



Γραφικά Υπολογιστών

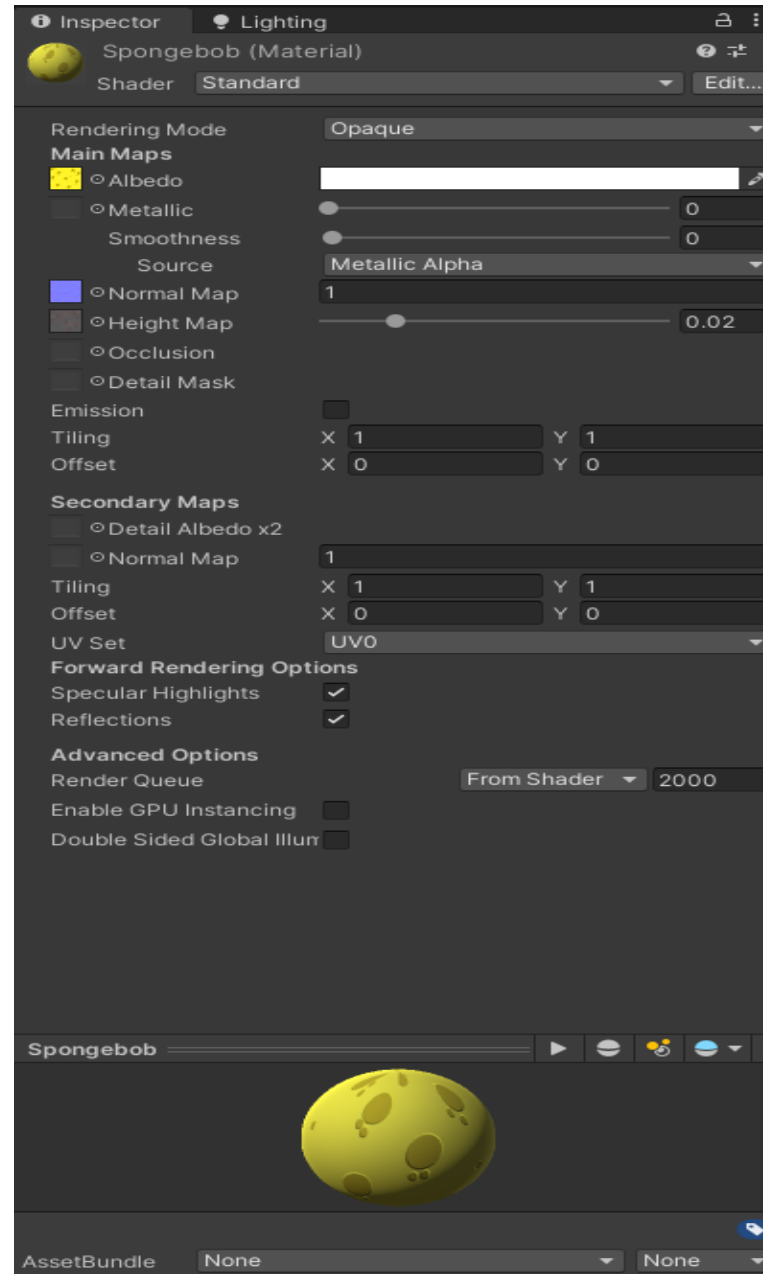
Γιώργος Καραχρήστος

Θεμα:

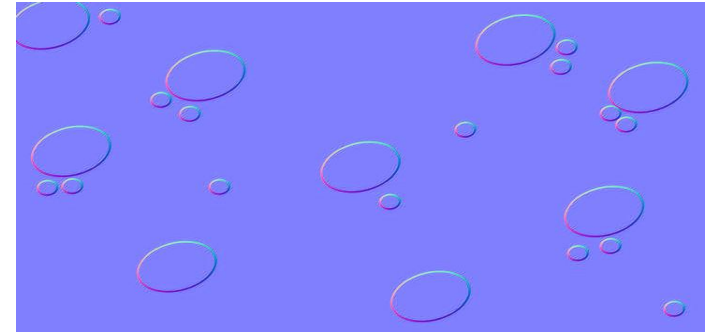
- 2 αντικείμενα: Μπομπ Σφουγγαράκης και Πάτρικ
- 3D σκηνή: τρία σπίτια



