

PROGRAMMAZIONE IN C

Scrivere un programma che esegua una moltiplicazione tra 2 numeri inseriti dall'utente

1-Creazione del file sorgente

```
(giorgio@kali)~[/Desktop/Esercizi]
$ touch moltiplicazione.c

(giorgio@kali)~[/Desktop/Esercizi]
$ nano moltiplicazione.c
```

2-Compilazione del programma

```
giorgio@kali: ~/Desktop/Esercizi
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 moltiplicazione.c *
#include <stdio.h>

int main () {
    int primoNumero;
    int secondoNumero;
    int moltiplicazione;

    printf ("Inserisci il primo numero:\n");
    scanf ("%d", &primoNumero);

    printf ("Inserisci il secondo numero:\n");
    scanf ("%d", &secondoNumero);

    moltiplicazione = primoNumero * secondoNumero;

    printf ("La moltiplicazione dei due numeri inseriti è: %d\n", moltiplicazione);

    return 0;
}
```

3-Esecuzione del programma

```
giorgio@kali: ~/Desktop/Esercizi
File Actions Edit View Help
(giorgio@kali)~[/Desktop/Esercizi]
$ gcc -g moltiplicazione.c -o moltiplicazione

(giorgio@kali)~[/Desktop/Esercizi]
$ ./moltiplicazione
Inserisci il primo numero:
10
Inserisci il secondo numero:
2
La moltiplicazione dei due numeri inseriti è: 20
```

Scrivere un programma che legga 2 valori interi e visualizzi la loro media aritmetica

1-Creazione del file sorgente

```
(giorgio@kali)-[~/Desktop/Esercizi]
$ touch media.c
(giorgio@kali)-[~/Desktop/Esercizi]
$ nano media.c
```

2-Compilazione del programma

```
giorgio@kali: ~/Desktop/Esercizi
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 media.c
#include <stdio.h>

int main () {
    int primoNumero, secondoNumero;
    float media;

    printf ("Inserisci il primo numero:\n");
    scanf ("%d", &primoNumero);

    printf ("Inserisci il secondo numero:\n");
    scanf ("%d", &secondoNumero);

    media = (primoNumero + secondoNumero) / 2.0;

    printf ("La media dei due numeri inseriti è: %.2f\n", media);

    return 0;
}
```

3-Esecuzione del programma

```
(giorgio@kali)-[~/Desktop/Esercizi]
$ gcc -g media.c -o media
(giorgio@kali)-[~/Desktop/Esercizi]
$ ./media
Inserisci il primo numero:
3
Inserisci il secondo numero:
4
La media dei due numeri inseriti è: 3.50
(giorgio@kali)-[~/Desktop/Esercizi]
$
```