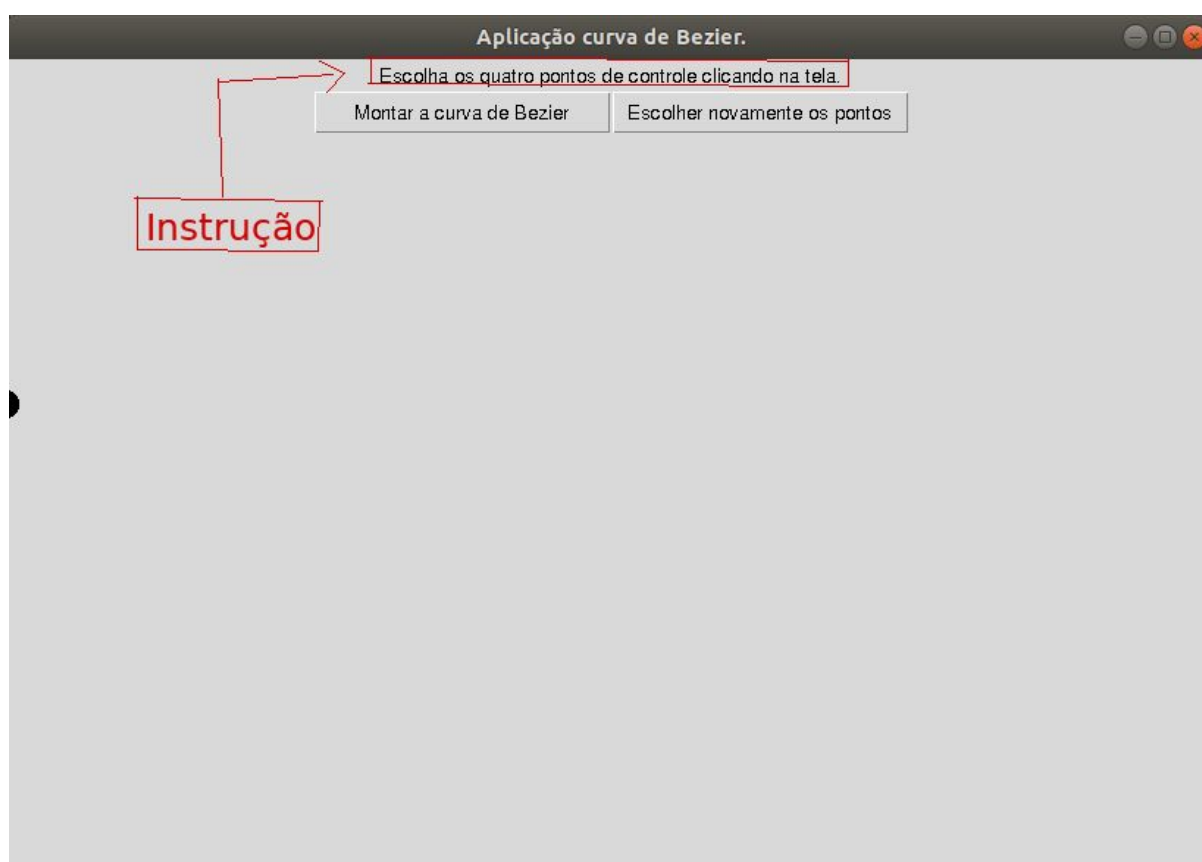


# Manual do usuário

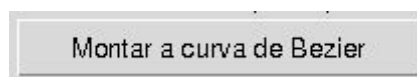
## Autora: Giovanna Ávila Riqueti

1. Quando o programa se inicializa a seguinte tela é exibida:



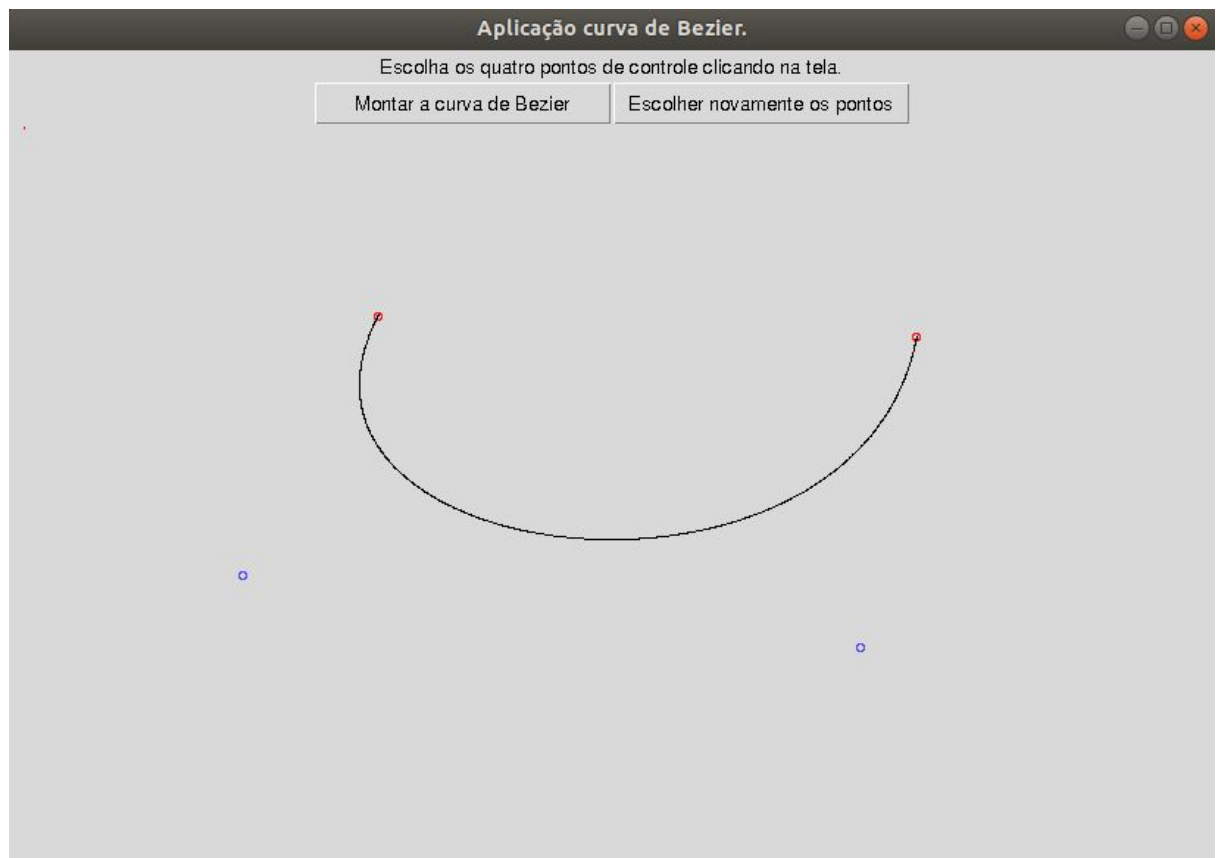
Para que a curva seja montada o primeiro passo é seguir a instrução destacada e clicar em quatro pontos da tela, esses serão as condições de controle do algoritmo.

2. Em seguida, é necessário clicar no botão “Montar a curva de Bezier” para montar a curva.

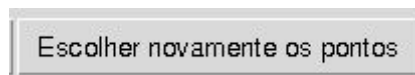


Assim que o botão é clicado é possível visualizar a curva em preto sendo os pontos em vermelho o inicial, o primeiro clique, e o final, o último

clique. Os pontos em azul são os demais pontos de condição de controle. Um exemplo pode ser visualizado na imagem abaixo:



3. Para que mais uma curva seja exibida, é necessário clicar no botão “Escolher novamente os pontos” e, em seguida, clicar quatro vezes na tela nos respectivos pontos desejados.



4. Em seguida, é necessário clicar no botão “Montar a curva de Bezier” para exibir a nova curva assim como a anterior, como no exemplo abaixo:

