

02_Python_2_Seriale_Relazione

Citterio Giorgio e Colombo Umberto

parte 1: sensore

Nella prima parte dell'attività abbiamo creato un programma che riceve dei dati da un potenziometro, si stampa su seriale e li invia a un programma python che stampa su console il dato inviato da arduino.

sketch sensore arduino:

```
void setup()
{
   Serial.begin(9600);
}
void loop()
{
   int num = analogRead(A0);
   Serial.println(num);
   delay(1000);
}
```

codice sensore python:

```
import serial
import time

arduino = serial.Serial('COM3', 9600)
time.sleep(1)

print('inizio ricezione dei dati')
while True:
    b = bytearray(arduino.readline())
    s = int(b.decode())
    print(s)
    time.sleep(0.5)
```

parte 2: attuatore

Fase 2.2: In questa fase dell'attività abbiamo predisposto un attuatore con motore in CC e L293D basato su Arduino per controllare l'accensione e lo spegnimento del motorino, mantenendo la velocità e direzione fissi, tramite monitor seriale.

sketch attuatore arduino:

```
char comando;
int velocita = 500;
void setup() {
  pinMode(13, OUTPUT);
  Serial.begin(9600);
}
void loop() {
  comando = Serial.read();
  if (comando == 'a') {
    digitalWrite(7, 1);
   digitalWrite(8, 0);
   analogWrite(6, velocita);
   Serial.println("ON");
  }
  if (comando == 's') {
     digitalWrite(7, 0);
     digitalWrite(8, 1);
     analogWrite(6, 0);
     Serial.println("OFF");
 }
}
```

Fase 2.3: In questa fase abbiamo modificato l'attuatore realizzato alla fase 2.1, in modo da inviare stringhe, che contengono la velocità e la direzione del motore.

sketch attuatore arduino:

```
void setup()
{
   Serial.begin(9600);
   pinMode(3, OUTPUT);
   pinMode(5, OUTPUT);
}

void loop()
{
   if (Serial.available())
```

```
String str = Serial.readStringUntil('\n');
    if (str.length() > 0)
   {
      int n = str.indexOf(";");
      String rotazione = str.substring(0, n);
     Serial.println(rotazione);
      n += 1;
      int vel = str.substring(n, str.length()).toInt();
      Serial.println(vel);
      if (rotazione == "avanti")
        digitalWrite(3, LOW);
       digitalWrite(5, HIGH);
       digitalWrite(9, vel);
       Serial.println("avanti");
     if (rotazione == "indietro")
       digitalWrite(3, HIGH);
        digitalWrite(5, LOW);
       digitalWrite(9, vel);
       Serial.println("indietro");
      if (rotazione == "stop")
       digitalWrite(3, LOW);
        digitalWrite(5, LOW);
        digitalWrite(9, 0);
        Serial.println("spento");
   }
 }
}
```

Fase 2.4: In quest'ultima fase abbiamo fatto comunicare arduino con python per inviare da terminale python la stringa contente direzione e velocità del motore ad arduino.

Lo sketch dell'attuatore di arduino è uguale a quello della fase 2.3.

Il codice di python è il seguente:

```
import serial
import time

arduino = serial.Serial('COM3', 9600)
time.sleep(1)

print('inizio invio dei dati')
```

```
while True:
   val = input("direzione;velocità"+"\n").encode()
   arduino.write(val)
```