

2024/25

RAD

Requirements Analysis Document
Digitronics



Requirements Analysis Document

CHIERCHIA PAOLO GIOVANNI, DI MICCO VINCENZO, ZOCCOLA DOMENICO

Revision History	2
Team Members	4
1. Introduzione.....	4
1.1. Obiettivo del sistema	4
1.2 Ambito del sistema	4
1.3 Obiettivi e criteri di successo del progetto	5
1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni.....	5
1.5. Riferimenti.....	5
2. Sistema attuale	6
3. Sistema proposto	6
3.1 Panoramica	6
3.2 Requisiti Funzionali.....	7
Attori del sistema	8
RF_GA: Gestione account.....	8
RF_GP: Gestione prodotto	9
RF_GC: Gestione carrello	10
RF_GAC: Gestione acquisti	11
RF_GW: Gestione wishlist	12
3.3. Requisiti non funzionali.....	13
RNF_U: Usabilità	13
RNF_A: Affidabilità.....	13
RNF_P: Prestazioni.....	14
RNF_S: Supportabilità	15
RNF_I: Implementazione	15
RNF_IN: Interfacce	16
RNF_O: Operazioni	16
RNF_PA: Packaging	16
RNF_L: Legali	16
3.4 Modello del Sistema	17
3.4.1 Scenari	17
Scenari gestione account.....	17
SC_GA_2: Logout.....	17
SC_GA_1: Log-In	18
Scenari gestione prodotto.....	18
SC_GP_6: Aggiunta prodotto.....	18
SC_GP_7: Rimozione prodotto.....	19
SC_GP_8: Modifica prodotto.....	19
SC_GP_4: Aggiunta recensione.....	20
SC_GP_5: Rimozione recensione.....	20
Scenari gestione carrello	21
SC_GC_1: Aggiunta prodotto al carrello	21
SC_GC_2: Cancellazione prodotto dal carrello	22
Scenari gestione acquisti	22
SC_GAC_1: Checkout prodotti	22
SC_GAC_2: Visualizza storico ordine	23
SC_GAC_3: Visualizzazione Storico Ordini da parte dell'admin.....	24

3.4.2 Casi d'uso	24
Gestione account	25
UCD_GA: Gestione account.....	25
Gestione prodotto	26
UCD_GP: Gestione prodotto	26
UC_GP_1	26
UC_GP_2	28
Gestione carrello.....	30
UCD_GC: Gestione carrello	30
Gestione acquisti	30
UCD_GAC: Gestione acquisti	30
UC_GAC_1	31
Gestione wishlist.....	33
UCD_GW: Gestione wishlist	33
Boundary Conditions	34
UCD_BoundaryConditions	34
3.4.3 Modello ad oggetti	36
MO_ UC_GP_1	37
MO_ UC_GP_2.....	37
MO_ UC_GAC_1.....	38
3.4.4 Modello dinamico	39
3.4.4.1 Sequence Diagram	39
SD_GP_1: Aggiungi recensione.....	39
SD_GP_2: Modifica prodotto	40
3.4.4.2 Statechart Diagram	41
SCD_GP_1: Aggiunta recensione.....	41
SCD_GP_2: Modifica prodotto.....	42
3.4.4.3 Activity Diagram	42
AD_GP_1: Aggiungi recensione.....	43
AD_GP_2: Modifica prodotto	44
3.4.5 Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up	44
3.5.5.1 Path Navigazionali	45
NP_GU_1: Utente Registrato	45
NP_GU_2: Admin	46
3.5.5.2 Mock-ups.....	47
MU_1: Homepage	47
MU_2: Area Amministratore	48
MU_3: Modifica Prodotto.....	48

4. Glossario 49

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
12/10/2024	0.1	Stesura capitolo 1 e 2	Tutto il team
19/10/2024	0.2	Stesura capitolo 3.1, 3.2, 3.3	Tutto il team
26/10/2024	0.3	Aggiunta scenari: SC_GA_1, SC_GP_7, SC_GP_4, SC_GP_5	VDM

26/10/2024	0.4	Aggiunta scenari: SC_GA_2, SC_GP_1, SC_GC_1, SC_GAC_1, SC_GAC_2	GPC
26/10/2024	0.5	Aggiunta scenari: SC_GP_6, SC_GP_8, SC_GC_2, SC_GAC_3	DZ
02/10/2024	0.6	Aggiunta UCD_GA, UCD_GC	VDM
02/10/2024	0.7	Aggiunta UCD_GP	GPC
02/10/2024	0.8	Aggiunta UCD_GAC, UCD_GW	DZ
02/11/2024	0.9	Aggiunta use case: UC_GP_1	VDM
02/11/2024	0.10	Aggiunta use case: UC_GP_2	DZ
02/11/2024	0.11	Aggiunta use case: UC_GAC_1	GPC
09/11/2024	0.12	Stesura capitolo 3.4.3	Tutto il team
09/11/2024	0.13	Aggiunta sequence diagram SD_GP_1	VDM
09/11/2024	0.14	Aggiunta sequence diagram SD_GP_2	GPC e DZ
09/11/2024	0.15	Aggiunta statechart diagram SCD_GP_1	VDM
09/11/2024	0.16	Aggiunta statechart diagram SCD_GP_2	GPC e DZ
16/11/2024	0.17	Aggiunta activity diagram AD_GP_1	GPC e VDM
16/11/2024	0.18	Aggiunta activity diagram AD_GP_2	GPC e DZ
16/11/2024	0.19	Aggiunta path navigazionali	VDM
16/11/2024	0.20	Aggiunta mock-ups e glossario	DZ
4/12/2024	0.21	Aggiunta	
16/01/2025	1.0	Revisione	Tutto il team

Team Members

Nome	Ruolo nel Progetto	Acronimo	Informazioni di contatto
Giovanni Paolo Chierchia	Team Member	GPC	g.chierchia8@studenti.unisa.it
Vincenzo Di Micco	Team Member	VDM	v.dimicco4@studenti.unisa.it
Domenico Zoccola	Team Member	DZ	d.zoccola3@studenti.unisa.it

1. Introduzione

1.1. Obiettivo del sistema

Il sito rappresenta una piattaforma di e-commerce specializzata nella vendita di prodotti elettronici, progettata per offrire un'esperienza utente ottimizzata e intuitiva. La piattaforma è rivolta a privati per la vendita di dispositivi elettronici di consumo come smartphone, tablet, smartwatch e accessori. Lo scopo del sito è quello di facilitare la navigazione e l'acquisto di prodotti elettronici, fornendo strumenti per la ricerca, il tutto in un ambiente sicuro e affidabile. Il sito Digitronics si rivolge a una clientela ampia, quindi, è necessario utilizzare un'applicazione con interfacce grafiche semplici e intuitive, per minimizzare le difficoltà anche del cliente con meno dimestichezza.

1.2 Ambito del sistema

Digitronics è un e-commerce che si occupa della vendita di prodotti elettronici.

Il sistema deve garantire:

- Catalogo Prodotti Completo
- Barra di ricerca
- Suddivisione di prodotti per categoria
- Suddivisione tra pagine admin e pagine utente con funzionalità specifiche per ogni tipologia di utente (in particolare tra utente registrato ed utente non registrato)
- Carrello e wishlist
- Sistema di Recensioni e Valutazioni
- Gestione ordini
- Gestione dei prodotti, recensioni e ordini da parte degli admin

1.3 Obiettivi e criteri di successo del progetto

L'obiettivo del progetto è di creare un sito e-commerce per la vendita di prodotti elettronici di consumo.

Il sito deve fornire un'interfaccia semplice da usare per gli utenti e che permetta agli admin di gestire in modo semplice i prodotti e visualizzare gli ordini effettuati dai clienti.

Deve essere possibile anche agli utenti non registrati di aggiungere prodotti al carrello ma quest'ultimi non possono fare l'ordine prima di registrarsi.

Il progetto può essere considerato concluso con successo se si verificano i seguenti obiettivi:

- Data di consegna rispettata
- Completamento delle funzionalità ad alta priorità, dando precedenza a quelle più importanti.

1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

Di seguito una lista di definizioni, acronimi, e abbreviazioni:

- GA: Gestione account
- GP: Gestione prodotto
- GC: Gestione carrello
- GAC: Gestione acquisti
- GW: Gestione wishlist
- RF: Requisito funzionale
- RNF: Requisito non funzionale
- SC: Scenario
- UCD: Use Case Diagram
- UC: Use Case
- CD: Class Diagram
- MO: Model Object
- SD: Sequence Diagram
- SCD: Statechart Diagram
- AD: Activity Diagram
- PN: Path Navigazionali
- MU: Mock-up
- UCBC: Use Case Boundary Condition

1.5. Riferimenti

- Slides del corso presenti sulla piattaforma e-learning;
- Libro di testo "Object Oriented Software Engineering Using UML Patterns and Java Prentice Hall 2010 Bernd Bruegge Allen H.Dutoit".

2. Sistema attuale

Attualmente, nella maggior parte delle piattaforme di e-commerce di elettronica, l'esperienza di acquisto si basa su un'interazione prevalentemente digitale, con una vasta gamma di funzionalità pensate per migliorare la fruizione dei servizi e l'efficienza del processo di acquisto. Tra queste, spicca la possibilità di visionare caratteristiche e prezzi dei prodotti in tempo reale, consentendo ai clienti di prendere decisioni informate direttamente da casa propria, senza dover visitare fisicamente i negozi per effettuare l'acquisto.

Le piattaforme moderne offrono inoltre strumenti avanzati per la gestione dei pagamenti, con opzioni che spaziano dalle carte di credito ai sistemi di pagamento rateale o soluzioni innovative come i wallet digitali. Un altro aspetto rilevante è la possibilità di verificare le disponibilità di magazzino in tempo reale, permettendo così di pianificare acquisti in base alla reperibilità dei prodotti, un'opzione particolarmente utile per i dispositivi elettronici di nuova uscita o in alta domanda.

Infine, i sistemi attuali si integrano con strumenti di assistenza e recensioni dei clienti.

3. Sistema proposto

3.1 Panoramica

Digitronics è un e-commerce rivolto ad una fascia ampia della popolazione che mette in vendita prodotti elettronici di vario tipo, offrendo la possibilità di visualizzare il catalogo in modo facile e veloce.

Il sistema mette a disposizione degli utenti diverse funzionalità:

- Visualizzazione del catalogo prodotti
- Acquisto dei prodotti
- Gestione dei prodotti
- Gestione carrello
- Gestione wishlist
- Visualizzazione degli ordini
- Gestione delle recensioni

Il sistema dispone di funzionalità diversificate per i diversi tipi di utenti: admin ed utente registrato.

Funzionalità disponibili per l'admin:

- Aggiunta dei prodotti
- Visualizzazione dei prodotti presenti nel sito

- Rimozione dei prodotti
- Modifica dei prodotti
- Visualizzazione degli ordini degli utenti
- Rimozione delle recensioni inopportune degli utenti
- Visualizzazione in dettaglio delle caratteristiche dei prodotti

Funzionalità disponibili per l'utente registrato

- Visualizzazione dei prodotti presenti nel sito
- Visualizzazione in dettaglio delle caratteristiche dei prodotti
- Visualizzazione recensioni dei prodotti
- Aggiungere prodotti al carrello
- Possibilità di effettuare una recensione ad un prodotto
- Acquisto dei prodotti
- Visualizzazione storico ordini dell'utente
- Effettuare login/logout
- Aggiungere prodotti alla wishlist
- Rimuovere prodotti dalla wishlist
- Effettuando il logout il carrello viene salvato in modo che l'utente all'accesso successivo abbia a disposizione i prodotti che aveva messo nel carrello

