

## Funções Lógicas e Portas Lógicas

Uma introdução ao sistema matemático e análise de circuitos lógicos, conhecido como Álgebra de Boole;

Serão vistos os blocos básicos e suas equivalências.

### Histórico

- Em meados do século XIX o matemático inglês George Boole desenvolveu um sistema matemático de análise lógica;
- Em meados do século XX, o americano Claude Elwood Shannon sugeriu que a Álgebra Booleana poderia ser usada para análise e projeto de circuitos de comutação;
- Nos primórdios da eletrônica, todos os problemas eram solucionados por meio de sistemas analógicos;
- Com o avanço da tecnologia, os problemas passaram a ser solucionados pela eletrônica digital;
- Na eletrônica digital, os sistemas (computadores, processadores de dados, sistemas de controle, codificadores, decodificadores, etc) empregam um pequeno grupo de circuitos lógicos básicos, que são conhecidos como portas **e**, **ou**, **não** e **flip-flop**;
- Com a utilização adequadas dessas portas é possível implementar todas as expressões geradas pela álgebra de Boole.

## Álgebra Booleana

Na álgebra de Boole, há somente dois **estados** (**valores** ou **símbolos**) permitidos:

Estado **0** (zero)

Estado **1** (um)

Em geral:

O estado zero representa **não, falso**;

O estado um representa **sim, verdadeiro**.

Assim, na álgebra booleana, se representarmos por 0 uma situação, a situação contrária é representada por 1.

Portanto, em qualquer bloco (porta ou função) lógica somente esses dois estados (0 ou 1) são permitidos em suas entradas e saídas.

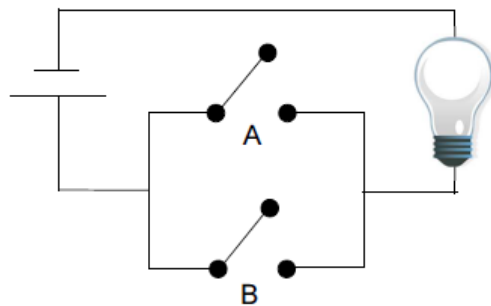
Uma variável booleana também só assume um dos dois estados permitidos (0 ou 1).

## Portas Lógicas e Álgebra Booleana

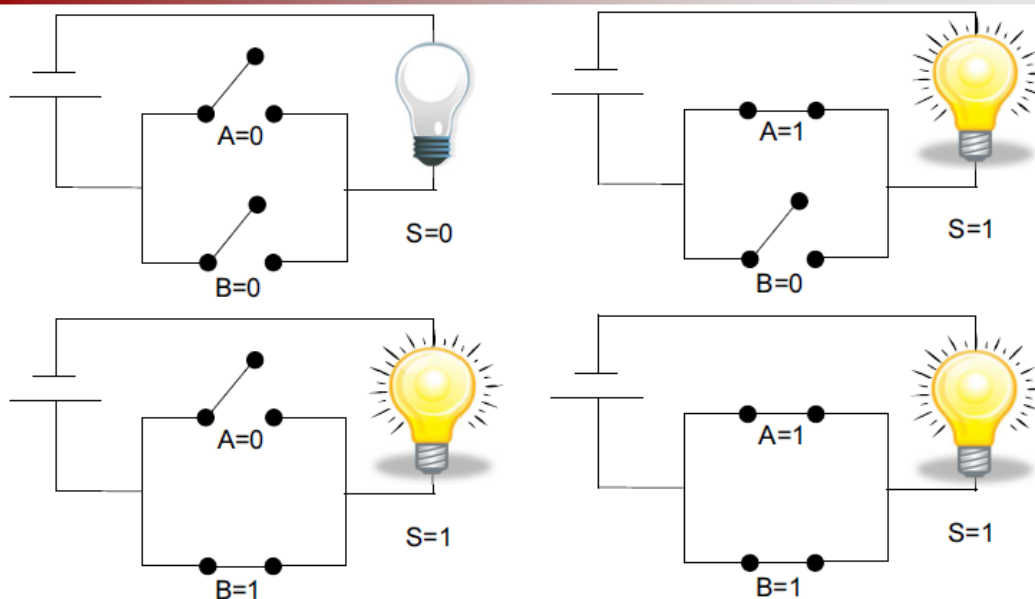
A álgebra booleana é a ferramenta fundamental para descrever a relação entre as saídas de um circuito lógico e suas entradas através de uma equação (expressão booleana). Existem três operações básicas: OR (OU), AND (E) e NOT (NÃO).

