# Programação Visual e Autoria Web

Cascading Style Sheet

Universidade Federal do Rio Grande do Norte

# Introdução

- Nas aulas anteriores construímos páginas para web sem formatação.
- O máximo de formatação que conseguíamos eram os negritos dos headings <h1-6> e os itálicos de alguns elementos como ênfase <em>.
- Nas versões anteriores do HTML os desenvolvedores podiam misturar código HTML com formatação.
- Essa possibilidade criava um emaranhado de código misturando conteúdo e formatação dificultando reúso e modificações.

# Cascading Style Sheets

- É uma linguagem de folha de estilo usada para descrever a apresentação de um documento escrito em HTML ou XML (ou dialetos como SVG, MathML ou XHTML.
- Descreve como os elementos devem ser renderizados na tela, no papel, na fala ou em outras mídias.
- É padronizado em navegadores da Web de acordo com a especificação W3C.
  - CSS nível 1 obsoleto
  - CSS nível 2.1 corrigia erros do CSS 2
  - CSS nível 3 baseia-se no CSS Nível 2 módulo por módulo, usando a especificação CSS2.1 como base. Cada módulo adiciona funcionalidade e/ou substitui parte da especificação CSS2.1
  - CSS nível 4 Não há CSS Nível 4. Módulos independentes podem atingir o nível 4 ou além, mas o CSS não tem mais níveis.

# Cascading Style Sheets

- O CSS adota uma estrutura simples para declaração de propriedades e valores.
- Uma propriedade é separada de seu valor por um sinal de dois pontos ":".
- As propriedades são separadas entre si por um sinal de ponto-e-vírgula ";".

```
{
    color: red;
    text-align: center;
}
```

# Aplicando o CSS

- Existem três maneiras de se aplicar uma formatação CSS a um elemento HTML.
  - #1 Atributo Style do próprio elemento HTML
  - #2 Elemento <style> dentro do <head> do HTML
  - #3 Arquivo externo adicionado através do elemento link> dentro do <head> do HTML

## Atributo Style do próprio elemento HTML

## Elemento <style> dentro do <head> do HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
    <head>
        <meta charset="UTF-8" />
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge" />
        <title>Metal Contra as Nuvens</title>
        <style>
                                                             Seletor CSS, indica qual elemento será
                                                             afetado.
                color: red;
                text-align: center;
        </style>
    </head>
    <body>
        <h1>Metal Contra as Nuvens</h1>
    </body>
</html>
```

## Arquivo externo

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
    <head>
        <meta charset="UTF-8" />
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge" />
        <title>Metal Contra as Nuvens</title>
        <link rel="stylesheet" href="estilo.css" />
    </head>
    <body>
        <h1>Metal Contra as Nuvens</h1>
                                                                        estilo.css
    </body>
                                                             h1 {
</html>
                                                                 color: red;
                                                                 text-align: center;
```

#### Debate sobre as maneiras de uso do CSS

- Quais as vantagens e desvantagens de cada uma das maneiras de uso do CSS?
  - #1 Atributo Style do próprio elemento HTML
  - #2 Elemento <style> dentro do <head> do HTML
  - #3 Arquivo externo adicionado através do elemento link> dentro do <head> do HTML

## Seletores CSS

- Seletores CSS permitem selecionar e manipular elementos HTML.
- Os seletores são utilizados para localizar (ou selecionar) elementos com base no atributo HTML, id ou classe.
- Assim, podemos dizer que temos seletores de três tipos:
  - Elemento
  - id
  - Classe

#### Seletor de Elemento

- Seleciona elementos HTML com base em seu nome.
- São aplicados a todos os elementos HTML de mesmo nome.

```
h1 {
    color: red;
    text-align: center;
}
```

#### Seletor de ID

- Seleciona elementos HTML com base no valor do atributo ID.
- Uso bastante restrito, pois segundo as regras do HTML os ids devem ser únicos em um documento.
- Necessário o uso da caractere # antes do id.

```
#param {
    color: red;
    text-align: center;
}

    id="param">Esse elemento foi alterado pelo ID
```

#### Seletor de Classe

- Seleciona elementos HTML de uma classe específica.
- As classes de um elemento podem ser atribuídas através do atributo class
  - No REACT vamos utilizado o atributo className.
- Necessário o uso do caractere "." para definir o layout de uma classe.

