



ETEC DR. DEMÉTRIO AZEVEDO JÚNIOR – 050 – ITAPEVA/SP

Adrian Bueno

Bruno Alan Sant’Ana

Robert Oliveira Rodrigues

ARTEM

Plataforma web para promoção de eventos culturais.

ITAPEVA-SP

2019

Adrian Bueno
Bruno Alan Sant'Ana
Robert Oliveira Rodrigues

ARTEM
Plataforma web para promoção de eventos culturais.

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à ETEC
Dr. Demétrio Azevedo Júnior, como requisito parcial para
a obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de
Sistemas.

Orientador: Prof.^a Máira Báz Sanmartin

ITAPEVA-SP
2019

RESUMO

Este trabalho tem como objetivo o desenvolvimento da plataforma Artem criada para promover o marketing de eventos realizados pela secretaria da cultura, para auxiliar a divulgação de festividades da cidade de Itapeva e manter um controle sobre o total de pessoas que participarão do evento, mostrando o local, data e descrição do acontecimento. Quando o público está desinformado sobre o que acontece no município em que vive, percebe-se a grande falha na promoção de eventos, com isso planejamos resolver esse problema divulgando em um único ponto e centralizando informações de todos os festivais.

Palavras-chave: Eventos, Plataforma, Marketing, Cultura, Desenvolvimento.

SUMÁRIO

1 – INTRODUÇÃO	4
1.1 Objetivo Geral.....	4
1.2 Problema	4
2 - DESENVOLVIMENTO	5
2. 1 Funcionamento	5
2.2 Ferramentas	5
2.3 Ferramentas case	6
2.4 Modelagem	6
2.5 Fluxograma.....	7
2.6 Identidade visual	8
2.7 Código da tela eventos	9
2.8 Detalhamentos das telas	10
3 – SUGESTÕES PARA PROJETOS FUTUROS.....	16
4 - CONCLUSÃO	17
5 - REFERÊNCIAS.....	18

1 – INTRODUÇÃO

O conceito de cidade inteligente integra a tecnologia da informação e comunicação, vários dispositivos físicos conectados à rede IoT para otimizar a eficiência das operações e serviços da cidade e conectar-se aos cidadãos.

Os eventos realizados no município de Itapeva trazem crescimento econômico, segundo Júlia Vidigal Munhoz “ A repercussão econômica tem a ver com a movimentação de dinheiro gerada na cidade com o aumento do turismo, maiores vendas no comércio, arrecadação de impostos ”, social e segundo Júlia Vidigal Munhoz “ Um grande evento pode trazer inúmeros benefícios que vão contribuir para a melhora da qualidade de vida dos habitantes ” e cultural, tornando necessário o desenvolvimento de uma plataforma para melhorar a divulgação de eventos.

Proporcionando um conforto na procura de lazer, onde o usuário poderá ter acesso às informações detalhadas de cada evento, como data, horário, local e descrição.

Sendo amplo e de fácil manuseio, o ARTEM tem o intuito de ajudar a divulgar os eventos, deixando para trás os meios de divulgação como cartazes e folder.

1.1 Objetivo Geral

Auxiliar a divulgação de eventos da cidade de Itapeva, promovidos pela prefeitura e mantendo um controle sobre quantas pessoas participarão do evento

Assim facilitando o órgão organizador a ter um conhecimento da quantia de suprimentos e de cuidados como a segurança que será necessário.

1.2 Problema

Logo se percebe a grande falha de eventos na cidade quando o público está desinformado sobre o que acontece no município em que vive, com isso planejamos resolver esse problema, divulgando em um único ponto e centralizando informações de todos os eventos.

2 – DESENVOLVIMENTO

O processo de desenvolvimento foi dividido em partes:

Análise dos requisitos – funcionais e não funcionais que suprissem a necessidade do site.

Prototipação – realizado para criar um modelo visual a ser seguido durante o desenvolvimento.

Programação – codificação para a criação do site.

2. 1 Funcionamento

O usuário terá que criar um cadastro na plataforma web, assim que fizer o login poderá participar e criar eventos, seguindo as normas de criação, verá quantas pessoas aceitaram participar do evento criado e deletar o mesmo ou fazer edição no evento.

Para as pessoas que só quiserem somente consultar os eventos disponíveis na plataforma, foi deixado a pagina principal aberta, entretanto só irá participar dos eventos se o cadastro for efetivado na plataforma.

