

3.6 Методы `__eq__` и `__hash__` 9 out of 11 steps passed 14 out of 20 points received

**Подвиг 9 (релакс).** Объявите класс с именем `Dimensions`, объекты которого создаются командой:

```
d = Dimensions(a, b, c)
```

где `a`, `b`, `c` - положительные числа (целые или вещественные), описывающие габариты некоторого тела: высота, ширина и глубина.

Каждый объект класса `Dimensions` должен иметь аналогичные публичные атрибуты `a`, `b`, `c` (с соответствующими числовыми значениями). Также для каждого объекта должен вычисляться хэш на основе всех трех габаритов: `a`, `b`, `c`.

С помощью функции `input()` прочитайте из входного потока строку, записанную в формате:

"a1 b1 c1; a2 b2 c2; ... ;aN bN cN"

Например:

"1 2 3; 4 5 6.78; 1 2 3; 0 1 2.5"

Если какой-либо габарит оказывается отрицательным значением или равен нулю, то при создании объектов должна генерироваться ошибка командой:

```
raise ValueError("габаритные размеры должны быть положительными числами")
```

Сформируйте на основе прочитанной строки список **`lst_dims`** из объектов класса `Dimensions`. После этого отсортируйте этот список по возрастанию (неубыванию) хэшей этих объектов так, чтобы объекты с равными хэшами стояли друг за другом.

P.S. На экран ничего выводить не нужно.

**Sample Input:**

```
1 2 3; 4 5 6.78; 1 2 3; 3 1 2.5
```

**Sample Output:**

To solve this problem please visit  
<https://stepik.org/lesson/701991/step/10>