

GIOVANI APPEZZATO

(55) 19 99494-7867 · giovani.appezzato@gmail.com
R. Padre Anchieta, 749 - Centro Caraguatatuba - SP

SOBRE

Analista de Sistemas e Desenvolvedor Full Stack, com 4 anos de experiência no desenvolvimento de aplicações web e mobile, atuando com foco em performance, escalabilidade e boas práticas no desenvolvimento de APIs REST.

Experiência com **PHP**, **JavaScript** e **Go**, utilizando frameworks como **Laravel**, **Hyperf**, **Next.js**, **React Native**, **Vue.js** e **Nuxt 3**. Participação em projetos de alta escala utilizando RabbitMQ, Redis, Swoole e estratégias de cache em memória, aplicando processamento assíncrono e alta concorrência para garantir sistemas mais rápidos, estáveis e eficientes.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

IFSP campus Caraguatatuba • conclusão em Dezembro de 2024

Curso técnico em Informática Para a Internet

IFSP campus Caraguatatuba • conclusão em Agosto de 2021

Curso de Designer Gráfico

Horizonte treinamentos • conclusão em Janeiro de 2018

EXPERIÊNCIA

LOGZZ

Desenvolvedor de software

Primeira plataforma de afiliação para produtos físicos com Cash on Delivery no Brasil, sendo um dos responsáveis pela evolução da plataforma, incluindo a manutenção e desenvolvimento de novas funcionalidades alinhadas às necessidades do negócio.

TIP BRASIL

Desenvolvedor de software

Atuei junto à equipe de desenvolvimento da TIP Brasil, prestando manutenção na plataforma de Telefonia Móvel MVNO (Operadora Móvel Virtual) e realizando integrações com grandes sistemas de telecomunicações, como Surf, Telecall, entre outros. Essas atividades garantiram a continuidade operacional e impulsionaram a evolução das soluções de telecom.

LET'S DELIVER

Março de 2023 até Fevereiro de 2025

Desenvolvedor de aplicativos móveis

Principal responsável pela reconstrução completa do aplicativo de entregas para motoristas. Após isso, continuei atuando na evolução da plataforma, prestando suporte e implementando melhorias no sistema, incluindo a integração de novos serviços como chatbots, seguro IZA para os usuários e gateways de pagamento adicionais.

WRITEFLOW

Abril de 2023 até Agosto de 2024

Desenvolvedor de software

Colaborei com a equipe no desenvolvimento completo do ecossistema da plataforma, que incluía o aplicativo, site, sistema de gestão, plataforma de cursos e outros componentes. Paralelamente, participei do desenvolvimento do sistema de gestão 156 para cidades, projetado para aprimorar a comunicação entre a população e a prefeitura. Esse sistema conta com integração a um modelador BPMN, que permite a criação e automação de processos municipais sem a necessidade de codificação, facilitando a gestão pública e a eficiência dos serviços.

PREFEITURA DE CARAGUATATUBA

Fevereiro de 2023 até Abril de

Estágio em Desenvolvedor de software

2023

Durante meu estágio na Secretaria Municipal de Educação, atuei no desenvolvimento e manutenção de sistemas internos voltados à gestão de professores e funcionários da rede pública. Trabalhei principalmente na plataforma "Gestão Escolar de Caraguatatuba", utilizada pelas escolas municipais, integrando a equipe da informática educativa. Contribuindo diretamente para a melhoria dos serviços à população que permitiu à cidade economizar milhões em recursos públicos, ao evitar a contratação de soluções terceirizadas por meio de licitações.

INVENT DIGITAL

Julho de 2022 até Fevereiro de 2023

Trainee em Desenvolvedor de software

Iniciei minha carreira profissional em uma software house, atuando no planejamento e desenvolvimento de dois sistemas principais: uma plataforma que intermediava a comunicação entre mecânicos, clientes e autopeças, e um sistema interno de gestão para uma transportadora. Trabalhei majoritariamente com Laravel no backend e React Native no desenvolvimento mobile, participando de todas as etapas do ciclo de vida dos projetos, da definição de requisitos à entrega e manutenção das soluções.