

# PROJETO N2

## Etapa 1.

**Grupo:** Giovanni Moreira Flores

**Assunto:** História dos Jogos - App exclusivo para mobile.

**Positivos do app** - além de aprender sobre a história dos jogos você pode responder perguntas e interagir (com um quiz de perguntas) sobre cada assunto (jogo) citado.

### **Negativos do app** -

Pensar sobre sistema de **pontuação** do app, o que deve ser colocado antes de começar a criar algo exagerado, tipo de funções e como funcionará.

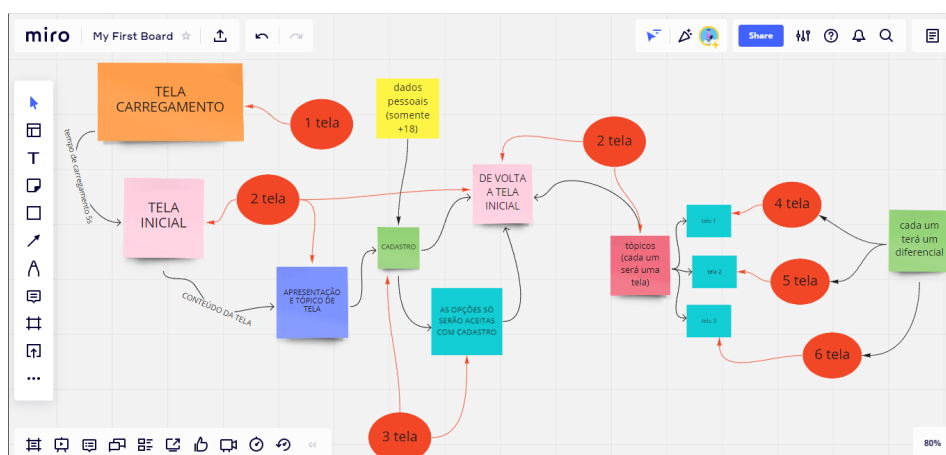
OBS: Analisar para mais informações e discutir mais sobre opções.

**Ainda em desenvolvimento.**

**Link Fluxograma:**

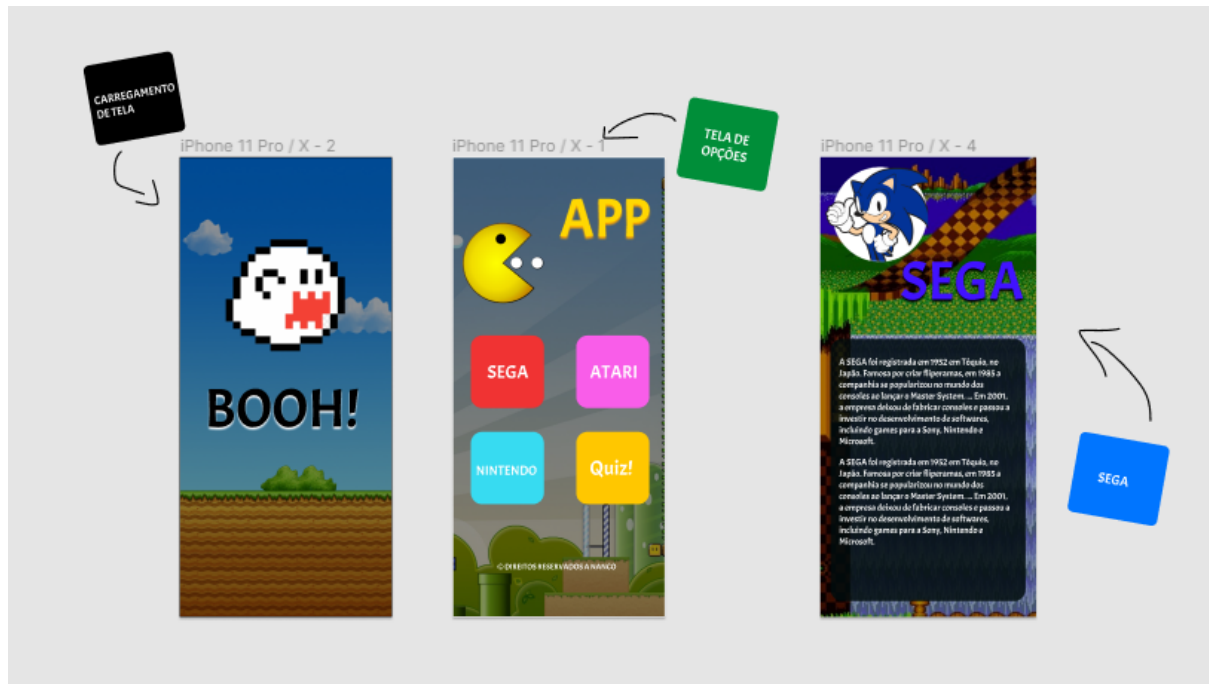
[https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/inv\\_a5ef5e16-f925-4081-bbd0-6ca22367d405?viewport\\_loc=-481%2C-584%2C2694%2C1260%2C0\\_0](https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/inv_a5ef5e16-f925-4081-bbd0-6ca22367d405?viewport_loc=-481%2C-584%2C2694%2C1260%2C0_0)

**Mapa de navegação:** (em desenvolvimento)



\_\_\_\_\_

## Prévia de Telas:



## Cores, Texto e Taxonomia:

**As cores** vão ser baseadas nos jogos (exemplo: botões são os fantasmas do pacman), o azul no título baseado no SONIC. Uma precisão de pelta ainda não está definida, mas está sendo escolhida de acordo com o Design do APP.

**A fonte** será **Acme** ( <https://fontmeme.com/fontes/fonte-acme/> ).

## Taxonomia

### Icon para Login:

```
person → const IconData  
— material icon named "person".  
IconData(58513, fontFamily: 'MaterialIcons')
```

### Icon para Senha:

```
vpn_key — material icon named "vpn key".  
IconData(59079, fontFamily: 'MaterialIcons')  
vpn_key_outlined → const IconData
```

**Positivos do app** - além de aprender sobre as história dos jogos você pode responder perguntas e interagir (com um quiz de perguntas) sobre cada assunto (jogo) citado.

A interação do design está sendo elaborada para ser interativa e nostálgica. As cores estão sendo escolhidas de acordo com algo que marque a marca ou seu personagem famoso da época.

### Negativos do app -

Pensar sobre sistema de **pontuação** do app, o que deve ser colocado antes de começar a criar algo exagerado, tipo de funções e como funcionará.

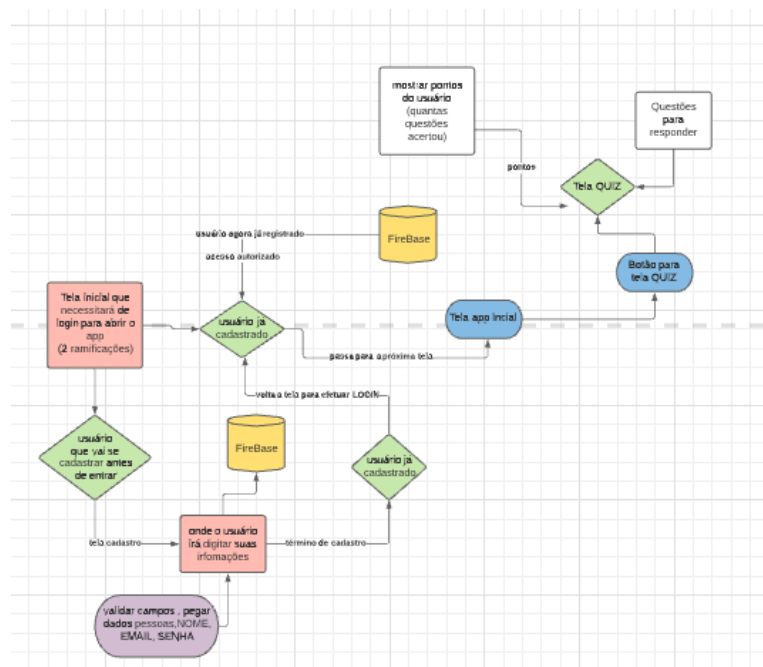
O usuário que clicar direto na aba QUIZ e não conhecer as histórias antes provavelmente irá errar a maioria das perguntas e como essa pode ser a melhor interação do usuário com o app, então pode fazer com que ele não se motive a conhecer as outras (ler o conteúdo delas).

