

Pacchetto su RF24: conversione dei programmi da seriale a RF24

(Parte Arduino)

0. Considerazioni preliminari

*Lo scopo di questa attività è modificare i programmi realizzati nella fase “**Pacchetto Livello 3 – seriale**”, in modo che facciano uso del modulo radio **nRF24L01+** che è già stato analizzato ed utilizzato nell’attività [Arduino e RF24](#) in Telecomunicazioni. Fate riferimento a tale esercitazione per il cablaggio e il settaggio dei parametri.*

L’attività è svolta in coppia, con le stesse coppie delle attività di installazione Raspberry. La programmazione Arduino avverrà comunque, per maggior comodità, dall’IDE sotto Windows.

La struttura dei programmi è esattamente la stessa sia per Arduino che per Python, solo cambiano, oltre ovviamente al cablaggio, le operazioni di settaggio iniziale e i metodi di lettura/scrittura.

Risulterà invece un po’ più complessa la fase di sviluppo e testing: per questa ragione si procederà in modo incrementale, testando un componente alla volta, in quest’ordine:

- 1. Sviluppo del programma Arduino di invio per il sensore: il pacchetto verrà inviato dal vostro programma ma ricevuto da un programma centralizzato messo a disposizione dall’insegnante (pipe="00001")*
- 2. Sviluppo del programma Arduino di ricezione per l’attuatore: il pacchetto verrà inviato da un programma centralizzato messo a disposizione dall’insegnante e ricevuto dal vostro programma (pipe="00002", id="EP", mittente="S730", destinatario="P438", velocità variabile fra 100 e 250, direzione variabile ‘A’ o ‘I’)*
- 3. Sviluppo del programma Python di ricezione per il sensore: il pacchetto verrà inviato dal vostro programma su Arduino (già testato nella fase 1) e ricevuto dal vostro programma Python su Raspberry*
- 4. Sviluppo del programma Python di invio per l’attuatore: il pacchetto verrà inviato dal vostro programma Python su Raspberry e ricevuto dal vostro programma su Arduino (già testato nella fase 2)*

Per le fasi 1 e 2 verranno date alcune informazioni sul settaggio dei parametri mentre per tutte le altre informazioni fate riferimento all’esercitazione di Telecomunicazioni

*Per le fasi 3 e 4 verranno fornite le informazioni di cablaggio su Raspberry e l’uso delle funzioni di libreria. Anche in questo caso la struttura dei programmi rimane inalterata, sostituendo soltanto i metodi da chiamare. Queste fasi sono illustrate nell’attività seguente “**Pacchetto Livello 3 - RF24 – Raspberry**”*

1. Arduino – sensore

Definizione costanti e pacchetto

```
#define ID "AB"                // nome attribuito alla rete logica
#define TIPO "S1"              // tipo di pacchetto
#define MITTENTE "S730"        // nome sensore (a scelta)
#define DESTINATARIO "P001"    // nome Python ricevente (a scelta)
#define WRITINGPIPE "00001"    // pipe di invio
/*****
  struttura del pacchetto di 32 byte - tipo sensore S1
  *****/
struct pacchettoS1 {
  char id[2];
  char mittente[4];
  char destinatario[4];
  char tipo[2];
  char valoreSensore[4];
  char vuoto[16];
};

struct pacchettoS1 msg;
```

Settaggi (la Serial è utilizzata a scopo di debugging)

```
#include <RF24.h>
RF24 radio(7, 8); // CE, CSN

void setup() {
  Serial.begin(9600);

  radio.begin();
  radio.setPALevel(RF24_PA_MIN);
  radio.openWritingPipe((byte *)WRITINGPIPE);
  radio.stopListening();
}
```

Invio (la Serial è utilizzata a scopo di debugging)

```
// scrive su seriale a scopo di debugging
Serial.write((char *)&msg, sizeof(msg));
Serial.println();

// invia su RF24
radio.write((char *)&msg, sizeof(msg));
```

2. Arduino – attuatore

Definizione costanti e pacchetto

```
#define MIO_ID "AB" // nome attribuito alla rete logica
#define MIO_TIPO "S1" // tipo di pacchetto
#define MIO_INDIRIZZO "A328" // nome attribuito all'attuatore
#define READINGPIPE "00002" // pipe di ricezione
/*****
  struttura del pacchetto di 32 byte - tipo A1
  *****/
struct pacchettoA1 {
  char id[2];
  char mittente[4];
  char destinatario[4];
  char tipo[2];
  char direzione[1];
  char velocita[3];
  char vuoto[16];
};

struct pacchettoA1 msg;
```

Settaggi (la Serial è utilizzata a scopo di debugging)

```
#include <RF24.h>
RF24 radio(7, 8); // CE, CSN

void setup() {
  Serial.begin(9600);

  radio.begin();
  radio.setPALevel(RF24_PA_MIN);
  radio.openReadingPipe(0, (byte *) READINGPIPE);
  radio.startListening();
}
```

Ricezione (la Serial è utilizzata a scopo di debugging)

```
if (radio.available() ) { // controlla che ci siano dati
  radio.read((char *) &msg, sizeof(msg)); // legge il pacchetto
  Serial.println((char *)&msg); // scrive su seriale a scopo di
                                // debugging
```