

3.4 Методы `__add__`, `__sub__`, `__mul__`,  
`__truediv__`

7 out of 11 steps passed 13 out of 25 points received

**Подвиг 8.** Вам необходимо создать простую программу по учету семейного бюджета. Для этого в программе объявите два класса с именами:

Budget - для управления семейным бюджетом;

Item - пункт расходов бюджета.

Объекты класса Item должны создаваться командой:

```
it = Item(name, money)
```

где name - название статьи расхода; money - сумма расходов (вещественное или целое число).

Соответственно, в каждом объекте класса Item должны формироваться локальные атрибуты name и money с переданными значениями. Также с объектами класса Item должны выполняться следующие операторы:

```
s = it1 + it2 # сумма для двух статей расходов
```

и в общем случае:

```
s = it1 + it2 + ... + itN # сумма N статей расходов
```

При суммировании оператор `+` должен возвращать число - вычисленную сумму по атрибутам `money` соответствующих объектов класса Item.

Объекты класса Budget создаются командой:

```
my_budget = Budget()
```

А сам класс Budget должен иметь следующие методы:

add\_item(self, it) - добавление статьи расхода в бюджет (it - объект класса Item);

remove\_item(self, indx) - удаление статьи расхода из бюджета по его порядковому номеру indx (индексу: отсчитывается с нуля);

get\_items(self) - возвращает список всех статей расходов (список из объектов класса Item).

Пример использования классов (эти строчки в программе писать не нужно):

```
my_budget = Budget()
my_budget.add_item(Item("Курс по Python ООП", 2000))
my_budget.add_item(Item("Курс по Django", 5000.01))
my_budget.add_item(Item("Курс по NumPy", 0))
my_budget.add_item(Item("Курс по C++", 1500.10))

# вычисление общих расходов
s = 0
for x in my_budget.get_items():
    s = s + x
```

P.S. В программе требуется только объявить класс. На экран ничего выводить не нужно.

To solve this problem please visit  
<https://stepik.org/lesson/701989/step/9>