

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma		
Asignatura:	Fundamentos de programación		
Grupo:	21		
No de Práctica(s):	1		
Integrante(s):	Baez Cadena Duilio Giovani		
No. de Equipo de cómputo empleado:			
No. de Lista o Brigada:	04		
Semestre:	2021-1		
Fecha de entrega:	14/10/2020		
Observaciones:			

CALIFICACIÓN:						
---------------	--	--	--	--	--	--

OBJETIVOS

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Introduccion

El uso de un equipo de cómputo se vuelve fundamental para el desarrollo de muchas de las actividades y tareas cotidianas que se realizan día con día, no importando el giro al creando nuevas y versátiles soluciones que apoyen y beneficien directamente a la sociedad al realizar dichas actividades; es por ello, que comprender cómo funciona y cómo poder mejorar dicho funcionamiento se vuelve un tema importante durante la formación del profesionista en ingeniería.

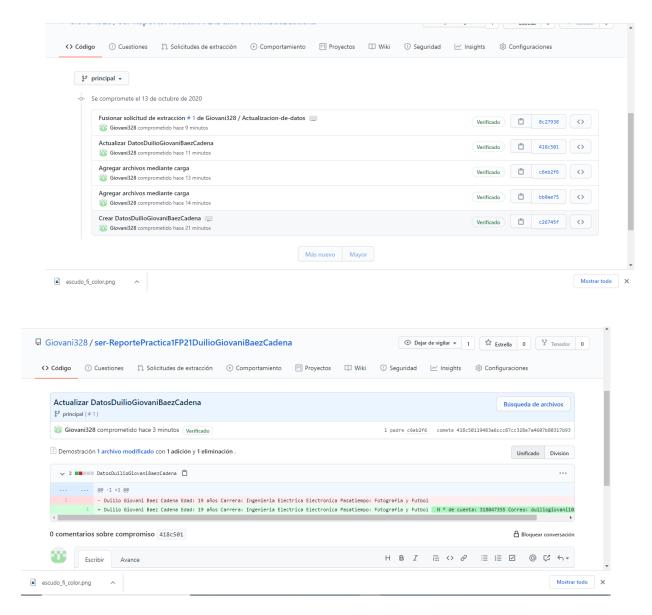
Es por lo anterior, que en el desarrollo de proyectos se realizan varias actividades donde la computación es un elemento muy útil. De las actividades que se realizan en la elaboración de proyectos o trabajos podemos mencionar:

- Registro de planes, programas y cualquier documento con información del proyecto en su desarrollo y en producción.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 hrs de los 360 días del año.
- Búsqueda avanzada o especializada de información en Interne

DESARROLLO

Actividad 1

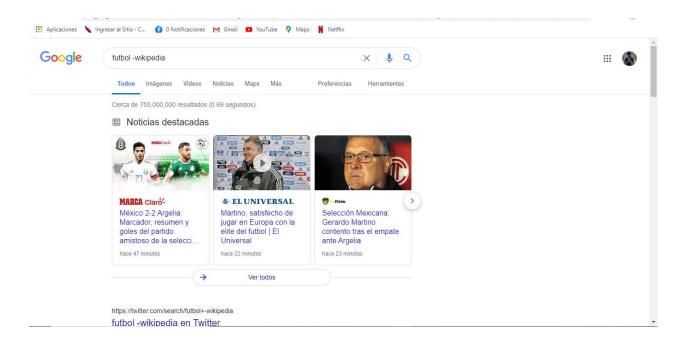
- Crear una cuenta en Github
- Iniciar un proyecto (Repositorio)
- Crear un documento llamado datos e incluir datos personales.
- Agregar escudo de la Facultad de Ingenieria
- Modificar documento "Datos" e incluir numero de cuenta y correo.
- Agregar archivo pdf de nuestro gusto



Actividad 2

Realizar búsqueda de información en internet con los siguientes operadores signo menos (frutas – oogle ia), OR, AND, intitle, filetype, buscar una frase precisa (uso de comillas dobles), buscar una definición de una palabra con el operador definición: palabraADefinir. Además, utilizar las herramientas también señaladas en la práctica (calculadora, conversión de unidades, graficas de funciones, oogle scholar).