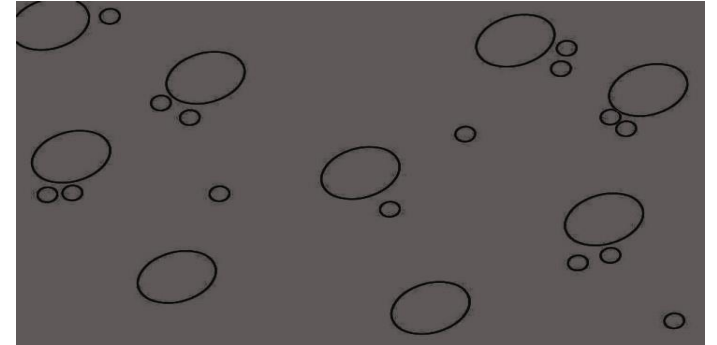
Τοποθέτηση
τουλάχιστον 2
διαφορετικών υλικών
(materials) που το
καθένα θα περιέχει: 1.
Απεικόνιση μετατόπισης
(displacement mapping)
που να λαμβάνει
δεδομένα από μια
συναρτησιακή υφή (π.χ.
θόρυβος) 2. Υφή εικόνας
(image texture)



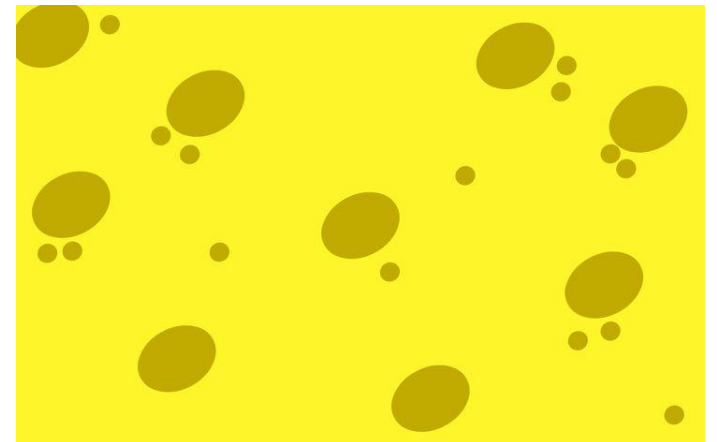
Normal map:

