

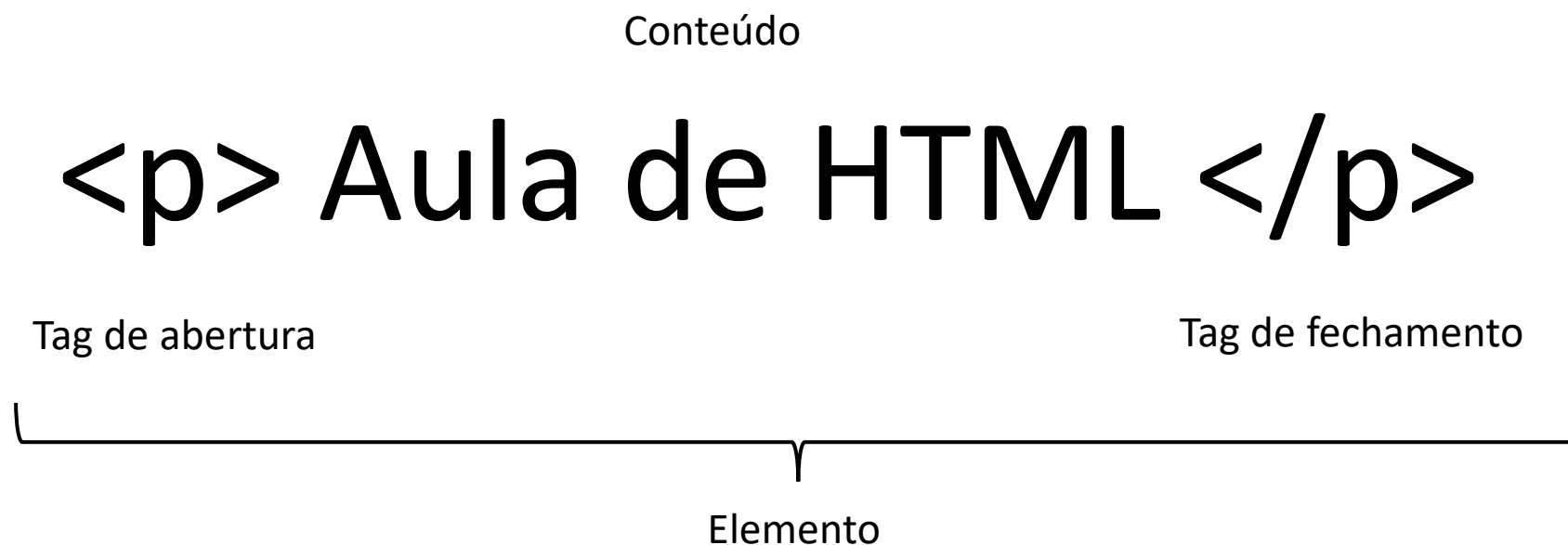
Programação Visual e Autoria Web

Elementos HTML

Universidade Federal do Rio Grande do Norte

Revisão

- A organização de um elemento HTML segue o seguinte padrão:



Revisão

- Alguns elementos não seguem esse padrão. Eles são chamados elementos “vazios”, geralmente usados para inserir/incorporar algo no documento no lugar em que ele é incluído.

``

Tag de abertura

Tag de fechamento

Elemento

Objetivo da Aula

- Conhecer todos os elementos HTML que podem ser usados no corpo da página.

Bloco

```
<address><article><aside><blockquote><canvas><dd><div><dl><dt><fieldset><figcaption><figure><footer><form><h1>-<h6><header><hr><li><main><nav><noscript><ol><p><pre><section><table><tfoot><ul><video>
```

Linha

```
<a><abbr><acronym><b><bdo><big><br><button><cite><code><dfn><em><i><img><input><kbd><label><map><object><output><q><samp><script><select><small><span><strong><sub><sup><textarea><time><tt><var>
```

Objetivo da Aula

- Conhecer todos os elementos HTML que podem ser usados no corpo da página.

