

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Curso de Ciência da Computação

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II

Prof. Felipe Domingos da Cunha / Prof. Max do Val Machado

Trabalho Prático II - Recursividade

1 Regras Básicas

1. extends TP1RegrasBasicas;

2 Dicas

- Um método recursivo pode ser usado como uma estrutura de repetição e um erro básico consiste em confundir tais estruturas com os métodos recursivos. Para evitar esse erro, neste trabalho, não podemos usar estruturas de repetição nos métodos recursivos.
- 2. Outro erro básico consiste em criar variáveis globais (em Java, atributos) para darem suporte à recursividade. Para evitar esse erro, neste trabalho, não podemos usar variáveis globais.
- 3. Um terceiro erro básico consiste em passar o valor de retorno como parâmetro. Para evitar esse erro, neste trabalho, não podemos passar parâmetros extras aos do enunciado, exceto um contador para recursividade. O método abaixo contém um exemplo desse erro.

```
public static boolean contarLetrasMinusculas(String s, int i, int resp){
  int resp;
  if(i == s.length()){
    resp = 0;
  } else if ((s.charAt(i) >= 'a' && s.charAt(i) <= 'z') == false){
    resp = contarLetrasMinusculas(s, i + 1, resp + 1);
  } else {
    resp = contarLetrasMinusculas(s, i + 1, resp);
  }
  return resp;
}</pre>
```

4. Quando criamos um método recursivo, normalmente, passamos um contador como parâmetro. Uma forma elegante de implementar essa solução recursiva consiste em criar dois métodos: o recursivo; e outro que chama o recursivo pela primeira vez e inicializa o valor do contador. Neste trabalho, devemos usar essa técnica em todos os métodos recursivos. Veja o exemplo abaixo:

```
public static boolean somenteLetrasMinusculas(String s){
    return somenteLetrasMinusculas(s, 0);
}

public static boolean somenteLetrasMinusculas(String s, int i){
    boolean resp;
    if(i < s.length()){
        resp = true;
    } else if ((s.charAt(i) >= 'a' && s.charAt(i) <= 'z') == false){
        resp = false;
    } else {
        resp = somenteLetrasMinusculas(s, i + 1);
    }
    return resp;
}</pre>
```

5. Uma boa prática de programação é colocar um único return em cada método. Por exemplo, o método anterior é mais indicado que a versão abaixo.

```
public static boolean somenteLetrasMinusculas(String s, int i){
   if(i < s.length()){
      return true;
   } else if ((s.charAt(i) >= 'a' && s.charAt(i) <= 'z') == false){
      return false;
   } else {
      return somenteLetrasMinusculas(s, i + 1);
   }
}</pre>
```

3 Descrição

Refaça os exercícios do Trabalho Prático I de forma R.E.C.U.R.S.I.V.A.