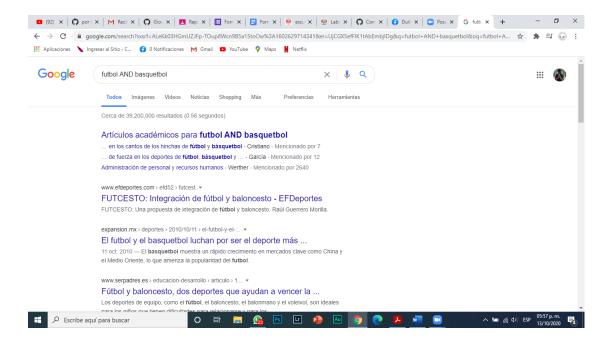
1.Se realizo la búsqueda de futbol(-wikipedia)



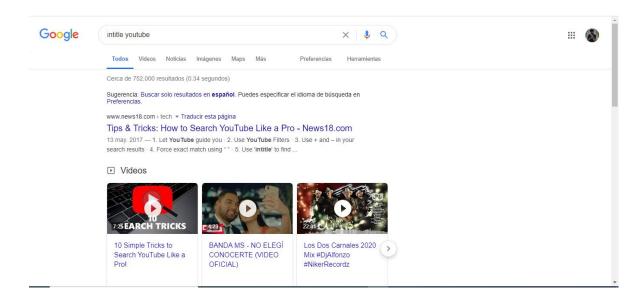
2. (OR) Se realizo la búsqueda Futbol OR Basquebol.



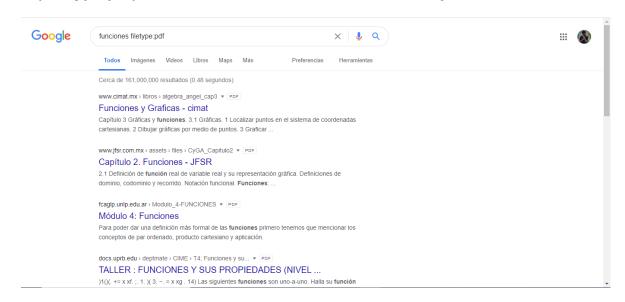
3.(AND) Se hizo la misma búsqueda pero con AND.



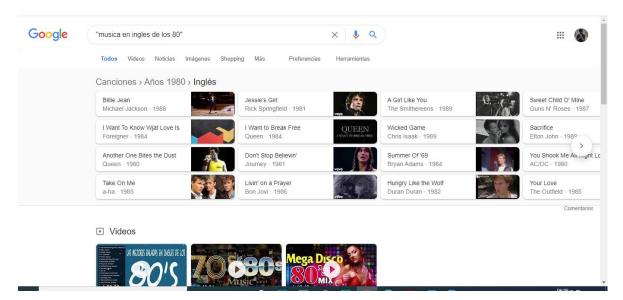
4.(intitle) Se busco paginas que tuvieran la palabra Youtube en el titulo.



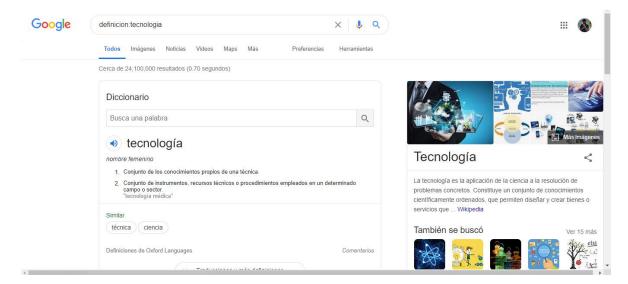
5.(Filetype:pdf) Se busco información de funciones en pdf.