Bloco

```
<address><article><aside><blockquote><canvas><dd><div><dl><dt><fieldset><figcaption><figure><footer><form><h1><h2><h3><h4><h5><h6><header><hr><li><main><nav><noscript><ol><p><pre><section><table><tfoot><ul><video>
```

Linha

```
<a><abbr><b><bdo><big><br><button><cite><code><dfn><em><i><img><input><kbd><label><map><object><output><q><samp><script><select><small><span><strong><sub><sup><textarea><time><var>
```

Endereço

<address>

- Elemento que indica informações de contato do autor/responsável.
- Dentro de um elemento <body> o <address> representa o autor ou o responsável por uma página.
- Dentro de um elemento <article> o <address> representa o contato do autor do artigo.

```
<address>
  Escola Agrícola de Jundiaí<br />
  RN 160 - Km 03 - Distrito de Jundiaí - Macaíba/RN <br />
  CEP: 59280-000 | Cx Postal 07 <br />
  Fone: +55 (84) 3342-4800 <br /> email:<a
    href="mailto:tads@eaj.ufrn.br"
    >tads at eaj.ufrn.br</a>
  >
</address>
```

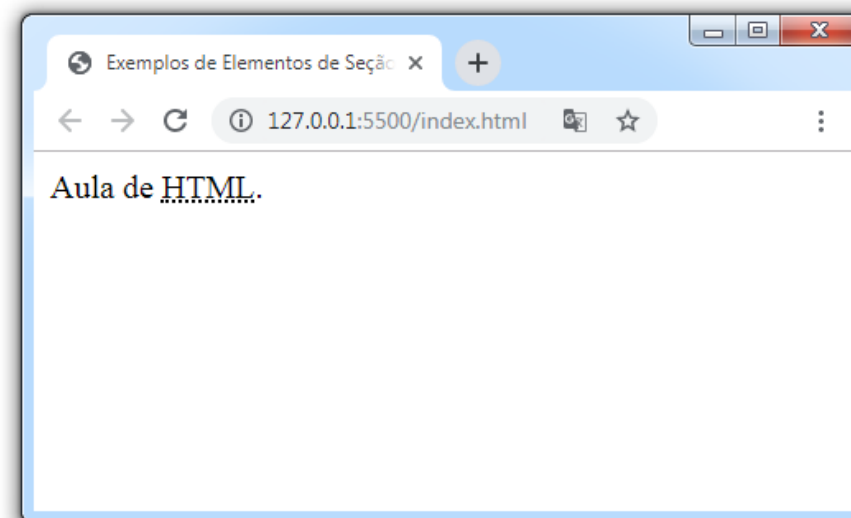


Abreviação ou Sigla

`<abbr>`

- Elemento que indica uma abreviação ou um sigla, ou seja, versões encurtadas de algum conteúdo.

Aula de `<abbr title="Hyper Text Markup Language">HTML</abbr>`.

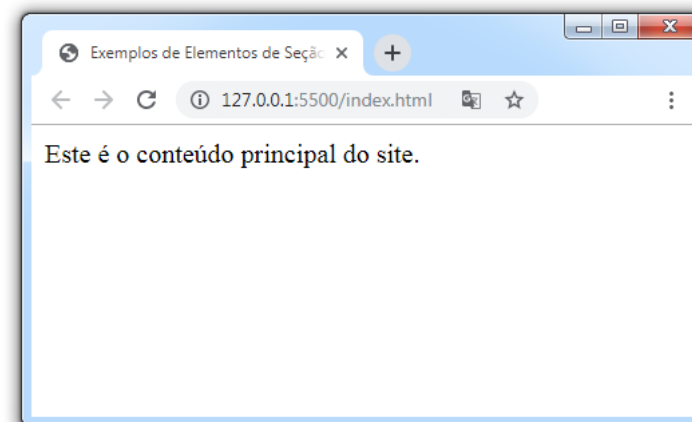


Principal

<main>

- Especifica o conteúdo principal de uma página.
- Não deve haver mais de um elemento <main> em um documento HTML
- O elemento <main> deve ser único e não deve conter informações que são repetidas em outros documentos como menus, formulários, etc.
- O elemento <main> não pode estar dentro dos elementos <article>, <aside>, <footer>, <header> ou <nav>.

```
<main>  
    Este é o conteúdo principal do site.  
</main>
```