### Função **OU** (OR)

- ❑ Executa a **soma (disjunção)** booleana de duas ou mais variáveis binárias
- ❑ Por exemplo, assuma a convenção no circuito
  - Chave aberta = 0; Chave fechada = 1
  - Lâmpada apagada = 0; Lâmpada acesa = 1

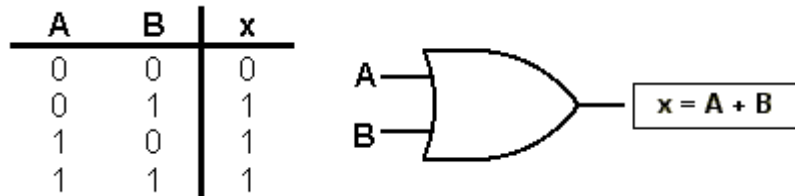


### Função **OU** (OR)



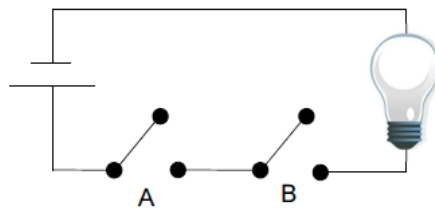
A figura 1.3 ilustra a tabela verdade, juntamente com o desenho que representa a operação lógica OR.

Figura Erro! Nenhum texto com o estilo especificado foi encontrado no documento..1: Porta OR (OU)



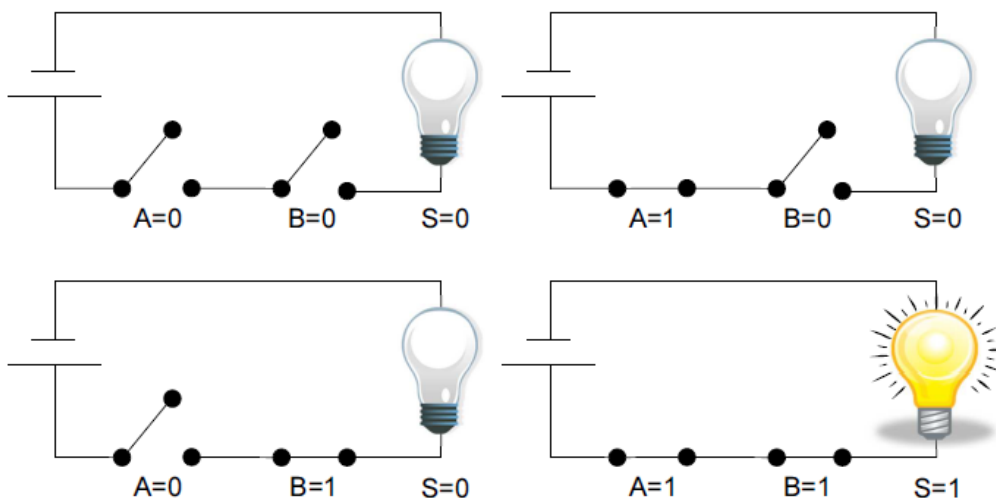
## Função E (AND)

- ❑ Executa a **multiplicação (conjunção)** booleana de duas ou mais variáveis binárias
- ❑ Por exemplo, assuma a convenção no circuito
  - Chave aberta = 0; Chave fechada = 1
  - Lâmpada apagada = 0; Lâmpada acesa = 1