2.2 Especificações gerais do sistema

Que tarefas serão executadas pelo sistema?

Exibir os eventos anunciados mostrando o local onde será realizado, a quantidade máxima de visitantes, a hora e a faixa etária permitida para tal.

Qual sistema operacional? Quais plataformas funcionará?

O desenvolvimento foi realizado no sistema operacional do WINDOWS 10, e pelo navegador da Google Chrome Versão 74.0.3729.108, contudo, pode rodar em outros sistemas operacionais e navegadores.

Qual a exigência de performance para o cumprimento do projeto?

Conexão com a internet e um navegador compatível, já, para o desenvolvedor será utilizado também um servidor.

O produto tem uma usabilidade fácil?

O acesso será feito da forma mais clara e acessível possível para o público.

Como o sistema resolve o problema?

Centralizando todos os eventos que forem criados no município administrados pela secretaria da cultura, facilitado a divulgação e acesso.

Quais é a garantia de efetividade do sistema?

Através de testes e acompanhamento dos desenvolvedores.

2.3 Ferramentas case

PHP: É uma linguagem interpretada livre, usada originalmente apenas para o desenvolvimento de aplicações presentes e atuantes no lado do servidor, capazes de gerar conteúdo dinâmico na World Wide Web.

Framework Laravel: É um framework PHP livre e open-source para o desenvolvimento de sistemas web que utilizam o padrão MVC (model, view, controller).

MySQL: É um sistema de gerenciamento de banco de dados, que utiliza a linguagem SQL como interface.

2.4 Modelagem

A modelagem foi de suma importância para o desenvolvimento da aplicação, após o levantamento de todos os requisitos, mostrando todas as tabelas criadas a serem seguidas, como mostra a figura a seguir.

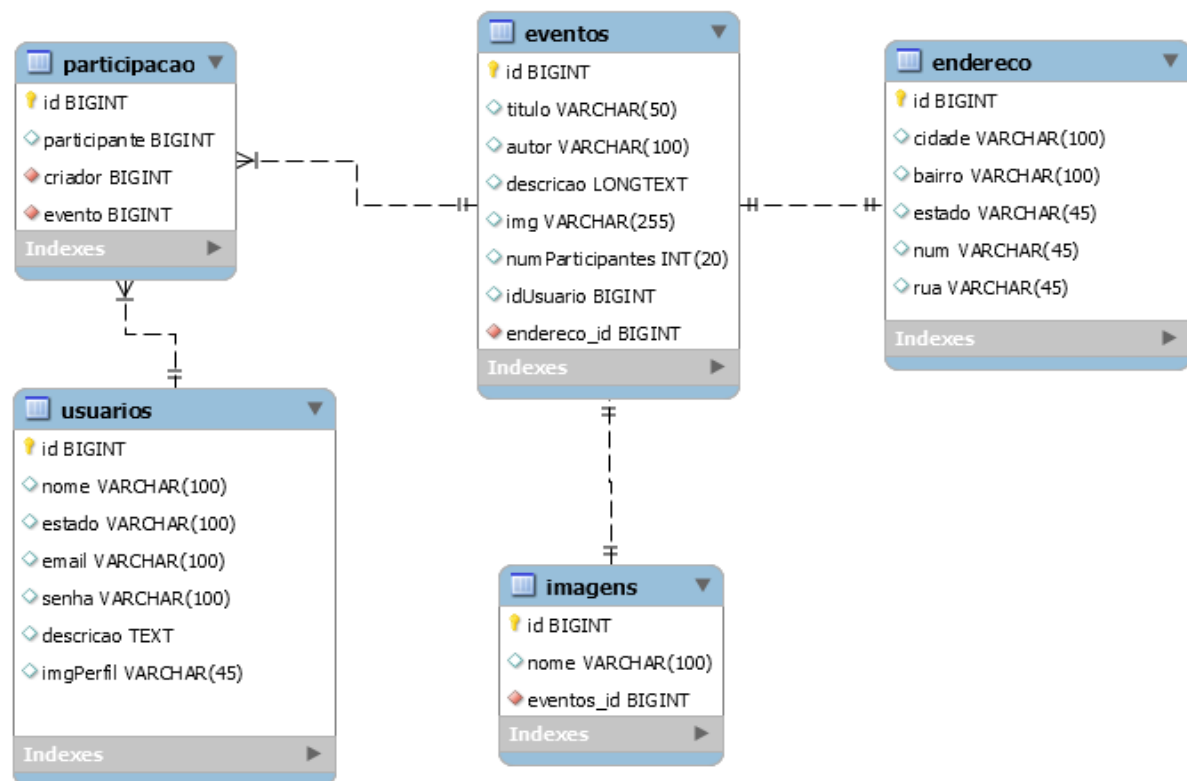


Figura 1 - Modelagem do Banco de Dados

2.5 Fluxograma

O fluxograma tem suma importância para o desenvolvimento das telas, dando relevância e ordem das páginas a serem seguidas pelo usuário como um mapa conceitual.

