ETAPA7 - Trabalho Prático de Compiladores - Giovani Da Silva

a.Implementação dos tratamentos de erros:

Todos os tratamentos de erros foram chamados por meio da função syntax_error, que pega a linha do erro e uma mensagem informando onde está o erro.

```
void syntax_error(char* error_message){
   fprintf(stderr, "Syntax error at line %d: %s\n", getLineNumber(), error_message);
   return;
}
```

Alguns exemplos de tratamentos de erros

```
| identifier '=' error { $$ = 0; syntax_error("missing right operand expression"); }
```

```
data{
    int:i=0;
}
char:main(){
    i=
    until(i==10){
        i=i+2;
};
}

data{
    int:i=0;
    distribution:
    int:i=0;
    int:i=0;
```

```
data{
    int:i=0;
    apa7$ ./etapa7 in.txt out.txtmake

char:main(){
    print;
    until(i==10){
        i=i+2;
};

giovani@DESKTOP-1AR1513:/mnt/c/Users/Cliente/Documents/compiladoral print
        i=section after print

giovani@DESKTOP-1AR1513:/mnt/c/Users/Cliente/Documents/compiladoral papa7$ giovani@DESKTOP-1
```

```
data{
    int:i=0;
    int:i=0;
    apa7$ ./etapa7 in.txt out.txtmake

char:main(){
    if(){};
    until(i==10){
        i=i+2;
};

giovani@DESKTOP-1AR1513:/mnt/c/Users/Cliente/Documents/compiladores,
    apa7$ ./etapa7 in.txt out.txtmake

Syntax error at line 5: missing logical expression

giovani@DESKTOP-1AR1513:/mnt/c/Users/Cliente/Documents/compiladores,
    apa7$ ____
```

```
data{
    int:i=0;
    adores/compilers/etapa7$ ./etapa7 in.txt out.tx
}
char:main(){
    until(i==10){
        i=i+2
};
    giovani@DESKTOP-1AR1513:/mnt/c/Users/Cliente/Documents...
    adores/compilers/etapa7$
}
```

b.Otimização

A técnica escolhida para otimização foi a LoopUnrolling. Foi feito sobre o loop do nosso compilador, o until, serve apenas para caso em que se tem um until[<,>,==...] x e dentro do until temos x = x+ y;

Implementação

A função can_optimize_until faz a verificação, se esse Until pode ser otimizado ou não

Exemplos:

Exemplo 1 : Antes do loop unroll

```
./etapa7 in.txt out.txtmak
data{
                            TAC(TAC_DECL_VAR, i, 0, 0)
    int:i=0;
                            TAC(TAC_BEGINFUN, main, 0, 0)
                            TAC(TAC_LABEL, mYLabule_0, 0, 0)
                            TAC(TAC_EQ, mYWeeirT_emp0, i, 10)
char:main(){
                            TAC(TAC_IF, mYLabule_1, mYWeeirT_emp0, 0)
                            TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp1, i, 1)
                            TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp1, 0)
  until(i==10){
                            TAC(TAC_JUMP, mYLabule_0, 0, 0)
       i=i+1;
                            TAC(TAC_LABEL, mYLabule_1, 0, 0)
                            TAC(TAC_ENDFUN, main, 0, 0)
                            giovani@DESKTOP-1AR1513:/mnt/c/Users/Cliente/Docum
                             dores/compilers/etapa7$ _
```

Exemplo 1: Depois do loop unroll

```
TAC(TAC DECL VAR, i, 0, 0)
data{
                                 TAC(TAC_BEGINFUN, main, 0, 0)
     int:i=0;
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp12, i, 1)
                                 TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp12, 0)
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp11, i, 1)
char:main(){
                                 TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp11, 0)
TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp10, i, 1)
                                 TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp10, 0)
  until(i==10){
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp9, i, 1)
       i=i+1;
                                 TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp9, 0)
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp8, i, 1)
};
                                 TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp8, 0)
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp7, i, 1)
                                 TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp7, 0)
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp6, i, 1)
                                 TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp6, 0)
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp5, i, 1)
                                 TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp5, 0)
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp4, i, 1)
                                 TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp4, 0)
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp3, i, 1)
TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp3, 0)
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp2, i, 1)
                                 TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp2, 0)
                                 TAC(TAC ENDEUN, main.
```

Outro exemplo: Antes

```
data{
    int:i=0;
    int:i=0;
    giovani@DESKTOP-1AR1513:/mnt/c/Users/Cliente/Documents/compil
    adores/compilers/etapa7$ ./etapa7 in.txt out.txtmake
    TAC(TAC_DECL_VAR, i, 0, 0)
    TAC(TAC_BEGINFUN, main, 0, 0)
    TAC(TAC_LABEL, mYLabule_0, 0, 0)
    TAC(TAC_LES, mYWeeirT_emp0, i, 50)
    TAC(TAC_IF, mYLabule_1, mYWeeirT_emp0, 0)
    TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp1, i, 12)
    TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp1, 0)
    TAC(TAC_JUMP, mYLabule_0, 0, 0)
    TAC(TAC_JUMP, mYLabule_1, 0, 0)
    TAC(TAC_LABEL, mYLabule_1, 0, 0)
```

Depois

```
TAC(TAC_DECL_VAR, i, 0, 0)
data{
                                TAC(TAC_BEGINFUN, main, 0, 0)
     int:i=0;
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp6, i, 12)
                                TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp6, 0)
                                TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp5, i, 12)
TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp5, 0)
char:main(){
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp4, i, 12)
                                 TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp4, 0)
  until(i<50){
                                 TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp3, i, 12)
       i=i+12;
                                 TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp3, 0)
                                TAC(TAC_ADD, mYWeeirT_emp2, i, 12)
};
                                TAC(TAC_MOVE, i, mYWeeirT_emp2, 0)
                                TAC(TAC_ENDFUN, main, 0, 0)
                                 giovani@DESKTOP-1AR1513:/mnt/c/Users/Clie
                                 adores/compilers/etapa7$
```