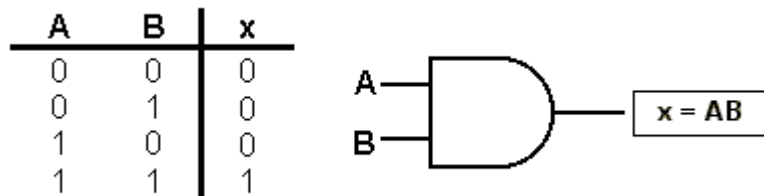
## Função E (AND)

- ❑ Situações possíveis:



A figura 1.4 ilustra a tabela verdade, juntamente com o desenho que representa a operação lógica AND.

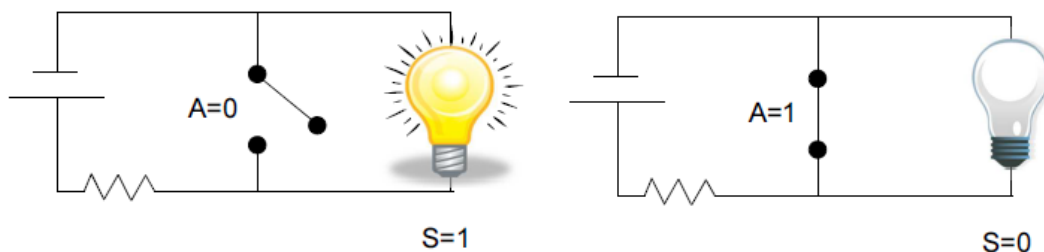
Figura **Erro! Nenhum texto com o estilo especificado foi encontrado no documento..2: Porta AND (E)**



## Função **NÃO (NOT)**

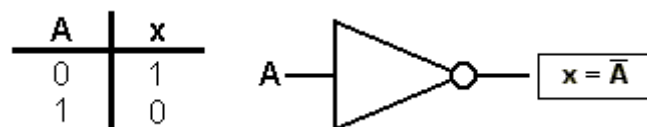
□ Usando as mesmas convenções dos circuitos anteriores, tem-se que:

- Quando a chave A está aberta (A=0), passará corrente pela lâmpada e ela acenderá (S=1)
- Quando a chave A está fechada (A=1), a lâmpada estará em curto-circuito e não passará corrente por ela, ficando apagada (S=0)



A figura 1.5 ilustra a tabela verdade, juntamente com o desenho que representa a operação lógica NOT.

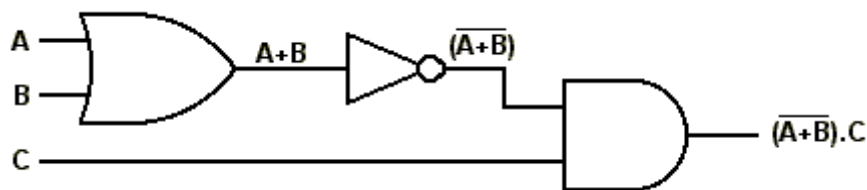
Figura **Erro! Nenhum texto com o estilo especificado foi encontrado no documento..3: Porta NOT (INVERSOR)**



### 1.1.1. Descrevendo Circuitos Lógicos Algebricamente

Qualquer circuito lógico pode ser descrito usando as portas AND, OR e NOT. Essas três portas são os blocos básicos na construção de qualquer sistema digital, visto pelo exemplo na figura 1.6.

Figura Erro! Nenhum texto com o estilo especificado foi encontrado no documento..4: Circuito Lógico e sua Expressão Lógica



#### A) EXERCÍCIOS:

Treinar e entender a montagem das expressões lógicas dada no quadro.

