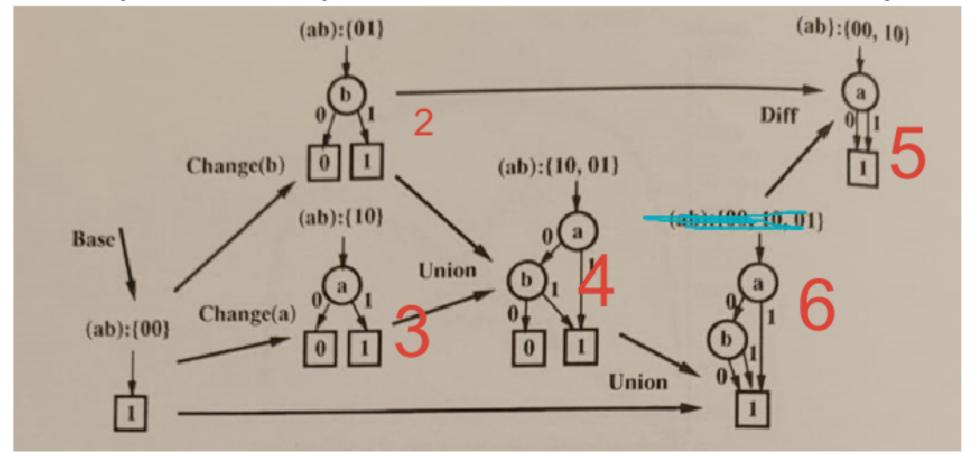
Quando p1 == 0 suprime o nodo e retorna o da esquerda



Base: (ab):(00) -> ambos caminhos em zero levam pra 1

changea [2]: (ab):(10) -> caminho em a leva pra 1 e b leva pra zero (0,0,1) -> variável de nível zero, p0 aponta pra 0, p1 aponta pra 1

changeb [3]: (ab):(01) -> caminho em b leva pra 1 e a leva pra zero (1,0,1) variável de nível 1, p0 aponta pra 0, p1 aponta pra 1

Union(a,b)[4] -> duas opções a = 1 e b = 0 leva pra 1 e b = 1e a = 0 levam pra 1, a=1 com caminho b é suprimido pra ter menos nodos