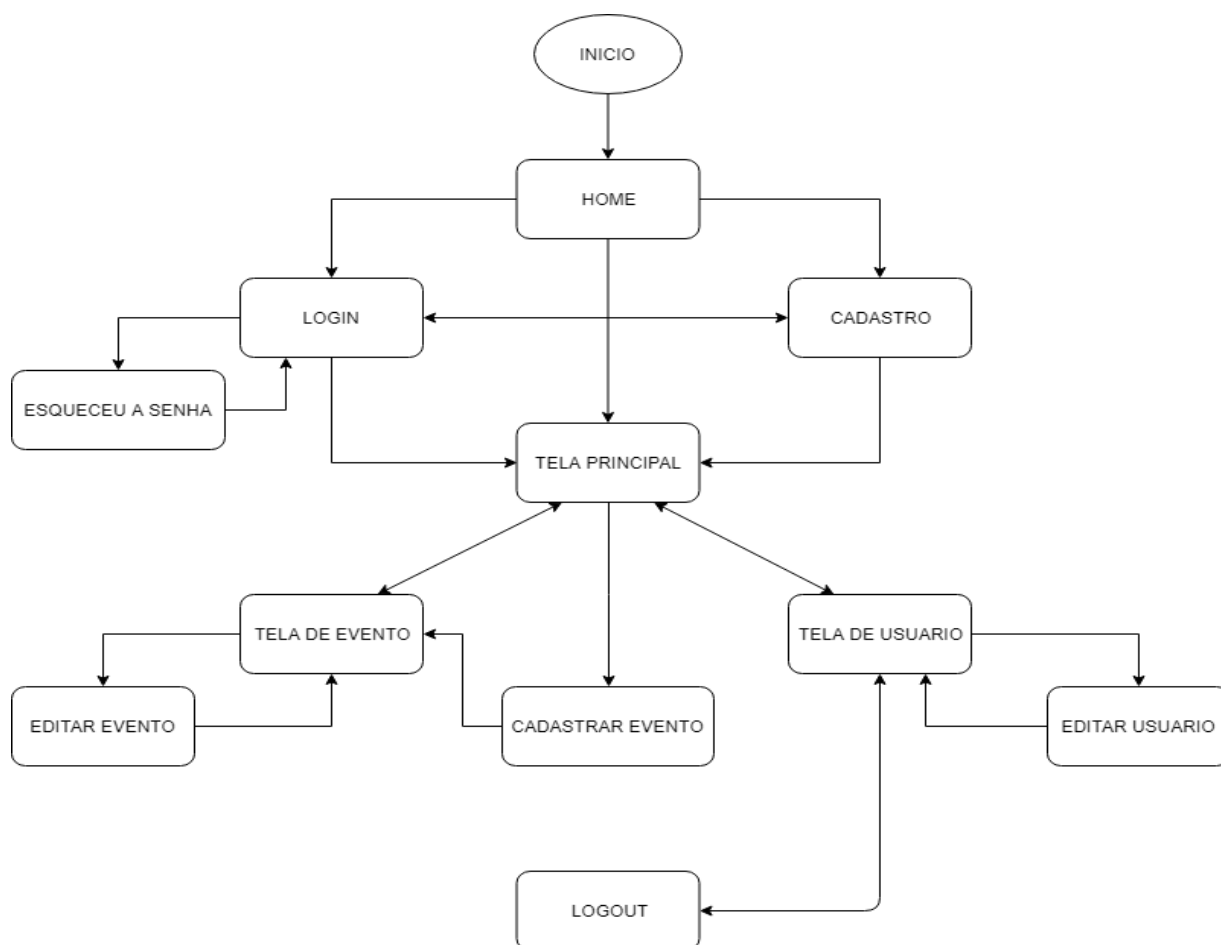


Figura 2 - Mapa conceitual do sistema Artem

2.6 Identidade visual

Desenvolvido de uma forma simples usando a font-size Arial com letras maiúsculas e uma clava de sol surgiu o logo da Artem, inspirada na musica que é ligada a cultura desde os primórdios da humanidade.

