

Lucas Moreira Ramos da Silva

Rua José Ivair de Souza - Jardim Estoril
12232-060 – São José dos Campos
Fones (012) 9103-7511 – Celular
E-Mail: lucas.mrsilva@gmail.com

Brasileiro.
37 anos
Casado

Área de atuação: Desenvolvimento, Análise de Softwares, Suporte Educacional, Robótica Educacional.

Experiência Profissional

- Sesi
(Centro Educacional nº 182 São José dos Campos)
02/2012 – Analista de Suporte em Informática
- Centro Universitário Nove de Julho
(Tecnologia da Informação - Desenvolvimento)
03/2008 – Analista de Sistemas PI II.
- Centro Universitário Nove de Julho
(Tecnologia da Informação - Desenvolvimento)
09/2007 – Analista de Sistemas PI I.
- Centro Universitário Nove de Julho
(Tecnologia da Informação - Desenvolvimento)
06/2006 – Analista de Sistemas Jr.
- Centro Universitário Nove de Julho
(Tecnologia da Informação - Desenvolvimento)
06/2004 – Analista de Sistemas Tr.

Formação

▪ Ensino Superior

Centro Universitário Nove de Julho - 2004
Curso de Graduação em Ciências da Computação

Centro Universitário Nove de Julho - 2010
Programa Especial de Formação Pedagógica de Docentes

▪ Pós – Graduação

Centro Universitário Nove de Julho - 2009
Curso de MBA em Gestão da Tecnologia de Informação e Internet

▪ Qualificação

WEDO 2.0: PLANEJAR, PROGRAMAR E AVALIAR

Formação Pedagógica para o ensino da Robótica e projetos de Educação Tecnológica

Tecnologia séc.XXI

MIE Expert 2020 – 2021

Microsoft Teams: Organize grupos e gerencie - 2020

Microsoft Teams: Criação e acompanhamento de espaços de aula colaborativos

Microsoft Exchange: Comunicação, gerenciamento de contatos e calendários

Microsoft OneDrive: Espaço de armazenamento, recursos compartilhados e coautoria

Microsoft SharePoint: Uma biblioteca virtual para aula

Faça avaliações utilizando questionários do Forms no Office 365

Microsoft Yammer: Criação de redes sociais privadas...comunicação responsável

Microsoft Power Automate: Personalização e automatização de tarefas cotidianas

Permanecendo conectado à aprendizagem remota por meio do Microsoft Teams e do Office 365

OneNote Teacher Academy

Mantendo os alunos envolvidos: Construindo fortes conexões aluno / professor em um ambiente de aprendizagem remota

Acessibilidade, educação especial e aprendizagem on-line: apoiando a igualdade em um ambiente de aprendizagem remota

Promovendo um ambiente dinâmico de aprendizagem remota com ferramentas centradas no aluno

Integração do STEAM com Minecraft

Unidades didáticas multiplataforma com Sway: Criar e compartilhar conteúdo interativo

MIE Expert Champion Office 365

Qualificações

- Atualmente como Analista de Sistemas;
- Conhecimentos de suporte técnico, acesso a rede dial Up e Internet, Rede Cabeamento;
- Desenvolvimento e elaboração de relatórios gerenciais, tratamento de Banco de Dados, relatórios gráficos e rotinas gerais;
- Habilidade na tomada de decisões, apresentando e escolhendo alternativas, disposição para interagir de forma participativa em trabalhos de equipe;
- Organização e pesquisas de arquivos, atualização e cadastramento;
- Instalação de programas, atualização de software e manutenção de equipamentos;
- Desenvolvimento em páginas Web em PHP, SQL Server e Oracle;
- Colaborar, utilizando-se dos recursos do Ambiente Virtual de Aprendizagem # AVA (Moodle), no desenvolvimento de projetos da Educação a Distância
- Orientar os professores tutores e assistentes de serviços administrativos da Educação a Distância na utilização da plataforma e de todas as suas ferramentas
- Produzir manuais para utilização do Ambiente Virtual de Aprendizagem # AVA (Moodle).
- Testar e preparar o Ambiente Virtual de Aprendizagem # AVA (Moodle).
- Auxiliar, orientar e subsidiar os docentes nos processos de planejamento, na utilização dos recursos tecnológicos para o desenvolvimento de aulas, projetos e pesquisas escolares.
- Colaborar, utilizando-se dos recursos de informática disponibilizados no Laboratório, no desenvolvimento dos projetos institucionais da Unidade Escolar, de acordo com o tema educacional.

