

## Cobraskell

O jogo cobraskell consiste na criação do famoso jogo **Snake** implementado na linguagem Haskell.

## Integrantes

Bruno Bertolini Rabello	11070715
Giovana Silva Reis	11109015

## Iniciando o jogo

Para carregar o jogo, basta acessar o diretório no qual foi baixado dentro do terminal e executar o comando **Stack run**.

## Particularidades do projeto

A criação do projeto foi feita em partes, onde primeiro nos dedicamos a criar as formas: a Cobraskell e a comida e em como implementar a jogabilidade.

O maior desafio foi a utilização da biblioteca Gloss, que demandou tempo de estudos para além do que havíamos adquirido em aula. Posicionar os elementos na tela de forma a ficar agradável para o usuário também foi um desafio.

## Link de apresentação

<https://www.youtube.com/watch?v=ou3JLVi3Fro>