**Guess The Number Game Documentation**

**Overview**

Guess The Number მარტივი თამაშია, სადაც ცდილობ კომპიუტერის მიერ ჩაფიქრებული რიცხვის გამოცნობას.

**How to Play**

თამაშის დაწყებისას შეგყავს ქვედა და ზედა ზღვარი იმ რეინჯისთვის, რომელშიც კომპიუტერმა უნდა ჩაიფიქროს რიცხვი. შემდეგ ცდილობ ამ ჩაფიქრებული რიცხვის გამოცნობას. ყოველი მცდელობის შემდეგ იღებ მითითებებს შენს მცდელობაზე (უფრო მაღალია, უფრო დაბალია, რეინჯს მიღმაა). მცდელობები გრძელდება სანამ სწორად არ გამოიცნობ რიცხვს.

**Logging**

თითოეული მცდელობა ილოგება json ფაილში: "log.json" შემდეგი ფორმატით:

{

"guess": 5,

"target": 7,

"lower\_bound": 1,

"upper\_bound": 10,

"time": "2024-02-27 14:30:00"

}

ლოგირების ფაილი ინახავს შენს გამოცნობის მცდელობას, ჩაფიქრებულ რიცხვს, ქვედა ზღვარს, ზედა ზღვარს და დროს.