

Objetivo:

Realizar practica de programación con JavaScript, generando contenido dinámico y captura de datos a partir de eventos.

Consigna:

Se deberán presentar los archivos **index.html**, **style.css**, **main.js** y **data.json**, cumpliendo con los siguientes requisitos:

1. **Creación del archivo **data.json** (Se recomienda uso de <https://syncopika.github.io/basic-JSON-generator/>):**
 - Generar un archivo data.json que contenga un **arreglo de objetos**.
 - Cada objeto debe incluir **al menos cinco (5) propiedades**, una de las cuales debe ser una **imagen** (URL o ruta del archivo).
 - La estructura de los objetos dependerá de la temática del proyecto elegido.
2. **Obtención de datos con fetch:**
 - Utilizar fetch para obtener los datos desde el archivo data.json.
 - Realizar el tratamiento necesario para convertir los datos en un objeto utilizable dentro del script.
3. **Generación de tarjetas dinámicas:**
 - Implementar la lógica para que cada objeto del arreglo genere **una tarjeta** en el DOM.
 - Cada tarjeta debe mostrar los datos correspondientes, incluida la imagen.
 - Agregar un **botón** en cada tarjeta con el texto **"Enviar al carrito"**.
4. **Interacción con el DOM:**
 - Al presionar el botón **"Enviar al carrito"**, la tarjeta debe **desaparecer del DOM**, dejando visibles únicamente las tarjetas restantes.
5. **Tabla de carrito:**
 - Debajo del contenedor de tarjetas, incluir una **tabla vacía** con un título que diga **"Carrito"**.
6. **Carga de datos en el carrito:**
 - Cada vez que se presione el botón **"Enviar al carrito"**, además de eliminar la tarjeta del DOM, los datos del objeto correspondiente deben agregarse como una nueva fila dentro de la tabla **"Carrito"**.

Formato de entrega:

Deberá entregarse UN (1) archivo comprimido (.ZIP) conteniendo la totalidad de los archivos del proyecto según la consigna.