OBS: Analisar para mais informações e discutir mais sobre opções.  
**Ainda em desenvolvimento.**

## Etapa 3.

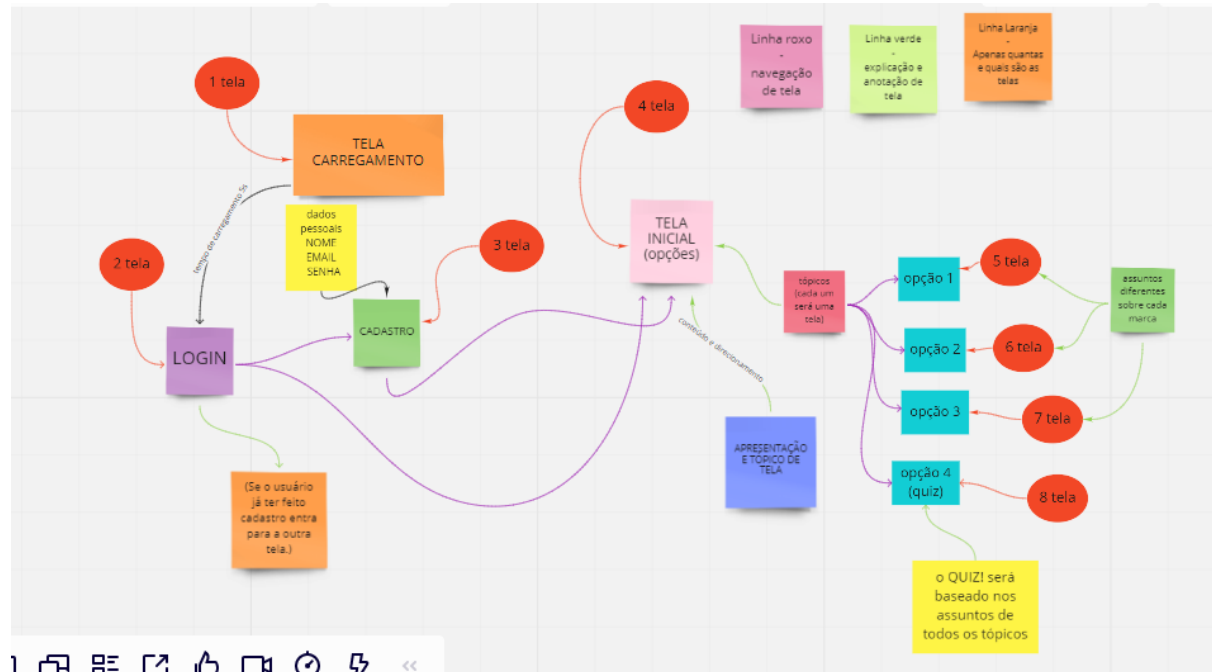
Link Fluxograma:

[https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/inv\\_a5ef5e16-f925-4081-bbd0-6ca22367d405](https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/inv_a5ef5e16-f925-4081-bbd0-6ca22367d405)



**Mapa de navegação:** (em desenvolvimento)

[https://miro.com/app/board/o9J\\_l3Zh56l=](https://miro.com/app/board/o9J_l3Zh56l=/)



### Tamanho das Imagens:

**Imagens para fundo** de tela baseada na proporção do IPHONE X (medidas do google):

**375x812** - background

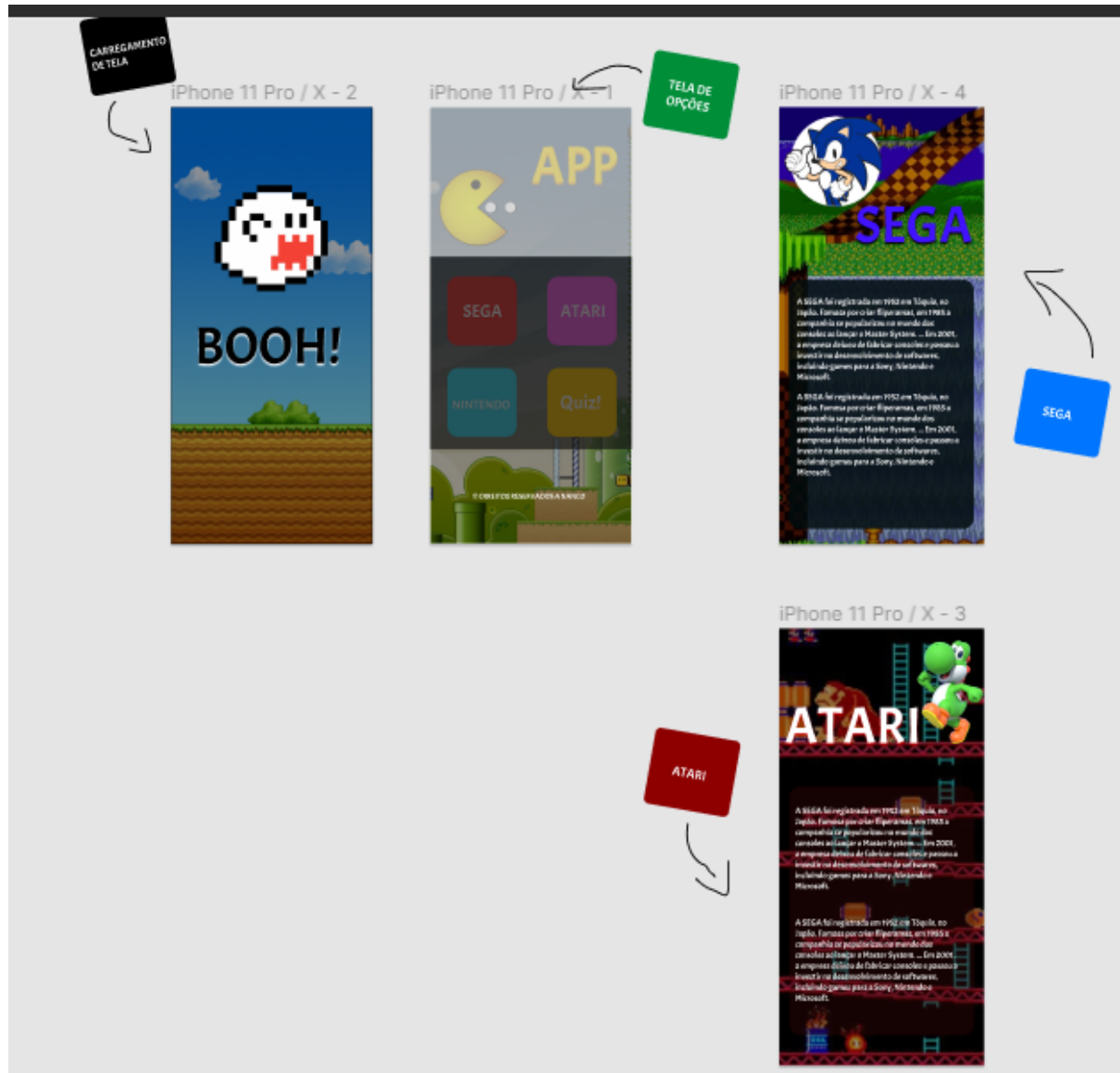
**Imagens adicionais** serão usadas de acordo com o conteúdo e distribuição na tela, como o design ainda está sendo elaborado, nem todas imagens têm tamanhos definidos.

