Alma Mater Studiorum – Università di Bologna Gionnino 9000 Tablut Challenge 2022 Alex Gianelli Federico Andrucci Karina Chichifoi Michele Righ

# Preparazione alla Challenge



Capire le regole e imparare a giocare



Analisi e raccolta dati sui progetti degli anni precedenti



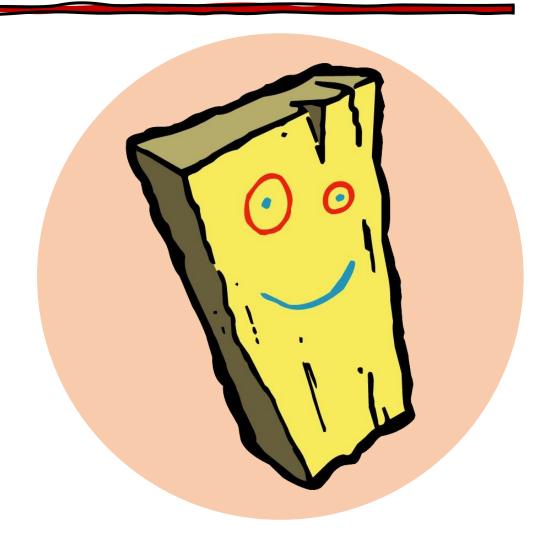
Scelta del linguaggio e brainstorming



Creazione di strategie: Tablut Tactics

# Il Progetto: Tavoletta

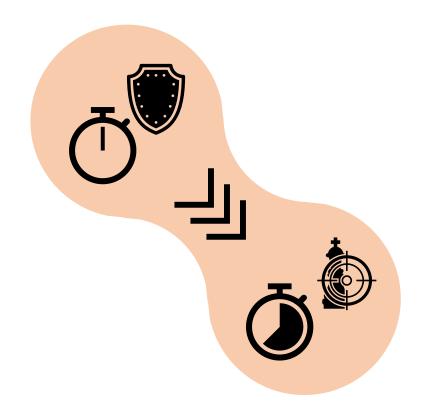
- Tavoletta è il nostro agente intelligente
- Si basa sul codice fornito dal professor Galassi (Java)
  - Game engine per Ashton Tablut
- Librerie AlMA
  - MinMax con Alpha-Beta Pruning
  - Iterative Deepening
- Valutazione degli stati:
  - somma pesata
  - "bonus" in casi particolari



### Euristica dell'Attaccante



- Early game → Late game
- 5 diversi tipi di pesi:
  - WHITE\_EATEN, pedine bianche già catturate
  - BLACK\_ALIVE, pedine nere a disposizione
  - BLACK\_SUR\_K, pedine nere attorno al Re
  - RHOMBUS\_POS, formazione
  - BLOCKED\_ESC, pedine che bloccano le uscite al Re
- Bonus in caso di bianchi in pericolo



### Euristica dell'Attaccante



### Influenza in Early Game

#### $\rightarrow$

### Influenza in Late Game

+ KING\_CHECK (Bonus flat)

+ WHITE\_IN\_DANGER (Bonus 2%)

## Euristica del Difensore





- Pre-valutazione stati di cattura del Re
- 4 diversi tipi di pesi:

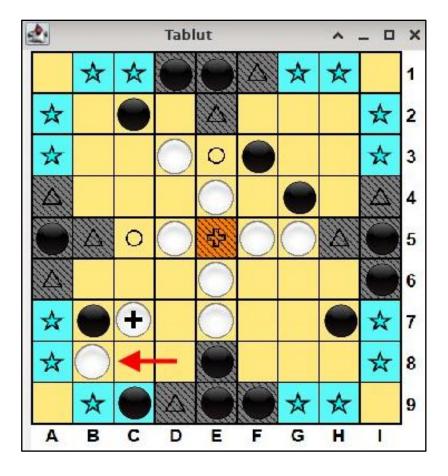
• SAFE\_PAWNS = 42%

• WHITE\_ALIVE = 35%

• BLACK\_EATEN = 18%

• KING\_MOVEMENT = 5%

Valutazione degli escape del Re (bonus flat)



## Qualche Dato

Risorse a disposizione su VM:

CPU: 4 processori

• RAM: 8 GB

Disco: 30 GB

GPU: assente

Connessione ad Internet: assente

raggiungendo una profondità di 5
Gionnino9000: Tavoletta dice che ha esplorato 3620954 nodi,

Gionnino9000: Tavoletta dice che ha esplorato 3620954 nodi raggiungendo una profondità di 5

Gionnino9000: Tavoletta dice che ha esplorato 3304743 nodi

Statistiche su VM, con 60 secondi per mossa:

Neri: media di 3.6 mln di nodi esplorati, profondità 5

Bianchi: media di 3.5 mln di nodi esplorati, profondità 5