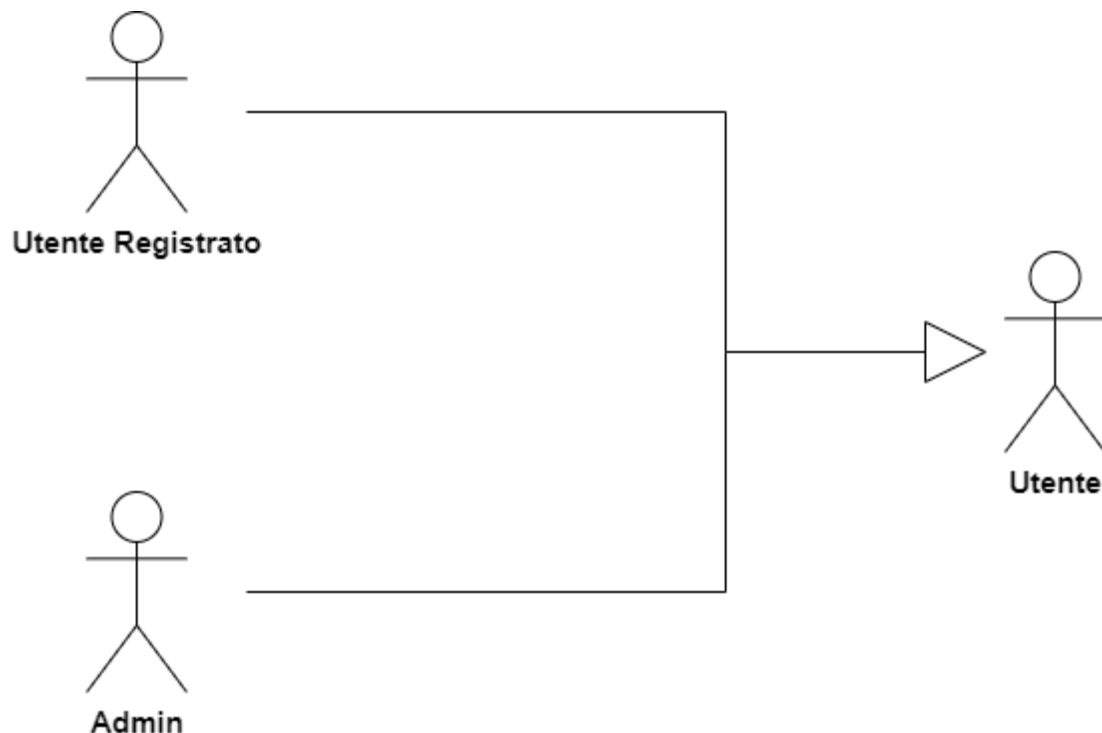
3.2 Requisiti Funzionali

Nella presente sezione saranno riassunti i requisiti funzionali del sistema proposto

Si è deciso di raggruppare i requisiti funzionali in 5 gestioni:

- **Gestione account (GA)**
- **Gestione prodotto (GP)**
- **Gestione carrello (GC)**
- **Gestione acquisti (GAC)**
- **Gestione wishlist (GW)**

Attori del sistema



Utente: generalizzazione di utente registrato ed admin

Utente registrato: Utente che può inserire prodotti nel carrello ed effettuare acquisti e recensioni

Admin: Amministratore del sistema, può gestire in modo semplice i prodotti e visualizzare gli ordini effettuati dai clienti

RF_GA: Gestione account

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GA_1	Login	Il sistema deve consentire ad un utente di accedere alla piattaforma inserendo e-mail e password	Utente	Alta
RF_GA_2	Logout	Il sistema deve consentire ad un utente di disconnettersi	Utente	Alta

		dalla piattaforma salvando il carrello se questo contiene qualche prodotto		
RF_GA_3	Visualizza profilo	Il sistema deve consentire ad un utente registrato di visualizzare le informazioni del proprio profilo	Utente registrato	Alta
RF_GA_4	Aggiunta admin	Il sistema deve consentire ad un admin l'aggiunta di un utente come admin	Admin	Media
RF_GA_5	Registrazione	Il sistema deve consentire ad un utente di registrarsi	Utente	Alta

RF_GP: Gestione prodotto

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GP_1	Ricerca prodotto tramite barra di ricerca	Il sistema deve consentire ad un utente di cercare un prodotto inserendo il nome nella barra di ricerca	Utente	Alta
RF_GP_2	Visualizza lista prodotti raggruppati in categorie	Il sistema deve consentire ad un utente di visualizzare una lista di prodotti basati	Utente	Alta

		su una certa categoria		
RF_GP_3	Visualizza dettagli prodotti	Il sistema deve consentire ad un utente di visualizzare tutti i dettagli inerenti a un determinato prodotto dopo averlo scelto	Utente	Alta
RF_GP_4	Aggiunta recensione	Il sistema deve consentire ad un utente di aggiungere una recensione ad un prodotto	Utente	Alta
RF_GP_5	Rimozione recensione	Il sistema deve consentire ad un admin di rimuovere una recensione	Admin	Media
RF_GP_6	Aggiunta prodotto	Il sistema deve consentire ad un admin di aggiungere un prodotto	Admin	Alta
RF_GP_7	Rimozione prodotto	Il sistema deve consentire ad un admin di rimuovere un prodotto	Admin	Alta
RF_GP_8	Modifica prodotto	Il sistema deve consentire ad un admin di modificare un prodotto	Admin	Alta

RF_GC: Gestione carrello

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GC_1	Aggiunta prodotto al carrello	Il sistema deve consentire ad un utente	Utente registrato	Alta

		registrato , di aggiungere un prodotto al carrello, specificando anche la quantità		
RF_GC_2	Rimozione prodotto dal carrello	Il sistema deve consentire ad un utente registrato , di rimuovere un prodotto dal carrello	Utente registrato	Alta
RF_GC_3	Modifica quantità prodotto nel carrello	Il sistema deve consentire ad un utente registrato , di modificare la quantità di un prodotto dal carrello	Utente registrato	Alta

RF_GAC: Gestione acquisti

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GAC_1	Checkout prodotti	Il sistema deve consentire ad un utente registrato di acquistare i prodotti presenti nel carrello	Utente registrato	Alta
RF_GAC_2	Visualizza tutti gli ordini	Il sistema deve consentire ad un admin di visualizzare tutti gli ordini effettuati dall'utente	Admin	Alta

RF_GAC_3	Visualizza storico ordine	Il sistema deve consentire ad un utente registrato di visualizzare lo storico dei propri ordini	Utente registrato	Alta
RF_GAC_4	Visualizza dettagli ordine	Il sistema deve consentire ad un utente di visualizzare i dettagli di un ordine	Utente	Alta

RF_GW: Gestione wishlist

Identificativo	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GW_1	Aggiunta prodotto alla wishlist	Il sistema deve consentire ad un utente registrato di aggiungere un prodotto alla wishlist	Utente registrato	Bassa
RF_GW_2	Rimozione prodotto dalla wishlist	Il sistema deve consentire ad un utente registrato di rimuovere un prodotto dalla wishlist	Utente registrato	Bassa
RF_GW_3	Spostare prodotti dalla wishlist al carrello	Il sistema deve consentire ad un utente registrato di spostare i prodotti dalla wishlist al carrello	Utente registrato	Bassa

3.3. Requisiti non funzionali

Nella presente sezione sono dettagliati i requisiti non funzionali del sistema, ossia quelli riguardanti l'usabilità, l'affidabilità, le prestazioni, la supportability, l'implementazione, le interfacce, l'operabilità, il packaging, e la gestione dal punto di vista legale.

RNF_U: Usabilità

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_U_1	Facilità di utilizzo	Il sistema deve garantire un'esperienza utente intuitiva e accessibile, in modo che almeno il 95% degli utenti, inclusi quelli con competenze tecnologiche limitate, sia in grado di completare le operazioni principali senza assistenza.	Alta
RNF_U_2	Interfaccia intuitiva	Il sistema deve includere un'interfaccia utente che rappresenti tutte le funzionalità principali tramite elementi visivi facilmente riconoscibili per agevolare l'interazione e la navigazione.	Alta
RNF_U_3	Immediatezza di utilizzo	Il sistema deve consentire l'uso della piattaforma in modo intuitivo, permettendo il raggiungimento di tutte le funzionalità in massimo 6 click.	Alta

RNF_A: Affidabilità

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_A_1	Affidabilità del sistema	Il sistema deve garantire un	Alta

		funzionamento continuo con una tolleranza del 95% agli errori.	
RNF_A_2	Sicurezza dei dati	Il sistema deve garantire la protezione dei dati, inclusi quelli degli utenti, utilizzando come protocollo di crittografia SHA-1. I dati devono viaggiare tramite il protocollo sicuro HTTPS.	Alta
RNF_A_3	Gestione del fallimento	Il sistema, in caso di fallimento, deve notificare l'utente dell'errore entro 5 secondi con un messaggio chiaro e specifico.	Alta
RNF_A_4	Gestione permessi sistema	Il sistema deve garantire la separazione delle operazioni tra utente ed admin	Alta

RNF_P: Prestazioni

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_P_1	Responsività del sistema	Il sistema deve adattarsi ai principali dispositivi presenti sul web: smartphone, tablet, desktop e portatili e deve adattarsi a schermi che vanno dai 6 ai 30 pollici e con rapporto 16:9 e 19.5:9.	Alta
RNF_P_2	Navigazione concorrente	Il sistema deve consentire a un numero massimo di 150 utenti di accedere in contemporanea al sito	Alta
RNF_P_3	Quantità dati	Il sistema deve garantire la memorizzazione di almeno 1000 prodotti, di almeno 2000 account	Alta

		utente, 10000 ordini e 10000 recensioni	
RNF_P_4	Disponibilità	Il sistema deve essere disponibile 24 ore al giorno eccetto dalle 2:00 alle 2:05	Alta
RNF_P_5	Tempi di risposta	Il sistema deve fornire un tempo di risposta che deve essere massimo 5 secondi per il caricamento di ogni pagina.	Alta

RNF_S: Supportabilità

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_S_1	Manutenibilità	Il sistema deve essere progettato per garantire una manutenibilità con un tempo medio di risoluzione dei problemi inferiore a 4 ore per il 90% degli interventi.	Alta
RNF_S_2	Portabilità	Il sistema deve essere sviluppato in modo da essere disponibile e funzionale sui browser Chrome, Firefox, Safari ed Edge.	Alta

RNF_I: Implementazione

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_I_1	Piattaforma web	Il sistema deve essere sviluppato come una piattaforma web based compatibile con i principali browser: Chrome, Firefox, Safari ed Edge.	Alta
RNF_I_2	Test Case	Il testing deve garantire la copertura dei principali casi d'uso	Alta

RNF_IN: Interfacce

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_IN_1	Interfaccia server	Il sistema deve essere sviluppato in modo da interagire con il server Apache Tomcat.	Alta
RNF_IN_2	Interfaccia database	Il sistema usa un database di tipo MySQL.	Alta
RNF_IN_3	Interfaccia indirizzo	Il sistema utilizza la API di OpenStreetMap per verificare l'indirizzo inserito dall'utente durante il checkout dei prodotti	Alta

RNF_O: Operazioni

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_O_1	Gestione sistema	Il sistema deve essere gestito e mantenuto dagli amministratori	Alta

RNF_PA: Packaging

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_PA_1	Applicazione web	Il sistema deve essere accessibile tramite pagina web dai principali dispositivi: desktop, smartphone, tablet e portatili.	Alta

RNF_L: Legali

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_L_1	Rispetto delle leggi	Il sistema deve garantire il rispetto delle leggi in materia di privacy, specificatamente del	Bassa

		regolamento UE 2016/679 in materia di protezione e trattamento dei dati personali.	
--	--	--	--

3.4 Modello del Sistema

Nella presente sezione sono descritti diversi modelli del sistema: gli scenari di utilizzo del sistema, i diagrammi ad oggetti, il modello dei casi d'uso e il modello dinamico.

3.4.1 Scenari

Di seguito vengono presentati alcuni scenari organizzati in base alle diverse aree di gestione, corrispondenti alle stesse individuate per i requisiti funzionali. È importante sottolineare che soltanto una selezione dei requisiti funzionali, ritenuti particolarmente rilevanti e critici, è stata utilizzata per la definizione degli scenari.

