

# UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE CENTRO DE ENSINO SUPERIOR DO SERIDÓ DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS EXATAS E APLICADAS PROGRAMA DE GRADUAÇÃO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

# Relatório BetterBite - Modelo e Interface

BEATRIZ VITÓRIA DA COSTA GIOVANNA KAILANY DE MELO MARIA ELOISA DA SILVA SANTOS

## 1. INTRODUÇÃO

Este relatório tem como objetivo descrever e documentar a modelagem de dados e as interfaces do aplicativo BetterBite, desenvolvido como parte do projeto avaliativo da disciplina de Programação para Dispositivos Móveis. O app propõe uma abordagem gamificada e personalizada para auxiliar usuários na formação e manutenção de hábitos alimentares saudáveis, adaptando-se às suas restrições, metas e preferências nutricionais.

### 1.1 DESENVOLVIMENTO

Para o gerenciamento de versões e colaboração no desenvolvimento, utilizamos o GitHub. O repositório do projeto pode ser acessado em: <a href="https://github.com/Giovanna-Melo/BetterBite">https://github.com/Giovanna-Melo/BetterBite</a>.

Nesta unidade, focamos na implementação das entidades do modelo de dados, suas relações, e o desenvolvimento das principais interfaces (telas e navegação). A base dessas implementações foi guiada pelas seguintes issues:

- feature/modelagem-entidades
- feature/dados-mockados
- feature/tela-receitas
- feature/tela-progresso
- feature/tela-desafios
- feature/tela-perfil
- feature/tela-login
- feature/tela-inicial
- feature/navegacao
- style/padronização de estilo de tela
- docs/relatorio-unit2

Ainda não foi aplicado um banco de dados para manipulação de dados, no entanto dados mokados foram utilizados para melhor visualização, planejamento e estruturação das telas. Também foi utilizado a biblioteca AsyncStorage para simulação da parte de autenticação do usuário.

A parte da gamificação (pontuação, recompensas etc.) foi planejada para implementação futura e será tratada como um extra na Unidade III, caso haja tempo.

2. CASOS DE USO

A seguir, estão descritos os principais casos de uso identificados e implementados

nesta unidade para o sistema:

Caso de Uso 1 - Autenticar Usuário

Ator: Usuário

Descrição: Permite ao usuário existente realizar login com suas credenciais ou registrar-se

para criar uma nova conta.

Implementado em: screens/LoginUsuario.tsx, screens/CadastrarUsuario.tsx, App.tsx

(persistência)

Caso de Uso 2 - Criar/Personalizar um Desafio

Ator: Usuário

Descrição: O usuário pode criar um novo desafio definindo seu nome, descrição, categoria,

tipo de meta (quantidade/frequência), unidade, valor da meta, frequência

(diária/semanal/mensal) e duração. Este desafio pode ser ativado ou desativado.

Implementado em: screens/CriarDesafio.tsx, model/Desafio.ts

Caso de Uso 3 - Participar de um Desafio

Ator: Usuário

Descrição: O usuário pode visualizar uma lista de desafios pré-definidos ou criados por ele e,

idealmente, aderir a um deles para começar a participar.

Implementado em: screens/ListaDesafios.tsx, model/DesafioUsuario.ts (estrutura de

participação)

Caso de Uso 4 - Realizar Check-in de Progresso em Desafio

Ator: Usuário

Descrição: O usuário registra seu progresso diário em um desafio ativo, informando o

consumo/valor alcançado para aquele dia e, opcionalmente, uma observação.

Implementado em: screens/CriarRegistro.tsx, model/RegistroDesafio.ts

Caso de Uso 5 - Visualizar Detalhes e Progresso do Desafio

Ator: Usuário

Descrição: O usuário pode acessar uma tela detalhada de um desafio específico para ver sua

descrição completa, a meta, o histórico de registros e o progresso geral da sua participação.

Implementado em: screens/DetalhesDesafio.tsx, controllers/DesafioController.ts (para busca e

cálculo de progresso)

Caso de Uso 6 - Visualizar Sugestões de Refeições

Ator: Usuário

Descrição: O usuário pode navegar por um catálogo de receitas saudáveis, aplicar filtros por

tags nutricionais (ex: "Sem Glúten", "Vegano") e buscar por nome ou ingrediente para

encontrar sugestões de refeições.

Implementado em: screens/ReceitasScreen.tsx, model/Receita.ts, model/TagNutricional.ts,

controllers/ReceitaController.ts (para filtragem)

Caso de Uso 7 - Atualizar Perfil do Usuário

Ator: Usuário

Descrição: O usuário pode editar suas informações pessoais, como nome, peso, altura e

restrições alimentares.

Implementado em: screens/EditarUsuario.tsx

Caso de Uso 8 - Receber Notificações e Lembretes

Ator: Sistema

Descrição: O sistema exibe notificações e lembretes para o usuário, como sugestões, alertas

ou lembretes de check-in de desafios.

Implementado em: components/NotificacaoCarousel.tsx, model/Notificacao.ts

3. MODELO DE DADOS

O modelo de dados foi desenvolvido e representado por um diagrama ER na sintaxe

markdown suportada para atender às funcionalidades propostas nos casos de uso. Abaixo está

o diagrama com as principais entidades e seus campos:

erDiagram

Usuario ||--o{ DesafioUsuario : participa

Desafio ||--o{ DesafioUsuario : "é parte de"

```
Usuario ||--o{ Notificacao : recebe
DesafioUsuario ||--o{ RegistroDesafio : "registra progresso"
Receita ||--o{ ReceitaTag : possui
TagNutricional ||--o{ ReceitaTag : classifica
Usuario {
  UUID id
  string nome
  string email
  string senhaHash
  Date dataNascimento
  string genero
  float peso
  float altura
  string[] restricoesAlimentares
 }
Desafio {
  UUID id
  string nome
  string descricao
  string categoria
  string tipoMeta
  string unidade
  number valorMeta
  string frequencia
  number duração
  boolean ehPersonalizavel
  boolean ativo
}
DesafioUsuario {
```

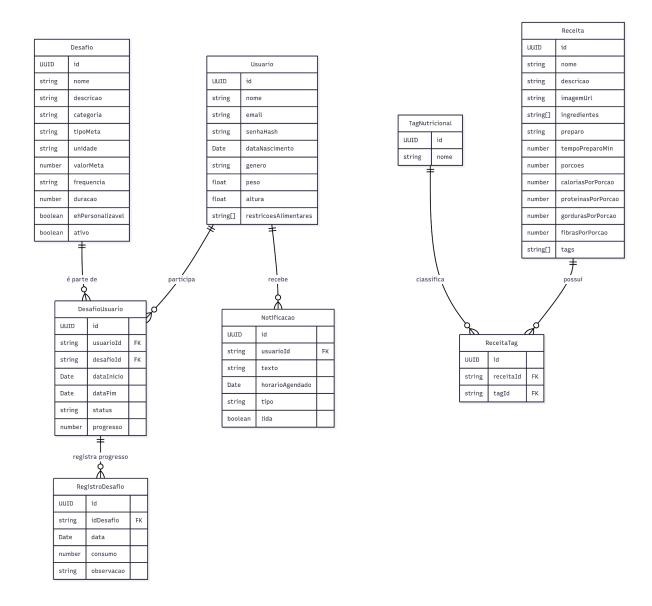
UUID id

```
string usuarioId FK
  string desafioId FK
  Date dataInicio
  Date dataFim
  string status
  number progresso
}
RegistroDesafio {
  UUID id
  string idDesafio FK
  Date data
  number consumo
  string observação
}
Notificação {
  UUID id
  string usuarioId FK
  string texto
  Date horarioAgendado
  string tipo
  boolean lida
}
Receita {
  UUID id
  string nome
  string descricao
  string imagemUrl
  string[] ingredientes
  string preparo
  number tempoPreparoMin
  number porcoes
```

```
number caloriasPorPorcao
number proteinasPorPorcao
number gordurasPorPorcao
number fibrasPorPorcao
string[] tags
}

TagNutricional {
    UUID id
    string nome
}

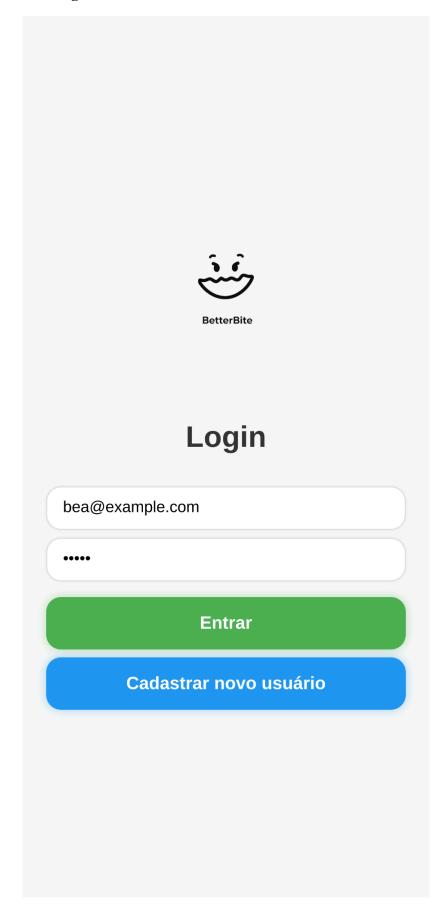
ReceitaTag {
    UUID id
    string receitaId FK
    string tagId FK
}
```