- Participar da adequação da proposta pedagógica e da avaliação da escola, definidas pela Divisão da Educação e Cultura, junto com os funcionários, pais de estudantes e membros da comunidade.
- Zelar pela correta utilização das instalações e equipamentos tecnológicos (lousa interativa, notebooks, máquina fotográfica e filmadora etc.), comunicando a necessidade de manutenção e/ou substituição dos equipamentos, quando necessário.
- Auxiliar os docentes das Unidades, quanto a correta utilização dos equipamentos e de seus recursos
- Esclarecer dúvidas e assistir professores e alunos quanto a utilização dos recursos de informática e sua aplicação em trabalhos e pesquisas escolares
- Participar da adequação da proposta pedagógica e da avaliação da escola, definidas pela Divisão da Educação e Cultura, junto com os funcionários, pais de estudantes e membros da comunidade atentando-se para as normas da BNCC.
- Zelar pela correta utilização das instalações e equipamentos do laboratório de informática, comunicando a necessidade
- Orientar, esclarecer dúvidas e articular os aplicativos da Informática à ação docente, auxiliando os professores nos processos de planejamento e gestão do ensino e aos alunos na utilização dos equipamentos e de seus recursos
- Colaborar, utilizando-se dos recursos de informática disponibilizados no Laboratório, no desenvolvimento dos projetos institucionais da Unidade Escolar, de acordo com o tema educacional
- Auxiliar, orientar e subsidiar os docentes nos processos de planejamento, na utilização dos recursos tecnológicos para o desenvolvimento de aulas, projetos e pesquisas escolares
- Participar da adequação da proposta pedagógica e da avaliação da escola, definidas pela Divisão da Educação e Cultura, junto com os funcionários, pais de estudantes e membros da comunidade
- Zelar pela correta utilização das instalações e equipamentos tecnológicos (lousa interativa, notebooks, máquina fotográfica e filmadora, etc), comunicando a necessidade de manutenção e/ou substituição dos equipamentos, quando necessário
- Auxiliar, orientar e subsidiar os usuários, quanto a correta utilização dos equipamentos e de seus recursos tecnológicos
- Auxiliar e orientar os docentes nos processos de planejamento para utilização dos recursos tecnológicos no desenvolvimento de aulas, projetos e pesquisas escolares.
- Auxiliar, orientar e subsidiar os usuários quanto a correta utilização dos equipamentos e recursos tecnológicos.
- Contribuir para o desenvolvimento da proposta pedagógica da rede escolar SESI, de acordo com as diretrizes, incluindo os recursos tecnológicos disponibilizados no laboratório e no Ambiente Virtual de Aprendizagem.
- Monitorar sistemas de avaliação on line e correção, emitindo, sempre que necessário, relatórios
- Pesquisar e propor novas soluções tecnológicas, considerando as necessidades de ensino e aprendizagem dos diferentes usuários.
- Realizar monitoramento de acessos de usuários aos ambientes virtuais e plataformas de aprendizagem.
- Realizar publicações de conteúdos para acesso de usuários em diferentes ambientes virtuais e plataformas de aprendizagem.
- Responder pela organização do Laboratório de Informática Educacional.
- Manter a imagem padrão dos micros do LIE e notebooks do LIM.
- Manter o layout do LIE de acordo com a respectiva planta.
- Verificar, periodicamente, os documentos de Tecnologias de Apoio à Aprendizagem na Intranet.
- Identificar as necessidades de reparos e manutenção geral e solicitar providências ao Diretor de Escola SESI.
- Identificar a necessidade de assistência técnica e abrir chamado junto ao HelpDesk, comunicando o Diretor de Escola.
- Fazer a ponte entre os professores e a tecnologia, disseminando as potencialidades das ferramentas digitais no processo de ensino e aprendizagem.
- Criar estratégias para estabelecer parcerias com os professores dos diversos componentes curriculares e eixos integradores.