Pré-formatado

`<pre>`

- Elemento que possui conteúdo pré-formatado.
- O browser vai preservar a quantidade de espaços e a quebra de linha entre os caracteres.
- O conteúdo é apresentado com uma fonte de largura fixa, geralmente Courier

```
<pre>
  Teste
  Teste      Teste
           Teste
</pre>
```

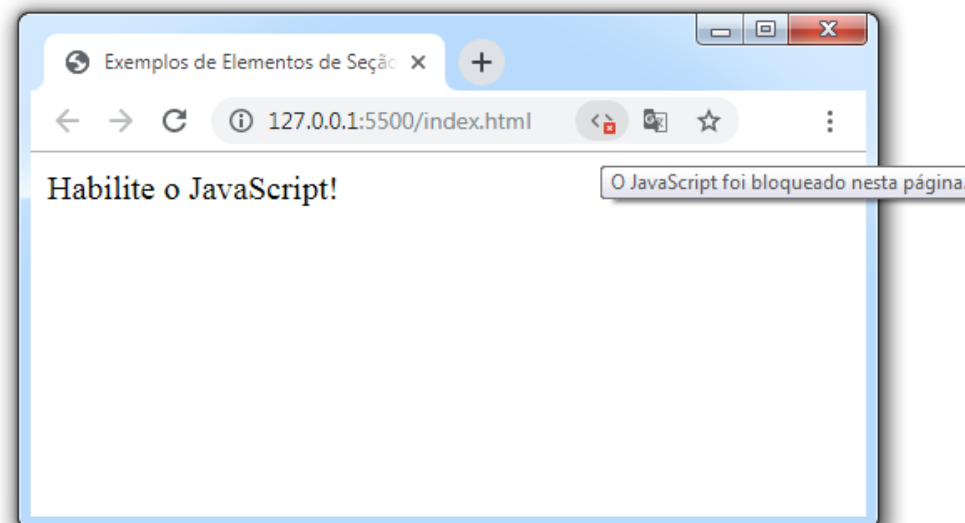


JavaScript não disponível

`<noscript>`

- Elemento que define o conteúdo que será exibido caso o navegador não possa executar os scripts do documento.

`<noscript>Habilite o JavaScript!</noscript>`

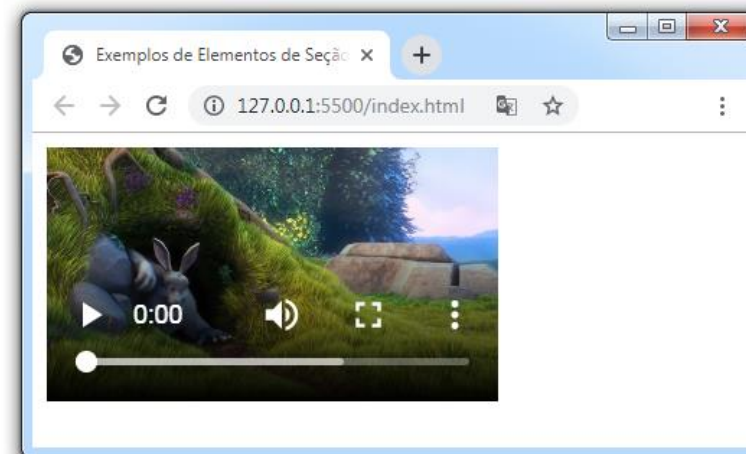


Vídeo

<video>

- Elemento que incorpora um media player que suporta a reprodução de vídeo no documento.
- É possível também utilizar <video> para conteúdo de áudio, mas o elemento <audio> pode fornecer uma experiência de usuário mais adequada.
- O atributo controls define se os controles de vídeo deverão aparecer.
- O elemento <source> deve ser utilizado para indicar a fonte do vídeo e seu formato.
- O texto entre as tags de <vídeo> será exibido se o navegador não tiver suporte a vídeos.

```
<video controls width="250">  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4" />  
  Desculpe, seu navegador não suporta vídeos.  
</video>
```