6.("")

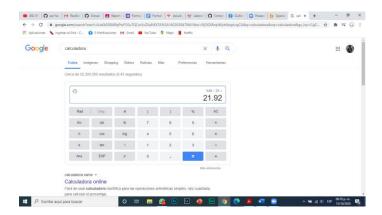


7.(definición:)

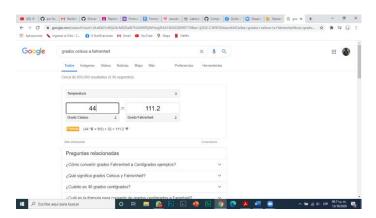


Herramientas señaladas en la practica

1.Calculadora:



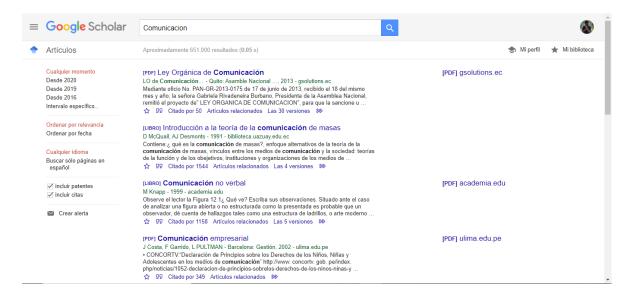
2. Conversion de unidades



3. Grafica de funciones

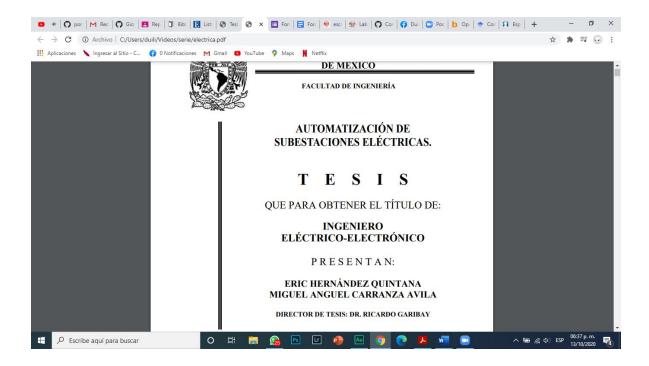


4. Google scholar



Actividad 3

Crear cuenta en dgb.unam.mx para poder ingresar a la biblioteca digital, buscar un tema relacionado con la carrera y descargar un archivo.



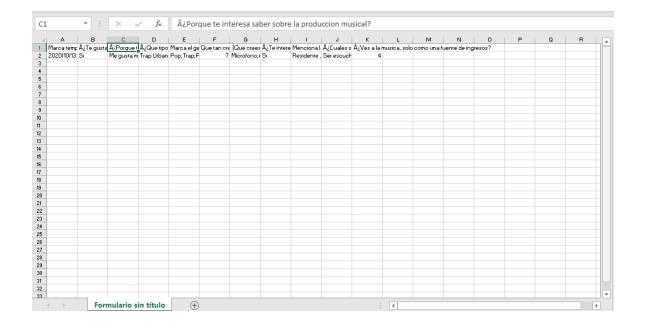
Actividad 4

Realizar una pagina que describa una actividad del gusto de cada uno.

URL de la pagina de internet.

https://sites.google.com/view/fp21-211-dgbc

Fotos de respuesta a formulario





CONCLUSIONES

En conclusión se pudo conocer las diferentes herramientas las cuales eran algo desconocido en su mayoría. Se pudo llegar a hacer buenas investigaciones en internet ,crear una pagina y llegar a agregar formularios en la misma.

Se creo una pagina en la biblioteca digital de la unam y con esto pudimos tener mas lugares de donde tener fuentes para diferentes fuentes.

Se pudo cumplir los objetivos ya que se pudo conocer como hacer un repositorio y manejar los diferentes tipos de búsqueda.