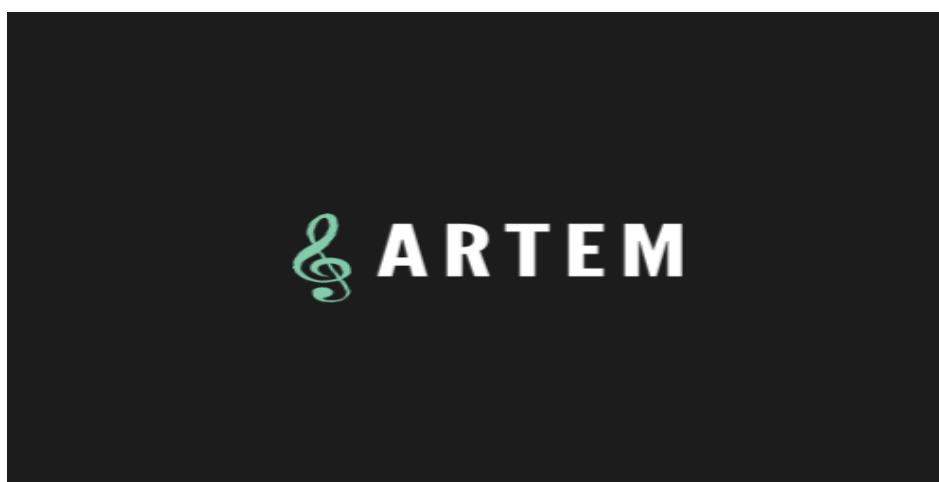


Figura 3 - Logo da plataforma Artem

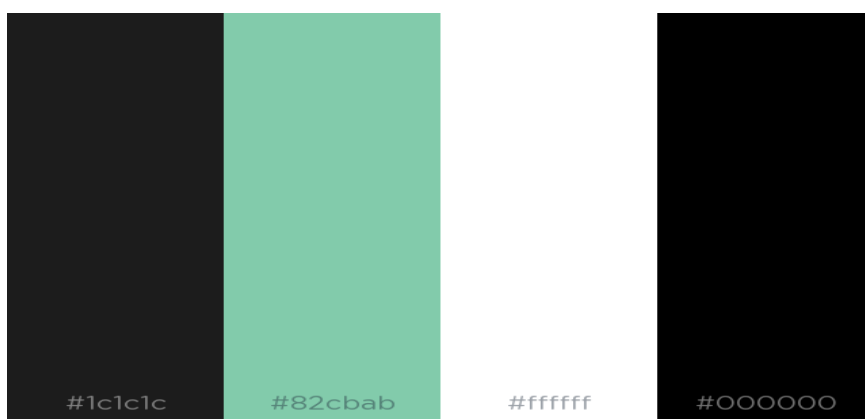


Figura 4 - Paleta de cores do Logo da plataforma Artem

As cores em hexadecimal foram escolhidas para dar um frescor e relaxar o usuário enquanto navega na plataforma.

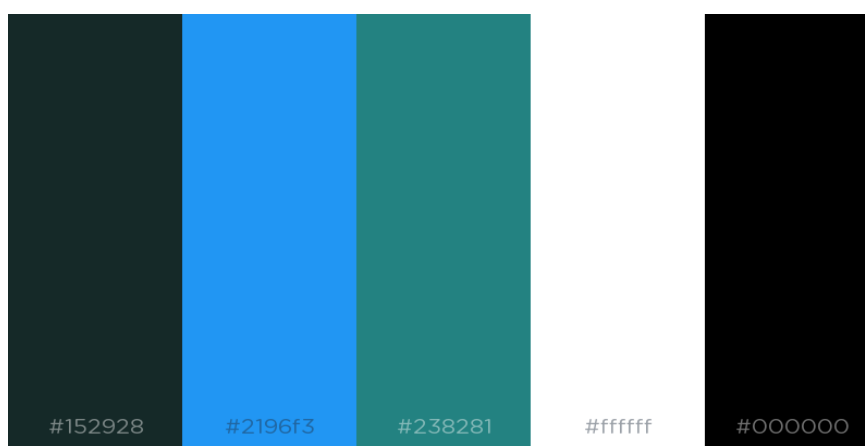


Figura 5 - Paleta de cores da plataforma Artem

As cores da plataforma com os tons mais escuros foram escolhidas para o usuário não se distrair e fazer as buscas mais precisamente.

