

## 2.3 Дескрипторы (data descriptor и non-data descriptor)

8 из 11 шагов пройдено 11 из 20 баллов получено

Видео-разбор подвига (решение смотреть только после своей попытки):

[https://youtu.be/zCD5\\_APRzes](https://youtu.be/zCD5_APRzes) ([https://youtu.be/zCD5\\_APRzes](https://youtu.be/zCD5_APRzes))

**Подвиг 7.** Объявите класс `ValidateString` для проверки корректности переданной строки. Объекты этого класса создаются командой:

```
validate = ValidateString(min_length=3, max_length=100)
```

где `min_length` - минимальное число символов в строке; `max_length` - максимальное число символов в строке.

В классе `ValidateString` должен быть реализован метод:

`validate(self, string)`. - возвращает `True`, если `string` является строкой (тип `str`) и длина строки в пределах `[min_length; max_length]`. Иначе возвращается `False`.

Объявите дескриптор данных `StringValue` для работы со строками, объекты которого создаются командой:

```
st = StringValue(validator=ValidateString(min_length, max_length))
```

При каждом присвоении значения объекту `st` должен вызываться валидатор (объект класса `ValidateString`) и с помощью метода `validate()` проверяться корректность присваиваемых данных. Если данные некорректны, то присвоение не выполняется (игнорируется).

Объявите класс `RegisterForm` с тремя объектами дескриптора `StringValue`:

`login = StringValue(...)` - для ввода логина;

`password = StringValue(...)` - для ввода пароля;

`email = StringValue(...)` - для ввода Email.

Объекты класса `RegisterForm` создаются командой:

```
form = RegisterForm(логин, пароль, email)
```

где `логин`, `пароль`, `email` - начальные значения логина, пароля и Email.

В классе `RegisterForm` также должны быть объявлены методы:

`get_fields()` - возвращает список из значений полей в порядке `[login, password, email]`;

`show()` - выводит в консоль многострочную строку в формате:

```
<form>
```

```
Логин: <login>
```

```
Пароль: <password>
```

```
Email: <email>
```

```
</form>
```

P.S. В программе требуется объявить классы с описанным функционалом. На экран в программе выводить ничего не нужно.

Чтобы решить это задание откройте  
<https://stepik.org/lesson/701985/step/8>