```
3.8 Методы __getitem__, __setitem__ и
__delitem__
```

3 out of 11 steps passed 4 out of 33 points received

Подвиг 3. Вам необходимо для навигатора реализовать определение маршрутов. Для этого в программе нужно объявить класс Track, объекты которого создаются командой:

```
tr = Track(start_x, start_y)
```

где start_x, start_y - координата начала пути.

В этом классе должен быть реализован следующий метод:

<u>add_point(x, y, speed)</u> - добавление новой точки маршрута (линейный сегмент), который можно пройти со средней скоростью speed.

Также с объектами класса Track должны выполняться команды:

```
coord, speed = tr[indx] # получение координаты (кортеж с двумя числами) и скорости (число) для линейного сегмента маршрута с индексом indx tr[indx] = speed # изменение средней скорости линейного участка маршрута по индексу indx
```

Если индекс (indx) указан некорректно (должен быть целым числом от 0 до N-1, где N - число линейных сегментов в маршруте), то генерируется исключение командой:

```
raise IndexError('некорректный индекс')
```

Пример использования класса (эти строчки в программе не писать):

```
tr = Track(10, -5.4)
tr.add_point(20, 0, 100) # первый линейный сегмент: indx = 0
tr.add_point(50, -20, 80) # второй линейный сегмент: indx = 1
tr.add_point(63.45, 1.24, 60.34) # третий линейный сегмент: indx = 2

tr[2] = 60
c, s = tr[2]
print(c, s)

res = tr[3] # IndexError
```

P.S. В программе нужно объявить только класс. Выводить на экран ничего не нужно.

To solve this problem please visit https://stepik.org/lesson/701993/step/4