

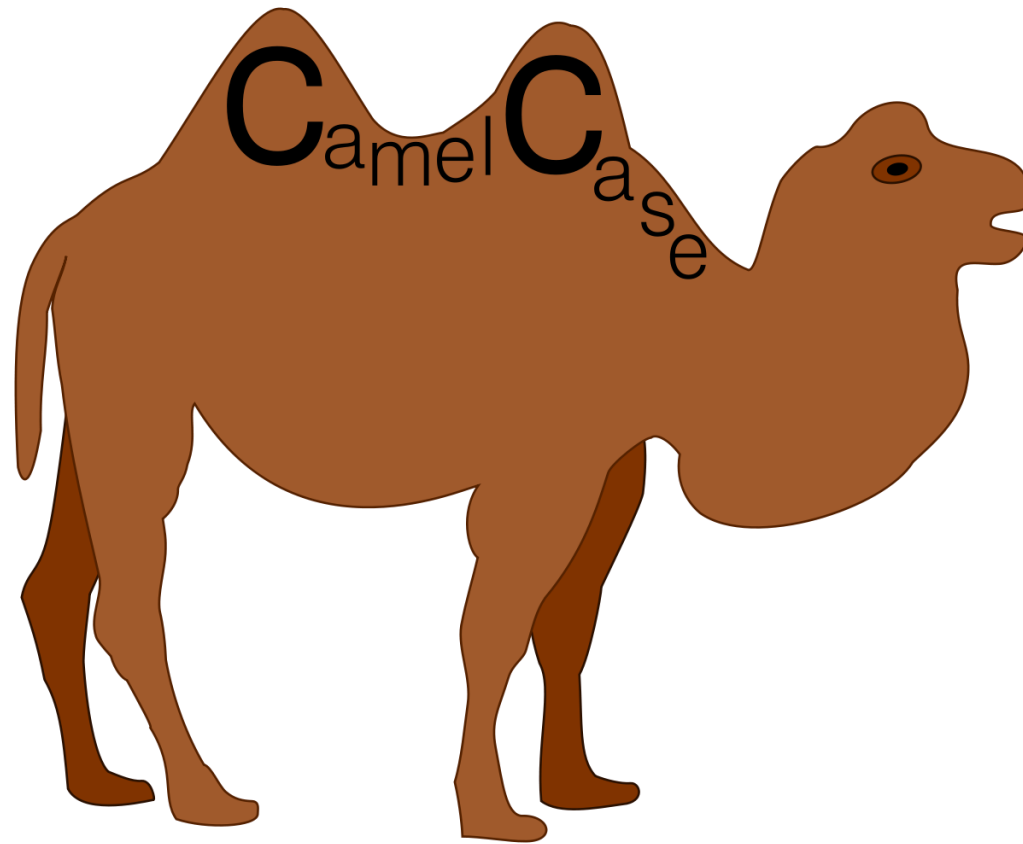
# Convenzione dei nomi

in c#

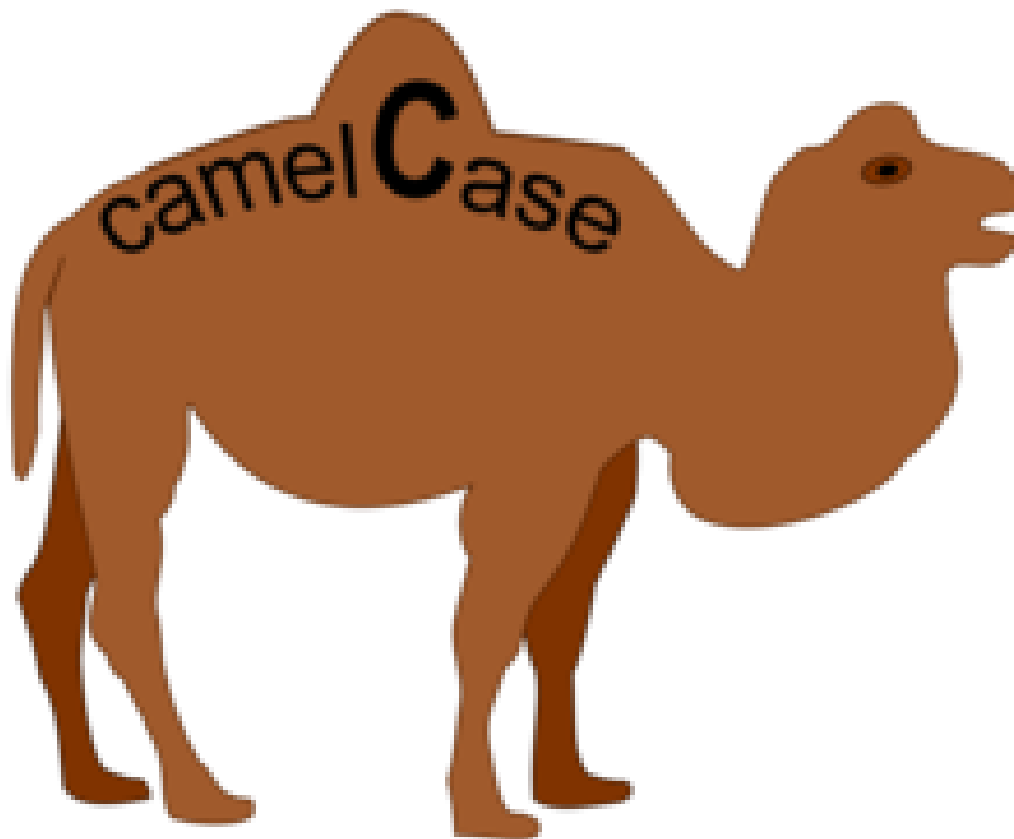
# Convenzione dei nomi

- Una serie di **regole** usate per scegliere i nomi di **identificatori**: variabili tipi e funzioni ecc.;
- Sono usate per **semplificare** la lettura del **codice**
- Accelerare **manutenzione** e modifica del **codice** sorgente;
- Consentire **correzioni** automatiche da parte di **tools** di correzione del codice;
- Evitare **conflitti** nel codice appartenente a produttori diversi (namespaces);

# Convenzione dei nomi



# Convenzione dei nomi



# Convenzione dei nomi

Camel case, in genere rappresentato dal termine **camelCase** è la modalità di scrivere sentenze in cui il secondo nome è rappresentato da un carattere **Maiuscolo** (eBay).

In realtà ci sono due **alternative** del Camel case:

- **upper camel case**
  - Carattere iniziale Maiuscolo noto anche con il nome di **Pascal** case;
- **lower camel case**
  - Carattere iniziale minuscolo, conosciuto anche come **Dromedary** case

In Microsoft il termine camel case si riferisce solo al **lower** camel case

# Convenzione dei nomi

Si usa **PascalCasing** per i nomi delle **classi** e dei **metodi**:

```
public class ClientActivity