Scenari gestione account

NOME SCENARIO	<i>SC_GA_2: Logout</i>	
ATTORI	Pietro: Utente registrato	
DESCRIZIONE	Pietro effettua il logout dal sito web Digitronics	
FLUSSO DEGLI EVENTI	1. Pietro, utente Digitronics dopo avere effettuato un ordine decide che è arrivato il momento di fare il logout e distaccarsi un po' dal sito, quindi va sull'area utente per farlo.	
		2. Il sistema mostra l'area utente che presenta anche un bottone per fare il logout
	3. Pietro clicca il bottone apposito per il logout	
		4. Il sistema salva il carrello di Pietro nel database e lo informa del successo del logout

NOME SCENARIO	SC_GA_1: Log-In	
ATTORI	Matteo: Utente registrato	
DESCRIZIONE	Operazione per effettuare l'accesso al sito web Digitronics	
FLUSSO DEGLI EVENTI	1. Matteo desidera accedere al suo profilo Digitronics	
		2. Il sistema mostra a Matteo la pagina per effettuare l'accesso con i campi e-mail e password
	3. Matteo inserisce la propria e-mail e password	
		4. Il sistema controlla che l'account esista e mostra a Matteo l'area utente

Scenari gestione prodotto

NOME SCENARIO	SC_GP_6: Aggiunta prodotto	
ATTORI	Giovanni: Admin	
DESCRIZIONE	Giovanni aggiunge un prodotto al sito web Digitronics	
FLUSSO DEGLI EVENTI	1. Giovanni è un amministratore di "Digitronics". È arrivato un nuovo prodotto da inserire a catalogo e c'è la necessità di aggiungerlo al sito. Quindi si reca nell'apposita area per aggiungere un prodotto	
		2. Il sistema mostra la pagina di aggiunta prodotto dove sono richiesti nome del prodotto, descrizione, prezzo, quantità, categoria e immagine del prodotto da inserire
	3. Giovanni inserisce i dati relativi al prodotto. Fatto ciò, Giovanni conferma l'operazione	

		4. Il sistema aggiunge il prodotto al catalogo e da un messaggio di conferma all'admin
--	--	--

NOME SCENARIO	<i>SC_GP_7: Rimozione prodotto</i>	
ATTORI	Vincenzo: Admin	
DESCRIZIONE	Operazione per rimuovere un prodotto dal catalogo	
FLUSSO DEGLI EVENTI	1. Vincenzo è un amministratore di "Digitronics". Ha bisogno di rimuovere un prodotto da catalogo che non sarà più disponibile sul sito. Vincenzo si reca all'interno della sezione apposita per la rimozione dei prodotti e cerca il prodotto	
		2. Il sistema restituisce a Vincenzo il prodotto che ha cercato
	3. Vincenzo seleziona il bottone per rimuovere il prodotto	
		4. Il sistema notifica a Vincenzo che il prodotto è stato rimosso correttamente

NOME SCENARIO	<i>SC_GP_8: Modifica prodotto</i>	
ATTORI	Domenico: Admin	
DESCRIZIONE	Domenico decide di modificare il prezzo relativo ad un prodotto	
FLUSSO DEGLI EVENTI	1. Domenico è un amministratore di "Digitronics". Controllando il sito si rende conto che esiste un errore nel prezzo e decide di correggere l'errore. Domenico si	

	reca nell'area per la modifica dei prodotti e cerca il prodotto.	
		2. Il sistema restituisce a Domenico il prodotto che ha cercato e riempie il form indicando quindi il nome, la descrizione, il prezzo, la possibilità di aggiungere il prodotto in vetrina, quantità ed infine la categoria.
	3. Domenico modifica il prezzo del prodotto e seleziona il bottone per confermare l'operazione	
		4. Il sistema aggiorna il prodotto nel catalogo e lo informa del successo dell'inserimento.

NOME SCENARIO	<i>SC_GP_4: Aggiunta recensione</i>	
ATTORI	Francesco: Utente registrato	
DESCRIZIONE	Operazione per effettuare una recensione ad un prodotto	
FLUSSO DEGLI EVENTI	1. Francesco desidera effettuare una recensione ad un prodotto	
		2. Il sistema gli mostra i prodotti in vendita
	3. Francesco seleziona il prodotto	
		4. Il sistema mostra a Francesco un modulo da compilare per effettuare una recensione
	5. Francesco compila il modulo	
		6. Il sistema aggiunge la recensione al prodotto

NOME SCENARIO	<i>SC_GP_5: Rimozione recensione</i>
----------------------	---

ATTORI	Vincenzo: Admin	
DESCRIZIONE	Operazione per rimuovere una recensione effettuato da un utente	
FLUSSO DEGLI EVENTI	1. Vincenzo, amministratore del sistema, desidera eliminare una recensione inopportuna su un prodotto; quindi, si reca sulla pagina specifica del prodotto.	
		2. Il sistema mostra la lista delle recensioni sul prodotto
	3. Vincenzo seleziona la recensione da eliminare	
		4. Il sistema chiede a Vincenzo la conferma per eliminare quella recensione
	5. Vincenzo conferma l'operazione	
		6. Il sistema notifica che la rimozione della recensione è avvenuta con successo

Scenari gestione carrello

NOME SCENARIO	<i>SC_GC_1: Aggiunta prodotto al carrello</i>	
ATTORI	Nicola: Utente registrato	
DESCRIZIONE	Nicola decide di aggiungere un prodotto nel carrello	
FLUSSO DEGLI EVENTI	1. Nicola è alla ricerca di un prodotto che da diverso tempo non riesce a trovare e così decide di cercarlo nella barra di ricerca volendo velocizzare l'operazione.	
		2. Il sistema mostra una serie di prodotti
	3. Nicola trova il prodotto desiderato e lo seleziona	
		4. Il sistema lo indirizza sulla pagina relativa al prodotto

	5.Nicola seleziona il comando "aggiungi al carrello"	
		6.Il sistema lo indirizza al carrello e mostra il prodotto appena aggiunto.

NOME SCENARIO	<i>SC_GC_2: Cancellazione prodotto dal carrello</i>	
ATTORI	Giuseppe: Utente registrato	
DESCRIZIONE	Giuseppe decide di rimuovere un prodotto dal carrello	
FLUSSO DEGLI EVENTI	1. Giuseppe controllando il suo carrello si rende che uno dei prodotti selezionati non gli occorre e così decide di rimuoverlo scegliendo l'opzione "rimuovi"	
		2.Il sistema aggiornerà il carrello ed eliminerà il prodotto così come richiesto.

Scenari gestione acquisti

NOME SCENARIO	<i>SC_GAC_1: Checkout prodotti</i>	
ATTORI	Pasquale: Utente registrato	
DESCRIZIONE	Pasquale effettua l'ordine dei prodotti che intendeva acquistare	
FLUSSO DEGLI EVENTI	1. Pietro decide di acquistare i prodotti che aveva inserito nel carrello durante la sessione; quindi, si reca all'interno del carrello per procedere al checkout dei prodotti	
		2.Il sistema gli mostra la pagina con l'elenco di tutti i prodotti all'interno del carrello con il costo totale dell'ordine (spedizione esclusa) ed un bottone per procedere

		all'acquisto "Procedi con il checkout"
	3. Pasquale clicca sul bottone	
		4. Il sistema gli mostra un form con i campi: nome, cognome, via, numero civico, CAP, città, telefono, metodo di spedizione e dati di pagamento (numero carta, nome intestatario, scadenza carta e CVV). Viene mostrato anche un bottone "Conferma Ordine" per procedere all'ordine
	5. Pasquale inserisce i propri dati, sceglie un metodo di spedizione e preme il pulsante "Conferma ordine" per procedere con il pagamento e confermare l'ordine	
		6. Il sistema mostra una pagina di conferma dell'ordine con prodotti acquistati e costo dell'ordine

NOME SCENARIO <i>SC_GAC_2: Visualizza storico ordine</i>		
ATTORI	Pietro: Utente registrato	
DESCRIZIONE	Pietro visualizza lo storico dei suoi ordini	
FLUSSO DEGLI EVENTI	1. Pietro decide di controllare cosa aveva comprato il giorno prima su Digitronics per vedere se ha comprato tutto ciò che ha bisogno; quindi, va nello storico ordine nell'area utente	
		2. Il sistema gli mostra la pagina con l'elenco di tutti gli ordini fatti da Pietro

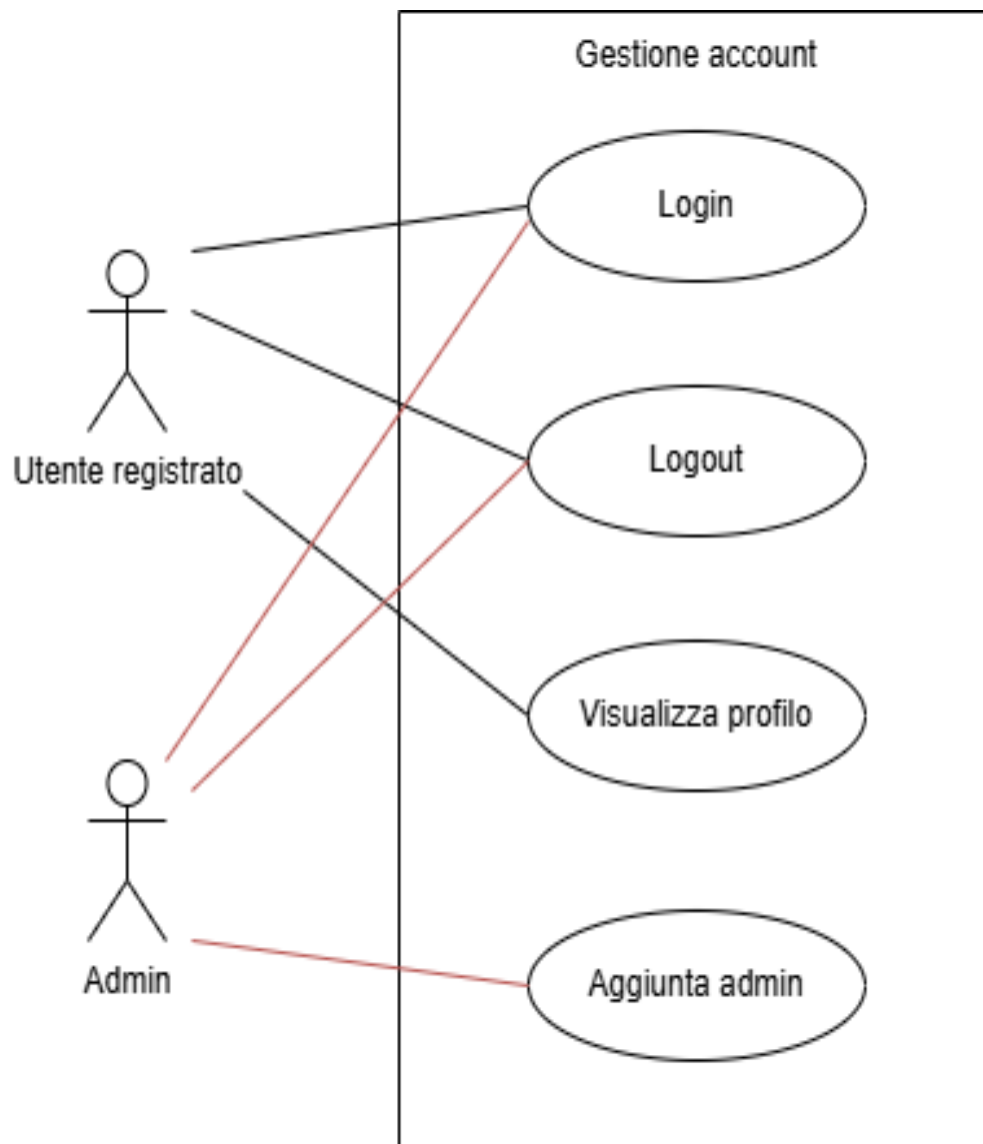
NOME SCENARIO	<i>SC_GAC_3: Visualizzazione Storico Ordini da parte dell'admin</i>	
ATTORI	Domenico: Admin	
DESCRIZIONE	Domenico vuole visualizzare gli ultimi ordini effettuati dagli utenti	
FLUSSO DEGLI EVENTI	1. Domenico è un amministratore di "Digitronics" e decide di verificare quali sono gli ultimi ordini effettuati. Quindi si dirige nell'apposita sezione e seleziona l'opzione di "visualizza ordini".	
		2. Il sistema lo indirizza nella pagina dello storico degli ordini di tutti gli utenti.

3.4.2 Casi d'uso

Nella seguente sezione vengono presentati i diversi casi d'uso divisi per le varie categorie.

