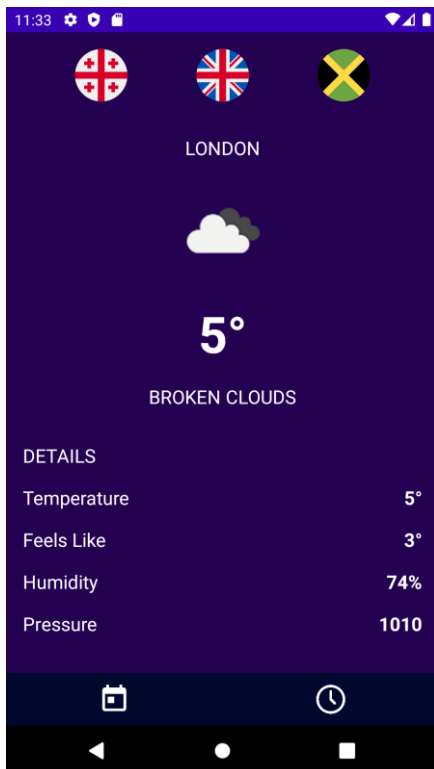


Weather App

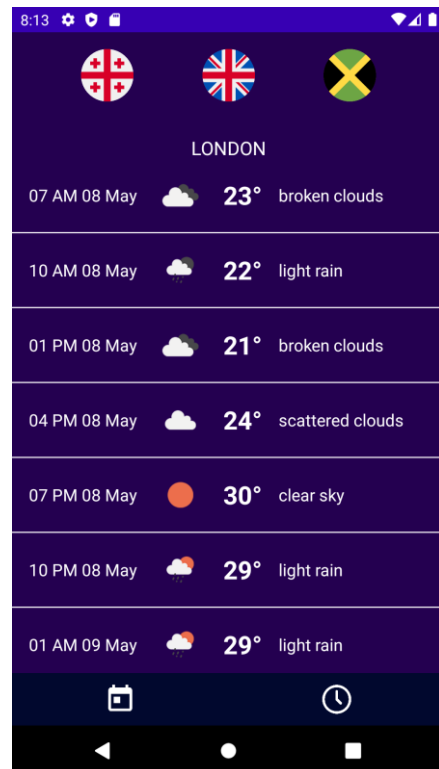
(დავალება #2, 15 ქულა)

ამ დავალებაში თქვენი ამოცანაა შექმნათ ამინდის პროგნოზის აპლიკაცია. აპლიკაცია უნდა მოიცავდეს ორ გვერდს, პირველ გვერდზე უნდა ჩანდეს მიმდინარე პროგნოზი, მეორე გვერდზე უნდა ჩანდეს 5 დღის ამინდის პროგნოზი საათების მიხედვით. გვერდებზე გადასვლა ხდება ეკრანის ქვემოთ არსებული ღილაკების მეშვეობით. მონაცემების მისაღებად დაგვჭირდება ამინდის პროგნოზის api-ის ინტეგრაცია. გვერდების თავში არსებულ დროშებზე დაჭერით უნდა წამოიღოთ ამ ყვეყნის დედაქალაქების შესაბამისი პროგნოზები და დროშების ქვემოთ არსებულ ტექსტურ ფილდში მიუთითოს არჩეული დედაქალაქი (საქართველო - თბილისი, ბრიტანეთი - ლონდონი, იამაიკა - კინგსტონი). დეფაულტად უნდა ჩაიტვირთოს თბილისი.

გვერდი 1



გვერდი 2



პირველი გვერდის დეტალური ინფორმაცია:

- გვერდი უნდა ისქროლებოდეს ვერტიკალურად საჭიროების შემთხვევაში.
- ქალაქის ქვემოთ არის ამინდის აიკონი, რომელიც სერვისიდან დაგიბრუნდებათ, შემდეგ მოდის ტემპერატურა, ქვემოთ კი ამინდის აღწერა.
- შემდეგ DETAILS ჩანართში არის ჩამოთვლილი დეტალური ინფორმაცია, მარცხენა მხარეს დასახელებით და მარჯვენა მხარეს შესაბამისი მნიშვნელობით. ყველა ეს ინფორმაცია ბრუნდება სერვერიდან.
- პირველ გვერდზე, როდესაც მივიღებთ ინფორმაციას სერვერიდან, უნდა განვსაზღვროთ მიღებული მონაცემებიდან დღის ინტერვალი და მთლიანი ვიუს ბექგრაუნდის ფერი უნდა შევცვალოთ ამის მიხედვით:
 - ღამე (6 PM – 6 AM) - #240050
 - დღე (6 AM – 6 PM) - #059FE4

მეორე გვერდის შესახებ დეტალური ინფორმაცია:

- ამ გვერდზე არის ამინდის პროგნოზის ლისტი საათების მიხედვით.
- აითემები გამოყოფილია ერთმანეთისგან დივიიდერით.
- თითოეული აითემი შეიცავს ოთხ მონაცემს:
 - თარიღი - უნდა გამოიტანოთ ეკრანზე მოცემული ფორმატით (გაითვალისწინეთ, რომ სერვერიდან დაბრუნებული მონაცემები არის unix ტიპის და დაგჭირდებათ 1000-ზე გამრავლება იმისთვის, რომ მიიღოთ სწორი დრო მილიწამებში)
 - აიკონი - როგორც პირველ გვერდზე, აქაც ლინკი ბრუნდება და ამ ლინკის მიხედვით უნდა ჩატვირთოთ ის.
 - ტემპერატურა
 - აღწერა

ტექნიკური დეტალები:

- პროექტის შექმნისას Package name-ში აუცილებელია რომ დომეინის ადგილას მიუთითოთ თქვენი სახელის ინიციალი და გვარი: მაგ. ge.ezarkua.{projectname}
- პროექტი საბოლოოდ უნდა აიტვირთოს .zip ფაილად და ფაილის სახელი უნდა იყოს თქვენი სახელი და გვარი.
- პროექტი უნდა დაიწეროს კოტლინზე.
- დროშები არის ფრაგმენტის ნაწილი და თუ რომელიმე ფრაგმენტზე შეიცვლება ქვეყანა ცვლილება უნდა აისახოს მეორე ფრაგმენტზეც. ინფორმაციის გადასაცემად აუცილებელია გამოიყენოთ Fragment Result API - <https://developer.android.com/guide/fragments/communicate#fragment-result>
- ვიუებთან სამუშაოდ გამოიყენეთ view binding <https://developer.android.com/topic/libraries/view-binding>
- სერვერიდან მონაცემების წამოსაღებად დაგჭირდებათ <https://openweathermap.org/> დარეგისტრირება. დარეგისტრირების მერე my api keys ტაბში გამოგიჩნდებათ ქი, რომლის გააქტიურებასაც რამდენიმე საათი შეიძლება დაჭირდეს (ან რამდენიმე წუთი) ამიტომ გაითვალისწინეთ და წინასწარ დარეგისტრირდით.
- მიმდინარე ამინდის პროგნოზის აპის დოკუმენტაცია: <https://openweathermap.org/current>
- მიმდინარე ამინდის პროგნოზის წამოსაღები სერვისის ლინკი: <https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q={cityname}&appid={APIkey}&units=metric>
 - {cityname} - ში უნდა მიუთითოთ არჩეული ქალაქი.
 - {apikey} - ადგილას უნდა ჩასვათ საიტზე დაგენერირებული ქი.
- საათობრივი ამინდის პროგნოზის დოკუმენტაცია: <https://openweathermap.org/forecast5>
- საათობრივი ამინდის პროგნოზის სერვისის ლინკი: <https://api.openweathermap.org/data/2.5/forecast?q={cityname}&appid={APIkey}&units=metric>
- სერვერთან სამუშაოდ გამოიყენეთ რეტროფიტის ბიბლიოთეკა <https://square.github.io/retrofit/>

- აიკონების გამოსაჩენად დაგჭირდებათ:
 - url-ის დაგენერირება : <https://openweathermap.org/img/wn/{name}@2x.png>
 - დოკუმენტაცია აიკონების შესახებ: <https://openweathermap.org/weather-conditions>
 - url-ის ჩასატვირთად გამოიყენეთ <https://github.com/bumptech/glide> ბიბლიოთეკა.
- დროშების და ქვედა ღილაკების აიკონები ატვირთული იქნება დავალებასთან ერთად.
- ასევე იქნება ატვირთული სკრინები სადაც ნახავთ დეტალურ ინფორმაციას სკრინის ზომებთან დაკავშირებით. გამოიყენეთ მითითებული ზომები.
- ზომები, ფერები, ტექსტები გაიტანეთ შესაბამის xml-ის ფაილებში.
- სკრინები აუცილებელია მორგებული იყოს სხვადასხვა ზომის ეკრანზე.
- აპლიკაცია არ უნდა იქრაშებოდეს.
- აუცილებელია, აპლიკაცია ასახავდეს ატვირთულ სკრინებში არსებულ შესაბამის მონაცემებს.
- სერვერიდან ერორის დაბრუნების შემთხვევაში ერორის მესიჯი ტოსტად გამოიტანეთ ეკრანზე.
- გვერდების დასახატად გამოიყენეთ ვიუფეიჯერი და ფრაგმენტები <https://developer.android.com/jetpack/androidx/releases/viewpager2> - გვერდებზე გადასვლა უნდა შეიძლებოდეს როგორც სვאיპით ასევე ქვედა ღილაკებზე დაჭერითაც.