{
    public void ClearStatistics()
    {
        //...
    }
    public void CalculateStatistics()
    {
        //...
    }
}
```

# Convenzione dei nomi

Si usa **camelCasing** per i **parametri** dei metodi e le **variabili** locali:

```
public class UserLog
{
    public void Add(LogEvent logEvent)
    {
        int itemCount = logEvent.Items.Count;
        // ...
    }
}
```

# Convenzione dei nomi

Non usare **Hungarian notation** o altre modalità di riferimento dei tipi per nominare gli identificatori

```
// Correct  
int counter;  
string name;
```

```
// Avoid  
int iCounter;  
string strName;
```



# Convenzione dei nomi

Non usare caratteri maiuscoli per costanti e variabili di sola lettura:

```
// Correct
public static const string ShippingType =
"DropShip";
// Avoid
public static const string SHIPPINGTYPE =
"DropShip";
```

# Convenzione dei nomi

Usa nomi **significativi** per le variabili. Il seguente esempio usa **seattleCustomers** per i clienti che sono a Seattle:

```
var seattleCustomers = from cust in customers  
    where cust.City == "Seattle"  
    select cust.Name;
```

# Convenzione dei nomi

Evitare **abbreviazioni**. Eccezioni: abbreviazioni comunemente usate come nomi: Id, Xml, Ftp, Uri.