Gestione account

UCD_GA: Gestione account



Gestione prodotto

UCD_GP: Gestione prodotto



Identificativo <i>UC_GP_1</i>	Aggiunta recensione	Data	02/11/24
		Versione	1.00.000
		Autore	Vincenzo Di Micco
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di effettuare una recensione ad un prodotto		
Attore Principale	Utente		

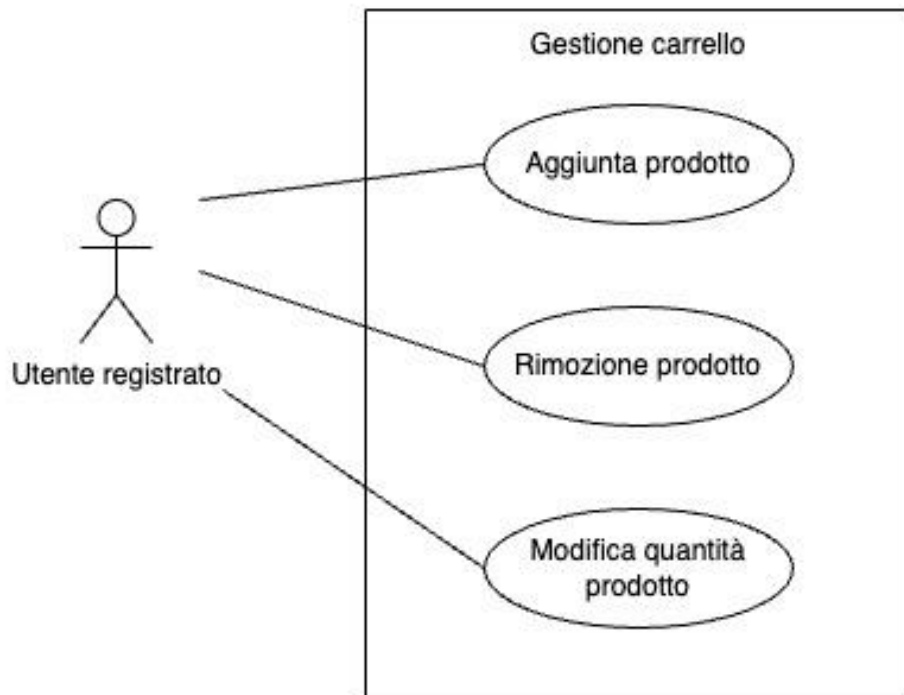
		È interessato ad effettuare una recensione ad un prodotto
Attori Secondari		NA
Entry Condition		Un utente è interessato ad effettuare una recensione AND Il sistema deve permettere ad un utente di effettuare una recensione AND L'utente si trova all'interno della pagina dei dettagli del prodotto da recensire
Exit Condition On success		Una nuova recensione al prodotto è stata creata
Exit Condition On failure		Nessuna nuova recensione è stata creata AND Il sistema mostra un messaggio di errore
Rilevanza/User Priority		Alta
Frequenza Stimata		20/giorno
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Utente:	Richiede di effettuare una recensione ad un prodotto cliccando su "Aggiungi recensione"
2	Sistema:	Chiede di compilare un modulo: <ul style="list-style-type: none"> • Titolo • Punteggio • Descrizione
3	Utente:	Inserisce i dati richiesti e clicca "Aggiungi recensione"
4	Sistema:	Controlla che il modulo sia stato compilato correttamente, ossia che: <ul style="list-style-type: none"> • I campi titolo e descrizione non siano vuoti • Il campo titolo non ha più di 255 caratteri • Il punteggio sia un valore compreso tra 1 e 5 estremi inclusi
5	Sistema:	Aggiunge la recensione al relativo prodotto
6	Sistema:	Il sistema mostra la pagina del prodotto con la recensione aggiunta
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: I dati inseriti non sono validi		
4.a1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che riporta gli errori nell'inserimento dei dati.
4.a2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Mancano uno o più dei campi obbligatori		
4.b1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che segnala quali campi non sono stati compilati.
4.b2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo
Scenario/Flusso di eventi di Errore: I dati non posso essere salvati		
5.c1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che invita a ritentare l'operazione
5.c2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo

Identificativo <i>UC_GP_2</i>	<i>Modifica Prodotto</i>	Data	02/11/24
		Versione	1.00.000
		Autore	Domenico Zoccola
Descrizione	Lo UC descrive la funzionalità' di modifica di un prodotto da parte di un amministratore.		
Attore Principale	Admin È interessato a modificare i dettagli di un prodotto		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Un Admin ha in passato aggiunto un prodotto AND Un Admin è interessato a modificare un prodotto precedentemente aggiunto AND Il sistema deve permettere ad un admin di modificare un prodotto AND L'Admin si trova all'interno dell'area per la modifica dei prodotti		
Exit Condition On success	Il prodotto modificato viene salvato AND L'admin visualizza una schermata che lo notifica dell'avvenuta modifica		
Exit Condition On failure	Nessuna modifica al prodotto viene effettuata AND Il Sistema mostra all'Admin un messaggio di errore		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	2/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Admin:	Richiede di modificare il prodotto selezionandolo.	
2	Sistema:	Presenta un modulo con i seguenti campi, già riempiti con i dati del prodotto e modificabili: <ul style="list-style-type: none">• Nome• Descrizione• Prezzo• La possibilità di aggiungere il prodotto in vetrina• Quantità• Categoria	
3	Admin:	Modifica una quantità variabile di campi e clicca su "Invia"	

4	Sistema:	Controlla che: <ul style="list-style-type: none"> • Nessun campo è vuoto • Il numero massimo di caratteri consentiti nel nome del prodotto deve essere 255. • Il prezzo è numero con esattamente due cifre dopo la virgola • Il prezzo deve essere maggiore di 0 • La quantità' deve essere maggiore di 0 • Il prodotto deve essere all'interno di una delle categorie a disposizione • Il prodotto modificato è esistente
5	Sistema:	Modifica il prodotto con i dati inseriti dall'admin
6	Sistema:	Comunica all'admin che è avvenuta la modifica con successo
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: I dati inseriti non sono validi		
4.a1	Sistema:	Fornisce un messaggio di errore con i dettagli degli errori rilevati nell'inserimento dei dati.
4.a2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Mancano uno o più dei campi obbligatori		
4.b1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che segnala quali campi non sono stati compilati.
4.b2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo
Scenario/Flusso di eventi di Errore: Il prodotto non esiste		
4.c1	Sistema:	Il prodotto non viene modificato poiché non esiste
4.c2	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che segnala che il prodotto non è esistente
Scenario/Flusso di eventi di Errore: I dati non possono essere salvati		
5.a1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che inviti a ritentare l'operazione
5.a2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo

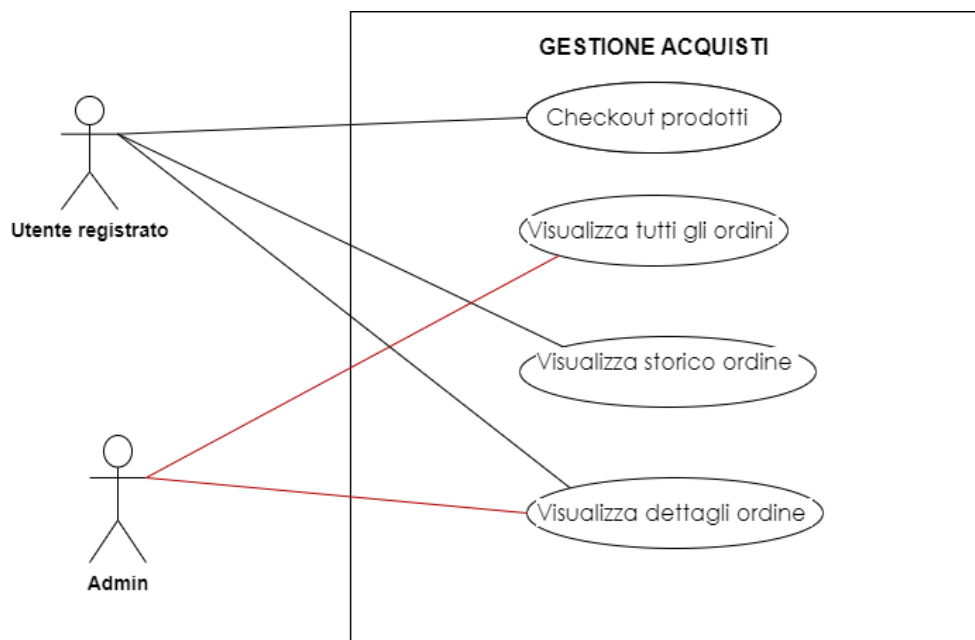
Gestione carrello

UCD_GC: Gestione carrello



Gestione acquisti

UCD_GAC: Gestione acquisti



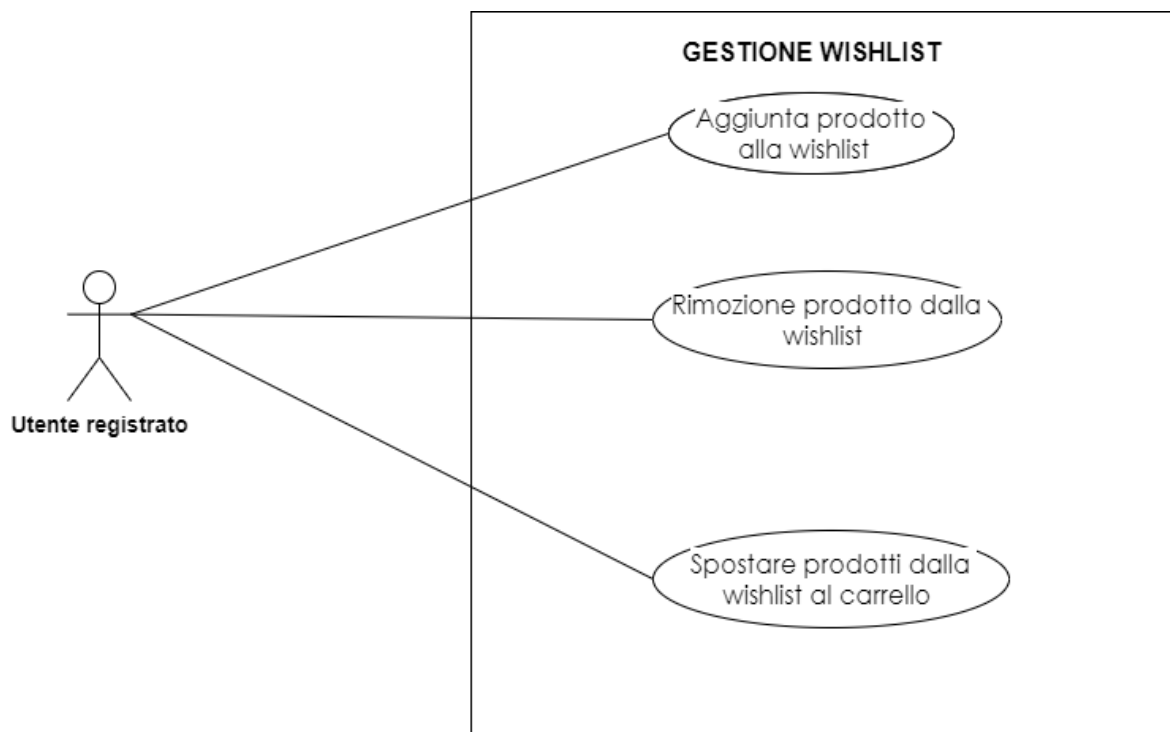
Identificativo <i>UC_GAC_1</i>	Checkout prodotti	Data	02/11/24
		Versione	1.00.000
		Autore	Giovanni Paolo Chierchia
Descrizione	Lo use case fornisce la funzionalità di effettuare il checkout dei prodotti presenti nel carrello		
Attore Principale	Utente registrato È interessato a effettuare l'ordine dei prodotti nel carrello		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Un utente registrato ha aggiunto uno o più prodotti al carrello AND Il sistema deve permettere ad un utente registrato di andare al checkout AND L'utente si trova all'interno della pagina del carrello AND L'utente registrato è interessato ad effettuare l'ordine		
Exit Condition On success	L'ordine viene salvato AND Il sistema mostra una schermata di conferma		
Exit Condition On failure	Nessun ordine viene creato AND Il sistema mostra un messaggio di errore		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	20/giorno		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente registrato:	Decide di procedere al checkout cliccando sul bottone "Procedi al checkout"	
2	Sistema:	Verifica che i prodotti richiesti siano presenti nelle quantità necessarie nel magazzino e che esistano effettivamente.	
3	Sistema:	Mostra un form che richiede i seguenti dati relativi alla spedizione e al pagamento: <ul style="list-style-type: none">• Nome• Cognome• Via• N° Civico• CAP• Città• Telefono• Metodo di spedizione• Numero carta• Nome intestatario carta• Scadenza carta• CVV	

