Hola soy Giovanni Hernández en este video mostraré el funcionamiento del programa de la practica 0. En esta práctica se hizo uso del operador binario AND para obtener el numero de bits encendidos que posee un carácter.

Como primer paso hare la demostración del funcionamiento…

¿Cómo funciona este programa? En el programa se establecieron 3 variables de tipo unsigned char una llamada **input** que contendrá el carácter introducido por el usuario, la otra variable llamada **i** será el iterador para el ciclo for y la variable llamada **count** que nos servirá para contar el numero de bits encendidos. Pero ¿Por qué se eligió que estas variables sean de tipo unsigned char? La razón es que el tipo de dato unsigned char nos permite almacenar hasta 1 byte o 8 bits lo cual es suficiente para almacenar un caracter, si nosotros hacemos 2 a la 8 nos da como resultado 256 , lo cual es suficiente para estas tres variables.

Finalmente puedo concluir que con el desarrollo de esta práctica aprendí a utilizar los operadores binarios en C, particularmente el operador AND y corrimiento, además de aprendí a hacer un buen uso de la memoria del programa utilizando los tipos de datos que nos permitan consumir menor almacenamiento … Eso es todo de mi parte gracias por su atención!