

GIOVANI APPEZZATO N. ROSA

R. Padre Anchieta, 749 – Centro Caraguatatuba – SP · (19) 99494-7867

Email · giovani.appezzato@gmail.com

Portfólio · <https://giovani-appezzato.vercel.app>

Sou desenvolvedor de software com 2 anos e meio de experiência, especializado no desenvolvimento, manutenção e otimização de sistemas. Tenho sólida experiência em criação de APIs REST e desenvolvimento de aplicações web e mobile de alta performance. Possuo habilidades em linguagens como PHP, JavaScript e C#, e sou proficiente em ferramentas e frameworks como Laravel, React, Next.js, Vue.js, Redis e Socket.io, entre outros.

FORMAÇÃO

GRADUAÇÃO

CONCLUSÃO EM DEZEMBRO DE 2024

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS, IFSP – CAMPUS CARAGUATATUBA

DURAÇÃO DE 3 ANOS – 2000 HORAS.

CURSO TÉCNICO

CONCLUSÃO EM AGOSTO DE 2021

INFORMÁTICA PARA A INTERNET, IFSP – CAMPUS CARAGUATATUBA

DURAÇÃO DE 18 MESES – 1013 HORAS.

CURSO EXTRA CURRICULAR

CONCLUSÃO JANEIRO DE 2018

DESIGNER GRÁFICO, HORIZONTE TREINAMENTOS

IlustradorCS6,Corel Draw X7 e Photoshop CC2015 - Carga horária 102 horas.

EXPERIÊNCIA

JANEIRO DE 2024 ATÉ AGOSTO DE 2024

ENGENHEIRO DE SOFTWARE, WRITEFLOW

Atuei como engenheiro de software, colaborando com a equipe no desenvolvimento completo do ecossistema da plataforma, abrangendo o aplicativo, site, sistema de gestão e demais componentes.

JUNHO DE 2023 ATÉ AGOSTO DE 2024

ENGENHEIRO DE SOFTWARE, VISÃO ESTRATÉGICA

Trabalhei no desenvolvimento de um sistema de gestão 156 para cidades, projetado para aprimorar a comunicação entre a população e a prefeitura, com integração a um modelador BPMN que possibilita a criação e automação de processos municipais.

MARÇO DE 2023 ATÉ HOJE

DESENVOLVEDOR DE SOFTWARE, LET'S DELIVER

Atuei como desenvolvedor na Let's Deliver, sendo responsável pelo projeto do novo aplicativo de entrega para os motoristas. Além disso, também forneci suporte e manutenção a plataforma e outros aplicativos já em produção, garantindo sua funcionalidade.

MARÇO DE 2023 ATÉ JUNHO DE 2023

ESTÁGIO DE DESENVOLVEDOR, SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

Durante o estágio na secretaria de educação fiquei responsável pelo desenvolvimento e manutenção de sistemas internos para a gestão de professores e funcionários da rede municipal, contribuindo para a melhoria do atendimento às demandas da população.

JUNHO DE 2022 ATÉ MARÇO DE 2023

DESENVOLVEDOR DE SOFTWARE JÚNIOR, INVENT DIGITAL

Atuei em uma software house no planejamento e desenvolvimento de diversas sistemas web e aplicações mobile, utilizando como principais tecnologias Laravel e React Native

HABILIDADES

- **Análise e Modelagem de Projetos:** Experiência no processo de análise, planejamento e modelagem de novos projetos, garantindo a entrega de soluções eficientes e alinhadas aos requisitos do negócio.
- **Versionamento:** Conhecimento avançado em ferramentas de desenvolvimento e versionamento de código, como Git, GitHub, Gitlab e Bitbucket, possibilitando uma gestão eficiente do código-fonte e colaboração eficaz em equipe.
- **Desenvolvimento:** Habilidade em linguagens de programação como PHP, JavaScript e C#, além de frameworks e bibliotecas como Laravel, Bootstrap, Next.js, Vue.js, React Native e outros, assegurando o desenvolvimento de projetos com alta qualidade técnica.
- **Banco de Dados:** Conhecimento sólido em bancos de dados relacionais como MySQL e PostgreSQL, com habilidades em processos de normalização, criando e mantendo bases de dados eficientes e escaláveis.
- **APIs e Integrações:** Experiência na construção de APIs e integrações com APIs externas (Pagar.me, OpenAI, Google Maps, BigBoost, entre outras), promovendo a criação de soluções integradas e conectadas a diversas plataformas.
- **Mensageria, Filas e Cache:** Proficiência em sistemas de mensageria, filas e cache, garantindo a eficiência na comunicação entre serviços, processamento assíncrono de tarefas e otimização do desempenho das aplicações.

PROJETOS

- **Let's Deliver:** A plataforma da Let's Deliver conecta entregadores a clientes que precisam de serviços de entrega na região. Ele permite que os entregadores recebam serviços disponíveis e visualizem os pontos no mapa para realizar as entregas. Atuei principalmente no desenvolvimento do novo aplicativo para os entregadores e no sistema de atendimento e suporte via chat interno da empresa.

Aplicativo: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.letsdeliver.entregador>

- **Writeflow:** Sistema low-code/no-code que proporciona autonomia na implementação de fluxos de trabalho, desde a criação de processos até a execução e geração de relatórios para análise de resultados. Participei do desenvolvimento junto com a equipe para construir todo o ecossistema da plataforma, incluindo aplicativo, site, sistema de gestão e outros componentes.

Site da plataforma: <https://writeflow.com.br/>

- **SAIC (Solução de atendimento integrado ao cidadão):** Sistema de gestão 156 para cidades, projetado para aprimorar a comunicação entre a população e a prefeitura, com integração a um modelador BPMN que possibilita a criação e automação de processos municipais sem a necessidade de codificação.
- **Lovekar:** Plataforma de agendamento de horários com oficinas da região, com o objetivo de facilitar a comunicação entre proprietários de veículos, lojas de autopeças e oficinas. Atuei principalmente na construção dos aplicativos para clientes e oficinas, além do painel de controle para as lojas de autopeças.

Site da plataforma: <https://lovekar.com.br/>