4	Utente registrato:	Inserisce i dati richiesti dal sistema e preme il bottone "Conferma Ordine"
5	Sistema:	<p>Controlla che:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nessun campo sia vuoto. • Nome, cognome, nome dell'intestatario della carta e città non contengano caratteri numerici e non superino i 255 caratteri ciascuno. • La via contenga al massimo 255 caratteri. • Il numero civico sia valido (massimo 5 cifre seguite eventualmente da una lettera o dai suffissi "bis" o "tris"). • Il CAP contenga esattamente 5 cifre numeriche. • La combinazione di via, CAP e città esista (in Italia), verificandola tramite il servizio esterno "OpenStreetMap". • Il numero di telefono rispetti il formato internazionale E.164. • Il metodo di spedizione sia effettivamente offerto dal sito. • Il numero della carta contenga 16 cifre numeriche. • Il CVV contenga 3 cifre numeriche. • La scadenza della carta rispetti il formato MM/YY e sia successiva alla data dell'ordine.
6	Sistema:	Verifica che i prodotti richiesti siano presenti nelle quantità necessarie nel magazzino e che esistano effettivamente.
7	Sistema:	Crea correttamente l'ordine dell'utente
8	Sistema:	Comunica all'utente registrato che il checkout dell'ordine è avvenuto mostrando i dettagli dell'ordine
Scenario/Flusso di eventi Errore: Nel magazzino non è presente la quantità richiesta di uno o più prodotti		
2.a1	Sistema:	Annulla la procedura di checkout
2.a2	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che segnala che la quantità richiesta di uno o più prodotti non è più disponibile
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: I dati inseriti non sono validi		
5.a1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che segnala quali sono i dati non validi nell'inserimento dei dati
5.a2	Sistema:	Attende l'inserimento di nuovi dati
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Mancano uno o più campi		
5.b1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che segnala i campi che non sono stati compilati.
5.b2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L'indirizzo formato da via, CAP e città non esiste in Italia		

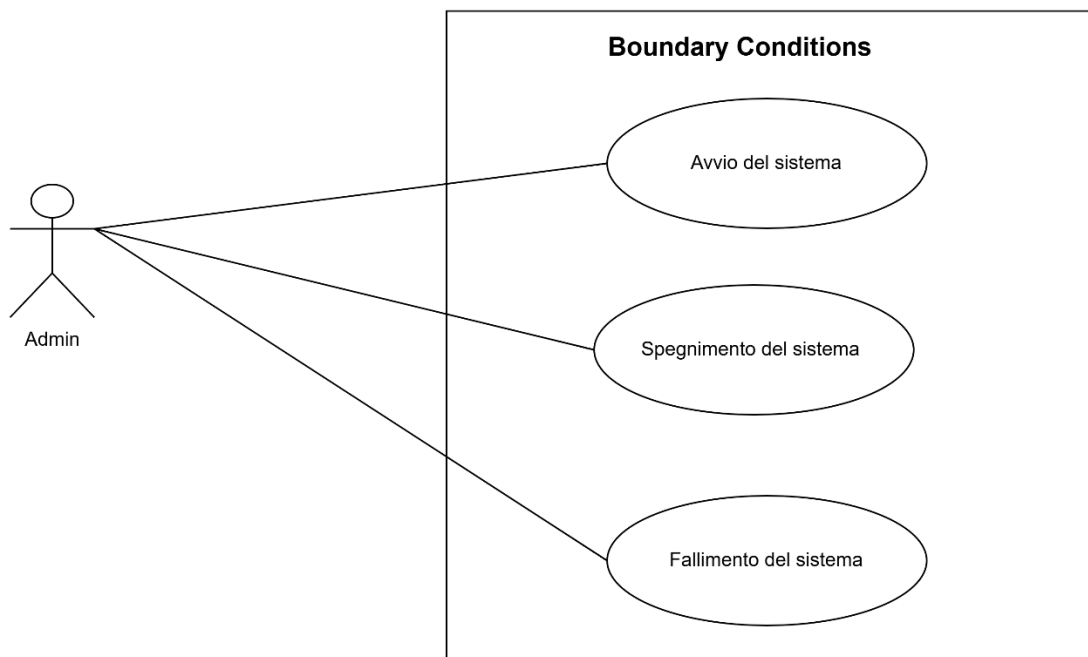
5.c1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che segnala che l'indirizzo non esiste e lo invita a riprovare
5.c2	Sistema:	Attende una nuova compilazione del modulo
Scenario/Flusso di eventi Errore: Almeno un prodotto non è più disponibile nella quantità desiderata		
6.a1	Sistema:	Annulla la procedura di checkout
6.a2	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che segnala che la quantità richiesta di uno o più prodotti non è più disponibile
Scenario/Flusso di eventi di Errore: Non è possibile connettersi con il servizio "OpenStreetMap" per verificare l'indirizzo inserito		
5.d1	Sistema:	Restituisce un messaggio di errore che segnala che non è stato possibile connettersi con il servizio esterno di "OpenStreetMap"
5.d2	Sistema:	Termina la procedura di checkout
Scenario/Flusso di eventi di Errore: I dati non possono essere salvati		
7.a1	Sistema:	L'ordine non viene salvato
7.a2	Sistema:	L'utente viene informato dell'accaduto

Gestione wishlist

UCD_GW: Gestione wishlist



Boundary Conditions



UCD_BoundaryConditions

Identificativo <i>UCBC_1</i>	Avvio del sistema	Data	04/12/24
		Versione	1.00.000
		Autore	Vincenzo Di Micco
Descrizione	Lo UC permette l'avvio del sistema		
Attore Principale	Admin		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'admin accede al Server		
Exit Condition On success	Il sistema viene avviato correttamente		
Exit Condition On failure	Il sistema non viene avviato		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1-2/settimana		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Admin:	Esegue il comando che avvia il sistema	
2	Sistema:	Verifica la connessione ai dati persistenti, se sani rende disponibili i suoi servizi e le disponibilità agli utenti	
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Non è possibile reperire i dati persistenti			

2.a1	Sistema:	Notifica l'admin di problemi con i dati persistenti e non effettua l'avvio
2.a2	Admin	Corregge i dati persistenti
2.a3	Admin	Esegue il punto 1

Identificativo <i>UCBC_2</i>	Spegnimento del sistema	Data	04/12/24
		Versione	1.00.000
		Autore	Domenico Zoccola
Descrizione	Lo UC permette lo spegnimento del sistema		
Attore Principale	Admin È interessato ad effettuare lo spegnimento del sistema		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'admin accede al sistema AND Il sistema è stato in precedenza avviato AND Il sistema non è stato ancora spento		
Exit Condition On success	Il sistema viene spento correttamente ed impedisce ad ogni client di collegarsi al sistema		
Exit Condition On failure	NA		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1-2 usi/settimana		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Esegue il comando che stoppa il sistema	
2	Sistema:	Procedi con l'arresto del sistema	

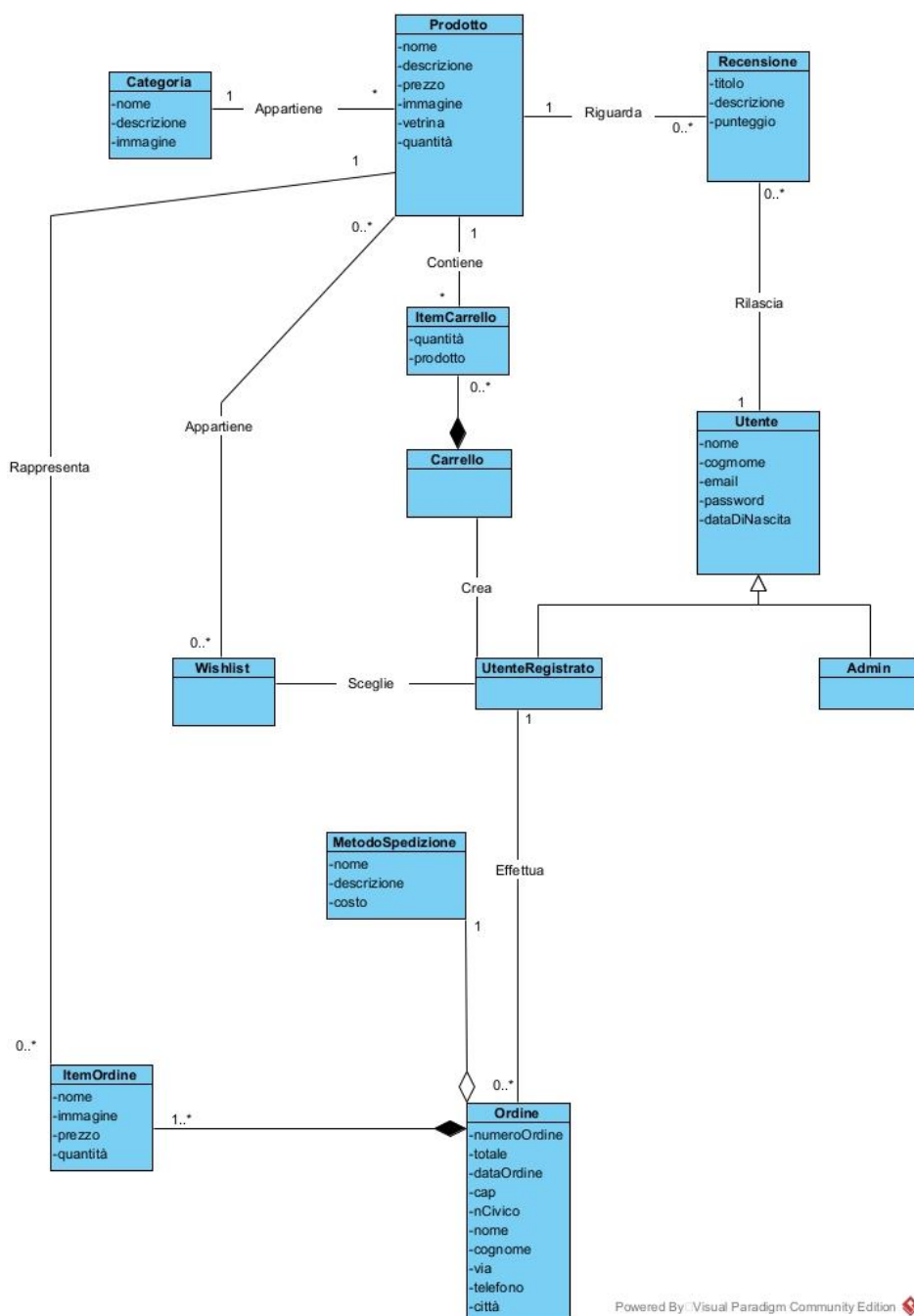
Identificativo <i>UCBC_3</i>	Fallimento del sistema	Data	04/12/24
		Versione	1.00.000
		Autore	Giovanni Paolo Chierchia
Descrizione	Lo UC descrive il comportamento del sistema in caso di fallimento che possono avvenire principalmente per mancanza di elettricità, guasti all'hardware o perdita di connessione con database		
Attore Principale	Admin È interessato a riavviare il sistema		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Il sistema viene terminato in modo inaspettato		
Exit Condition On success	Il sistema viene riavviato correttamente		
Exit Condition On failure	Il sistema non viene riavviato		

Rilevanza/User Priority		Alta
Frequenza Stimata		1-2 usi/mese
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Admin:	Include UCBC_1

3.4.3 Modello ad oggetti

Nella seguente sezione sono descritti i diversi modelli degli oggetti degli use case rappresentati sopra.

