

Подвиг 10 (на повторение). В программе объявлены два класса и глобальная переменная:

```
CURRENT_OS = 'windows'    # 'windows', 'linux'

class WindowsFileDialog:
    def __init__(self, title, path, exts):
        self.__title = title # заголовок диалогового окна
        self.__path = path   # начальный каталог с файлами
        self.__exts = exts   # кортеж из отображаемых расширений файлов

class LinuxFileDialog:
    def __init__(self, title, path, exts):
        self.__title = title # заголовок диалогового окна
        self.__path = path   # начальный каталог с файлами
        self.__exts = exts   # кортеж из отображаемых расширений файлов
```

Вам необходимо объявить класс с именем `FileDialogFactory` (фабрика классов), который бы при выполнении команды:

```
dlg = FileDialogFactory(title, path, exts)
```

возвращал объект класса `WindowsFileDialog`, если `CURRENT_OS` равна строке `'windows'`, в противном случае - объект класса `LinuxFileDialog`. Объект самого класса `FileDialogFactory` создаваться не должен.

Для реализации такой логики, объявите внутри класса `FileDialogFactory` два статических метода:

`def create_windows_filedialog(title, path, exts)` - для создания объектов класса `WindowsFileDialog`;
`def create_linux_filedialog(title, path, exts)` - для создания объектов класса `LinuxFileDialog`.

Эти методы следует вызывать в магическом методе `__new__()` класса `FileDialogFactory`. Подумайте, как это правильно сделать, чтобы не создавался объект самого класса, а лишь возвращался объект или класса `WindowsFileDialog`, или класса `LinuxFileDialog`.

Пример использования класса (эту строчку в программе не писать):

```
dlg = FileDialogFactory('Изображения', 'd:/images/', ('jpg', 'gif', 'bmp', 'png'))
```

P.S. В программе нужно дополнительно объявить только класс `FileDialogFactory`. На экран выводить ничего не нужно.

To solve this problem please visit
<https://stepik.org/lesson/701998/step/11>