


CAJA DE COMPENSACIÓN FAMILIAR DE CALDAS - CONFA		EDUCACIÓN CONTINUADA	
Documento: <b>GUÍA DE APRENDIZAJE</b>	Fecha Impresión:		

1. Números impares  
Crea un programa que muestre en consola los números pares e impares ingresando la cantidad por teclado.
2. Usando un bucle for escribir un script que pida un valor entero y muestre en pantalla una lista de números desde el 0 al valor tecleado. Los números se separarán por comas.
3. Se trata de que dado un número entero el script muestre una cuenta atrás, es decir, una lista de números separados por comas desde el número tecleado hasta el 0.
4. Se quiere un bucle que genere una lista con todos los números pares positivos por debajo del número tecleado por el usuario. Los números se aparecerán en una ventana alert con cambios de línea (carácter '\n').
5. Este script debe escribir la tabla de multiplicar del número que el usuario teclee. La tabla mostrará en diferentes líneas cada producto y el resultado en la forma  $a \times b = ab$ . Recuerda que el salto de línea es el carácter "\n"
6. Se trata de dibujar un triángulo rectángulo con asteriscos. El usuario teclea un valor entero, el programa escribirá con asteriscos tantas líneas como diga ese número. Cada línea estará formada por una serie de asteriscos tan larga como diga el número de línea en el que está.  
  
Para separar una línea de la siguiente en console o en alert debes usar "\n". En este ejercicio usa console.log.
7. Programa un script que pida al usuario que teclee 4 números (uno cada vez). Con esos números el programa deberá calcular la media aritmética. O sea la suma de los 4 números dividida entre 4