

**GIOVANNA DE MELO VALENTIN**

**YUUMI – PROJETO INDIVIDUAL**

**SÃO PAULO**

**2021**

**GIOVANNA DE MELO VALENTIN**

**YUUMI – PROJETO INDIVIDUAL**

Projeto Individual de Pesquisa e Inovação realizado com o objetivo de obter os requisitos para a conclusão do 1º Semestre do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Faculdade BandTec, sob orientação do professor Fernando Brandão.

**SÃO PAULO**

**2021**

## SUMÁRIO

<b>INTRODUÇÃO .....</b>	<b>4</b>
OBJETIVO .....	4
JUSTIFICATIVA .....	4
<b>REQUISITOS .....</b>	<b>5</b>
<b>DIAGRAMAS .....</b>	<b>5</b>
HIGH LEVEL DESIGN .....	5
LOW LEVEL DESIGN.....	6
<b>MODELO DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO .....</b>	<b>6</b>

## **1. INTRODUÇÃO**

O projeto aborda um tema que está em alta atualmente entre as pessoas, coloração pessoal, ao escolher um tema pensei bastante e então tive a ideia de unir a minha paixão pelas cores juntamente a uma tendencia atual.

A ideia consiste na implementação de um site que ao se cadastrar e responder o formulário, o mesmo através de um algoritmo define sua paleta de cores individual, no site também é possível interagir com os demais usuários através de publicações em seu perfil, sendo assim possível visualizar todas as suas publicações e dos demais usuários.

### **1.1. OBJETIVO**

Definir a paleta de cores individual de cada usuário por meio de validações de um formulário de cadastro.

### **1.2. JUSTIFICATIVA**

A ideia surgiu após me recordar da época em que eu estudava moda no Senai, isso me fez pensar por que não expressar minha apreciação por croquis (desenhos de moda) neste projeto?

Tudo começou quando em algumas aulas de desenho as pessoas começaram a tirar sarro dos meus desenhos por eles não serem convencionais como o “padrão” imposto pela indústria de moda, isso me frustrou e a partir daí comecei a fazer meus desenhos para mim e não os apresentar a mais ninguém e desde então isso se tornou uma paixão escondida.

Nesse projeto vi a oportunidade de apresentar esse meu lado que eu costumava esconder pois hoje me orgulho disso e não tenho mais por que esconder.

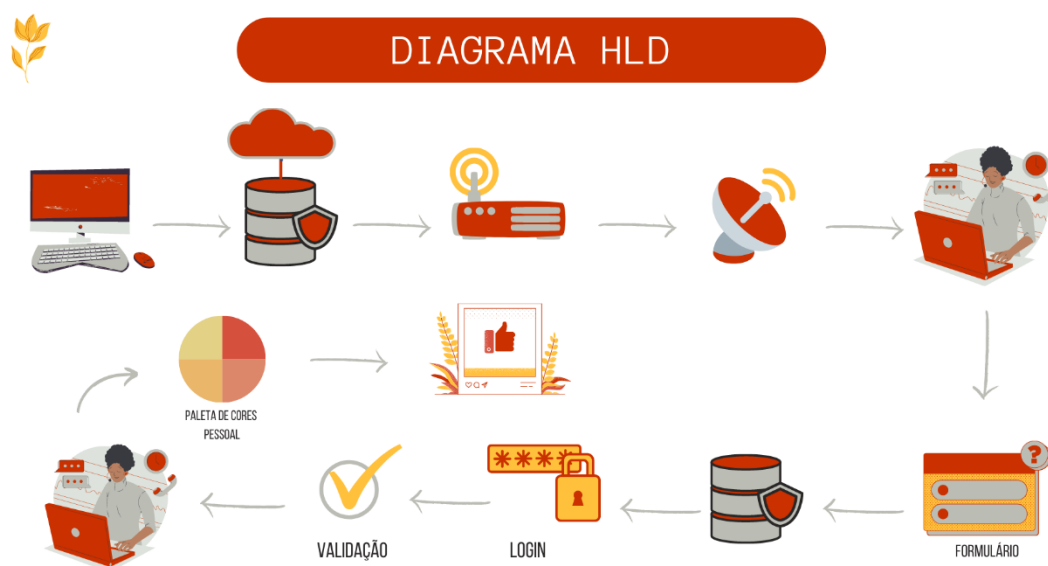
A partir daí surgiu a ideia de unir meu amor pelos desenhos e cores juntamente a programação.

## 2. REQUISITOS

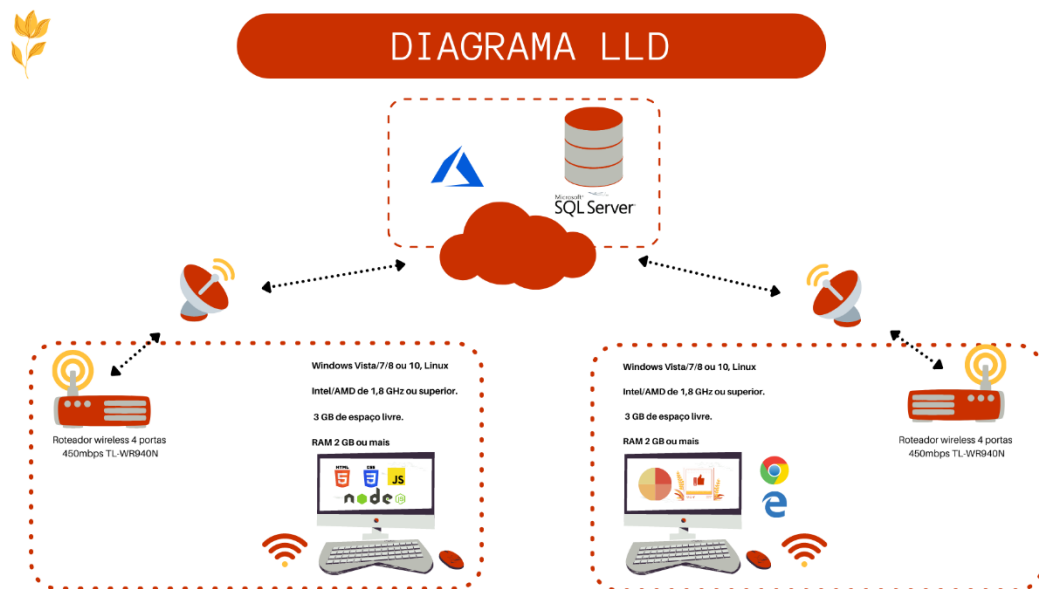
Backlog do Projeto
Documentação do Projeto
Diagramas de arquitetura
Identidade Visual
Desenvolvimento do projeto
Junção do projeto com a API
Configuração do Projeto no GitHub
Modelo Entidade e Relacionamento
Ferramenta de suporte
Planilha de Riscos do Projeto

## 3. DIAGRAMAS

### 3.1. DIAGRAMA HIGH LEVEL DESIGN



### 3.2. DIAGRAMA LOW LEVEL DESIGN



### 4. MODELO DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO

