

4.4 Наследование. Атрибуты private и protected

5 out of 11 steps passed 5 out of 22 points received

Подвиг 5. Объявите класс Animal (животное), объекты которого создаются командой:

```
an = Animal(name, kind, old)
```

где name - название животного (строка); kind - вид животного (строка); old - возраст (целое число).

В каждом объекте этого класса должны создаваться соответствующие приватные атрибуты:

`__name`, `__kind`, `__old`.

В классе Animal должны быть объявлены объекты-свойства для изменения и считывания приватных атрибутов:

`name` - для работы с приватным атрибутом `__name`;

`kind` - для работы с приватным атрибутом `__kind`;

`old` - для работы с приватным атрибутом `__old`.

Создайте в программе список с именем **animals**, который содержит три объекта класса Animal со следующими данными:

Васька; дворовый кот; 5

Рекс; немецкая овчарка; 8

Кеша; попугай; 3

P.S. В программе нужно объявить только класс и создать список animals. На экран выводить ничего не нужно.

To solve this problem please visit
<https://stepik.org/lesson/701998/step/6>