CD Class Diagram Entity



MO_ UC_GP_1

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Utente	Entity	Utente che ha effettuato con successo la registrazione (utente registrato ed admin)
Recensione	Entity	Giudizio su un prodotto da parte dell'utente
Prodotto	Entity	Prodotto facente parte del catalogo del sito
AggiungiRecensioneButton	Boundary	Pulsante "Aggiungi Recensione" che permette di aggiungere una recensione al prodotto
AggiungiRecensioneForm	Boundary	Form con i campi necessari per poter aggiungere una recensione
NotificaSuccessoRecensione	Boundary	Notifica che mostra il prodotto con la recensione aggiunta
NotificaErroreRecensione	Boundary	Notifica che segnala all'utente un errore nell'aggiunta della recensione
AggiungiRecensioneControl	Control	Gestisce la funzione che permette ad un utente di aggiungere una recensione ad un prodotto presente nel sito

MO_ UC_GP_2

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Admin	Entity	Utente che si occupa della gestione del sistema
Categoria	Entity	Categoria di appartenenza dei prodotti
Prodotto	Entity	Prodotto facente parte del catalogo del sito
ModificaProdottoButton	Boundary	Pulsante che permette di selezionare il prodotto da modificare
ModificaProdottoForm	Boundary	Form con i campi necessari per poter modificare un prodotto
NotificaSuccessoModifica	Boundary	Notifica che segnala all'admin il successo della modifica del prodotto

NotificaErroreModifica	Boundary	Notifica che segnala all'admin un errore nella modifica del prodotto
ModificaProdottoControl	Control	Gestisce la funzione che permette ad un admin di modificare un prodotto presente nel sito

MO_ UC_GAC_1

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Utente registrato	Entity	Utente che ha effettuato la registrazione e non si occupa della gestione del sistema
Carrello	Entity	Carrello relativo ad un utente registrato che contiene diversi itemcarrello
Prodotto	Entity	Prodotto facente parte del catalogo del sito
ItemCarrello	Entity	Occorrenza di un prodotto con relativa quantità presente all'interno del carrello
Ordine	Entity	Ordine effettuato da un utente contenente i prodotti acquistati e le informazioni sull'indirizzo di consegna dell'ordine
ItemOrdine	Entity	Singolo prodotto facente parte di un ordine
MetodoSpedizione	Entity	Modalità di spedizione dell'ordine scelta dall'utente
ProcediCheckoutButton	Boundary	Pulsante "Procedi al checkout" che permette di iniziare la procedura di checkout ordine
CheckoutForm	Boundary	Form con i campi necessari alla conferma dell'ordine
NotificaErroreCheckout	Boundary	Notifica che segnala all'utente registrato la mancanza dei prodotti che si vuole ordinare all'interno del magazzino
ConfermaOrdineButton	Boundary	Pulsante "Conferma ordine" che permette di confermare l'ordine
NotificaSuccessoOrdine	Boundary	Notifica che segnala all'utente registrato il successo

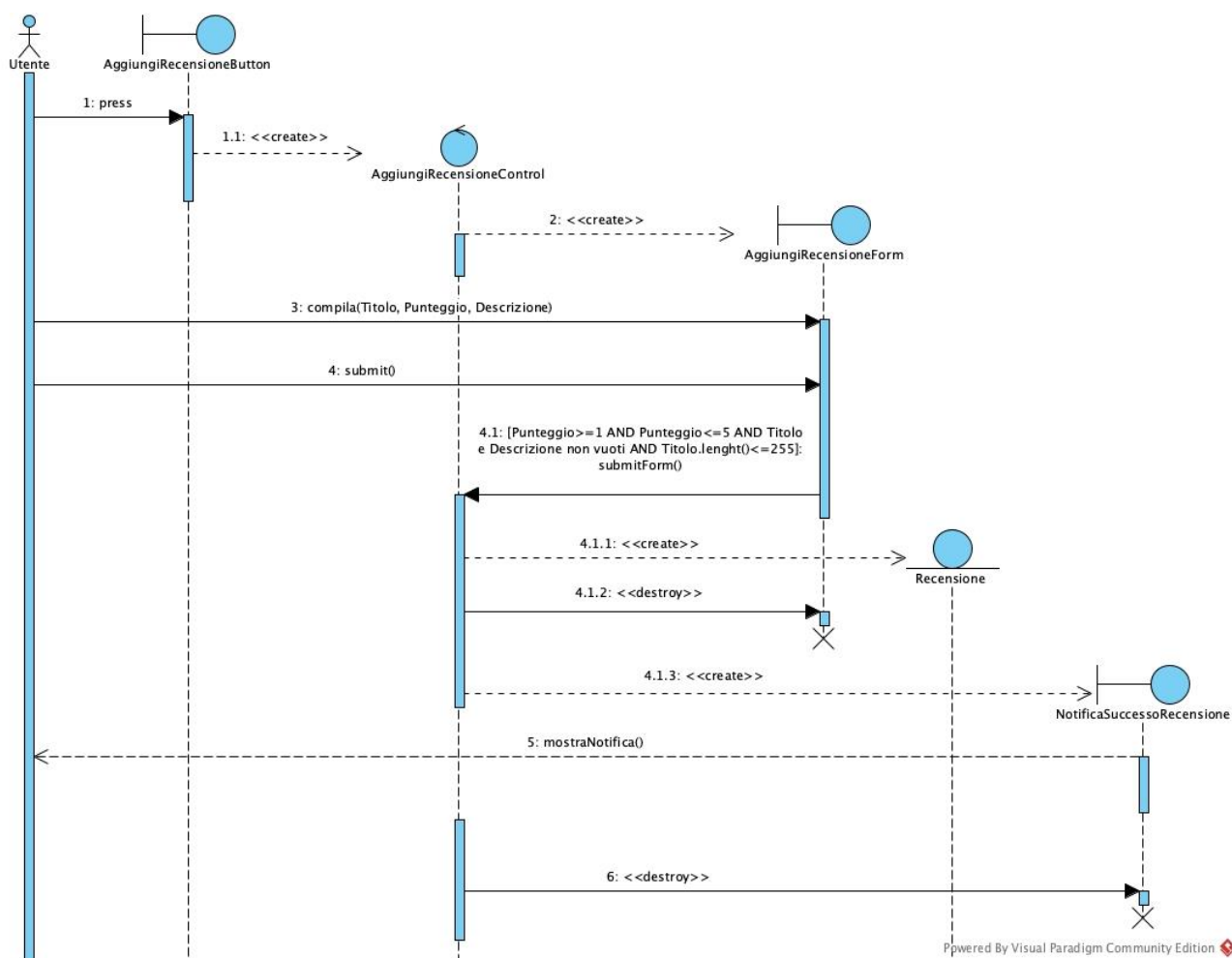
		dell'ordine mostrando i dettagli dell'ordine effettuato
NotificaErroreOrdine	Boundary	Notifica che segnala all'utente registrato un errore durante il processo di checkout
CheckoutControl	Control	Gestisce la funzione che permette ad un utente registrato di effettuare un ordine

3.4.4 Modello dinamico

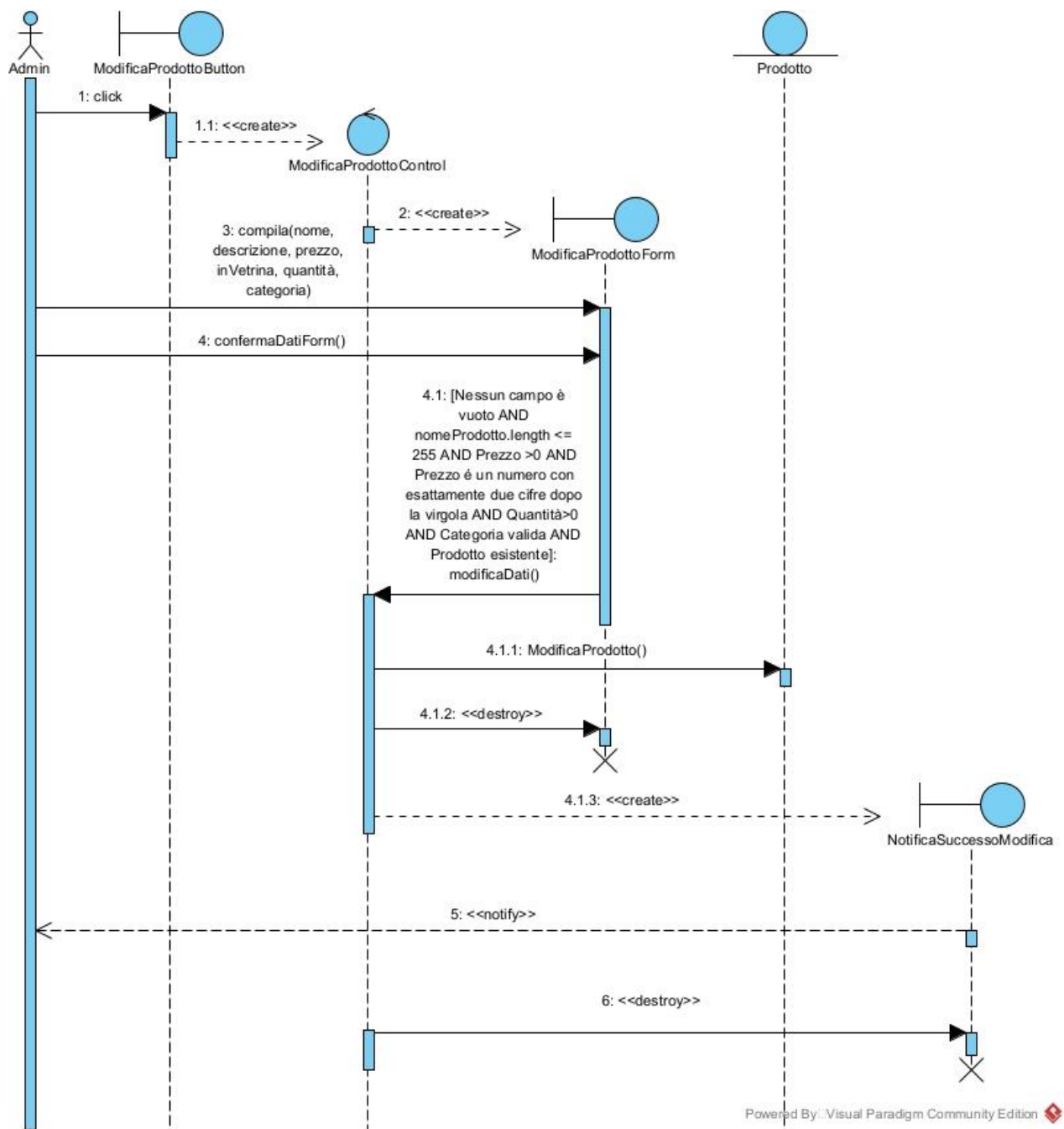
3.4.4.1 Sequence Diagram

Di seguito sono riportati alcuni sequence diagram relativi agli use case descritti sopra, scelti essendo le parti più discusse tra i vari stakeholders del sistema

