Python - attività 2: uso della seriale con Arduino

Lo scopo di questa prima attività è interfacciare una applicazione Python che gira sotto Windows con un sensore (fotoresistenza, termoresistenza, potenziometro) ed un attuatore (motore con L293D), entrambi realizzati su breadboard e gestiti da un programma su Arduino.

Il sensore e l'attuatore verranno realizzati separatamente ed analogamente le due applicazioni Python per l'interfacciamento.

Parte 1: sensore

Fase 1.1: predisporre un sensore basato su Arduino che invii un dato numerico ogni secondo, scrivendolo sulla seriale

Fase 1.2: studiare il funzionamento dell'esempio in questo <u>video</u> (5:45) e modificarlo in modo da stampare su console Python il dato inviato da Arduino

Nota: per installare una libreria, ad esempio *serial*, eseguire da linea di comando:

py -m pip install pyserial

per vedere le librerie installate:

py -m pip list

Parte 2: attuatore

Fase 2.1: studiare il funzionamento dell'esempio in questo video (5:29)

Fase 2.2: predisporre un attuatore con motore in CC e L293D basato su Arduino e controllare l'accensione e lo spegnimento (con velocità e direzione fissi) da monitor seriale, conformemente all'esempio della fase 2.1

Fase 2.3: modificare l'attuatore realizzato alla fase 2.1, in modo che riceva comandi non composti da un solo carattere, ma stringhe, che contengano la velocità e la direzione del motore. (per la lettura di una riga di testo da seriale fare riferimento al manuale)

Fase 2.4: studiare il funzionamento dell'esempio in questo <u>video</u> (5:16) e modificarlo per inviare all'attuatore velocità e direzione