

Projeto Integrador – LIMA II

Cidade Inteligente

Imaginem-se como exploradores de um mundo digital inexplorado! Este projeto não é apenas uma simulação de uma Cidade Inteligente; é uma jornada fascinante em que transformaremos a nossa "Escola e Faculdade de Tecnologia Senai Roberto Mange" em um ecossistema inovador, onde cada sala, corredor e laboratório desempenha um papel crucial nessa Cidade do Futuro.

O escopo

Para desbravar esse território inexplorado, iremos utilizar tecnologias de ponta. Sensores, redes WiFi, bancos de dados e aplicativos web e mobile serão as ferramentas em nossas mãos enquanto construímos uma experiência com vocês, futuros desenvolvedores de sistemas.

Requisitos

Para que este objetivo seja atingido, será preciso explorar conceitos de UI/UX, estudando sobre cores, fontes, layouts etc. para a interface do servidor web. Lembre-se de tudo que aprendeu durante o semestre sobre prototipagem e usuário em primeiro lugar

O projeto no figma deverá ter, obrigatoriamente, no mínimo as seguintes telas:

- Uma **HOME PAGE** atrativa e com design condizente. Deverá ter um **rodapé, cabeçalho, menu de navegação e uma prévia dos sensores.**
- Para os **SENSORES**, as informações na tela inicial têm que ser diretas e num formato que o usuário consiga entender.
- O usuário deverá fazer **LOGIN/CADASTRO**.
- Por fim, sua central deverá ter uma página **GRÁFICOS** e uma página de **MAPA**, com a localização dos sensores gráficos comparativos oferecerão insights visuais sobre os ambientes medidos.
- Para manter a originalidade do projeto, não poderão fazer uso de nenhuma IA Generativa

O projeto figma deverá ser construído utilizando componentes e implementando o nível **AA** de conformidade com a **WCAG** e estar em conformidade com as **10 leis de Nielsen**.

Critérios de Avaliação

- Conformidade com todos os requisitos
- Documentação organizada e bem apresentada
- Implementação original
- Para a **implementação no Front-End** irei observar os seguintes critérios WCAG:

- 1.1.1 Conteúdo Não Textual (A)
- 1.3.5 Identificar o Objetivo de Entrada (AA)
- 1.4.1 Utilização de Cores (A)
- 1.4.3 Contraste Mínimo (AA)
- 2.1.1 Teclado (A)
- 3.1.1 Idioma da página (A)
- 3.1.2 Idioma das partes (AA)
- 3.3.1 Identificação do Erro
- 3.3.2 Rótulos ou Instruções (A)

O que deve ser entregue (20/06/2025)

- Arquivo de texto (PDF) com
 - O nome do aluno
 - Mini descrição do projeto
 - Descrição das funcionalidades básicas
 - Descrição da identidade do projeto e suas justificativas
 - Diagrama de Navegação
 - Link para o Figma com as telas principais prototipadas e flow básico entre elas
 - Link para o GitHub com o projeto (pode me adicionar como colaboradora se preferirem, @mariany Moraes)
 - Lembre-se que a organização do projeto também é importante no GitHub, faça um README com as informações necessárias

Critérios Críticos vinculados ao Integrador:

- Prototipou leiautes de tela utilizando de padrões de desenvolvimento, vistos em aula, para o relatório do projeto integrador?
- Prototipou, pelo menos 75%, leiautes de tela utilizando padrões de acessibilidade e usabilidade de forma correta, vistos em aula, para o projeto?
- Utilizou HTML de forma correta para codificação do projeto integrador?
- Fez o uso do ALT-Text de forma consistente durante a resolução do Projeto Integrador?
- Desenvolveu um código semântico, através da utilização das TAGS adequadas para o projeto Integrador?
- Fez o uso de formulários para a coleta de dados de usuários no projeto integrador?
- Utilizou a técnica de estilização apropriada para codificação do projeto integrador?
- Utilizou classes e id's para aplicar estilo aos projetos, para a codificação do projeto integrador?

Socioemocionais

- O aluno cumpriu os prazos para entrega de pelo menos 75% das atividades propostas?
- Utilizou as informações apresentadas no enunciado do problema proposto para compreender o cenário e fazer inferência a partir desses dados?
- Soube lidar com os fracassos e adversidades que surgiram durante a solução do problema de modo a interpretá-los como uma oportunidade de aprendizagem e resiliência?
- Concluiu as tarefas de forma independente, apresentando projetos diferentes dos demais colegas?

Critérios Desejáveis vinculados ao Integrador:

- Fez escolhas conscientes de cores, tipografias etc., que priorizavam a experiência do usuário no projeto integrador?
- O código desenvolvido para o projeto integrador segue as regras e orientações para a correta utilização da semântica, apresentando um código bem estruturado, consistente e padronizado?
- Prototipou, 100%, leiautes de tela utilizando padrões de acessibilidade de forma correta, vistos em aula, para o projeto?

Socioemocionais

- Apresentou comportamento de tranquilidade e calma diante dos desafios apresentados durante a solução do problema proposto considerando a complexidade e cumprimento de prazos?
- O aluno cumpriu os prazos para entrega de todas as atividades propostas?