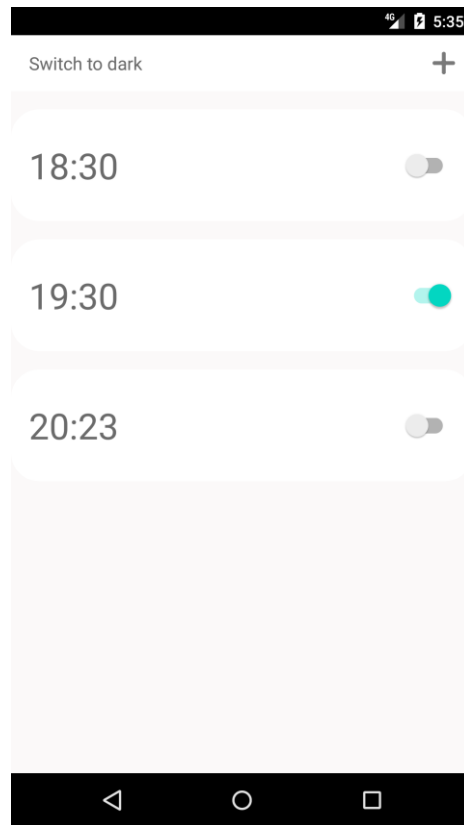
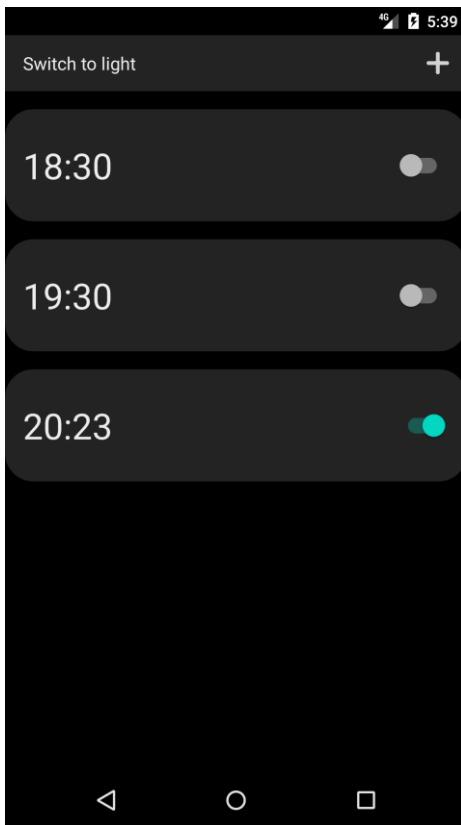


Alarm App

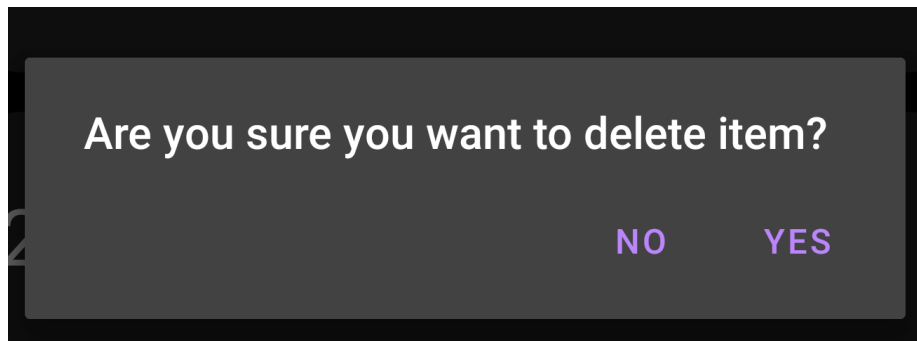
(დავალება #4, 15 ქულა)

ამ დავალებაში თქვენი მიზანია შექმნათ „მალვიძარას აპლიკაცია“. აპლიკაციის დახმარებით უნდა შეგვეძლოს მალვიძარას დაყენება კონკრეტულ დროს. მითითებულ დროს უნდა გამოჩნდეს ანდროიდის ნოტიფიკაცია მობილურის ნოტიფიკაციის პანელში (აპლიკაცია შეიძლება გათიშული იყოს). აპლიკაციას უნდა ქონდეს dark და light თემის საპორტი.

