

## Добрый, добрый Python ООП - обучающий курс от Сергея Балакирева (/course /116336)

Course progress: 369/695

### 1 Первые шаги в ООП

### 2 Режимы доступа, свойс...

### 3 Магические методы кла...

#### 4.3

#### Наследование.

Функция

5 out of 11 steps passed 7 out of 25 points received

super() и

делегирование

**Подвиг 4.** Создается программа по учету склада. Каждый предмет на складе должен описываться базовым классом Thing. Объекты этого класса создаются командой:

```
th1 = Thing(name, weight)
```

где name - наименование предмета (строка); weight - вес предмета (вещественное число).

Для описания каждого конкретного вида предметов, создаются дочерние классы (на основе базового Thing):

ArtObject - для представления арт-объектов;

Computer - для системных блоков компьютеров;

Auto - для автомобилей.

Объекты этих классов создаются командами:

```
obj = ArtObject(name, weight, author, date) # author -  
автор (строка); date - дата создания (строка)  
obj = Computer(name, weight, memory, cpu) # memory -  
размер памяти (целое число); cpu - тип процессора (строка)  
obj = Auto(name, weight, dims) # dims -  
габариты, кортеж (width, length, height) - вещественные или  
целые числа
```

На основе класса Auto создаются дочерние классы Mercedes и Toyota, объекты которых определяются командами:

```
auto = Mercedes(name, weight, dims, model, old) # model -  
модель (строка); old - время использования, в годах (целое  
число)  
auto = Toyota(name, weight, dims, model, wheel) # model -  
модель (строка); wheel - тип руля: True - леворульный,  
False - праворульный
```

Во всех объектах классов должны создаваться соответствующие локальные атрибуты: name, weight и т.д.



Инициализация атрибутов должна выполняться в соответствующих классах (не должно быть дублирования кода).

P.S. В программе нужно объявить только классы. На экран выводить ничего не нужно.

**Добрый, добрый Python**  
**ООП - обучающий курс от**  
**Сергея Балакирева (/course**  
**/116336)**

Course progress: 369/695



1 Первые шаги в ООП

To solve this problem please visit  
<https://stepik.org/lesson/701997/step/5>

2 Режимы доступа, свойс...

3 Магические методы кла...

