



Descrizione del problema

Il Sistema che intendiamo progettare si rivolge ad Aziende Casearie.

A causa della situazione pandemica attuale molte aziende sono state costrette a chiudere e solo chi usufruiva del supporto tecnologico è riuscito a rimanere in attività.

Nel campo delle aziende casearie abbiamo notato che ci sono pochi siti ed essi non permettevano di effettuare acquisti ma solo di visualizzare i prodotti in vendita, di leggere la storia dell'attività e fornivano numeri ed indirizzi e-mail per contattare tali aziende.

I problemi che abbiamo rilevato sono:



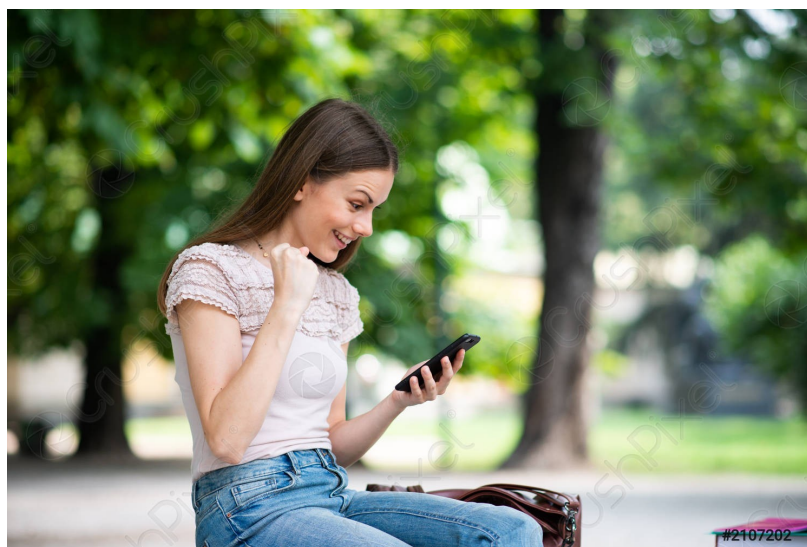
Per effettuare l'acquisto bisogna per forza recarsi all'interno dell'azienda;

Per contattare l'azienda bisogna inviarle un e-mail oppure utilizzare il cellulare per effettuare una chiamata, il che vuol dire utilizzare due dispositivi in maniera differente;



Per tenere traccia dei propri acquisti effettuati presso l'azienda bisogna controllare gli scontrini.

La nostra soluzione riguarda l'utilizzo di un applicazione per smartphone che permette di effettuare acquisti, contattare l'azienda e tenere sotto controllo i propri acquisti. Ciò equivarrebbe a dire risolvere i problemi sopra elencati utilizzando un solo dispositivo.



Scenario per l'acquisto di unprodotto

Per effettuare un acquisto l'utente Carlo apre l'applicazione da sopra il cellulare, effettua il login inserendo le proprie credenziali ed un volta esser stato autenticato il sistema reindirizza Carlo nella homepage.

Carlo seleziona l'opzione della visualizzazione dei prodotti (catalogo), ed il sistema lo reindirizza alla lista dei prodotti caseari disponibili.

Carlo seleziona il prodotto che intende acquistare ed il sistema lo reindirizza alla sezione delle informazioni di tale prodotto.

Carlo seleziona l'opzione di aggiungere il prodotto al carrello ed il sistema lo reindirizza alla sezione carrello.

L'utente seleziona la quantità del prodotto da acquistare ed il sistema mostra in base alla quantità selezionata il prezzo da pagare.

L'utente seleziona l'operazione per effettuare l'acquisto ed il sistema gli mostra un forum da completare nel quale inserire le informazioni inerenti al completamento dell'acquisto.

Carlo fornisce tali informazioni e seleziona l'opzione per completare l'acquisto ed il sistema fa visualizzare un messaggio nel quale si chiede se è sicuro di voler completare l'acquisto, Carlo seleziona sì ed il sistema gli mostra un messaggio che lo informa dell'avvenuto acquisto.