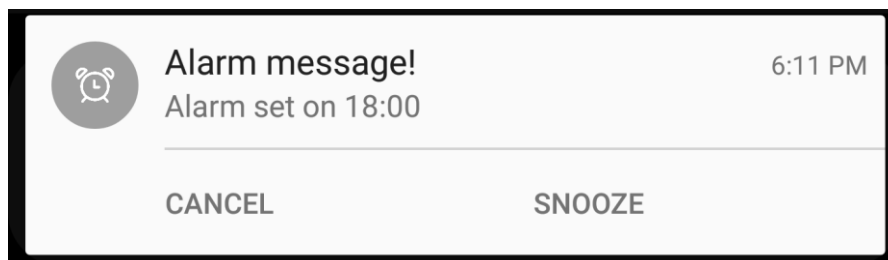


- Switch to light/Switch to dark ტექსტზე დაჭერით უნდა მოხდეს აპლიკაციაში თემის შეცვლა. მიმდინარე თემა უნდა დავიმახსოვოთ და შემდეგი აპლიკაციის გაშვებისას ვაჩვენოთ არჩეული თემა. თემის შეცვლამდე აპლიკაცია უნდა იღებდეს სისტემის თემის ტიპს.
- ახალი მალვიძარას დაყენება ხდება + ღილაკზე ხელი დაჭერით: ღილაკზე ხელის დაჭერის მერე იხსნება ანდროიდის Time Picker და დროს არჩევის შემთხვევაში უნდა მოხდეს აითემის ლისტში დამატება.

- ფიქერში მითითებული უნდა იყოს მიმდინარე დრო და არჩევა უნდა მოხდეს მხოლოს მიმდინარე დროის მერე.
- ლისტში დამატებისას აითეში ავტომატურად მონიშნული უნდა იყოს და მითითებულ დროს უნდა გამოჩნდეს ნოტიფიკაცია.
- სვიჩის ჩექით უნდა შემეძლოს მალვიძარის გათიშვა და თავიდან დაყენება.
- აპლიკაციის თავიდან ჩართვისას უნდა შემეძლოს შენახული მონაცემების ნახვა.
- აითემის long click ზე უნდა ამოვიდეს Alert dialog და თანხმობის შემთხვევაში წაიშალოს აითეში ლისტიდან და გაითიშოს მალვიძარაც.



- ნოტიფიკაციას უნდა ქოდეს თაითლი, მესიჯი და ორი ღილაკი. მესიჯში უნდა გამოვიტანოთ ის დრო რა დროსაც ნოტიფიკაციის ჩვენება იყო განზრახული, იმ ფრომატში რაც ლისტში ჩანს



- Cancel ზე ზელის დაჭერით უნდა მოხდეს ნოტიფიკაციის წაშლა.
- Snooze ზე ხელის დაჭერით უნდა მოხდეს ნოტიფიკაციის წაშლა და ახალი მალვიძარას დადენება 1 წუთის შემდეგ.
- ნოტიფიკაციაზე ხელის დაჭერი უნდა გაიხსნას აპლიკაცია.
- აპლიკაციის ფერები უნდა იყოს ზუსტად გაწერილი აპლიკაციის სკრინების მიხედვით. (alert dialog და Notification ის გასტილვა არ არის აუცილებელი, ნეიტრ ვიუების იყოს)
- ზომები აიღეთ ინსტრუქციის ფაილიდან.

ტექნიკური დეტალები:

- პროექტის შექმნისას Package name-ში აუცილებელია რომ დომეინის ადგილას მიუთითოთ თქვენი სახელის ინიციალი და გვარი: მაგ. ge.ezarkua.{projectname}
- პროექტი საბოლოოდ უნდა აიტვირთოს .zip ფაილად და ფაილის სახელი უნდა იყოს თქვენი სახელი და გვარი.
- პროექტი უნდა დაიწეროს კოტლინზე.
- მონაცემები შეინახეთ Shared Preference ებში (სასურველი ფორმატით)
- დავალება უნდა დაიწეროს MVVM Design Pattern-ის გამოყენებით
- ზომები, ფერები, ტექსტები გაიტანეთ შესაბამის xml-ის ფაილებში.
- ლეიაუტებთან სამუშაოდ გამოიყენეთ viewBinding
- სკრინები აუცილებელია მორგებული იყოს სხვადასხვა ზომის ეკრანზე.
- აპლიკაცია არ უნდა იქრაშებოდეს.
- აუცილებელია, აპლიკაცია ასახავდეს ატვირთულ სკრინებში არსებულ შესაბამის მონაცემებს.
- აპლიკაციის შესაქმნელად დაგჭირდებათ ანდროიდის შემდეგი კომპონენტების გამოყენება: Alarm manager, Broadcast receiver და Notification manager.