Objetivo Ementa Avaliação Unidades 1, 2 e 3 Bibliografia

Programação Visual e Autoria Web

Plano de Curso

Universidade Federal do Rio Grande do Norte

18 de setembro de 2024

Programação Visual e Autoria Web

Carga Horária

60 horas

Horários

Segunda e Quinta, Tarde

Objetivo

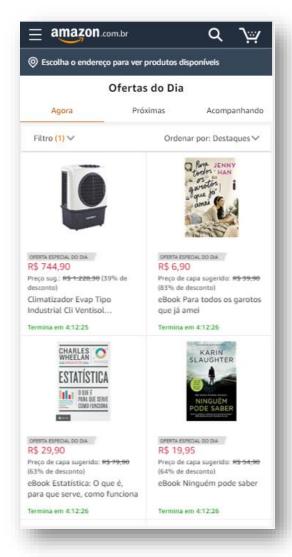
- Desenvolver de interfaces e aplicações visuais adequadas para um público diverso através da aplicação de diretrizes de usabilidade, navegabilidade e projeto visual de websites.
- Produção de conteúdo a partir do uso de linguagens de marcação, ferramentas e técnicas adequadas.

- Introdução à autoria web
- Projeto e criação de conteúdos web
- Linguagem HTML: estrutura, textos, links, listas, imagens, tabelas e formulários
- Usabilidade, navegabilidade e projeto visual de websites
- Diretrizes de acessibilidade (WCAG 2.1) para a produção de conteúdo web para portadores de necessidades especiais
- Folhas de Estilo (CSS)

- Formatos de transferência de Dados na Web (XML e JSON)
- Comunicação Cliente-Servidor (Definição de servidor, definição de cliente, Protocolo HTTP, solicitação e resposta)
- Características da linguagem Javascript (sintaxe, tipos de dados, variáveis, expressões, comandos, funções, objetos, vetores, estruturas de controle de fluxo, de repetição e de sequência)
- Programação no Cliente (Document Object Model), HTML dinâmico e controle de eventos
- Frameworks para programação no cliente





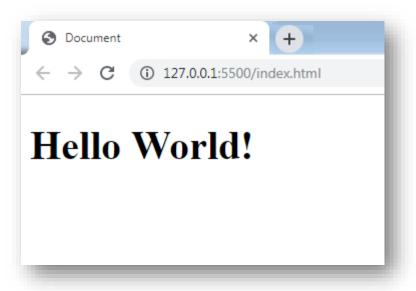


Ambiente de Desenvolvimento

- Vamos utilizar a IDE Visual Studio Code para desenvolver nossos exemplos de aula e projetos.
 - Serão utilizadas algumas extensões para facilitar o nosso dia-a-dia como programadores.
 - O uso dessas (ou de outras) extensões, assim como da IDE, é opcional.
 - vscode-icons
 - Prettier code formatter
 - Live Server
 - HTML CSS Support
 - Auto Rename Tag
 - Auto Close Tag
 - Etc.







```
estilos.css

h1 {
    color: red;
    text-align: center;
}
body {
    background-color: lightblue;
}
```



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <head>
        <meta charset="UTF-8" />
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge" />
        <title>Document</title>
        <link rel="stylesheet" href="estilo.css" />
   </head>
    <body>
        <h1>Hello World!</h1>
   </body>
</html>
```





```
function alteraTexto() {
    document.getElementById("bloco").innerHTML = "O JavaScript mudou o texto!";
}
```

```
script.js
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <head>
        <meta charset="UTF-8" />
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge" />
        <title>Document</title>
        <link rel="stylesheet" href="estilo.css" />
       <script src="script.js"></script>
   </head>
    <body>
        <h1 id="bloco">Hello World!</h1>
        <button type="button" onclick="alteraTexto()">Altera!</button>
   </body>
</html>
```

Avaliações

- Trabalhos/Atividades/Pesquisa
- Prova escrita
- Projeto

Assiduidade

Para ser aprovado o estudante deve comparecer a aulas que totalizem 75% ou mais da carga horária.

Assiduidade

Para ser aprovado o estudante deve comparecer a aulas que totalizem 75% ou mais da carga horária.

Unidade 1

Data da prova 1

21 de outubro de 2024

Unidade 2

Prova 2

25 de novembro de 2024

Unidade 3

Avaliação 3

23 de janeiro de 2025

Reposição

Data da prova de reposição

30 de janeiro de 2025

Bibliografia Básica

- DUCKETT, J. Javascript e Jquery: desenvolvimento de interfaces web interativas. Rio de Janeiro: Alta Books, 2016
- FLANAGAN, D. JavaScript: O Guia Definitivo. Bookman, 2012.
 - ROGERS, Y.; SHARP, H.; PREECE, J. **Design de Interação: além da interação homem-computador**. Bookman, 2013. MEYER
- Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.1.
 Disponível em: https://www.w3.org/TR/WCAG21/

Bibliografia Complementar

- AMARAL, L. G. CSS Cascading Style Sheets: guia de consulta rápida. 2. ed. São Paulo: Novatec, c2006.
- KAWANO, W. Crie aplicativos Web com HTML, CSS, JavaScript, PHP, PostgreSQL, Bootstrap, AngularJS e Laravel. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2016.
- PUREWAL, S. Aprendendo a Desenvolver Aplicações Web. Novatec, 2014.
- TONSIG, S. L. Aplicações na nuvem: como construir com HTML5, javaScript, CSS, PHP e MYSQL. Rio de Janeiro: Ciência moderna, 2012.
- USABILIDADE.com. Disponível em http://www.usabilidade.com/>
- TASK-Centered User Interface Design: A Practical Introduction. Disponível em http://hcibib.org/tcuid/>