**144x142 - Pacman (Tela opção)**

**Teste:**

Será feito com o LightHouse para testar o desempenho geral do app que não será postado, e como estou desenvolvendo sozinho e com ideia para muitas telas o LightHouse dará um feedback mais rápido, fazendo com que eu ganhe um certo “tempo” para alterações no desempenho.

## Prévia de Telas:



**Positivos do app** - além de aprender sobre a história dos jogos você pode responder perguntas e interagir (com um quiz de perguntas) sobre cada assunto (jogo) citado.

A interação do design está sendo elaborada para ser interativa e nostálgica. As cores estão sendo escolhidas de acordo com algo que marque a marca ou seu personagem famoso da época.

Primeiras telas sendo criadas já no código, mas nem todas tem design definido. (11/08)

### Negativos do app -

Pensar sobre sistema de **pontuação** do app, o que deve ser colocado antes de começar a criar algo exagerado, tipo de funções e como funcionará.

O usuário que clicar direto na aba QUIZ e não conhecer as histórias antes provavelmente irá errar a maioria das perguntas e como essa pode ser a melhor interação do usuário com o app, então pode fazer com que ele não se motive a conhecer as outras (ler o conteúdo delas).

A restrição de idade(primeiramente elaborada) irá restringir muitos usuários, mudança para cadastrar apenas com e-mail.

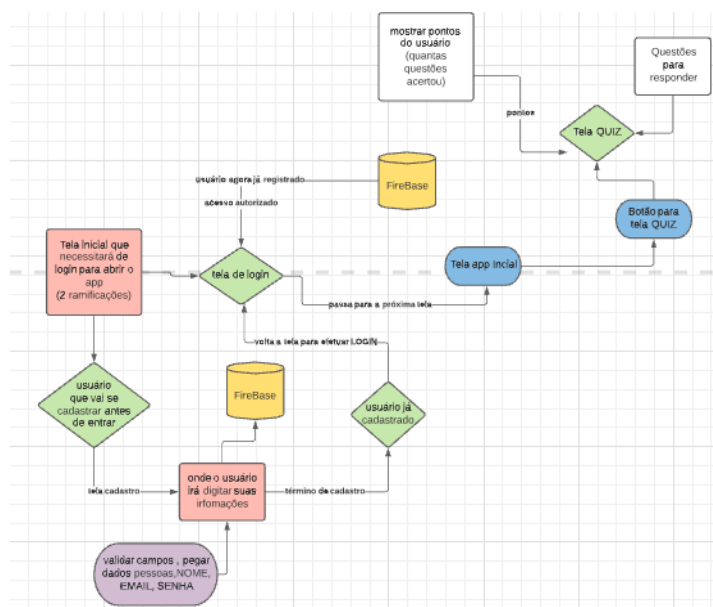
Imagens de fundo podem afetar a velocidade do app, rever tamanhos de imagem.

OBS: Analisar para mais informações e discutir mais sobre opções.  
**Ainda em desenvolvimento.**

## Etapa 4.

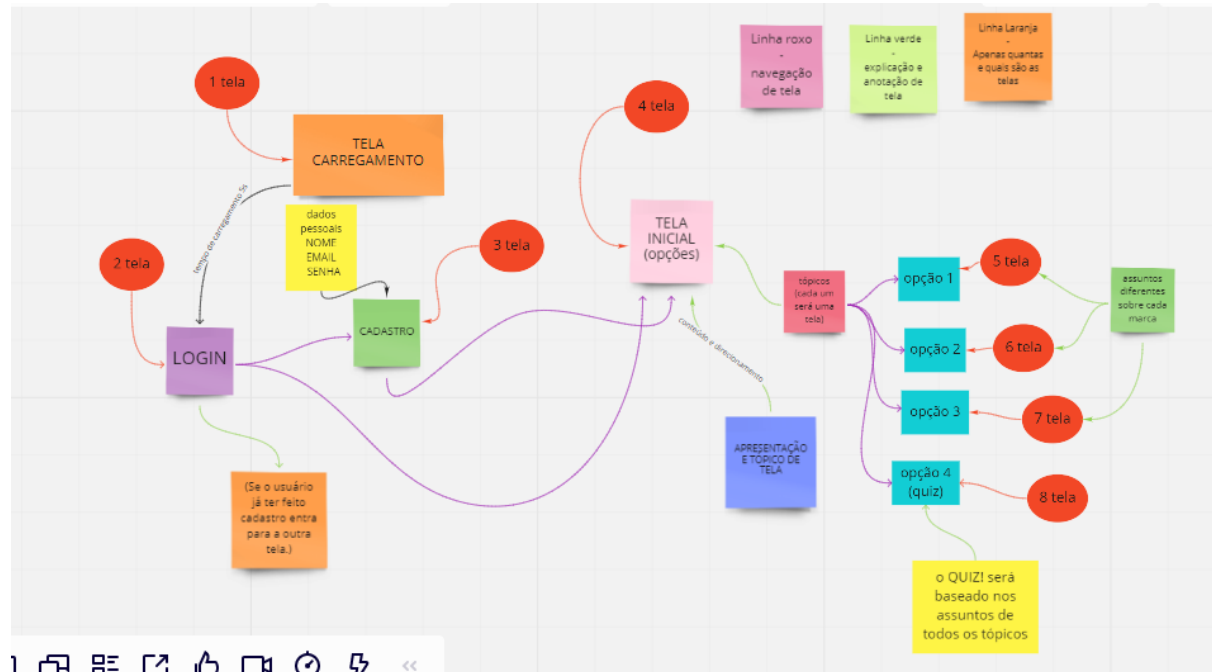
Link Fluxograma:

[https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/inv\\_a5ef5e16-f925-4081-bbd0-6ca22367d405](https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/inv_a5ef5e16-f925-4081-bbd0-6ca22367d405)



## Mapa de navegação: (em desenvolvimento)

[https://miro.com/app/board/o9J\\_l3Zh56I=](https://miro.com/app/board/o9J_l3Zh56I=/)



## Tamanho das Imagens:

**Imagens para fundo** de tela baseada na proporção do IPHONE X (medidas do google):

**375x812** - background

**Imagens adicionais** serão usadas de acordo com o conteúdo e distribuição na tela, como o design ainda está sendo elaborado, nem todas imagens têm tamanhos definidos.

