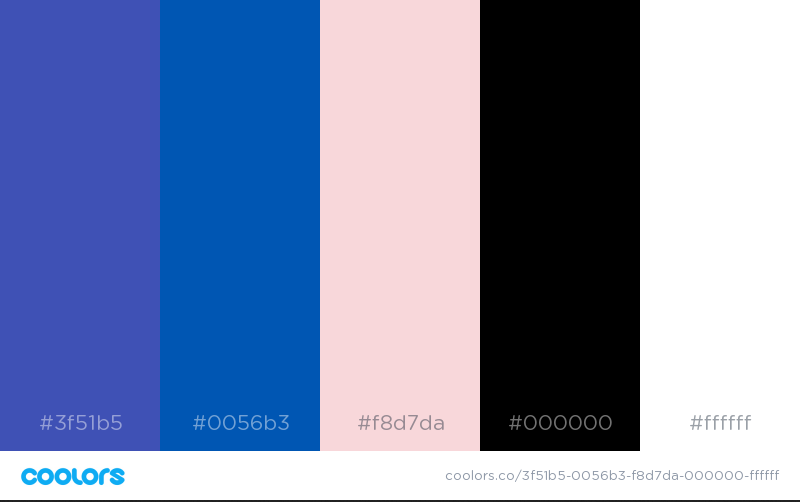
About Seite, welche das Team und die Applikation vorstellt

#### Contact



Kontaktseite auf welcher man die Kontaktdaten des Teams herauslesen kann.

## Farbkonzept



* Violet-Blue : #3f51b5
  + Verwendungsort:
    - GUI 🡺 Header & Footer
  + Welchen Eindruck sollen diese Farben beim Benutzer hinterlassen?
    - Einen ruhigen Einstieg in den stressigen Planungsalltag
* Absolute Zero : #0056b3
  + Verwendungsort:
    - GUI 🡺 Hyperlinks
  + Welchen Eindruck sollen diese Farben beim Benutzer hinterlassen?
    - Hyperlinks werden mit einer blauen Farbe assoziiert und deshalb wird blau für Links auf der Webseite verwendet
* Pale Pink : #f87da
  + Verwendungsort:
    - GUI 🡺 Error Messages + Buttons
  + Welchen Eindruck sollen diese Farben beim Benutzer hinterlassen?
    - Soll einen Kontrast zu den ruhigen Blautönen bilden und die Aufmerksamkeit des Benutzers auf sich ziehen
* Registration Black : #000000
  + Verwendungsort:
    - GUI 🡺 Text
  + Welchen Eindruck sollen diese Farben beim Benutzer hinterlassen?
    - Der Text soll hervorstechen und gut lesbar sein
* White : #FFFFFF
  + Verwendungsort:
    - GUI 🡺 Hintergrund
  + Welchen Eindruck sollen diese Farben beim Benutzer hinterlassen?
    - Standard Hintergrundfarbe, welche eine beruhigende Wirkung hat

# Datenhaltung

## ERM

