

## 4.3

Наследование.

Функция

6 out of 11 steps passed 10 out of 25 points received

super() и

делегирование

Добрый, добрый Python  
ООП - обучающий курс от  
Сергея Балакирева (/course  
/116336)

Course progress: 372/695

## 1 Первые шаги в ООП

## 2 Режимы доступа, свойс...

## 3 Магические методы кла...

**Подвиг 5.** Вам поручено организовать представление объектов для продажи в риэлтерских агентствах. Для этого в программе нужно объявить базовый класс `SellItem`, объекты которого создаются командой:

```
item = SellItem(name, price)
```

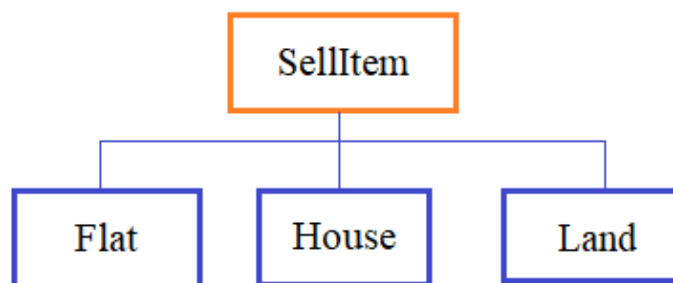
где name - название объекта продажи (строка); price - цена продажи (число: целое или вещественное).

Каждые конкретные типы объектов описываются следующими классами, унаследованные от базового `SellItem`:

House - дома;

Flat - квартиры;

Land - земельные участки.



Объекты этих классов создаются командами:

```
house = House(name, price, material, square)
flat = Flat(name, price, size, rooms)
land = Land(name, price, square)
```

В каждом объекте этих классов должны формироваться соответствующие локальные атрибуты: `name`, `price` и т.д.

Формирование атрибутов `name` и `price` должно выполняться в инициализаторе базового класса.

Далее, объявить еще один класс с именем `Agency`, объекты которого



создаются командой:

```
ag = Agency(name)
```

**Добрый, добрый Python**  
**ООП - обучающий курс от**  
**Сергея Балакирева (/course**  
**/116336)**

Course progress: 372/695

## 1 Первые шаги в ООП

## 2 Режимы доступа, свойс...

## 3 Магические методы кла...

где name - название агентства (строка). В классе Agency объявить следующие методы:

`add_object(obj)` - добавление нового объекта недвижимости для продажи (один из объектов классов: `House`, `Flat`, `Land`);

`remove_object(obj)` - удаление объекта `obj` из списка объектов для продажи;

`get_objects()` - возвращает список из всех объектов для продажи.

Пример использования классов (эти строчки в программе не писать):

```
ag = Agency("Рога и копыта")
ag.add_object(Flat("квартира, 3к", 10000000, 121.5, 3))
ag.add_object(Flat("квартира, 2к", 8000000, 74.5, 2))
ag.add_object(Flat("квартира, 1к", 4000000, 54, 1))
ag.add_object(House("дом, кирпичный", price=35000000,
material="кирпич", square=186.5))
ag.add_object(Land("участок под застройку", 3000000, 6.74))
for obj in ag.get_objects():
    print(obj.name)

lst_houses = [x for x in ag.get_objects() if isinstance(x,
House)] # выделение списка домов
```

P.S. В программе нужно объявить только классы. На экран выводить ничего не нужно.

**To solve this problem please visit**  
**<https://stepik.org/lesson/701997/step/6>**