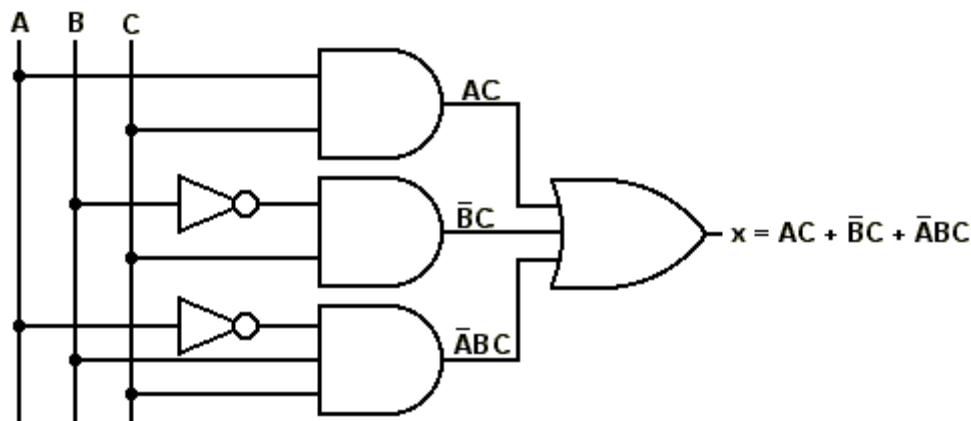
\*\*\*\*\*

### 1.1.2. Implementação de Circuitos Lógicos a partir de Expressões Booleanas

Pode-se usar a expressão booleana para gerar o circuito lógico. Um exemplo é ilustrado na figura 1.7.

Figura Erro! Nenhum texto com o estilo especificado foi encontrado no documento..5: Expressão Lógica e seu Circuito Lógico

$$x = AC + \bar{B}C + \bar{A}BC$$



#### B) EXERCÍCIOS:

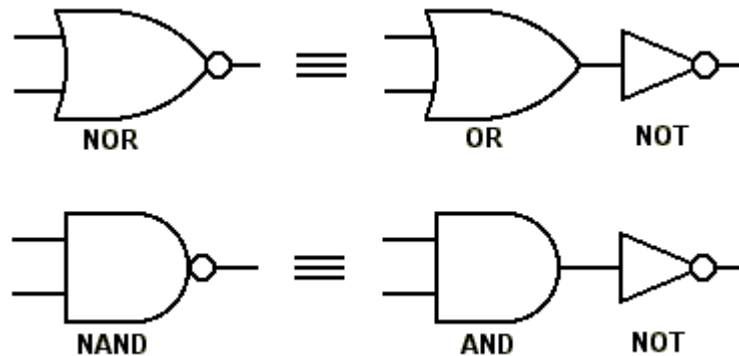
Treinar e entender a montagem das expressões lógicas dada no quadro.

\*\*\*\*\*

### 1.1.3. Portas NOR e NAND

Outros tipos de portas lógicas existentes são as portas NOR e NAND, que na verdade são combinações das portas OR, AND e NOT, visto na figura 1.8.

Figura Erro! Nenhum texto com o estilo especificado foi encontrado no documento..6: Portas NOR e NAND



## 1.2. Teoremas da Álgebra de Boole

Esses teoremas, aplicados na prática, visam simplificar as expressões booleanas e consequentemente os circuitos gerados por estas expressões.