#### Seletor de Classe

- É possível indicar que apenas determinados elementos HTML irão ser modificados por uma classe.
- Isso é feito com a adição do nome do elemento HTML antes do ponto (.) do nome da classe.

```
.destaque {
    color: blueviolet;
}

p.destaque {
    color: red;
}

color: red;
}

centralizado {
    text-align: center;
}

color: color: center;
}

class="destaque">Texto 1

    class="destaque">Texto 2

    carticle class="destaque">Texto 3

centralizado {
    text-align: center;
}
```

#### Seletor de Classe

- Também é possível adicionar múltiplas classes a um elemento.
- No atributo classe separamos as múltiplas classes por um espaço em branco.

```
.destaque {
    color: blueviolet;
}
p.destaque {
    color: red;
}
.centralizado {
    text-align: center;
}
```

```
Texto 1
Texto 2
Texto 3
<article class="destaque">Texto 4</article>
```

## Agrupando estilos

- É possível que alguns elementos compartilhem os mesmos estilos.
- Usamos o caractere vírgula "," para indicar quais seletores estão compartilhando as mesmas propriedades de estilo.

#### Seletor em cascata

- Podemos selecionar elementos a partir de regras de cascata.
- Por exemplo, selecionar apenas elementos que estejam dentro de <article>
- Para isso, utilizaremos o caractere espaço " " no seletor.

#### Pseudo Classes

- Usada para definir a formatação em um estado especial de um elemento.
- Pode ser combinada com um seletor para adicionar um efeito a elementos existentes com base em seus estados.
- Existem várias pseudo classes, vamos ver apenas algumas. Para o restante consultar documentação.

## Pseudo Classes

#### :hover

Usada para adicionar uma formatação específica quando o mouse está sobre o elemento.

## Pseudo Classes

#### :active

Usada para adicionar uma formatação específica quando o usuário clica no elemento.

#### Pseudo Classes

#### :visited

Usada para adicionar uma formatação específica quando o usuário já visitou o link.

```
a {
    text-decoration: none;
}
a:hover {
    text-decoration: underline;
    background-color: chartreuse;
}
a:visited {
    background-color: brown;
}
```

## Bibliografia Básica

- DUCKETT, J. Javascript e Jquery: desenvolvimento de interfaces web interativas. Rio de Janeiro: Alta Bokks, 2016
- FLANAGAN, D. JavaScript: O Guia Definitivo. Bookman, 2012. ROGERS, Y.; SHARP, H.; PREECE, J. Design de Interação: além da interação homem-computador. Bookman, 2013. MEYER
- Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.1. Disponível em: <a href="https://www.w3.org/TR/WCAG21/">https://www.w3.org/TR/WCAG21/</a>
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/
- https://www.w3schools.com/tags/
- https://css-tricks.com/archives/

## Bibliografia Complementar

- AMARAL, L. G. CSS Cascading Style Sheets: guia de consulta rápida. 2. ed. São Paulo: Novatec, c2006.
- KAWANO, W. Crie aplicativos Web com HTML, CSS, JavaScript, PHP, PostgreSQL, Bootstrap, AngularJS e Laravel. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2016.
- PUREWAL, S. Aprendendo a Desenvolver Aplicações Web. Novatec, 2014.
- TONSIG, S. L. Aplicações na nuvem: como construir com HTML5, javaScript, CSS, PHP e MYSQL. Rio de Janeiro: Ciência moderna, 2012.
- USABILIDADE.com. Disponível em <a href="http://www.usabilidade.com/">http://www.usabilidade.com/</a>>
- TASK-Centered User Interface Design: A Practical Introduction. Disponível em <a href="http://hcibib.org/tcuid/">http://hcibib.org/tcuid/</a>>