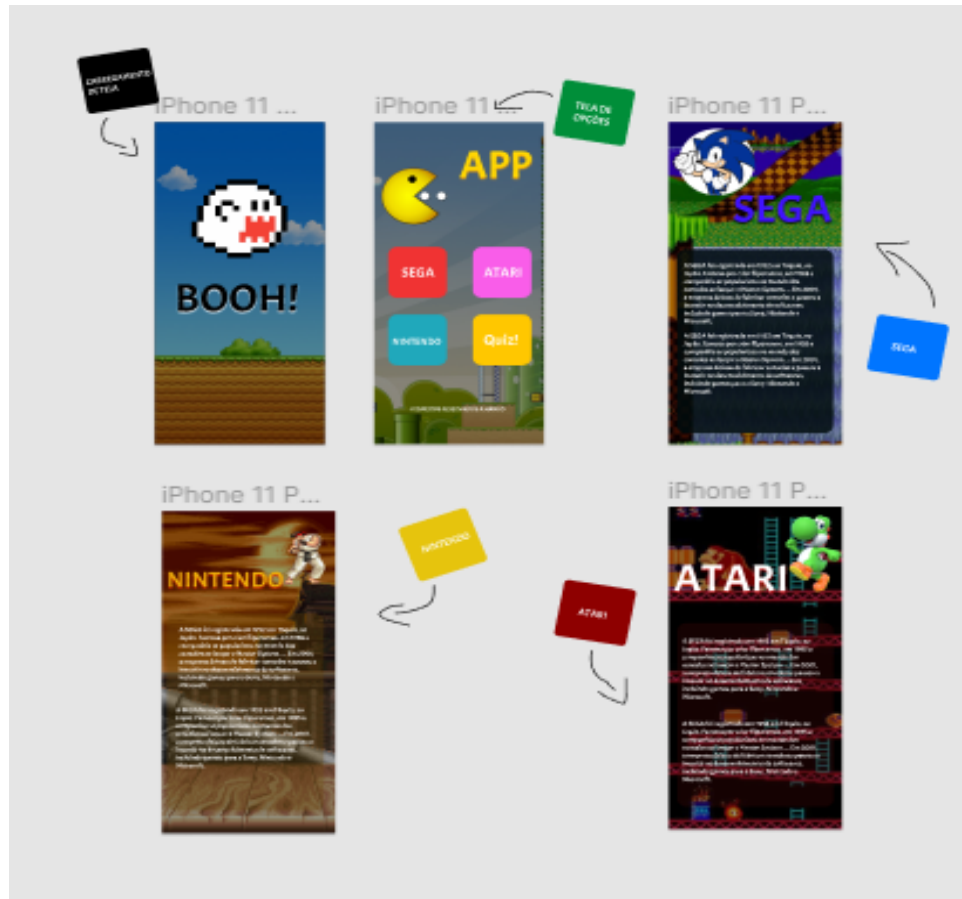
**144x142** - Pacman (Tela opção)

## Teste:

Será feito com o Lighthouse para testar o desempenho geral do app que não será postado, e como estou desenvolvendo sozinho e com ideia para muitas telas o Lighthouse dará um feedback mais rápido, fazendo com que eu ganhe um certo “tempo” para alterações no desempenho.



## Prévia de Telas:



**Positivos do app** - além de aprender sobre as história dos jogos você pode responder perguntas e interagir (com um quiz de perguntas) sobre cada assunto (jogo) citado.

A interação do design está sendo elaborada para ser interativa e nostálgica. As cores estão sendo escolhidas de acordo com algo que marque a marca ou seu personagem famoso da época.

Primeiras telas sendo criadas já no código, mas nem todas tem design definido. (11/08)

### **Negativos do app -**

Pensar sobre sistema de **pontuação** do app, o que deve ser colocado antes de começar a criar algo exagerado, tipo de funções e como funcionará.

O usuário que clicar direto na aba QUIZ e não conhecer as histórias antes provavelmente irá errar a maioria das perguntas e como essa pode ser a melhor interação do usuário com o app, então pode fazer com que ele não se motive a conhecer as outras (ler o conteúdo delas).

A restrição de idade(primeiramente elaborada) irá restringir muitos usuários, mudança para cadastrar apenas com e-mail.

Imagens de fundo podem afetar a velocidade do app, rever tamanhos de imagem.

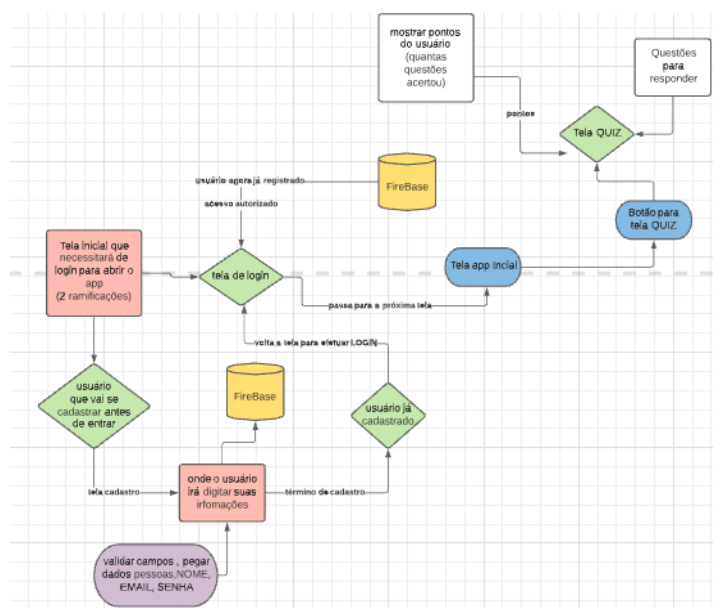
OBS: Analisar para mais informações e discutir mais sobre opções.  
**Ainda em desenvolvimento.**

## Etapa 5.

---

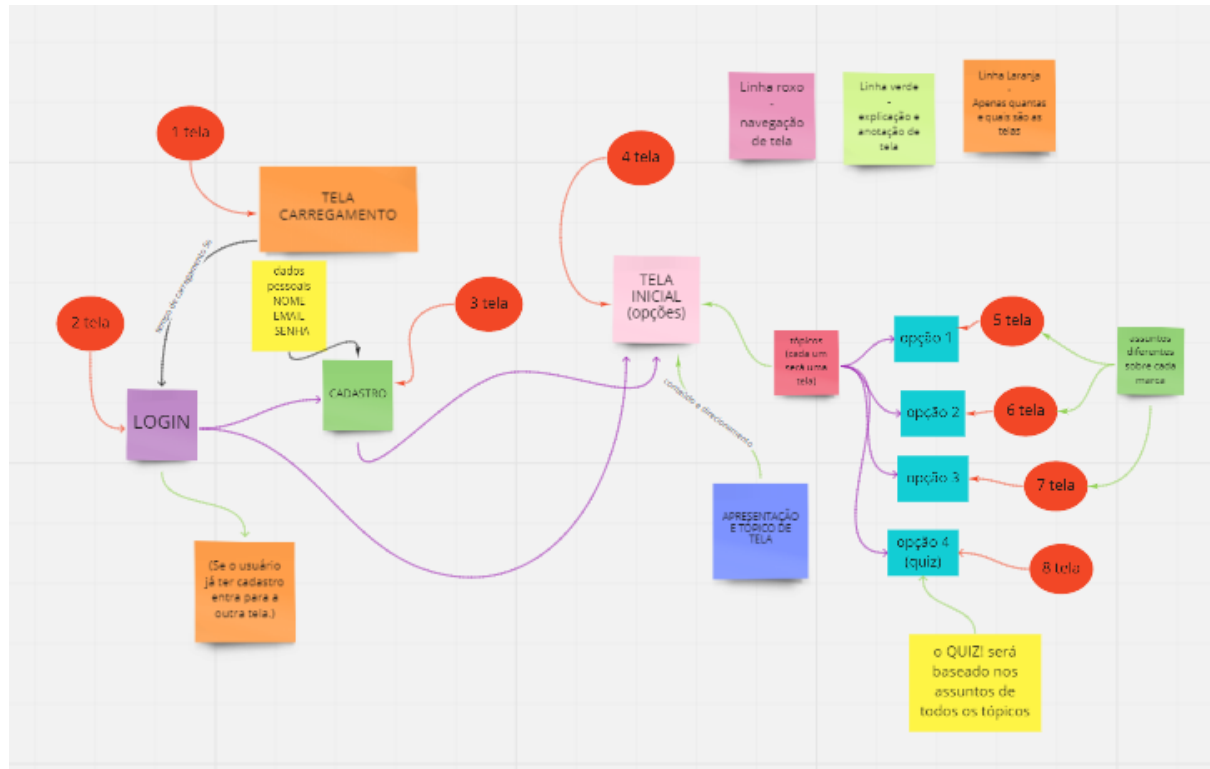
Link Fluxograma:

[https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/inv\\_a5ef5e16-f925-4081-bbd0-6ca22367d405](https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/inv_a5ef5e16-f925-4081-bbd0-6ca22367d405)