### 1.2.1. Teoremas Booleanos

$$1) x \cdot 0 = 0$$

$$2) x \cdot 1 = x$$

$$3) x \cdot x = x$$

$$4) x \cdot \bar{x} = 0$$

$$5) x + 0 = x$$

$$6) x + 1 = 1$$

$$7) x + x = x$$

$$8) x + \bar{x} = 1$$

$$9) x + y = y + x$$

$$10) x \cdot y = y \cdot x$$

$$11) x + (y + z) = (x + y) + z = x + y + z$$

$$12) x(yz) = (xy)z = xyz$$

$$13) x(y + z) = xy + xz$$

$$14) x + xy = x$$

$$15) x + \bar{x}y = x + y$$

### 1.2.2. Teoremas de DeMorgan

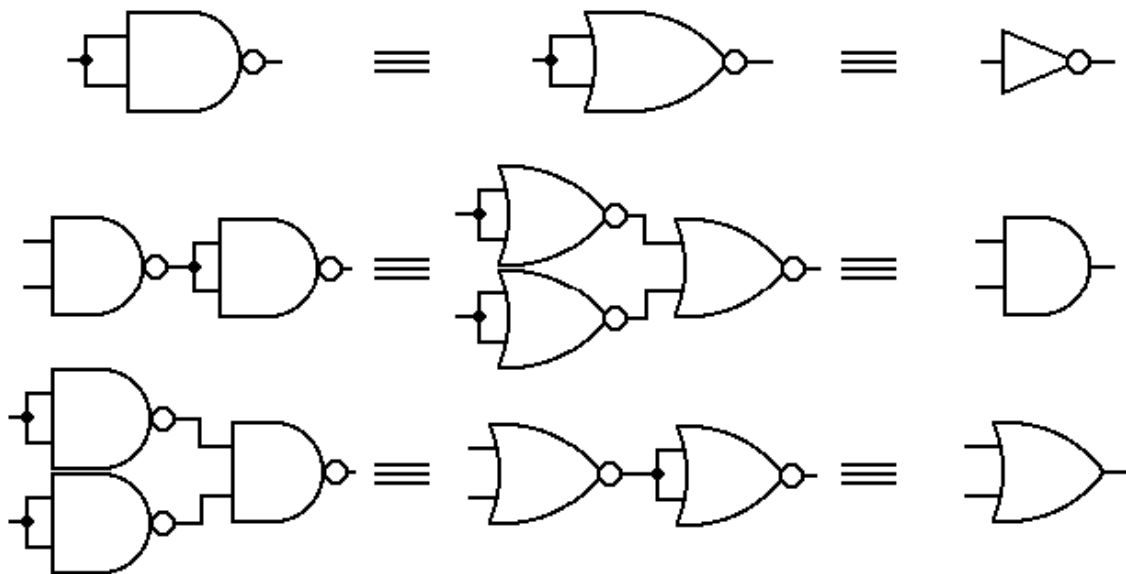
$$\overline{(x + y)} = \bar{x} \cdot \bar{y}$$

$$\overline{(x \cdot y)} = \bar{x} + \bar{y}$$

## 1.3. Universalidade das Portas NAND e NOR

Qualquer expressão lógica pode ser implementada usando apenas portas NAND ou portas NOR. Isso porque pode-se representar portas OR, AND ou NOT usando apenas portas NAND ou NOR, como visto na figura 1.9.

Figura Erro! Nenhum texto com o estilo especificado foi encontrado no documento..7: Uso de PORTAS NAND para implementar outras funções booleanas



#### 1.4. Simplificação de Circuitos Lógicos

Depois de encontrada a expressão de um circuito lógico, pode-se reduzi-la para uma forma mais simples. A intenção é diminuir o número de variáveis nessa expressão, o que significa diminuir o número de portas lógicas e conexões em um circuito lógico.

##### 1.4.1. Simplificação Algébrica

A simplificação algébrica é feita com o uso dos teoremas da álgebra booleana e de DeMorgan. Exemplo:

$$x = A.B.C + A.\bar{B}.(\bar{A}.\bar{C})$$

$$x = A.B.C + A.\bar{B}.(A + C)$$

$$x = A.B.C + A.\bar{B}.A + A.\bar{B}.C$$

$$x = A.B.C + A.\bar{B} + A.\bar{B}.C$$

$$x = A.C.(B + \bar{B}) + A.\bar{B}$$

$$x = A.C + A.\bar{B}$$

$$x = A.(C + \bar{B})$$



### 1.5. Projetando Circuitos Lógicos

Passos para o projeto completo de um circuito lógico:

**a) Montar a tabela-verdade:**

A	B	C	x
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

**b) Analisar a saída:**

Quando qualquer entrada de uma porta OR for “1” então a saída será “1”. Então pode-se deduzir que a saída x é uma operação OR de todos os casos em que a saída x é “1”. Cada caso corresponde a uma operação lógica AND com todas as variáveis de entrada.