Vídeo

<video>

- Elemento que incorpora um media player que suporta a reprodução de vídeo no documento.
- É possível também utilizar <video> para conteúdo de áudio, mas o elemento <audio> pode fornecer uma experiência de usuário mais adequada.
- O atributo controls define se os controles de vídeo deverão aparecer.
- O elemento <source> deve ser utilizado para indicar a fonte do vídeo e seu formato.
- O texto entre as tags de <vídeo> será exibido se o navegador não tiver suporte a vídeos.

```
<video controls width="250">  
  <source src="audio.mp3" type="audio/mpeg" />  
  Desculpe, seu navegador não suporta vídeos.  
</video>
```

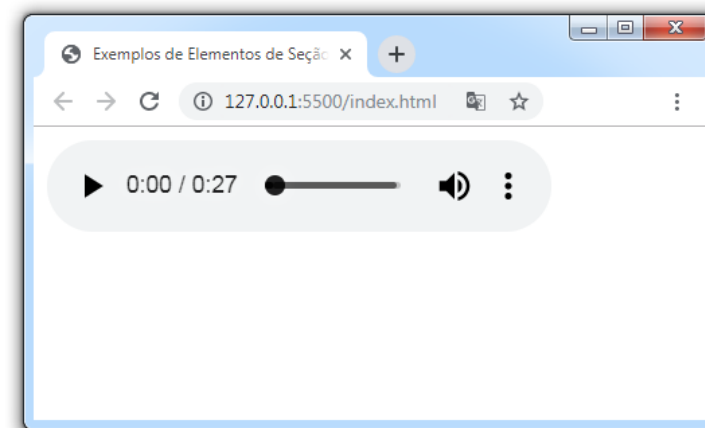


Áudio

<audio>

- Elemento usado para adição de áudio a um documento HTML.
- O atributo controls define se os controles de áudio deverão aparecer.
- O elemento <source> deve ser utilizado para indicar a fonte do áudio e seu formato.
- O texto entre as tags de <audio> será exibido se o navegador não tiver suporte a áudios.

```
<audio controls width="250">  
  <source src="audio.mp3" type="audio/mpeg" />  
  Desculpe, seu navegador não suporta audios.  
</audio>
```