## Mapa de navegação: (em desenvolvimento)

[https://miro.com/app/board/o9J\\_l3Zh56I=](https://miro.com/app/board/o9J_l3Zh56I=/)



## Tamanho das Imagens:

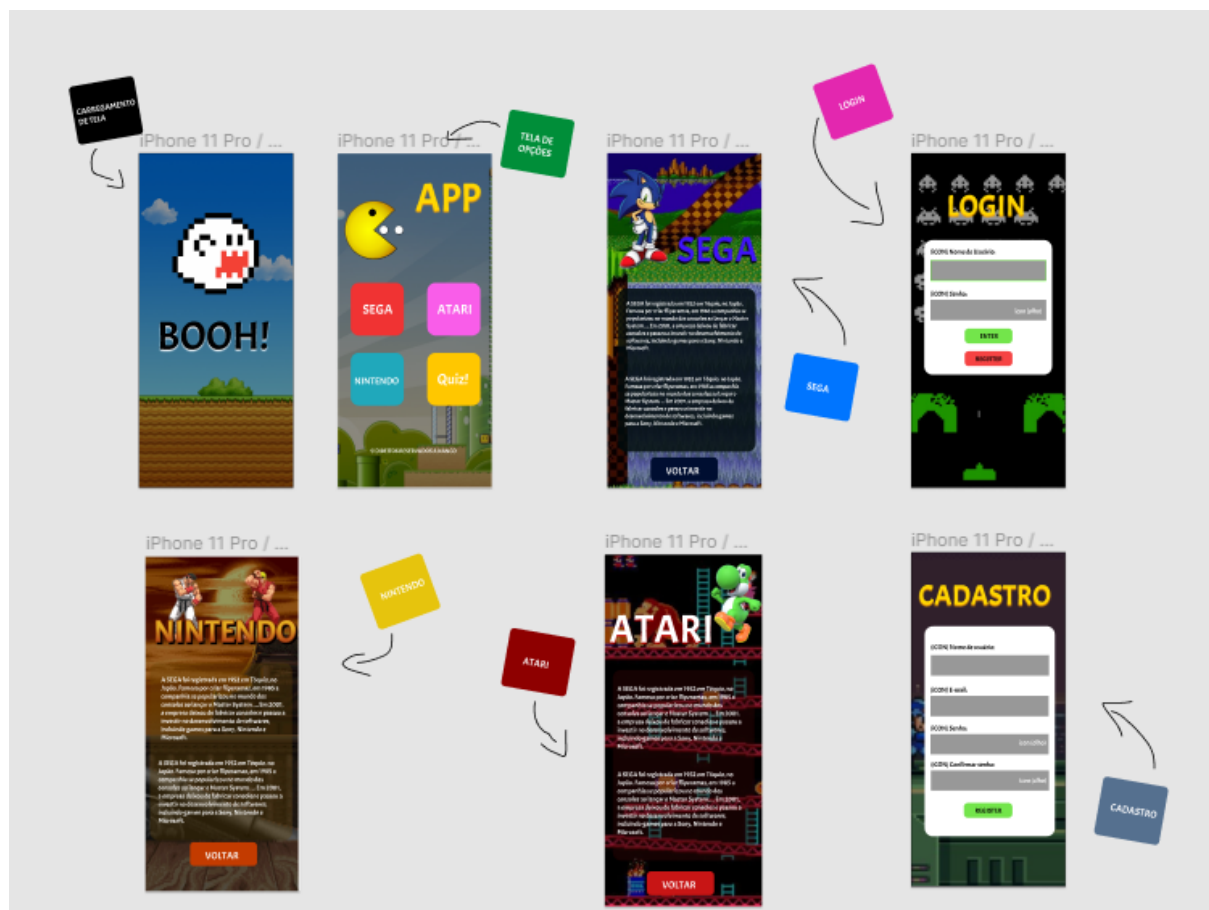
**Imagens para fundo** de tela baseada na proporção do IPHONE X (medidas do google):

**375x812** - background (7 imagens atualmente, 1 por tela)

**Imagens adicionais** serão usadas de acordo com o conteúdo e distribuição na tela, como o design ainda está sendo elaborado, nem todas imagens têm tamanhos definidos.

**144x142** - Pacman (Tela opção)

## Prévia de Telas:



## Teste:

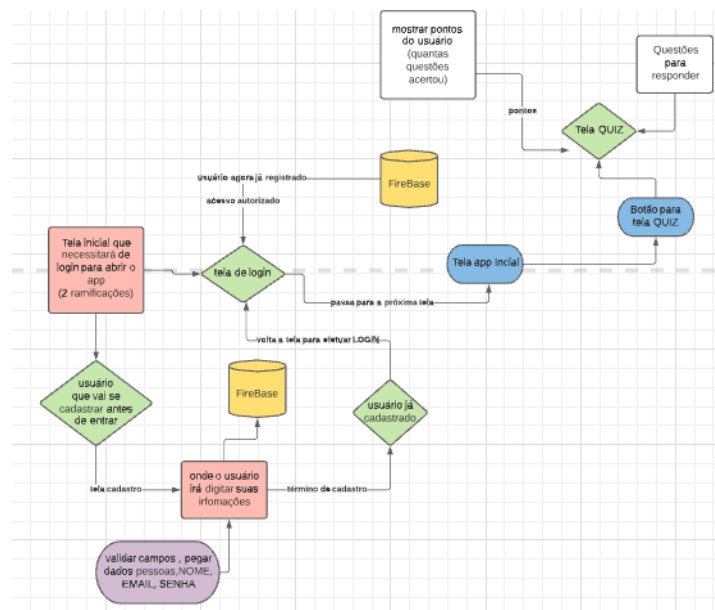
Será feito com o Lighthouse para testar o desempenho geral do app que não será postado, e como estou desenvolvendo sozinho e com ideia para muitas telas o Lighthouse dará um feedback mais rápido, fazendo com que eu ganhe um certo “tempo” para alterações no desempenho.

## Etapa 6.

---

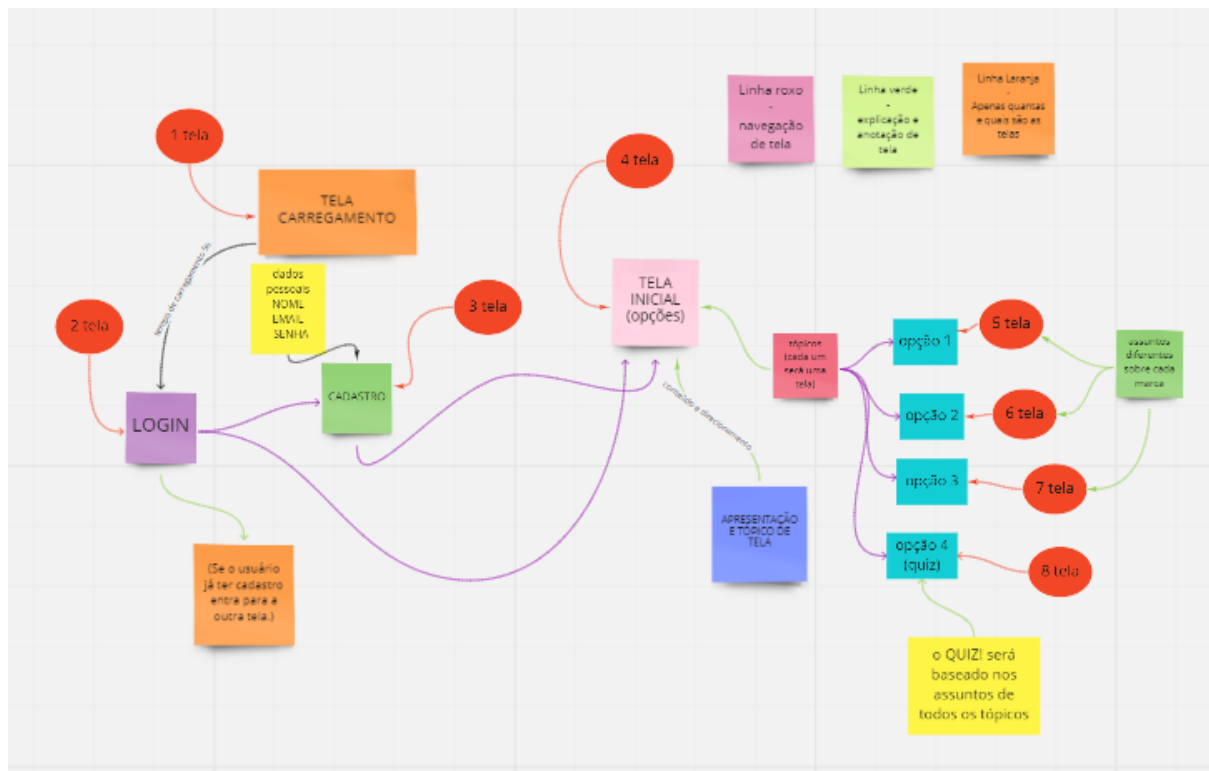
### Link Fluxograma:

[https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/inv\\_a5ef5e16-f925-4081-bbd0-6ca22367d405](https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/inv_a5ef5e16-f925-4081-bbd0-6ca22367d405)



### Mapa de navegação: (em desenvolvimento)

[https://miro.com/app/board/o9J\\_l3Zh56I=](https://miro.com/app/board/o9J_l3Zh56I=/)



## Tamanho das Imagens:

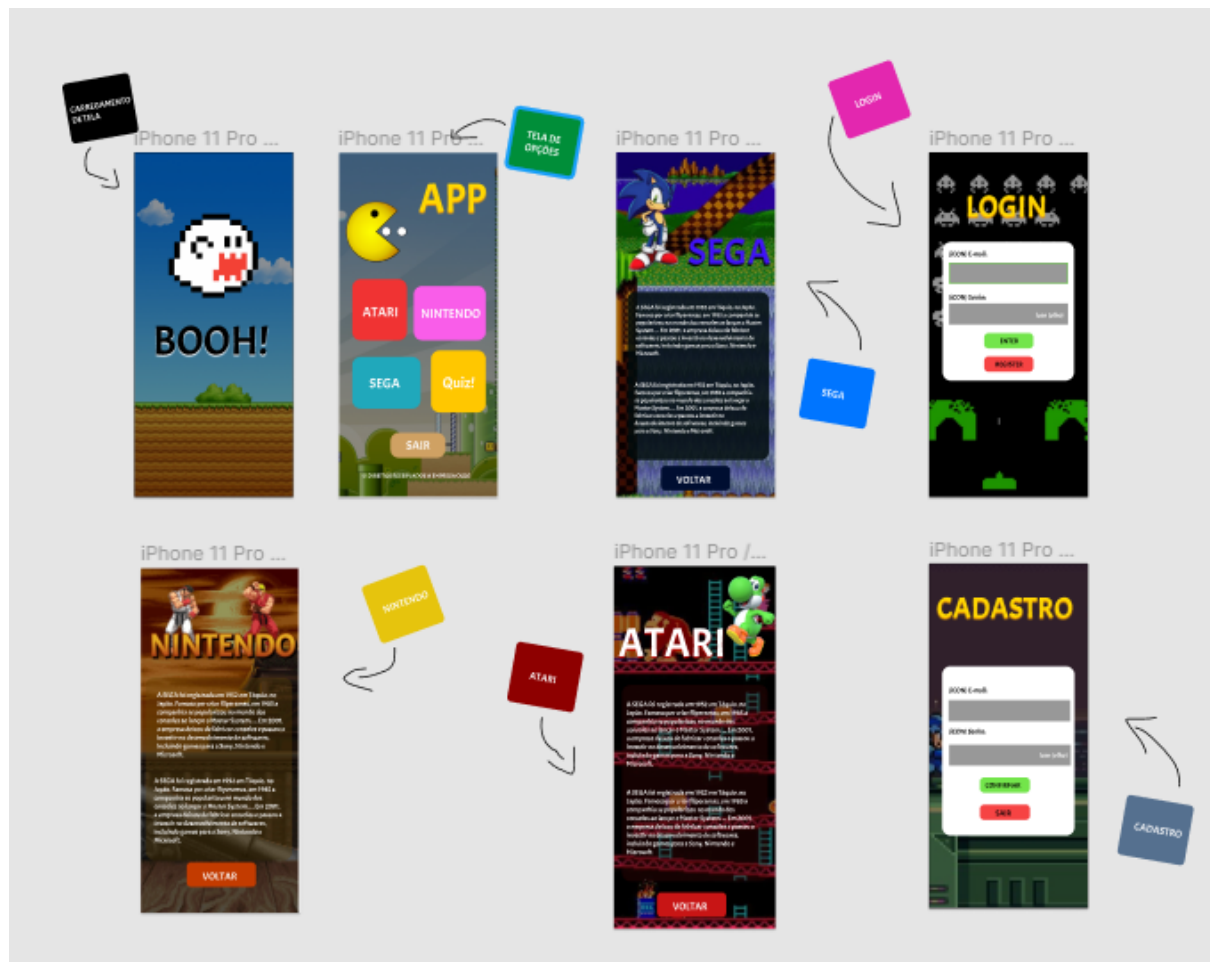
**Imagens para fundo** de tela baseada na proporção do IPHONE X (medidas do google):

**375x812** - background (7 imagens atualmente, 1 por tela)

**Imagens adicionais** serão usadas de acordo com o conteúdo e distribuição na tela, como o design ainda está sendo elaborado, nem todas as imagens têm tamanhos definidos.