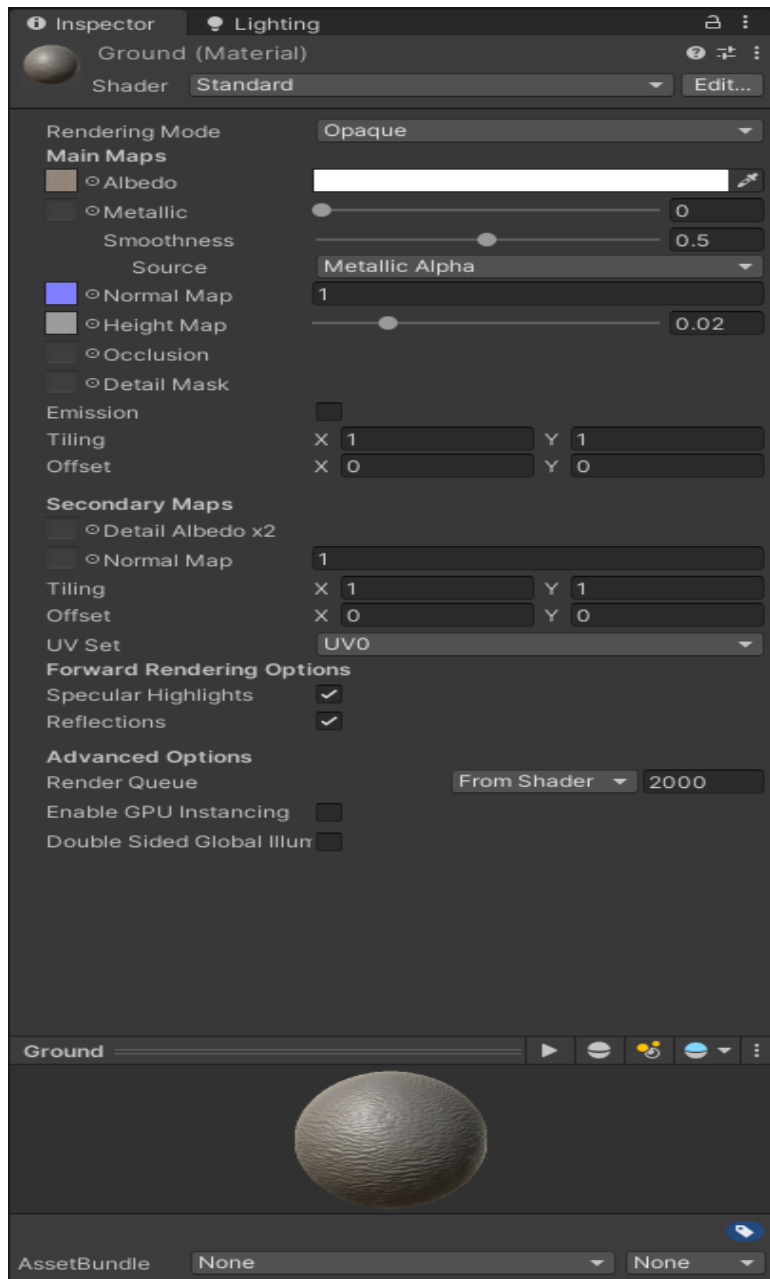


Height map:

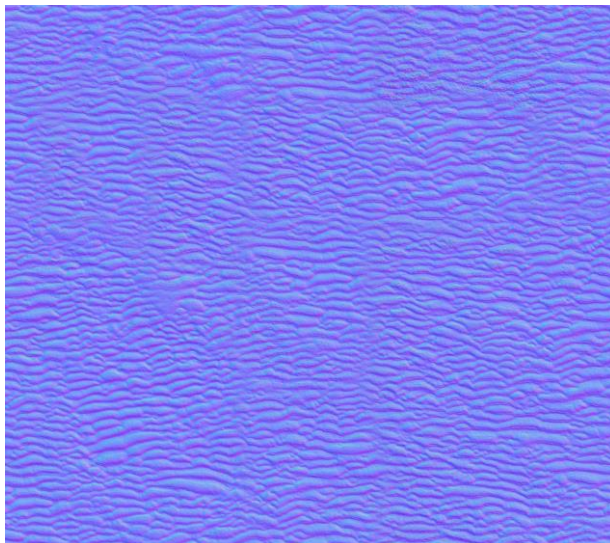


Texture:

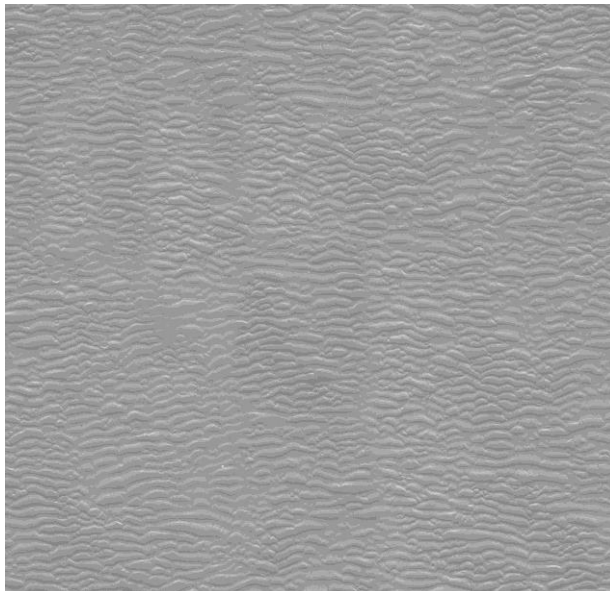




Normal map:



Height map:










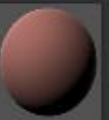

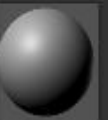

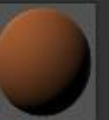
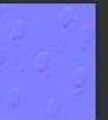
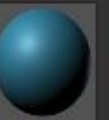








Texture:



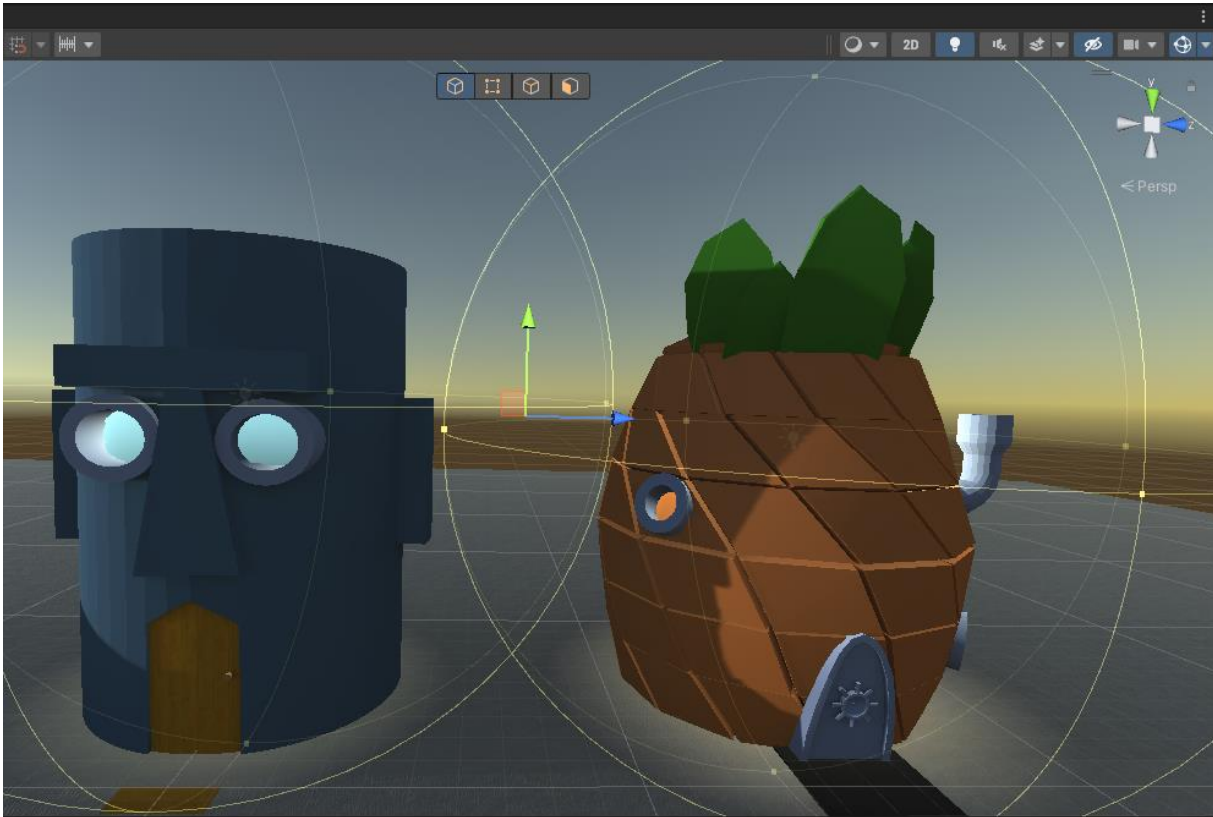