## 4. INTERFACE

A interface foi estruturada com foco na simplicidade e clareza visual, respeitando os princípios de navegação intuitiva e hierarquia informacional.

As principais telas desenvolvidas nesta etapa:

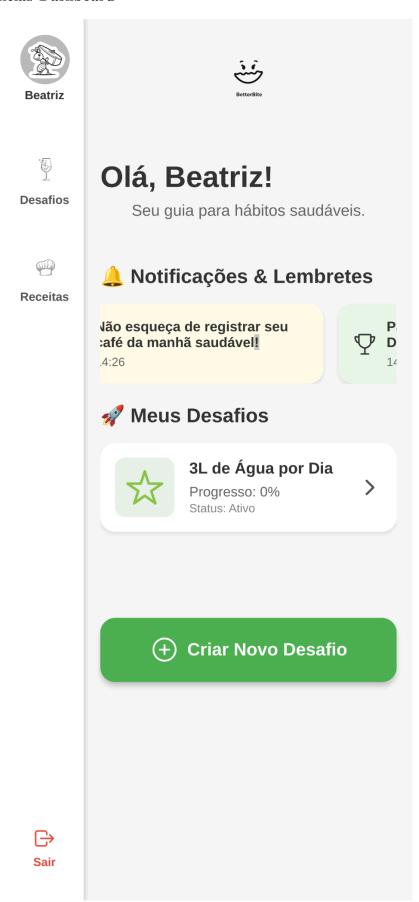


#### 4.2 Tela Cadastro de Usuário

← Voltar	Cadastro de Usuário	interestina
Nome:		
Nome		
Email:		
Email		
Senha:		
Senha		
Data de Nascii	mento (YYYY-MM-DD):	
AAAA-MM-D	D	
Gênero:		
Selecione		~
Peso (kg):		
Peso (kg)		
Altura (cm):		
Altura (cm)		
Restrições alir	mentares (separadas po	or vírgula):
Ex: glúten, la	ctose, amendoim	
	Salvar Usuário	

Cadastro de

## 4.3 Tela Inicial/ Dashboard



## 4.4 Tela de Editar Perfil

<b>←</b>	Voltar	Editar Perfil	in the second se
Nome	e:		
Be	atriz Costa		
Emai	il:		
bea	a@example.co	om	
Peso	:		
60			
Altur	a:		
16	5		
Resti	rições alimen	tares(separada	s por vírgula):
lac	tose		
	itose		
		lvar Alteraçõe	es

#### 4.5 **Tela de Todos os Desafios**



← Voltar

**Todos os Desafios** 







## 3L de Água por Dia

Desafio geral para manter hidratação ideal.