2.7 Código da tela eventos

Formulário para criação de eventos

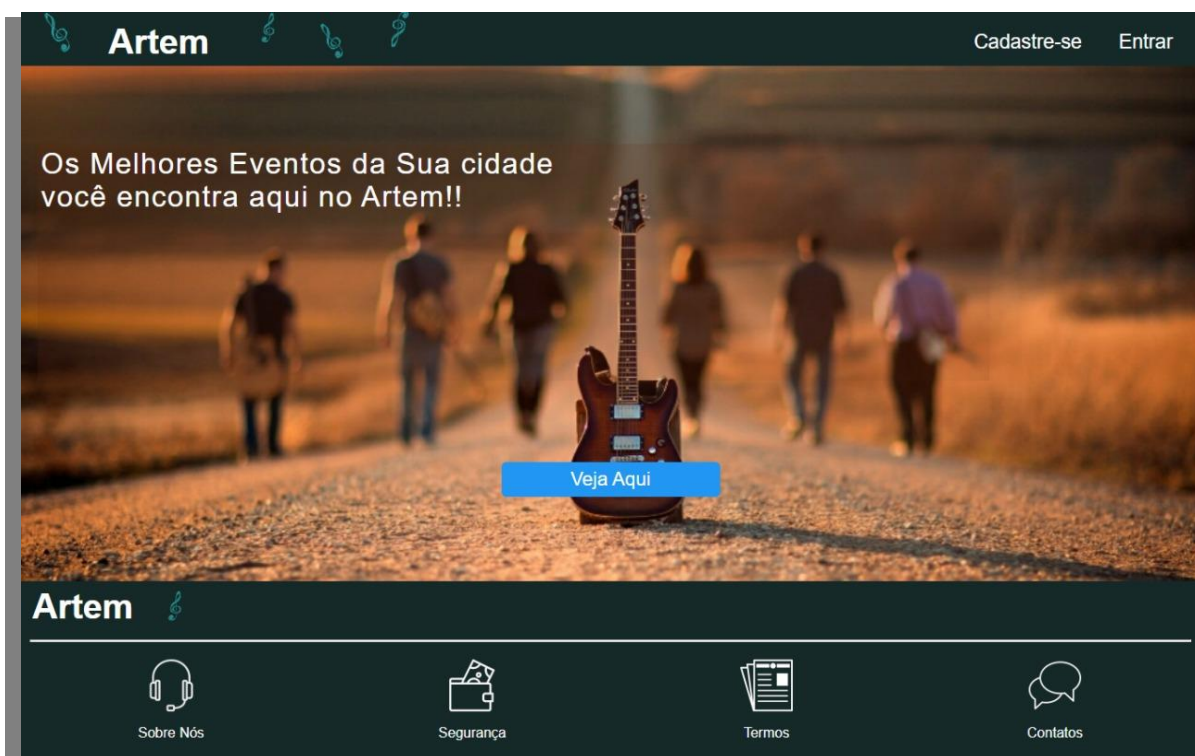
```

1 @extends('_template/main')
2
3 @section('titleName', 'Criar Evento - ')
4
5 @section('responsive')@endsection
6
7 @section('stylesheet')
8
9     <link rel="stylesheet" href="{{ asset('css/criarEvento/corpo.css') }}">
10
11 @endsection
12
13 @section('content')
14 @parent
15
16 <form id="formulario" action="{{ route('home.store') }}" method="POST" enctype="multipart/form-data" onsubmit="return
17     validaCriarEvento()" >
18     @csrf
19
20     <h1 class="Gray">Publicar Evento</h1>
21
22     <div class="nomeFoto">
23
24     <div class="contain">
25         <h2 class="textBlue font25">1. Qual o nome do Evento</h2>
26
27         <h3>Nome do Evento</h3>
28         <input id="nome" classe="inputGrande" type="text" placeholder="Ex. Festa de Aniver..." value="{{ $nome }}" name="nome">
29         <label id="warNome" class="war" ></label>
30
31         <h3>Imagem do Evento</h3>
32         <div class="fotoBox" >
33             <div class="imgPicker" >

```

2.8 Detalhamentos das telas

As paginas a serem seguidas pelo usuário da plataforma.



