

3.4 Методы `__add__`, `__sub__`, `__mul__`,
`__truediv__`

8 out of 11 steps passed 16 out of 25 points received

Подвиг 9. Объявите класс `Box3D` для представления прямоугольного параллелепипеда (бруска), объекты которого создаются командой:

```
box = Box3D(width, height, depth)
```

где `width`, `height`, `depth` - ширина, высота и глубина соответственно (числа: целые или вещественные)

В каждом объекте класса `Box3D` должны создаваться публичные атрибуты:

`width`, `height`, `depth` - ширина, высота и глубина соответственно.

С объектами класса `Box3D` должны выполняться следующие операторы:

```
box1 = Box3D(1, 2, 3)
box2 = Box3D(2, 4, 6)

box = box1 + box2 # Box3D: width=3, height=6, depth=9 (соответствующие размерности
складываются)
box = box1 * 2    # Box3D: width=2, height=4, depth=6 (каждая размерность умножается
на 2)
box = 3 * box2    # Box3D: width=6, height=12, depth=18
box = box2 - box1 # Box3D: width=1, height=2, depth=3 (соответствующие размерности
вычитаются)
box = box1 // 2   # Box3D: width=0, height=1, depth=1 (соответствующие размерности
целочисленно делятся на 2)
box = box2 % 3    # Box3D: width=2, height=1, depth=0
```

При каждой арифметической операции следует создавать новый объект класса `Box3D` с соответствующими значениями локальных атрибутов.

P.S. В программе достаточно только объявить класс `Box3D`. На экран ничего выводить не нужно.

To solve this problem please visit
<https://stepik.org/lesson/701989/step/10>