**144x142** - Pacman (Tela opção)

## Prévia de Telas:

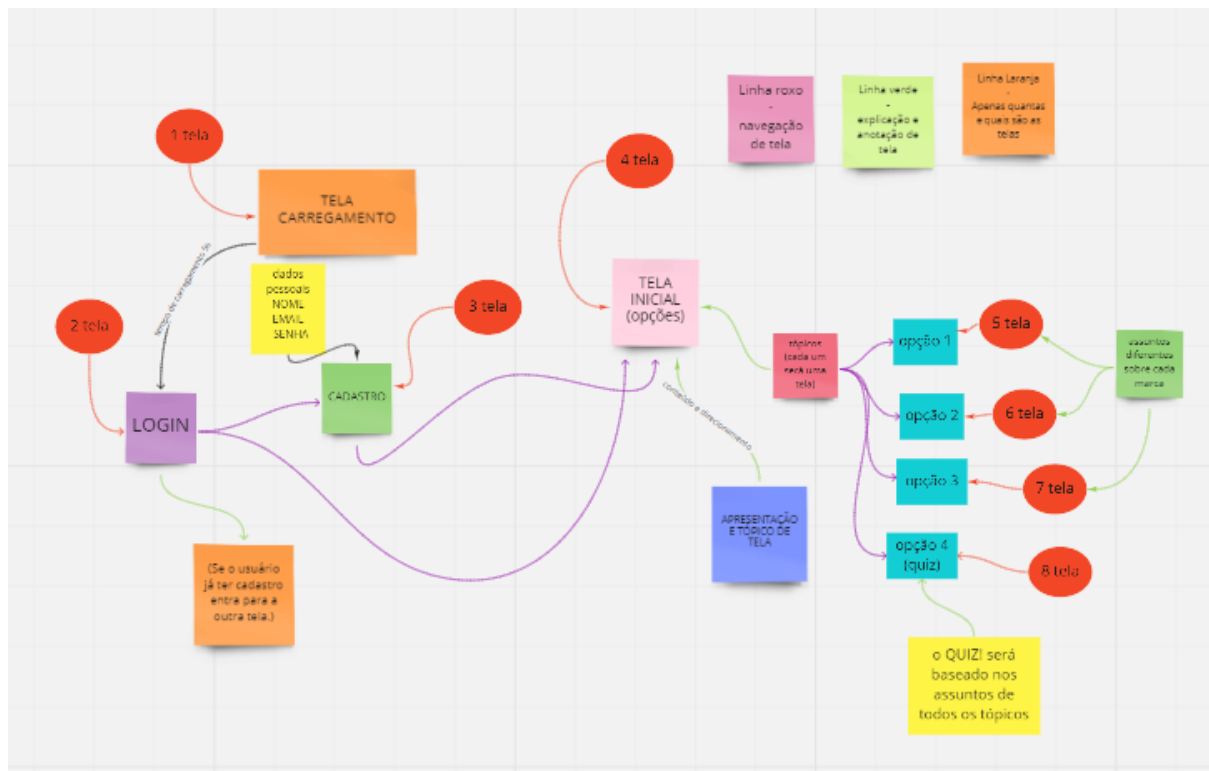


## Teste:

Será feito com o LightHouse para testar o desempenho geral do app que não será postado, e como estou desenvolvendo sozinho e com ideia para muitas telas o LightHouse dará um feedback mais rápido, fazendo com que eu ganhe um certo “tempo” para alterações no desempenho.

---





## Tamanho das Imagens:

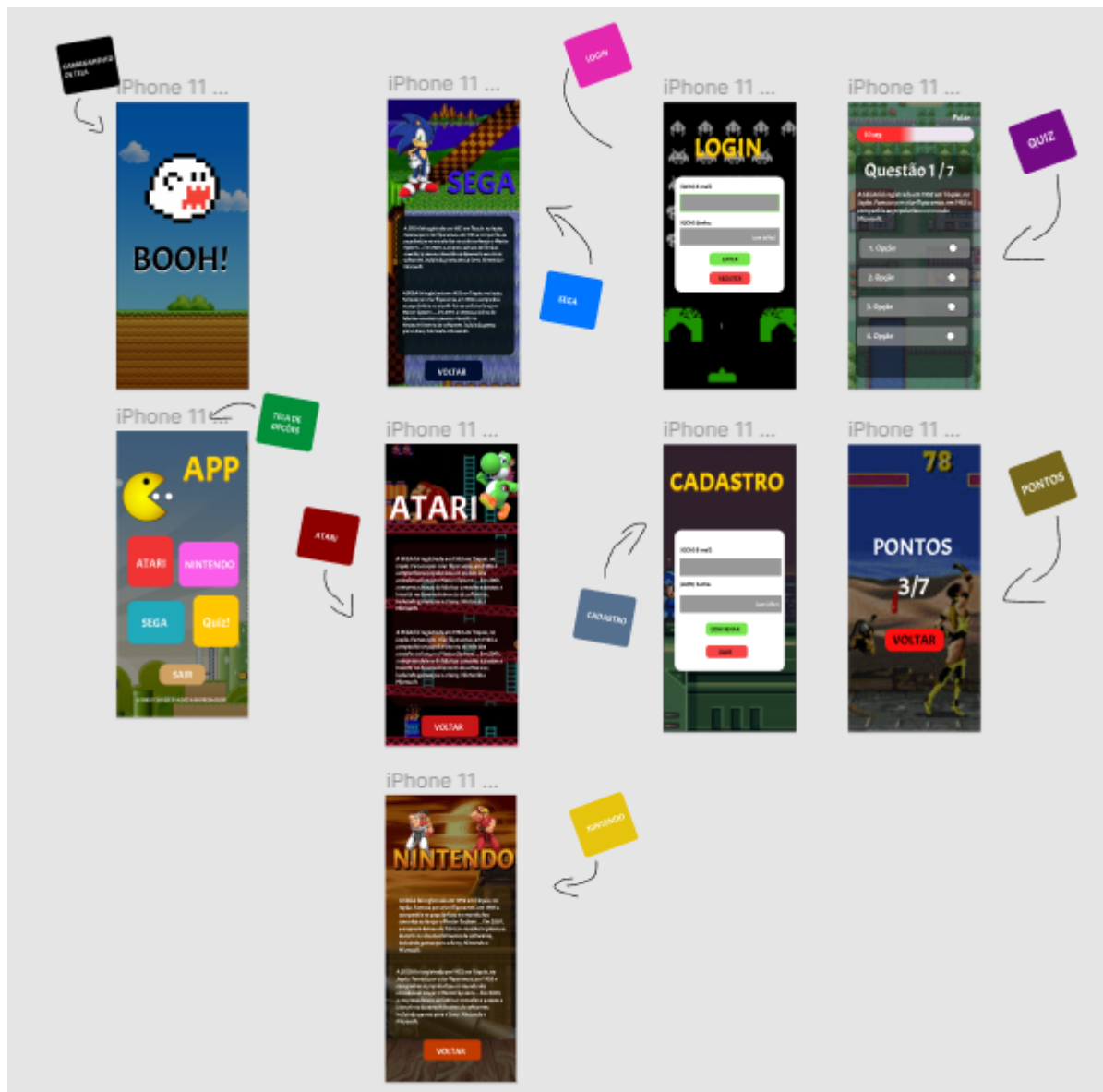
**Imagens para fundo** de tela baseada na proporção do IPHONE X (medidas do google):

**375x812** - background (7 imagens atualmente, 1 por tela)

**Imagens adicionais** serão usadas de acordo com o conteúdo e distribuição na tela, como o design ainda está sendo elaborado, nem todas as imagens têm tamanhos definidos.

**144x142** - Pacman (Tela opção)

## Prévia de Telas:



## Teste:

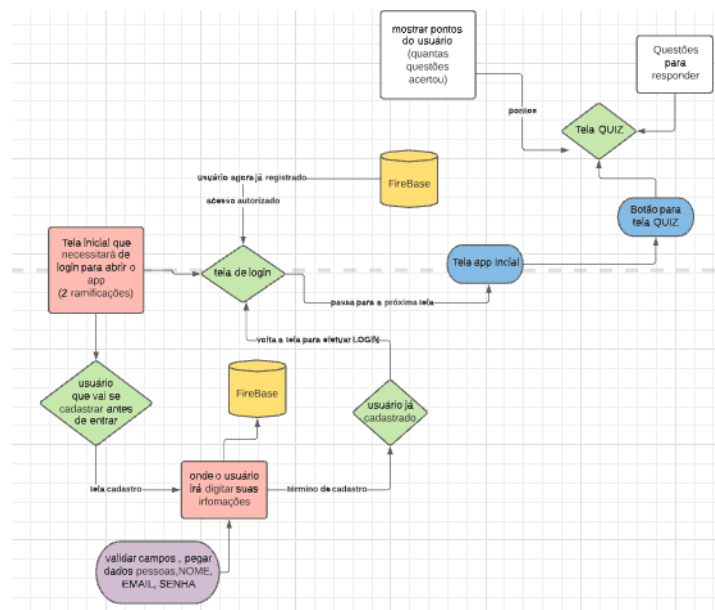
Será feito com o LightHouse para testar o desempenho geral do app que não será postado, e como estou desenvolvendo sozinho e com ideia para muitas telas o LightHouse dará um feedback mais rápido, fazendo com que eu ganhe um certo “tempo” para alterações no desempenho.