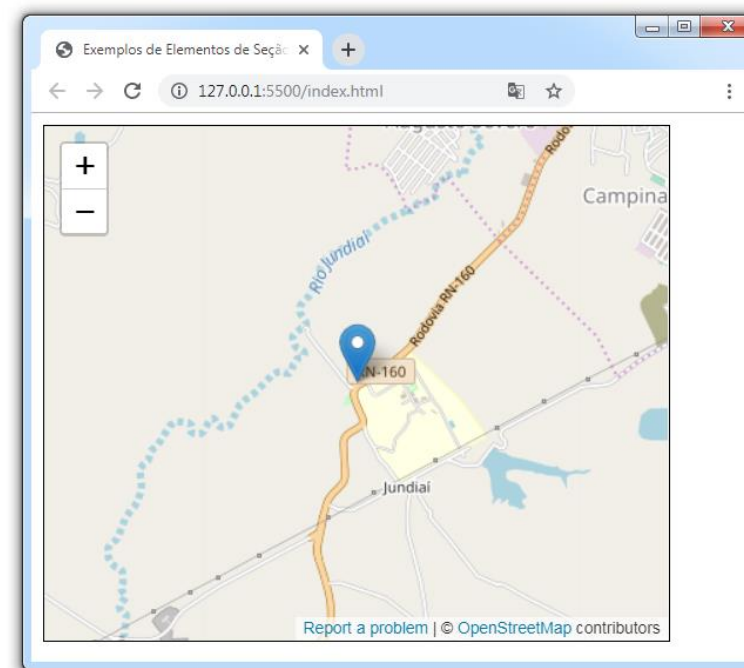


iFrame

<iframe>

- Representa um contexto de navegação aninhado, incorporando outra página HTML na atual.

```
<iframe
  width="425"
  height="350"
  frameborder="0"
  scrolling="no"
  marginheight="0"
  marginwidth="0"
  src="https://www.openstreetmap.org/export/embed.
html?bbox=-35.37713098368841%2C-5.892346954814415%2C-
35.357046602584894%2C-
5.877811295476659&layer=mapnik&marker=-
5.8850791726590925%2C-35.367088793136645"
  style="border: 1px solid black"
></iframe>
```

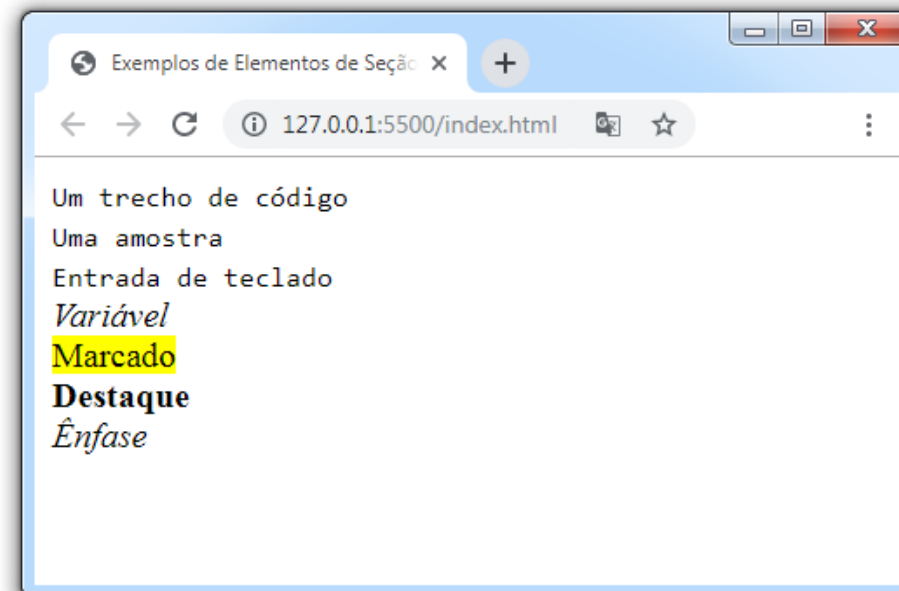


Elementos de Frase

`<code>`

- É um elemento de frase assim como ``, ``, `<samp>`, `<kbd>`, `<mark>` e `<var>`.
- Representa um tipo específico de texto.

```
<code>Um trecho de código</code><br />  
<samp>Uma amostra</samp><br />  
<kbd>Entrada de teclado</kbd><br />  
<var>Variável</var><br />  
<mark>Marcado</mark><br />  
<strong>Destaque</strong><br />  
<em>Ênfase</em>
```