*// Correct*

```
UserGroup userGroup;
```

```
Assignment employeeAssignment;
```

*// Avoid*

```
UserGroup usrGrp;
```

```
Assignment empAssignment;
```

*// Exceptions*

```
CustomerId customerId;
```

```
XmlDocument xmlDocument;
```

```
FtpHelper ftpHelper;
```

```
UriPart uriPart;
```

# Convenzione dei nomi

Non usare il segno **Underscore** negli **identificatori**. Eccezione: si può usare solo con nomi di **campi privati**:

*// Correct*

```
public DateTime clientAppointment;  
public TimeSpan timeLeft;
```

*// Avoid*

```
public DateTime client_Appointment;  
public TimeSpan time_Left;
```

*// Exception*

```
private DateTime _registrationDate;
```

# Convenzione dei nomi

Usa nomi o nomi composti per le classi.

```
public class Employee
{
}
public class BusinessLocation
{
}
public class DocumentCollection
{
}
```

# Convenzione dei nomi

Usa il **prefisso I** per le interfacce.

```
public interface IShape
{
}
```

```
public interface IShapeCollection
{
}
```

```
public interface IGroupable
{
}
```

# Convenzione dei nomi

Dare nomi a file **sorgente** in relazione ai nomi delle **classi**. Eccezioni: il nome dei file delle partial classes riflette il fine, per esempio designer, generated, etc.

Located in Task.cs

```
public partial class Task
{
}
```

// Located in Task.generated.cs

```
public partial class Task
{
}
```

# Convenzione dei nomi

Organizzare i nomi dei **namespaces** con una struttura ben definita:

```
// Examples
```

```
namespace Company.Product.Module.SubModule  
{  
}
```

```
namespace Product.Module.Component  
{  
}
```

```
namespace Product.Layer.Module.Group  
{  
}
```



# Convenzione dei nomi

Allineare verticalmente le parentesi:

```
// Correct
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        //...
    }
}
```

# Convenzione dei nomi

Dichiarare tutte le **variabili** in **alto** nelle classi, quelle **statiche** al primo posto.

// Correct

```
public class Account
```

```
{
```

```
    public static string BankName;
```

```
    public string Number { get; set; }
```

```
    public DateTime DateOpened { get; set; }
```

// Constructor

```
    public Account()
```

```
    {
```

```
        // ...
```

```
    }
```

```
}
```

# Convenzione dei nomi

Usare nomi singolari per le enumerazioni.

// Correct

```
public enum Color
{
    Red,
    Green,
    Blue,
    Yellow,
    Magenta,
    Cyan
}
```

# Convenzione dei nomi

Non specificare il **tipo** per una **enumerazione** o per il suoi **valori**

```
// Don't  
public enum Direction : long  
{  
    North = 1,  
    East = 2,  
    South = 3,  
    West = 4  
}
```

# Convenzione dei nomi

Non usare il **suffisso** Enum nell'enumerazione dei tipi:

```
// Don't  
public enum CoinEnum  
{  
    Penny,  
    Nickel,  
    Dime,  
    Quarter,  
    Dollar  
}
```

# Convenzione dei nomi

Al fine di escludere situazioni di **conflitto**, non creare nomi di parametri nei metodi o costruttori che **differiscono** solo per una maiuscola:

```
// Avoid  
private void MyFunction(string name, string  
Name)  
{  
    // ...  
}
```