Assets > Materials

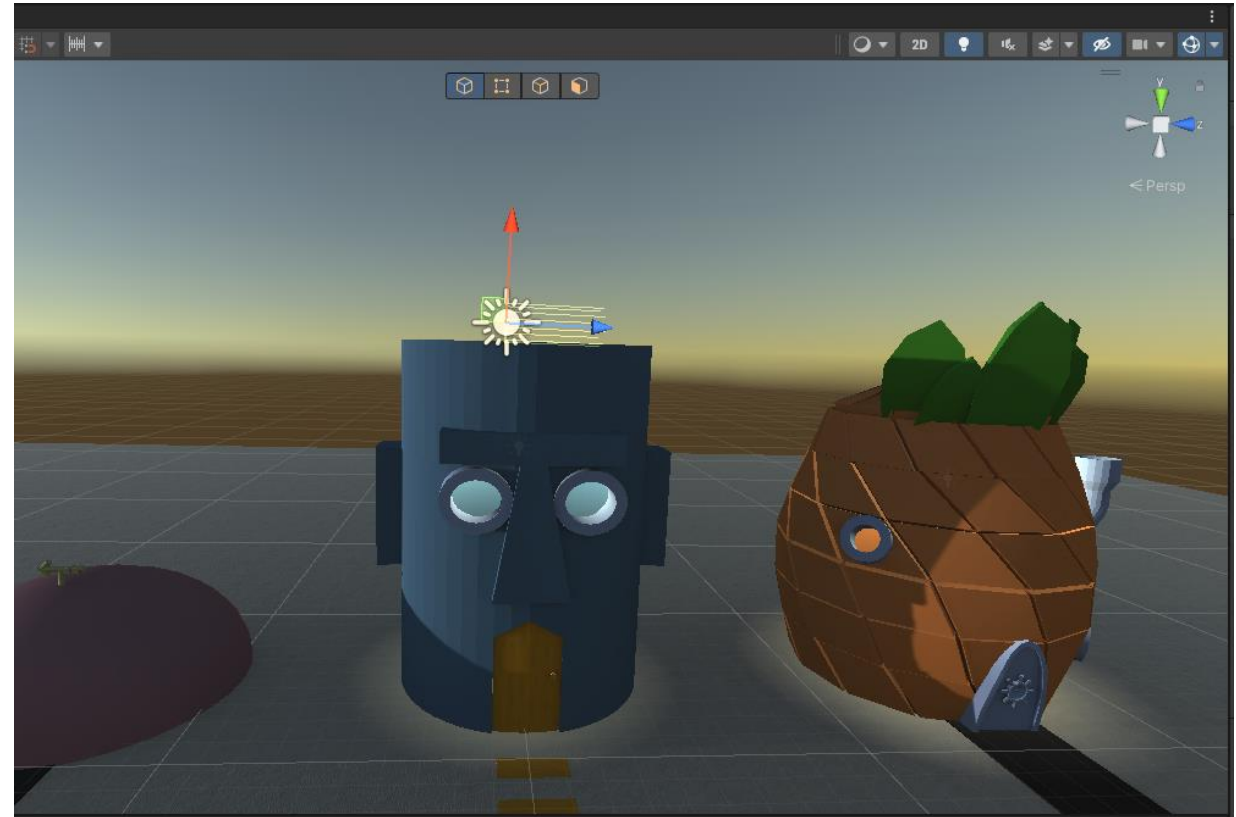
															
Door textu...	Door	Ground He...	Ground No...	Ground tex...	Ground	Leaves	Pants	Patrick ho...	Patrick	Road	Shirt	Spongebob...	Spongebob...	Spongebob...	Spongebob...
															