SD_GP_1: Aggiungi recensione

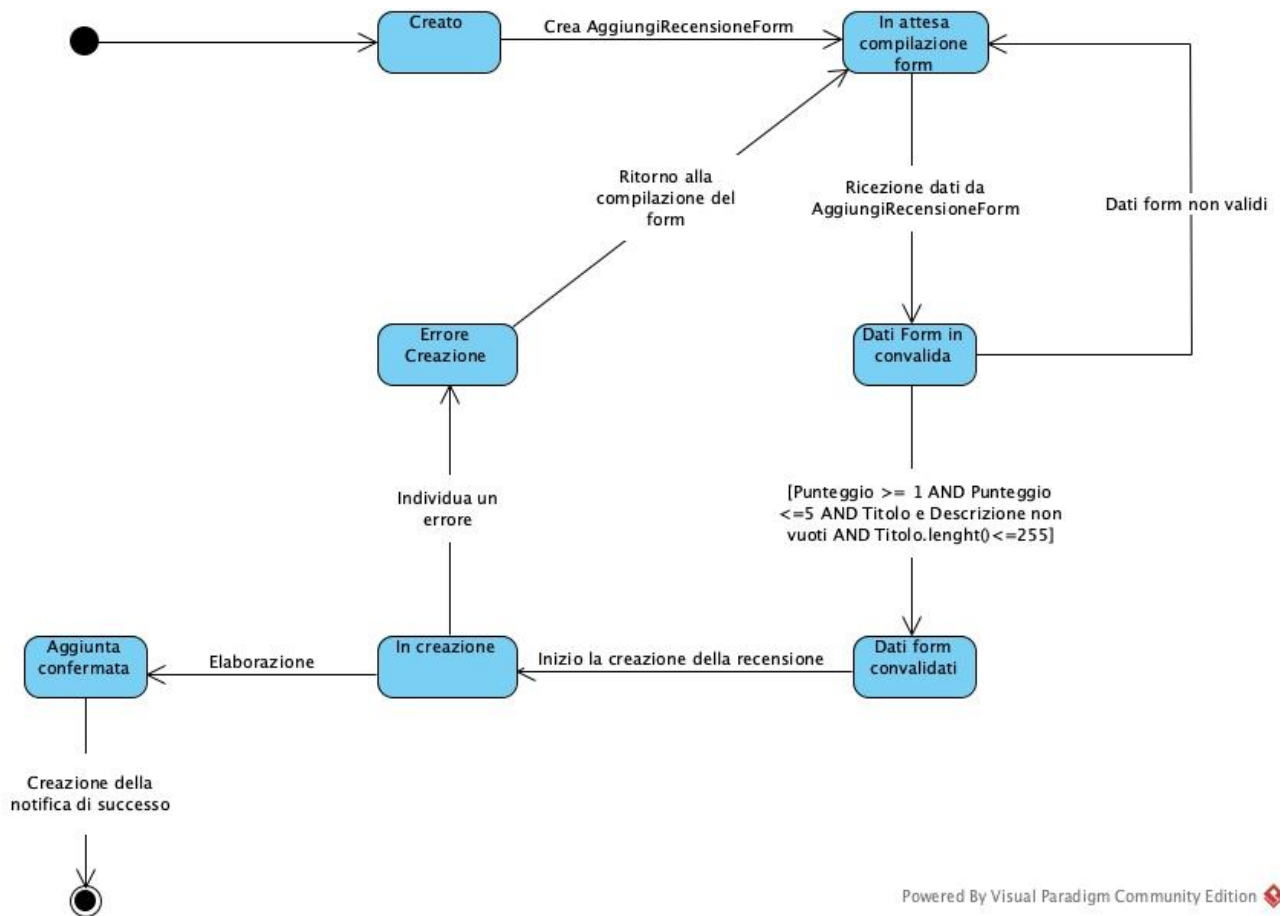


SD_GP_2: Modifica prodotto

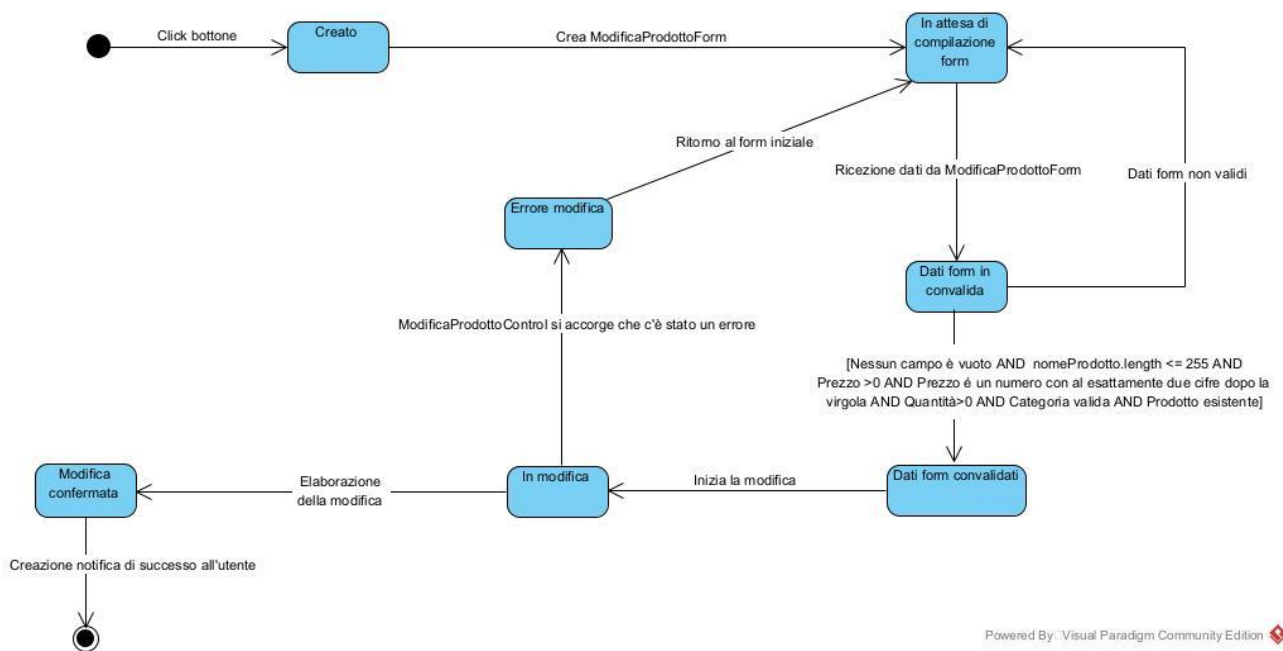


3.4.4.2 Statechart Diagram

SCD_GP_1: Aggiunta recensione



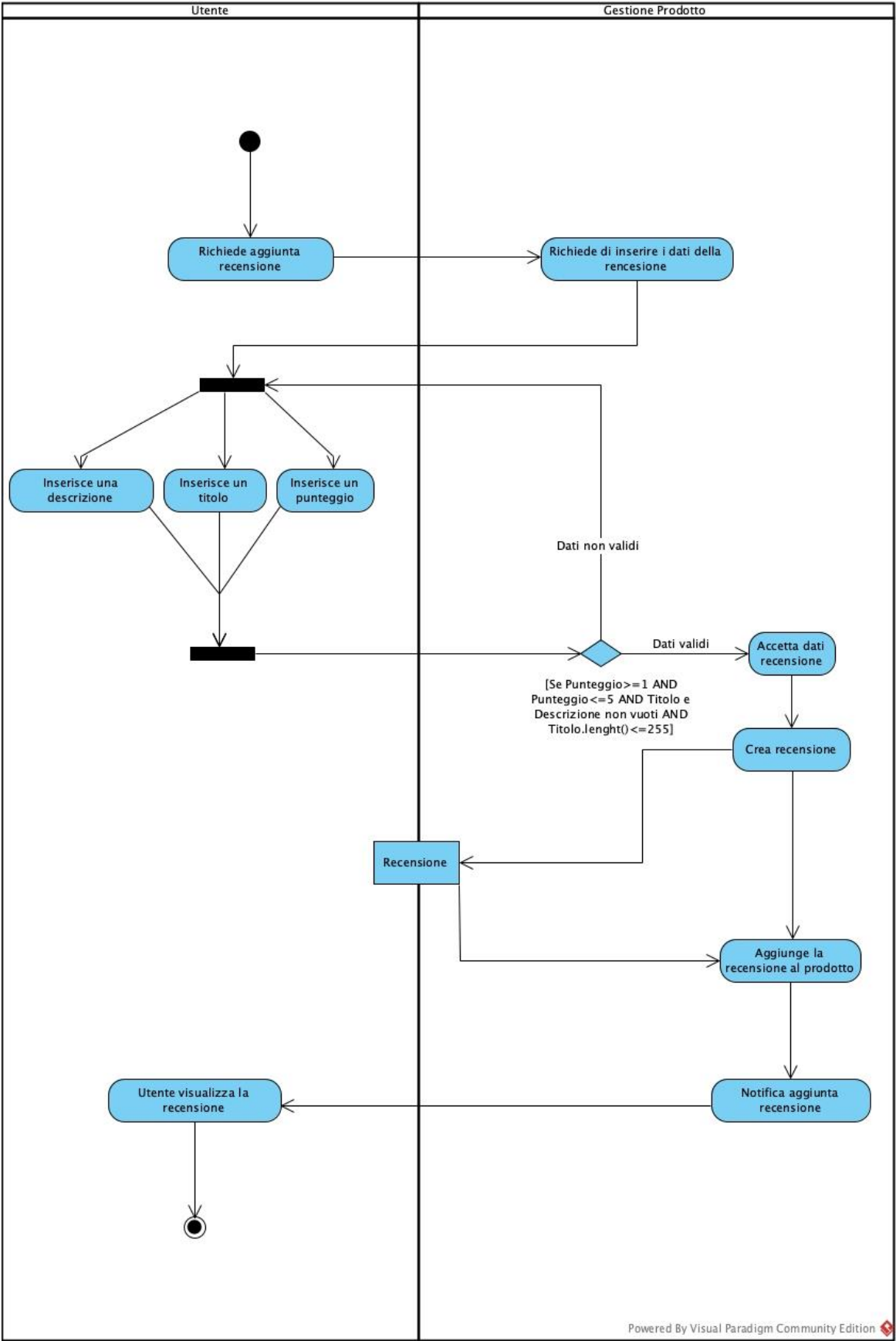
SCD_GP_2: Modifica prodotto



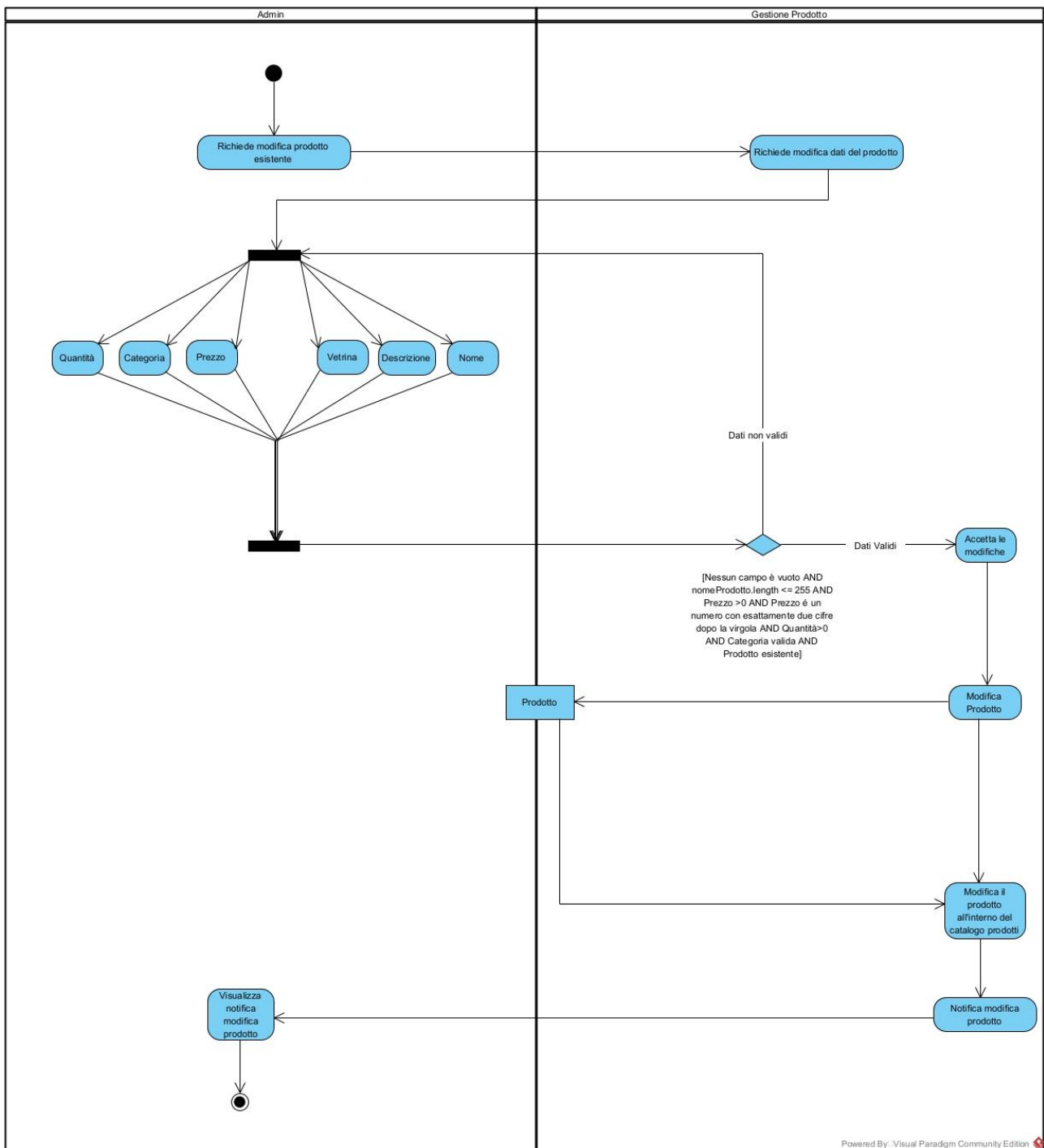
3.4.4.3 Activity Diagram

Di seguito sono illustrati gli Activity Diagram relativi a una selezione di requisiti funzionali, scelti in base alla loro rilevanza per il sistema in fase di sviluppo.