Página inicial: Onde o usuário terá a primeira visão.

Login

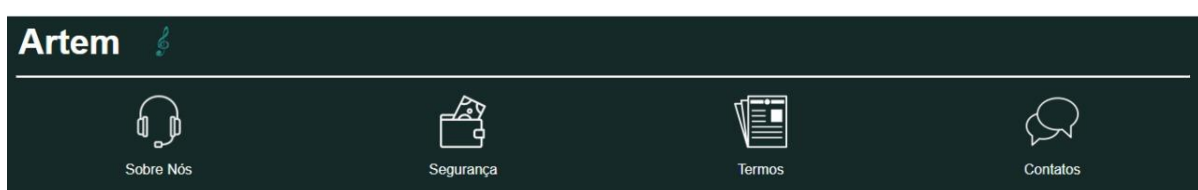
Cadastro

Por favor preencha os campos abaixo

Estado

☒ Concordo com os [termos de uso](#).

Cadastrar



Tela de cadastro: O usuário criará um cadastro

Cadastre-se

Entrar

Digite seus dados para acessar sua conta.


[Esqueceu a senha?](#)

Entrar


Artem

Sobre Nós
 Segurança
 Termos
 Contatos

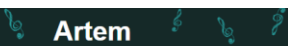
Tela de login: Realizado o cadastrado, o usuário poderá efetuar o login.


Sair

Minha Conta

<p>Dados da Conta</p> <p>Nome</p> <input type="text" value="Bruno A. Sant'Ana"/> <p>Email</p> <input type="text" value="br.santna@gmail.com"/> <p>Senha</p> <input type="password" value="*****"/> <p>Editar Dados Pessoais</p>	<p>Seus Eventos</p> <div>  <p>Ver +</p> </div>
---	--

Usuário: Onde o usuário terá acesso dos seus eventos criados



Editar Perfil

Edite seus Dados pessoais

Nome

Estado

Email

Editar Senha

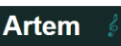
(Obs: Não preencha esses campos se você não pretende mudar sua senha)


Informe a sua senha antiga

Nova Senha


Confirme sua senha

[Salvar](#)







Sobre Nós



Segurança



Termos



Contatos

Edição de Perfil: Se necessária alteração de perfil

Artem


Publicar Evento

1. Qual o nome do Evento

Nome do Evento

Ex. Festa do Aniver...

Imagem do Evento



Enviar imagen

A dimensão recomendada é 1600 x 840 (mesma proporção do formato utilizado nas páginas de evento do Facebook). Formato JPEG, GIF ou PNG no máximo 2MB, imagens com dimensão diferentes serão redimensionadas.

2. Quando o evento vai acontecer?

Informe ao público a data de realização do evento

Dia de início:

04/11/2019

Hora de início:

23:37

Dia de término:

04/11/2019

Hora de término:

23:37

3. Onde seu evento vai acontecer?

Ajude o público a chegar até o seu evento!

Buscar pelo CEP(obs: buscando o CEP de sua cidade ele preenche automaticamente os campos)

Ex. 18400000

Informe o endereço do evento

cidade

bairro

Rua

estado

SP

5. Descrição do Evento

Conte todos os detalhes do seu evento, como programação e os diferenciais da sua produção

