3.2 Метод \_\_call\_\_. Функторы и классыдекораторы

7 out of 11 steps passed 13 out of 25 points received

Видео-разбор подвига (решение смотреть только после своей попытки): https://youtu.be/wp4CyhdXcbY (https://youtu.be/wp4CyhdXcbY)

**Подвиг 6.** Предположим, вам необходимо создать программу по преобразованию списка строк, например:

```
lst = ["Пункт меню 1", "Пункт меню 2", "Пункт меню 3"]
```

в следующий фрагмент HTML-разметки (многострочной строки, кавычки выводить не нужно):

"' Пункт меню 1 Пункт меню 2 Пункт меню 3

"

Для этого необходимо объявить класс RenderList, объекты которого создаются командой:

```
render = RenderList(type_list)
```

где <u>type\_list</u> - тип списка (принимает значения: "ul" - для списка с тегом и "ol" - для списка с тегом ). Если значение параметра type\_list другое (не "ul" и не "ol"), то формируется список с тегом .

Затем, предполагается использовать объект render следующим образом:

```
html = render(lst) # возвращается многострочная строка с соответствующей HTML-
разметкой
```

Пример использования класса (эти строчки в программе писать не нужно):

```
lst = ["Пункт меню 1", "Пункт меню 2", "Пункт меню 3"]
render = RenderList("ol")
html = render(lst)
```

P.S. На экран ничего выводить не нужно.

To solve this problem please visit https://stepik.org/lesson/701987/step/7