Scenario per visualizzare gli acquisti effettuati

Per visualizzare i propri acquisti effettuati l'utente Claudia apre l'applicazione da sopra il cellulare, effettua il login inserendo le proprie credenziali ed un volta esser stato autenticato il sistema reindirizza Claudia nella homepage. Claudia seleziona l'opzione di visualizzazione ordini ed il sistema le fa visualizzare l'elenco di tutti gli acquisti che ha effettuato.

Scenario per contattare l'azienda

Per contattare l'azienda Pasqualina apre l'applicazione da sopra il cellulare ed inserisce i propri dati d'accesso.

Una volta esser stata autenticata, il sistema la reindirizza alla homepage.

Pasqualina seleziona l'opzione contatta ed il sistema le mostra le informazioni inerenti all'azienda casearia.

Pasqualina seleziona l'opzione di effettuazione chiamata ed il sistema le fa chiamare l'azienda.

Scenario per la registrazione dell'utente

Per la registrazione, l'utente Andrea apre l'applicazione dal suo smartphone.

Il sistema reindirizza Andrea sulla pagina di login.

Andrea seleziona l'opzione della registrazione.

Il sistema reindirizza Andrea nell'area dove inserirà i dati richiesti per effettuare la registrazione.

Andrea dopo aver inserito i propri dati, seleziona l'opzione di completamento della registrazione ed il sistema lo indirizza alla homepage.

Scenario per la modifica dei dati dell'utente

Per la modifica dei propri dati, l'utente Francesco apre l'applicazione dal proprio cellulare, il sistema indirizza l'utente all'activity di login, inserisce l'email e la password ed il sistema, una volta esser averlo autenticato, lo reindirizza alla pagina di homepage.

Francesco seleziona l'opzione di visualizzazione dati utente ed il sistema lo reindirizza nella propria area utente dove visualizza i dati da lui inserito all'atto della registrazione.

Francesco seleziona l'opzione di modificare i dati ed il sistema lo reindirizza all'activity dove inserire i dati.

Francesco inserisce i dati richiesti e seleziona l'opzione di salvataggio dei dati.

Il sistema salva i nuovi dati e reindirizza l'utente nella sua area utente dove vedrà i dati modificati.

Requisiti funzionali

Il nostro sistema è pensato per poter essere usato da utenti registrati.

I requisiti funzionali sono:

- 1) Effettuare il login:** l'utente se registrato potrà usufruire dell'applicazione;
- 2) Effettuare la registrazione:** se un utente non è registrato potrà farlo;
- 3) Visualizzare i prodotti in vendita:** il sistema farà visualizzare all'utente registrato la lista dei prodotti messi in vendita;
- 4) Controllare le informazioni del prodotto:** selezionando un prodotto il sistema farà vedere le informazioni del prodotto;
- 5) Acquistare un prodotto:** il sistema farà acquistare all'utente i prodotti che ha inserito nel carrello;
- 6) Contattare l'azienda:** il sistema permetterà di chiamare l'azienda casearia;
- 7) Controllare gli acquisti effettuati:** il sistema permetterà di visualizzare tutti gli acquisti effettuati dall'utente;
- 8) Effettuare il logout:** una volta che l'utente avrà terminato di utilizzare l'applicazione potrà effettuare il logout;
- 9) Modificare i dati dell'utente:** il sistema permette di modificare i dati che l'utente ha inserito all'atto della registrazione.

Requisiti non funzionali

Tra i requisiti non funzionali abbiamo:

- 1) Far visualizzare tre prodotti per ogni riga all'interno della lista dei prodotti in vendita;
- 2) Fornire un animazione ad ogni pulsante;
- 3) Far visualizzare una separazione tra i vari acquisti effettuati;
- 4) Fornire un animazione alla lista dei prodotti in vendita ed alla lista degli acquisti effettuati;
- 5) Far visualizzare un messaggio sia nel caso di autenticazione riuscita sia nel caso di autenticazione fallita.

Target enviroment

L'applicazione si chiama S.A.F. Milk ed è un applicazione che potrà essere utilizzata soltanto con cellulari android.

Deadlines

- 1) 07/10 Project proposal;
- 2) 14/10 Problem statement;
- 3) 28/10 Requisiti e casi d'uso;
- 4) 11/11 Requirements Analysis Document;
- 5) 25/11 System design document;
- 6) 16/12 Piano di test e specifica interfacce dei moduli del sistema.