$$x = \bar{A}.B.C + A.\bar{B}.C + A.B.\bar{C} + A.B.C$$

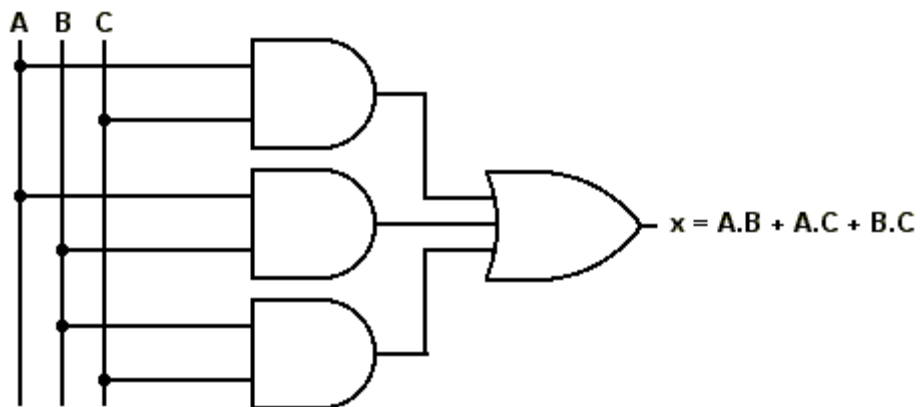
**c) Simplificar a expressão lógica obtida:**

A expressão pode ser reduzida a um número menor de termos se aplicado os teoremas booleanos e de DeMorgan.

$$x = A.B + A.C + B.C$$

**d) Implementar o circuito, visto na figura 1.10, através da expressão lógica:**

Figura Erro! Nenhum texto com o estilo especificado foi encontrado no documento..8: Circuito lógico final



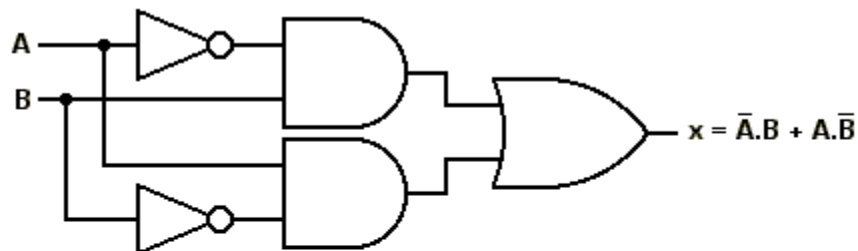
## 1.6. Outras Portas Lógicas

Outras portas lógicas importantes existentes são as XOR e XNOR.

### Circuito XOR

A figura 1.11 representa a porta lógica OU exclusivo (XOR).

Figura Erro! Nenhum texto com o estilo especificado foi encontrado no documento..9: Porta XOR (OU-Exclusivo)



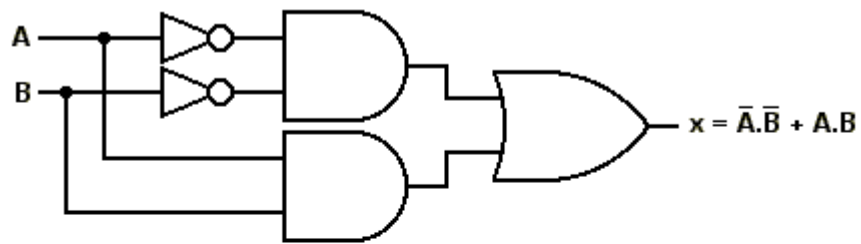
A	B	x
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



### 1.6.2. Circuito XNOR

A figura 1.12 representa a porta lógica NOU exclusivo (XNOR).

Figura Erro! Nenhum texto com o estilo especificado foi encontrado no documento..10: Porta XNOR (NOU-Exclusivo)



A	B	x
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

