1. SUMMARY
2. INTRODUCTION:
   1. Description of the given problem: general description, with some features that offers.
      1. Creareuna applicazione per il cliente per semplificare il noleggio delle macchine elettiche e stimolare il comportamento virtuoso con gli sconti. Mobile e web, anche le macchine hanno un sistema di controllo remoto per alcuni aspetti.
   2. Goals: functionalities permitted from the software, listed.
      1. assignments (use case) cose offerte al cliente
   3. Domain properties: constraints in the management of the data.
      1. Gps fornisce sempre posizione dalle macchine
      2. Cose rilevate dalla macchina devono essre vere
      3. Il numero di passegeri deve essere positivo, come il tempo
   4. Glossary: clarifies the words used in the document.
      1. Utente e ospite... parole usate, decidiamo alla fine
   5. Assumption: specification of some decisions made because not really clear in the client request.
      1. Da fare alle fine. Per esempio non c’e un vecchio sistema e dobbiamo rifarlo nuovo
   6. Constraints (regularity policies – hardware limitations – interfaces with other applications- parallel operations)
      1. Dati sensibili no spam, requisiti minimi
   7. Proposed system: how to manage the entire software and with which structures.
      1. Web server comunica con applicazione cellulare browser e sistema sulla macchina
   8. Identifying stakeholders: who has request the software.
      1. Ministro dell`ambiente con comportamento virtuoso.
3. ACTORS IDENTIFYING: the people who are involved the software
   * 1. Clienti che utilizzano il software per il car sharing
     2. Schiavi? Utenza particolare?
4. REQUIREMENTS: function that the system has to offer
   1. Functional: list of simple functionalities that the system offers at the user
      1. Goals spiegati passo per passo cosa fa il sistema per gestirli, a scaletta
   2. Not functional: sketch of the interface and documentation
      1. Oltre ad interfaccia grafica anche velocita`...
      2. Documenti vari rasd dd
      3. Architectural consideration: software usati per le varie piattaforme
5. SCENARIO IDENTIFYING: some scenarios that require the use of the software
   * 1. Gigi l’alieno di marte, vuole provare la tecnologia terrestre.
6. UML MODELS:
   1. Use case diagram of the functionalities and their description
   2. Class diagram
   3. Sequence diagram
   4. State chart diagram
   5. Alloy code
   6. Alloy world
7. USED TOOL