

3.7 Метод `__bool__` 7 out of 10 steps passed 10 out of 22 points received

Подвиг 7. Объявите класс `Ellipse` (эллипс), объекты которого создаются командами:

```
e1 = Ellipse() # без создания локальных атрибутов x1, y1, x2, y2
e2 = Ellipse(x1, y1, x2, y2)
```

где `x1, y1` - координаты (числа) левого верхнего угла; `x2, y2` - координаты (числа) нижнего правого угла. Первая команда создает объект класса `Ellipse` без локальных атрибутов `x1, y1, x2, y2`. Вторая команда создает объект с локальными атрибутами `x1, y1, x2, y2` и соответствующими переданными значениями.

В классе `Ellipse` объявите магический метод `__bool__()`, который бы возвращал `True`, если все локальные атрибуты `x1, y1, x2, y2` существуют и `False` - в противном случае.

Также в классе `Ellipse` нужно реализовать метод:

`get_coords()` - для получения кортежа текущих координат объекта.

Если координаты отсутствуют (нет локальных атрибутов `x1, y1, x2, y2`), то метод `get_coords()` должен генерировать исключение командой:

```
raise AttributeError('нет координат для извлечения')
```

Сформируйте в программе список с именем **`lst_geom`**, содержащий четыре объекта класса `Ellipse`. Два объекта должны быть созданы командой

```
Ellipse()
```

и еще два - командой:

```
Ellipse(x1, y1, x2, y2)
```

Переберите список в цикле и вызовите метод `get_coords()` только для объектов, имеющих координаты `x1, y1, x2, y2`. (Помните, что для этого был определен магический метод `__bool__()`).

P.S. На экран ничего выводить не нужно.

To solve this problem please visit
<https://stepik.org/lesson/701992/step/8>