Spongebob...	Spongebob	stone	Tie	window	Antenna										

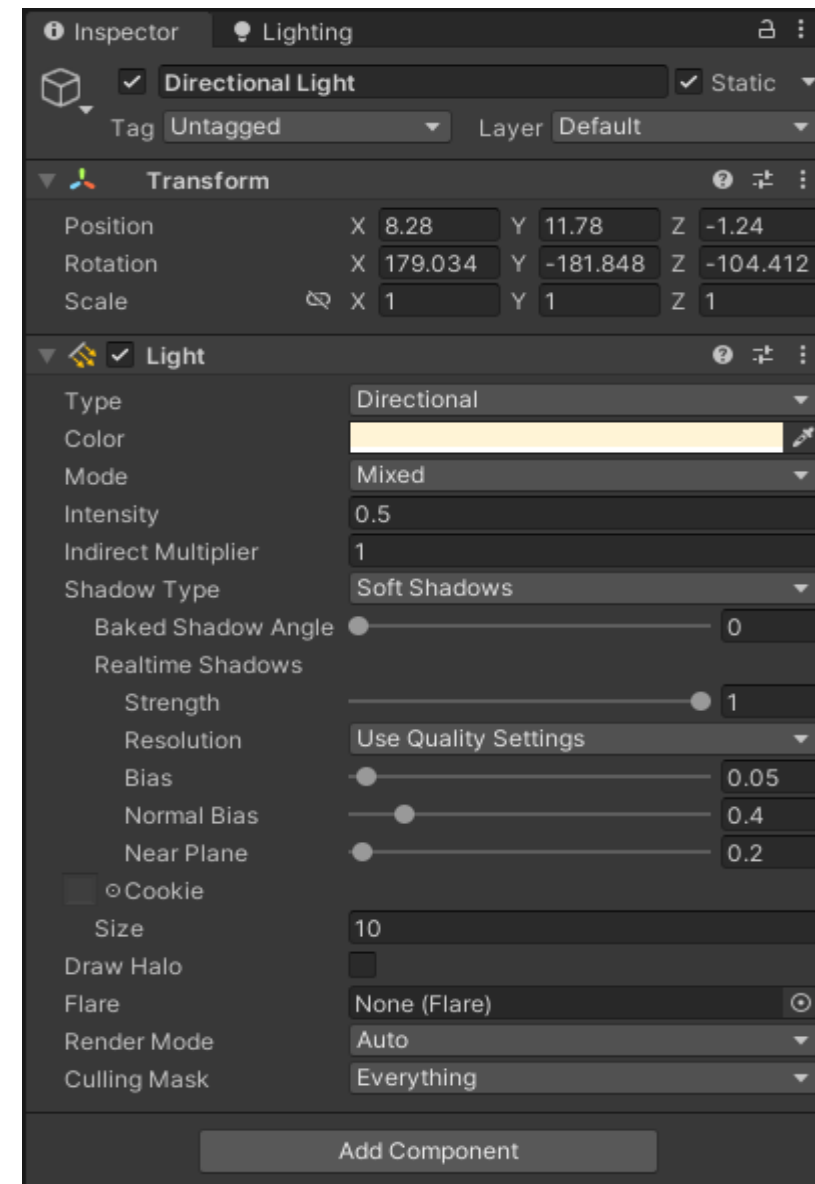
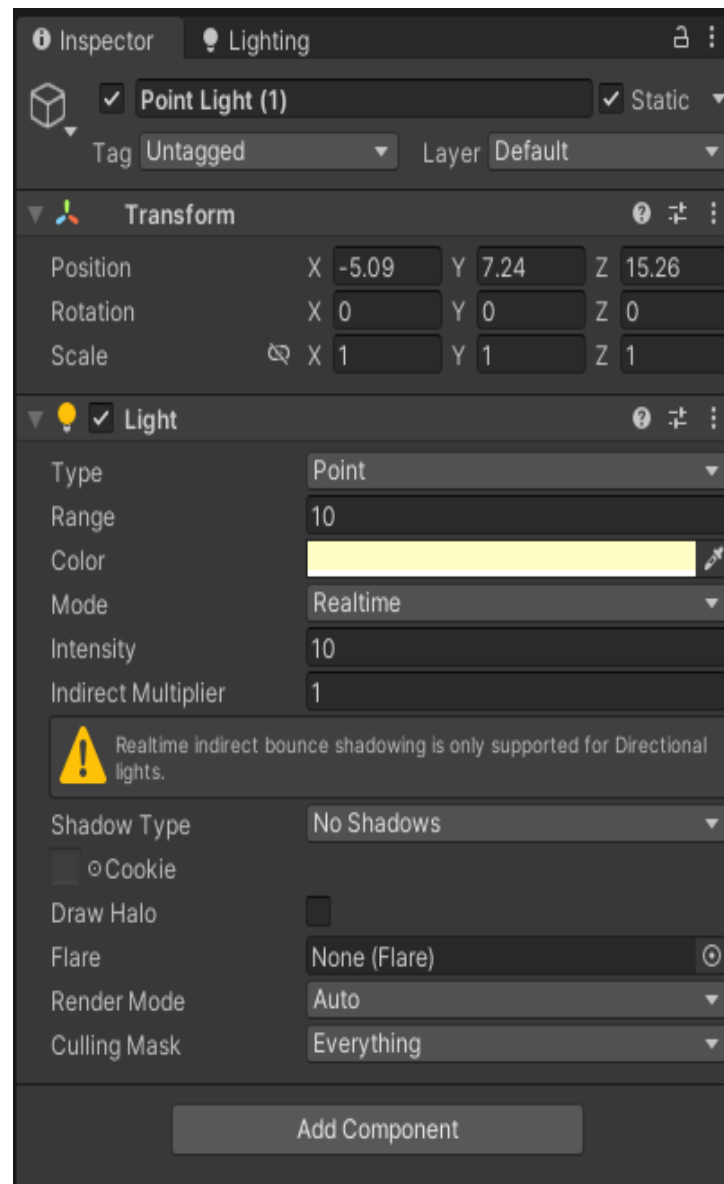
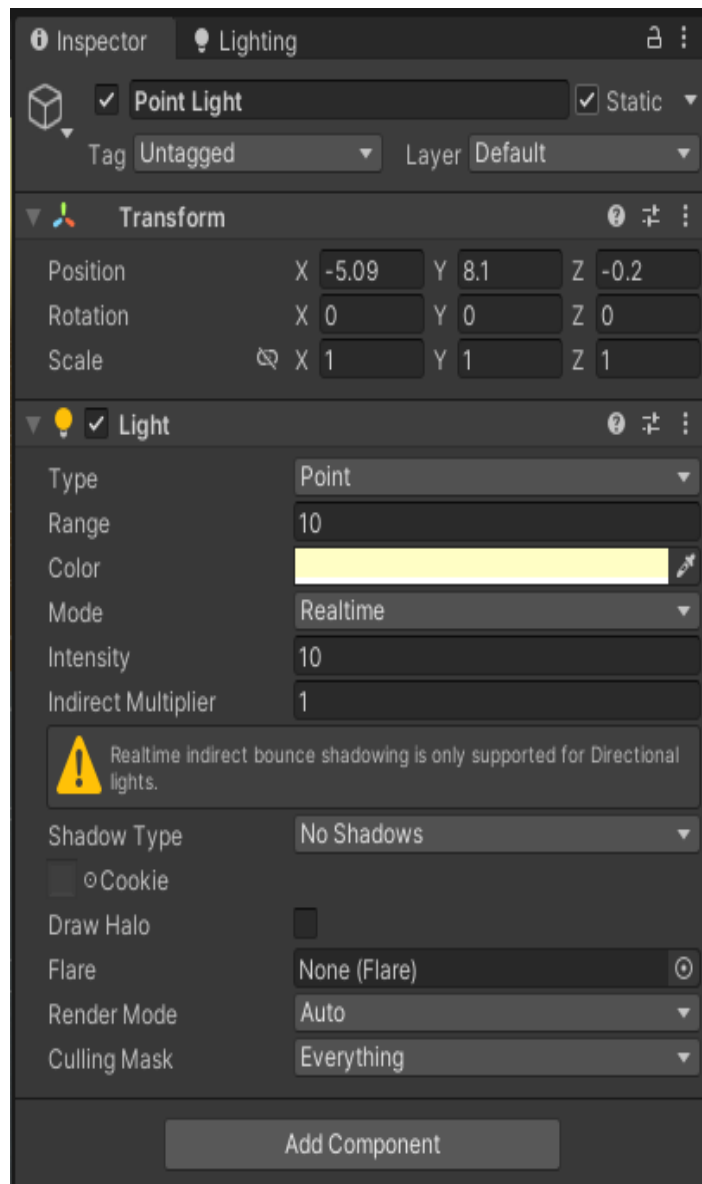
Τοποθέτηση τουλάχιστον 2 διαφορετικών πηγών φωτός

Point Light



Directional Light





Δημιουργία ~15'' animation που θα περιλαμβάνει: ▪ 2 διαφορετικούς μετασχηματισμούς και ▪ 1 προσομοίωση κίνησης ενός αντικειμένου με τη χρήση keyframes