## Etapa 9.

---

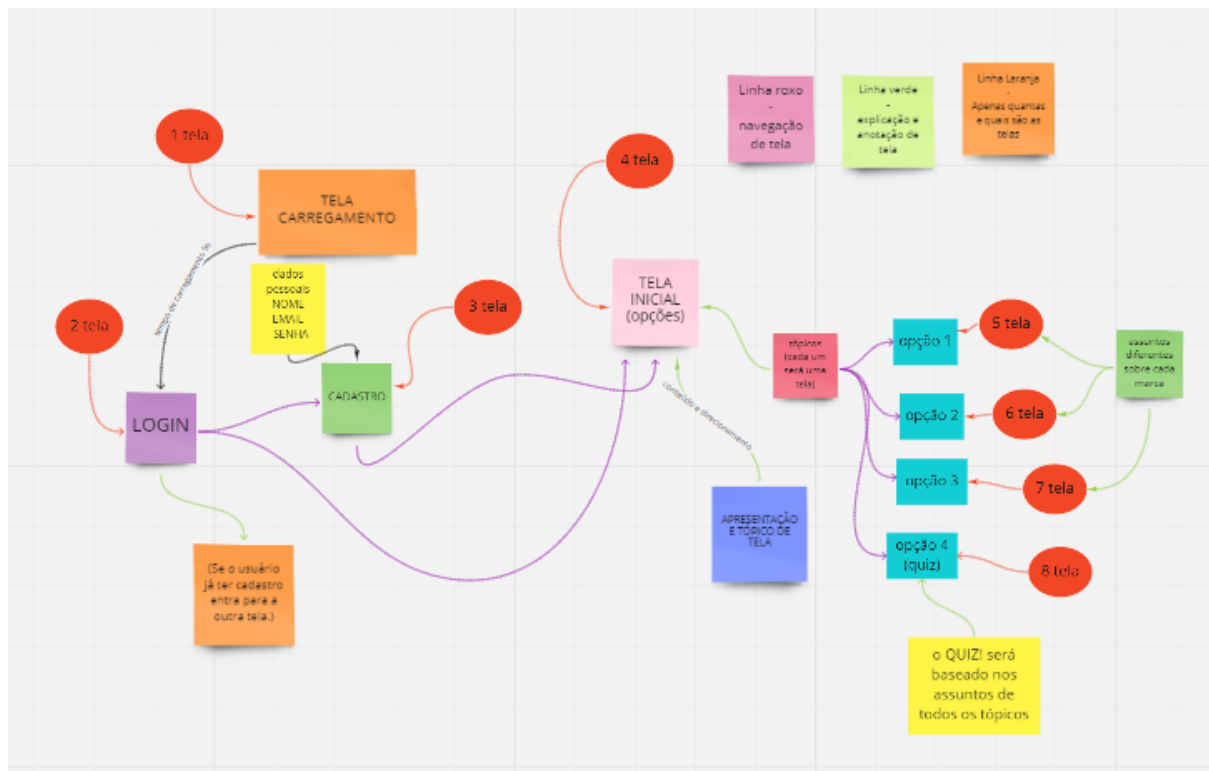
Link Fluxograma: (finalizado)

[https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/inv\\_a5ef5e16-f925-4081-bbd0-6ca22367d405](https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/inv_a5ef5e16-f925-4081-bbd0-6ca22367d405)



Mapa de navegação: (finalizado)

[https://miro.com/app/board/o9J\\_l3Zh56I=](https://miro.com/app/board/o9J_l3Zh56I=/)



## Tamanho das Imagens:

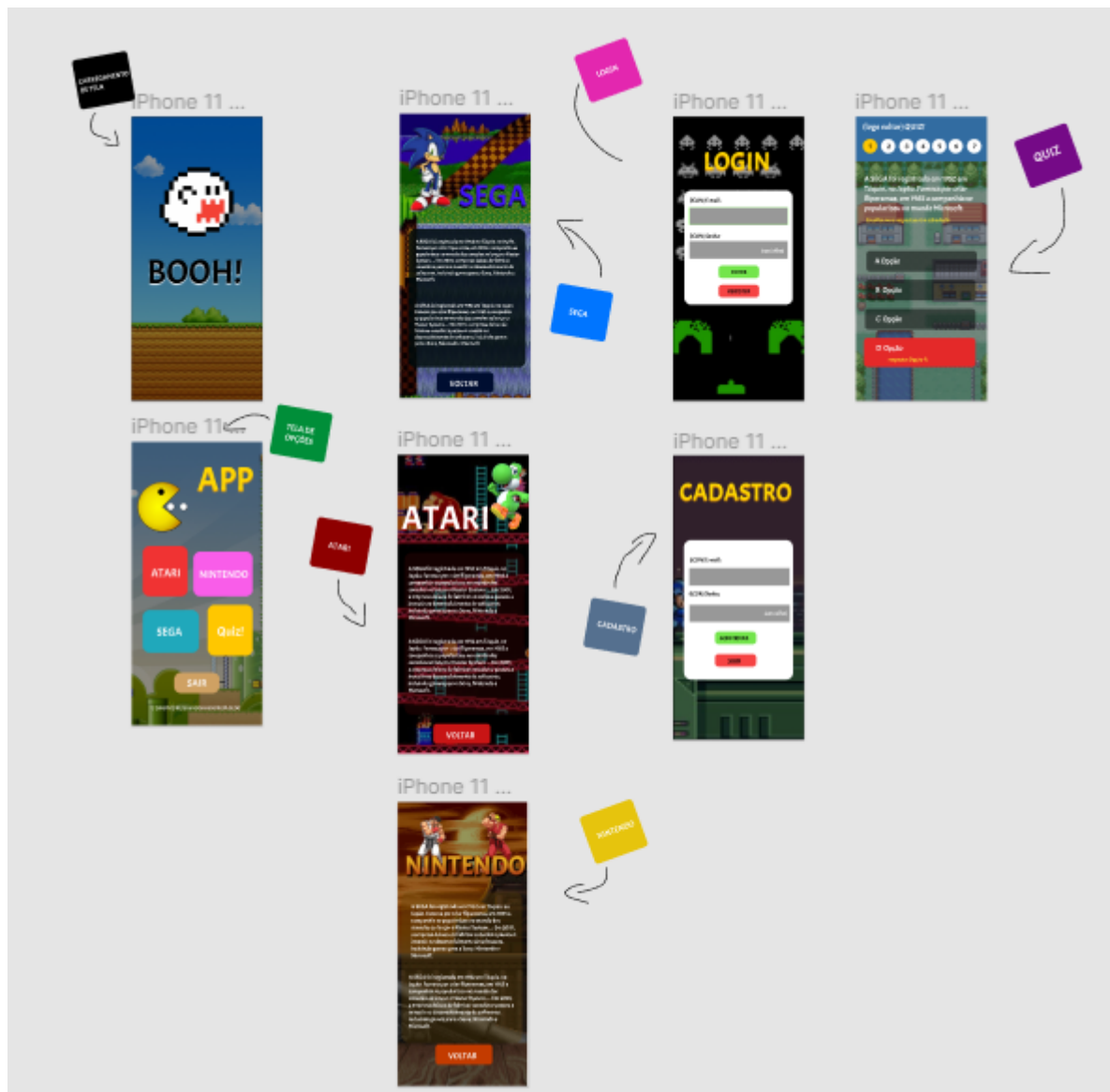
**Imagens para fundo** de tela baseada na proporção do IPHONE X (medidas do google):

**375x812** - background (7 imagens atualmente, 1 por tela)

**Imagens adicionais** serão usadas de acordo com o conteúdo e distribuição na tela, como o design ainda está sendo elaborado, nem todas as imagens têm tamanhos definidos.

**144x142** - Pacman (Tela opção)

## Prévia de Telas: (finalizado)



## Teste:

Será feito com o CodeLabs para testar o desempenho geral do app que não será postado, e como estou desenvolvendo sozinho e com ideia para muitas telas o CodeLabs dará um feedback mais rápido, fazendo com que eu ganhe um certo “tempo” para alterações no desempenho. O app está sendo desenvolvido no emulador de Iphone X.