Escreva a Descrição do evento

5. Responsabilidades

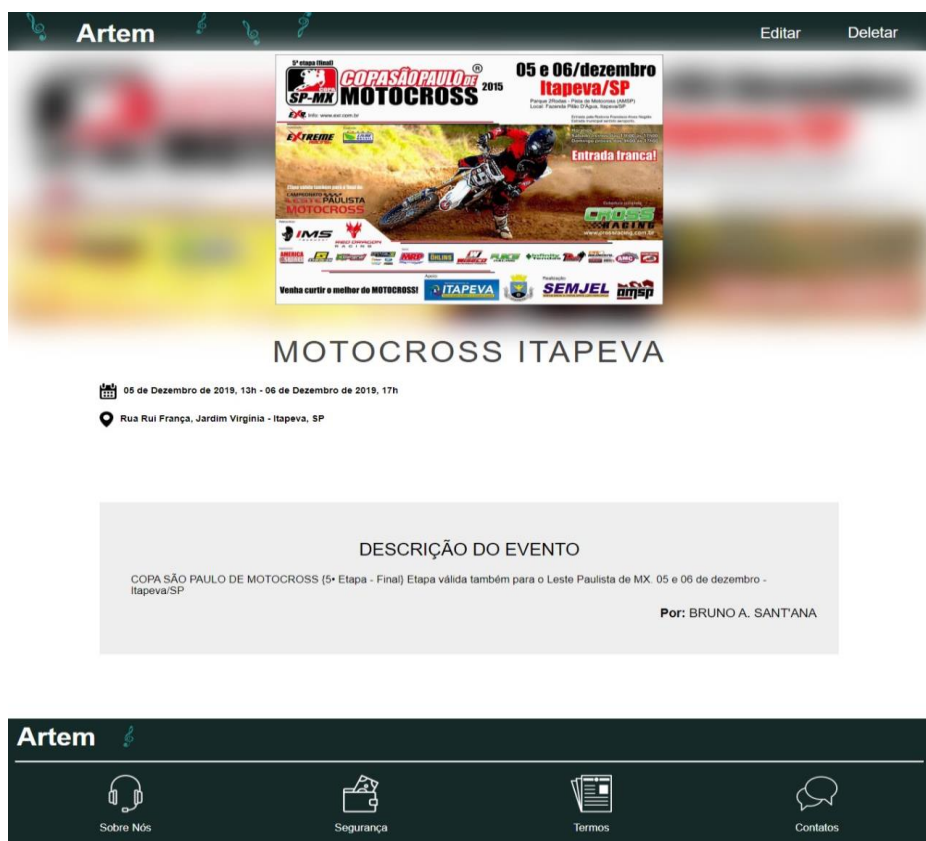
☐ Ao publicar esse evento reconheço que estou responsável pelos [Termos de Uso](#).

Publicar

Publicar Evento: Onde haverá criação do evento.



Tela principal: Onde aparecerá todos os eventos.



Tela administrador: Logo após publicar o evento

3 – SUGESTÕES PARA PROJETOS FUTUROS

Todos os requisitos levantados para o desenvolvimento do site foram alcançados, tendo como projetos futuros:

- A implementação de um administrador geral do sistema.
- Ajustes no banco de dados para comportar a tabela administradora e seus componentes.

4 - CONCLUSÃO

Ao ser revelado o tema norteador do trabalhado de conclusão de curso a equipe teve muitas dúvidas de como faríamos o projeto. E todas as vezes que achávamos a resposta para a pergunta, víamos que não era o que desejávamos. Conversamos por horas até chegar a conclusão do que seria desenvolvido e como faríamos isso dar certo. Ao longo do caminho falhamos, tivemos que recomeçar, pois queríamos trazer um conceito novo e descobrimos o framework Laravel, no qual foram gasto horas de pesquisa, até que saiu a primeira fagulha do que seria o Artem, uma plataforma para promoções de eventos culturais no município.

Durante este projeto, nossa equipe notou que este projeto se adequa a várias instituições, tanto públicas, quanto privadas, se revelando um projeto de custo acessível e com um retorno favorável.

5 - REFERÊNCIAS

JQUERY API DOCUMENTATION. jQuery API, 2019. Disponível em: <<https://api.jquery.com/>>. Acesso em: 28, novembro de 2019.

LEARN HTML 5. W3 Schools, 2019. Disponível em: <<https://www.w3schools.com/html/>>. Acesso em: 27, novembro de 2019.

LARAVEL FRAMEWORK. Laravel Doc, 2019. Disponível em: <<https://laravel.com/docs/6.x>>. Acesso em: 28, novembro de 2019.

MOBLEE. Júlia Vidigal Munhoz, 2019. Disponível em: <<https://www.moblee.com.br/blog/impacto-de-grandes-evento-em-cidades/>>. Acesso em: 29, novembro de 2019.

WIKIPÉDIA. PHP, 2019. Disponível em: < <https://pt.wikipedia.org/wiki/PHP>>. Acesso em: 29, novembro de 2019.

WIKIPÉDIA. Laravel, 2019. Disponível em: < <https://pt.wikipedia.org/wiki/Laravel>>. Acesso em: 29, novembro de 2019.

WIKIPÉDIA. MySQL, 2019. Disponível em: < <https://pt.wikipedia.org/wiki/MySQL>>. Acesso em: 29, novembro de 2019.