AD_GP_1: Aggiungi recensione



AD_GP_2: Modifica prodotto

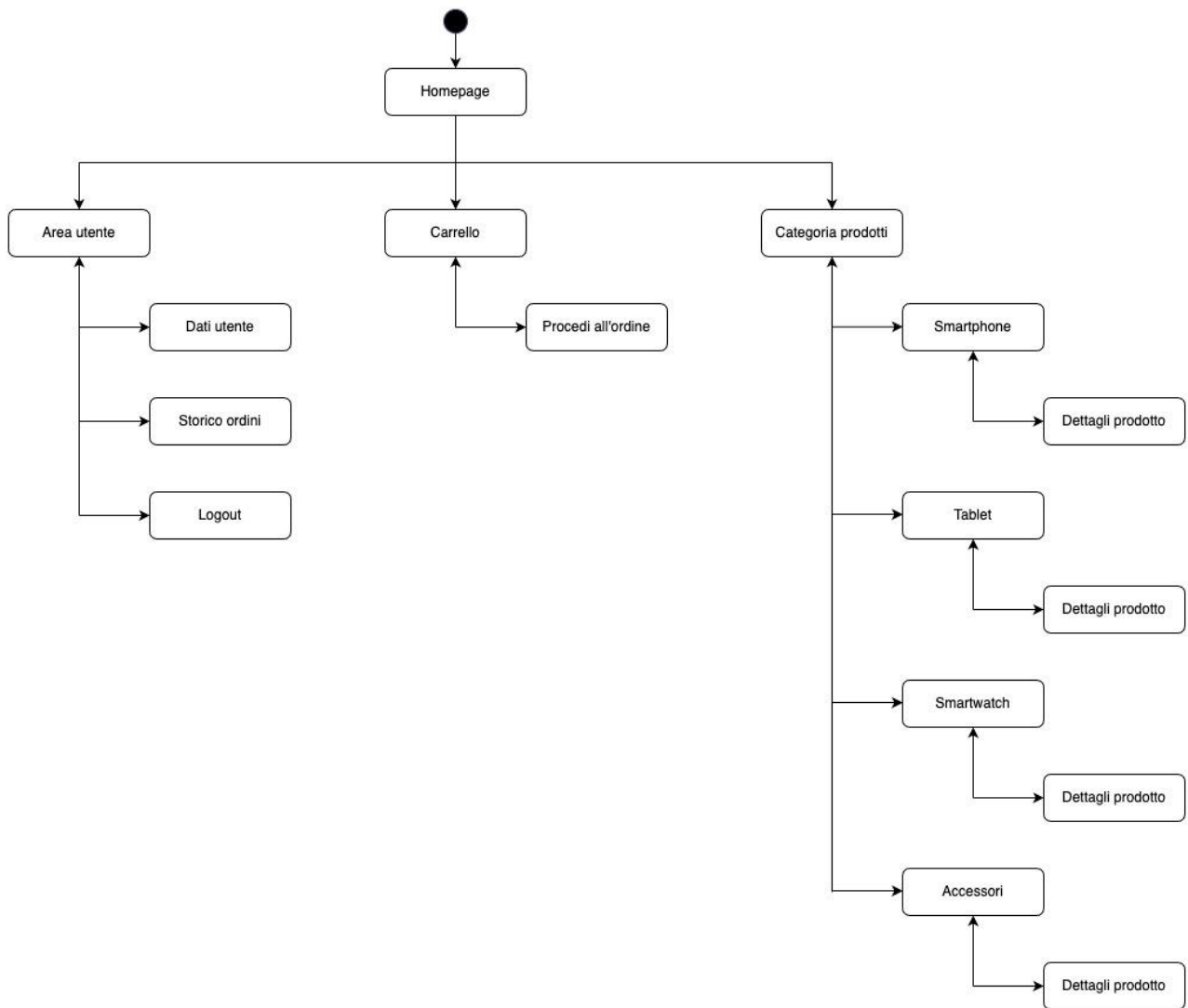


3.4.5 Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up

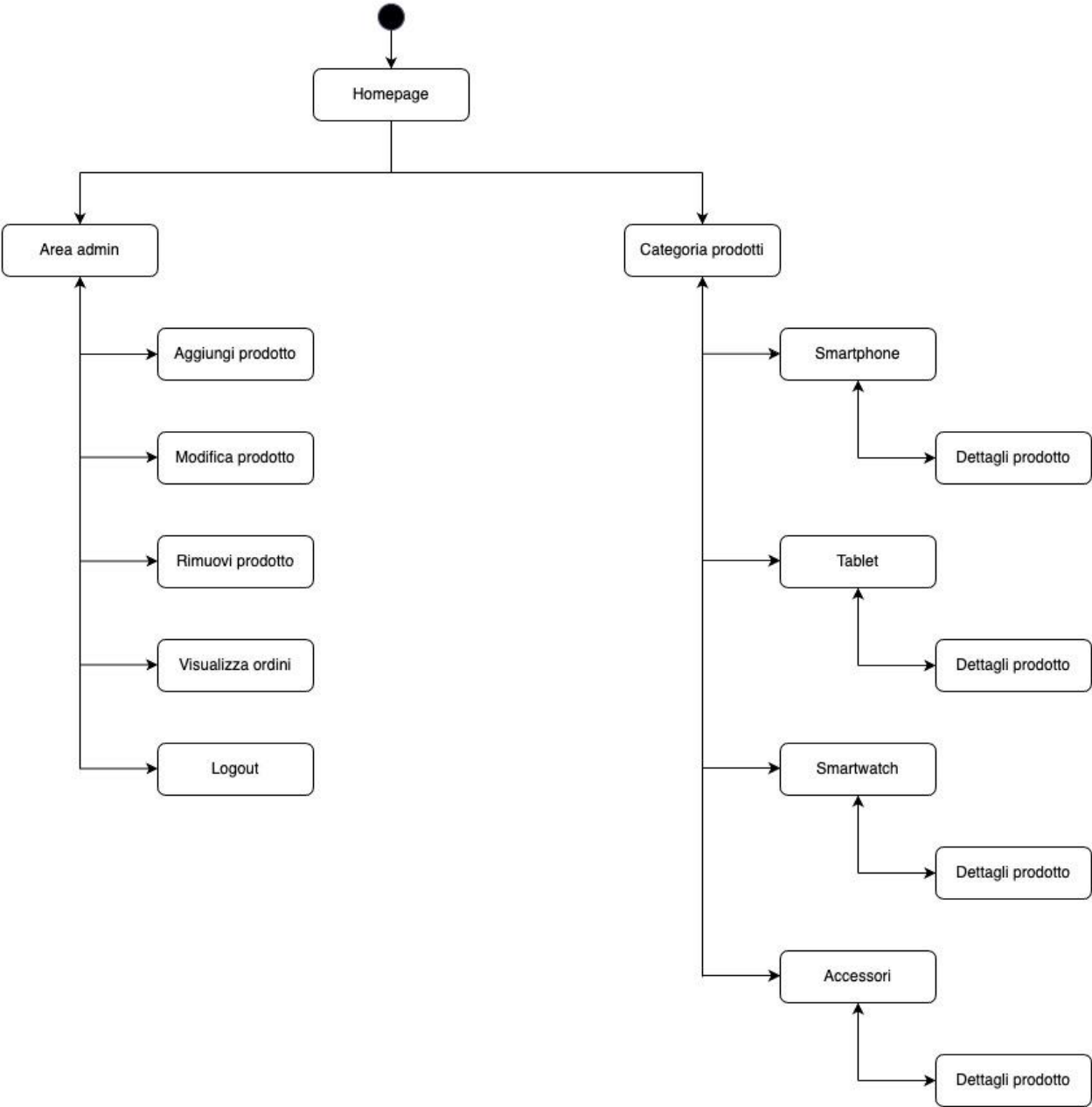
Questa sezione presenta i Path Navigazionali, che illustrano il percorso di navigazione dell'utente all'interno del sistema, e i Mock-up dell'interfaccia utente, che offrono al committente una visione d'insieme su come le principali funzionalità saranno rese accessibili e utilizzabili dagli utenti finali.

3.5.5.1 Path Navigazionali

NP_GU_1: Utente Registrato

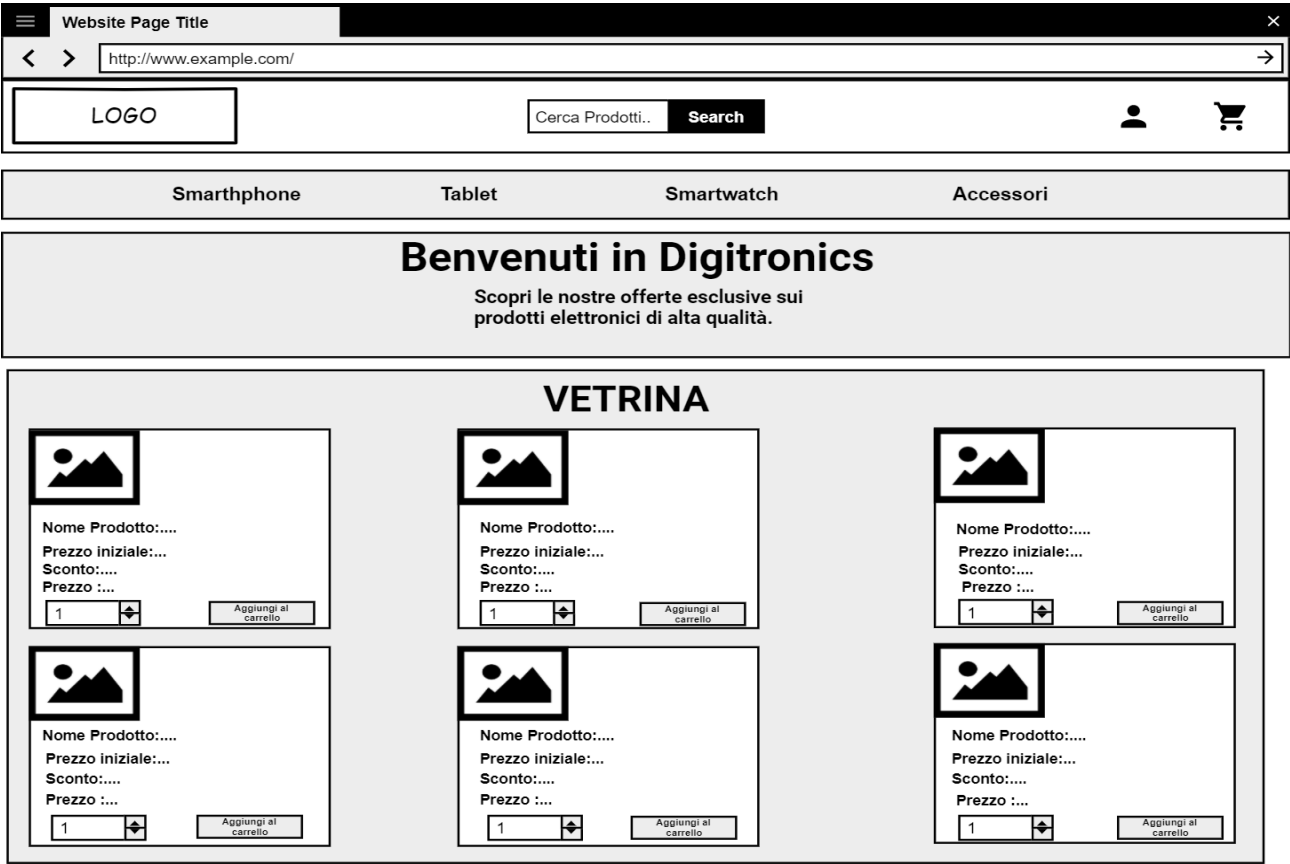


NP_GU_2: Admin



3.5.5.2 Mock-ups

MU_1: Homepage



MU_2: Area Amministratore

Website Page Title

< > http://www.example.com/

LOGO

AREA AMMINISTRATORE

AGGIUNGI PRODOTTO

MODIFICA PRODOTTO

RIMUOVI PRODOTTO

VISUALIZZA ORDINI

MU_3: Modifica Prodotto

Website Page Title

http://www.example.com/

LOGO

Cerca Prodotti.. Search

Seleziona un prodotto dalla barra di ricerca per modificarlo

Nome:

Descrizione:

Prezzo :

In Vetrina : ☐

Quantità:

Categoria:

▼

INVIA

4. Glossario

Nella Seguevole sezione sono raccolti le sigle o i termini del documento che necessitano di una definizione.

- **Piattaforma:** Base software o hardware su cui sono sviluppate o eseguite applicazioni.
- **Utente:** generalizzazione di utente registrato ed admin
- **Utente registrato:** Utente che può inserire prodotti nel carrello ed effettuare acquisti e recensioni
- **Admin:** Amministratore del sistema, può gestire in modo semplice i prodotti e visualizzare gli ordini effettuati dai clienti
- **Mock-up:** Una rappresentazione visuale della User Interface, utile al committente per capire come il prodotto sarà fruibile all'utente finale.
- **Tomcat:** Server web open-source per l'esecuzione di applicazioni web basate su Java, in particolare quelle che utilizzano servlets e JSP (JavaServer Pages).
- **Checkout:** Processo di finalizzazione di un acquisto online o di passaggio a una versione specifica del codice in un sistema di versionamento.
- **Browser:** Software che permette di navigare su internet visualizzando pagine web.
- **HTTPS:** Protocollo sicuro per la trasmissione di dati tra un browser e un server, crittografato tramite SSL/TLS.
- **SHA-1:** Funzione di hash che genera un valore di 160 bit, usata per verificare l'integrità dei dati.
- **MySQL:** Sistema di gestione di database relazionali che utilizza SQL per l'interazione con i dati.