Meta: 3 litros por diario (7 dias)



# 1 Fruta por Dia

Introduza o hábito de consumir ao menos 1 fruta por dia.

Meta: 1 vezes por diario (7 dias)



## **Experimente Algo Novo**

Experimente um alimento diferente a cada dia por 5 dias.

Meta: 1 vezes por diario (5 dias)



## Reeducação com Lactose

Inclua pequenas porções de alimentos > com lactose.

Meta: 1 porcoes por diario (5 dias)



## Café da Manhã Completo

Inclua 3 grupos alimentares no café da > manhã.

Meta: 1 vezes por diario (7 dias)



# Refeição sem **Ultraprocessados**

Eaca 1 refeição com produtos

#### 4.6 Tela de detalhamento de um desafio



## Reeducação com Lactose



Inclua pequenas porções de alimentos com lactose.



✓ Você já está participando!

## **Detalhes do Desafio**

Categoria: restrição

Meta: 1 porcoes por diario

Duração: 5 dias Personalizável: Sim

Status: Ativo

# Sua Participação

Início: 10/06/2025 Fim: 15/06/2025 Status: Falhou

## **Progresso Geral:**

100%

## Registros de Consumo por Dia:

09/06/2025 - 10 porcoes



Meta Atingida



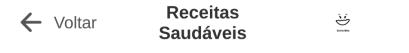
## 4.7 Tela de Criar um Novo Registro

← Voltar	Criar Registro	browdite
Data (YYYY-M	M-DD)	
Ex: 2025-00	6-07	
Valor Consum	nido	
Ex: 1.5		
Observação (	oncional)	
Observação (		
Digite uma	observação	
	Salvar Registro	

## 4.8 Tela de Criar Desafio

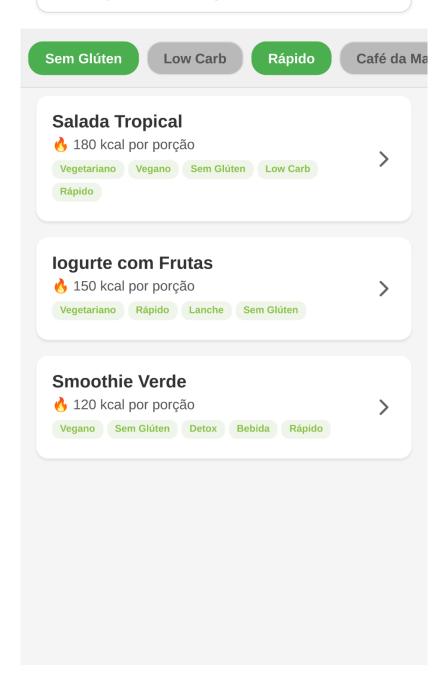
← Voltar	Criar Desafio	incredite
Nome do Desa	ifio:	
Ex: Desafio d	la Água	
Descrição:		
Ex: Beber 8 d	copos de água por dia.	
Categoria:		
Selecione		<b>~</b>
Tipo de Meta:		
Selecione		<b>v</b>
Unidade da Me	eta:	
Ex: copos, m	inutos, porções, vezes	
Valor da Meta:		
Ex: 8 (para 8	copos)	
Frequência:		
Selecione		~
Duração (em d	lias):	
Ex: 7 (para 7	dias)	
	Criar Desafio	

## 4.9 Tela de Todas as Receitas





Buscar por nome ou ingrediente...



#### 4.10 Tela de Detalhamento de uma Receita



## **Detalhes** da Receita





# **Smoothie Verde**

Bebida detox e energética.

# → Informações Nutricionais (por porção)

Calorias: 120 kcal Proteínas: 2 g Gorduras: 1 g Fibras: 4 g



# Ingredientes

- couve
- maçã
- limão
- água