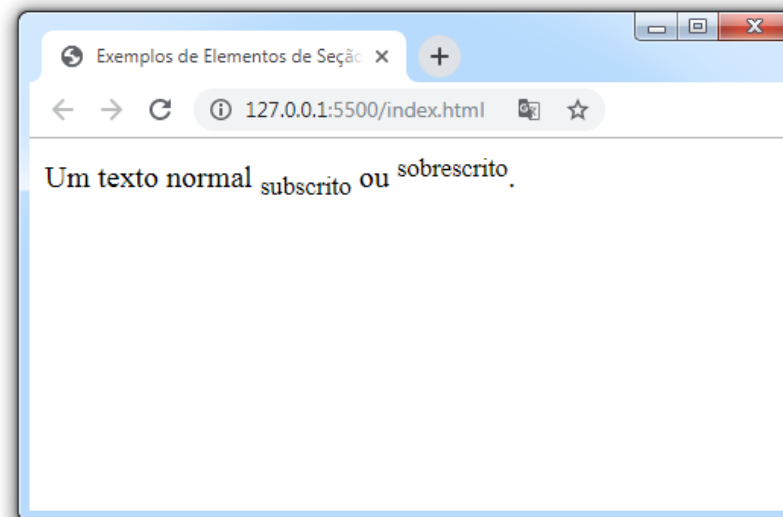


Subscrito e Sobrescrito

`<sub>` e `<sup>`

- Elementos que representam um texto abaixo (subscrito) ou acima (sobrescrito) da linha de texto atual.

Um texto normal `_{`subscrito`}` ou `^{`sobrescrito`}`.




Tabela

`<table>`

- Elemento de indica uma tabela de dados.
- Uma tabela é composta de linhas `<tr>` e células de dados `<td>`
- Uma tabela pode possuir cabeçalho `<thead>` e rodapé `<tfoot>`.
- O cabeçalho possui um elemento de célula próprio `<th>`.
- O rodapé possui um elemento de célula próprio `<td>`
- Por padrão um cabeçalho será sempre destacado das demais células

Tabela

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>Mês</th>
      <th>Salario</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Junho</td>
      <td>R$ 1.200,00</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Junho</td>
      <td>R$ 700,00</td>
    </tr>
  </tbody>
  <tfoot>
    <tr>
      <td>Soma</td>
      <td>R$ 1.900,00</td>
    </tr>
  </tfoot>
</table>
```



A screenshot of a web browser window showing the rendered HTML table. The browser's address bar displays '127.0.0.1:5500/index.html'. The table content is as follows:

Mês	Salario
Junho	R\$ 1.200,00
Junho	R\$ 700,00
Soma	R\$ 1.900,00

Atividade

Currículo

- Elabore um documento HTML para apresentar um currículo.
- O seu currículo deve apresentar os seguintes itens:
 - Título
 - Descrição pessoal
 - Foto
 - Lista de interesses e Lista de preferência por linguagem de programação
 - Tabela de horários disponíveis
 - Informações de contato
 - Link para sua página no GIT
 - Link para sua página no LinkedIn
 - Mapa interativo sua cidade natal
 - Rodapé da página

Bibliografia Básica

- DUCKETT, J. **Javascript e JQuery**: desenvolvimento de interfaces web interativas. Rio de Janeiro: Alta Bokks, 2016
- FLANAGAN, D. **JavaScript**: O Guia Definitivo. Bookman, 2012.
- ROGERS, Y.; SHARP, H.; PREECE, J. **Design de Interação: além da interação homem-computador**. Bookman, 2013.
- MEYER
- Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.1. Disponível em: <<https://www.w3.org/TR/WCAG21/>>
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/>
- <https://www.w3schools.com/tags/>

Bibliografia Complementar

- AMARAL, L. G. **CSS Cascading Style Sheets**: guia de consulta rápida. 2. ed. São Paulo: Novatec, c2006.
- KAWANO, W. **Crie aplicativos Web com HTML, CSS, JavaScript, PHP, PostgreSQL, Bootstrap, AngularJS e Laravel**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2016.
- PUREWAL, S. **Aprendendo a Desenvolver Aplicações Web**. Novatec, 2014.
- TONSIG, S. L. **Aplicações na nuvem**: como construir com HTML5, javaScript, CSS, PHP e MYSQL. Rio de Janeiro: Ciência moderna, 2012.
- USABILIDADE.com. Disponível em <<http://www.usabilidade.com/>>
- TASK-Centered User Interface Design: A Practical Introduction. Disponível em <<http://hcibib.org/tcuid/>>