- Sugerir e indicar recursos tecnológicos que possam aprimorar o processo de ensino e aprendizagem.
- Dar suporte aos professores no desenvolvimento de atividades nos diversos espaços de aprendizagem com tecnologias digitais.
- Desenvolver, em parceria com os professores, os Programas e Projetos de Tecnologias de Apoio à Aprendizagem.
- Apresentar aos professores ingressantes, todos os recursos tecnológicos presentes na unidade escolar.
- Fazer a gestão dos agendamentos de horários para utilização do(s) Laboratório(s) de Informática Educacional e do Laboratório de Informática Móvel e Laboratório de Ciência e Tecnologia por meio do Calendário.
- Solicitar à área de Tecnologias de Apoio à Aprendizagem bloqueio de sites impróprios.
- Ter ciência de que somente softwares homologados podem ser instalados nos microcomputadores do LIE e nos notebooks do LIM. Softwares oriundos de publicações didáticas autoexecutáveis, sem necessidade de instalação, podem ser utilizados sem homologação. Softwares DEMO/ TRIAL ou FREE também deverão ser homologados.
- Analisar com o coordenador pedagógico a pertinência das solicitações dos professores para a instalação de softwares.
- Abrir chamado junto ao HelpDesk para a instalação de softwares já homologados nos microcomputadores do LIE e nos notebooks do LIM.
- Articular com o coordenador pedagógico a apresentação de novas ferramentas e/ou soluções tecnológicas aos professores.
- Promover o uso crítico das tecnologias, a autonomia, a produção intelectual, o protagonismo, o pensamento crítico, a criatividade e a inovação.
- Orientar e incentivar os estudantes a demonstrarem comportamentos e atitudes necessários à sua participação nas práticas no LIE, LIM e LCT.
- Promover a Educação Digital, criando uma cultura de uso responsável, ético e seguro de tais recursos, contribuindo para a utilização correta das Tecnologias da Informação e Comunicação.
- Ter conhecimento das Diretrizes de Ciência e Tecnologia do Sistema SESI-SP de Ensino, promovendo práticas que assegurem a aplicação de seus objetivos.
- Responsabilizar-se pelos Kits LEGO do Ensino Fundamental I e II e Ensino Médio, no sentido de verificação junto aos professores da necessidade de reposição de peças, reparos, compra de pilhas bem como organização geral das maletas.
- Tutoria no projeto Jovem Aprendiz.
- Função de Técnico da equipe ROBÓTICAS que representaram a escola. Todo o processo de seleção, treinamento e participação nos torneios de robótica realizados.
- Acompanhar as crianças em viagens e participações dos torneios.
- Realizar o processo de divulgação, seleção, treinamento e acompanhamento dos alunos no PROJETO CYBER LEADER.

Idioma

- Inglês – intermediário (conversação, redação e leitura).

Conhecimentos

- Linguagem C & C++, PHP, ColdFusion, Ajax, Mindstorms nxt 2.0, mindstorms Ev3, WEDO;
- SQL Server 2000, Oracle 9i, Mysql;
- Flash, Dreamweaver, Fireworks, PhotoShop;
- Windows 98, 2000, NT, XP, 2003 Server, Linux, MsOffice;
- Scratch