

Integrantes: Giovanni Mosquera A00365672 - Juan Pablo Sanin A00296776 -
Juan Camilo Zorrilla A00365972

Enunciado:

Un empresario de la ciudad de Cali los ha contratado para desarrollar una tienda de electrodomésticos y tecnología con el nombre SkyMarket. El empresario desea que sus usuarios se puedan registrar dando su nombre, apellido, correo, identificación, contraseña, foto y nombre de usuario.

El empresario quiere que existan usuarios tanto vendedores como compradores. Los compradores podrán ver artículos disponibles y filtrarlos por tipo, nombre, precio (de mayor a menor y de menor a mayor). Ellos también tendrán la posibilidad de comprar dicho artículo y pagar con tarjeta en el momento. Por otro lado, los vendedores podrán publicar sus artículos a la venta, los vendedores contarán con una calificación y un historial de ventas. Finalmente, el empresario ha sido muy enfático en tener una función de administrador donde se podrán ver todos los productos, usuarios y pedidos.

Entrando más en detalle él espera que cada tipo de usuario tenga las siguientes funcionalidades:

1. **Comprador:** Tener un home donde pueda ver todos los productos listados, poder filtrarlos de las maneras especificadas anteriormente y buscar un producto en específico. Al seleccionar un producto se le debe mostrar al comprador una vista ampliada con la descripción del producto, una opción para asignar la cantidad y un botón para proceder a pagar. Una vez en la pantalla de pago se debe tomar información sobre la tarjeta de crédito del cliente y su dirección para poder enviar el producto. Además, este tendrá la opción de ver sus pedidos y el estado en que se encuentran.
2. **Vendedor:** Tener la opción de listar un producto, poder ver sus productos listados, editarlos y eliminarlos. Los posibles productos a listar son únicamente tecnológicos y electrodomésticos. Entre los tecnológicos puede haber computadores, tablets, celulares, televisores y monitores, con características como, la batería en watts, el tamaño de la pantalla, el RAM y su procesador. En cuanto a los electrodomésticos, se debe listar con peso en kilogramos, capacidad en litros, consumo de energía en watts, altura y ancho en metros. Además, el vendedor deberá poder ver sus pedidos para actualizar el estado de ellos, de recibido por él, enviado y recibido por el cliente. En la pantalla donde se ven los pedidos se debe mostrar la información del comprador.
3. **Administrador:** Tener la opción de ver a todos los compradores, buscar entre ellos utilizando el nombre, y filtrarlos por nombre, apellido, identificación y correo. Al igual que ver a los compradores también debe tener la opción de buscar a los vendedores y filtrarlos por los

misimos criterios y su rating. Además, el administrador debe contar con una función de baneo para cuando se desee prohibir la venta a algún vendedor, esta función debe eliminar todos los productos listados y no permitir el ingreso a la plataforma. Finalmente, el administrador podrá ver todos los pedidos y sus estados, podrá buscar entre ellos a partir del código y filtrar por el estado, fecha y código.

Para cerrar, el empresario ha solicitado que exista una opción donde los usuarios puedan ver información sobre su cuenta y desde ahí mismo hacer log-out de su cuenta. Lo último que menciono es que le agradecería mucho si le diseñaran un logo y que la página tuviera temática de azules y blancos con un estilo minimalista.

Justificación:

Consideramos que el siguiente trabajo requiere de tres integrantes por las siguientes razones: En primer lugar, a diferencia de ser un programa de único usuario hay tres tipos de usuarios en el programa y cada uno de nosotros desarrollará las funcionalidades de estos. En segundo lugar, sentimos que al tener un programa con tantas funcionalidades como filtrar productos, historial de pedidos, calificación del vendedor, banear a usuarios vendedores entre otros...requiere de un gran trabajo entre los integrantes para que cumpla con estas funciones, pensamos que para lograrlo con éxito requerimos de tres personas. En tercer lugar, al ser un programa tan amplio, se van a tener muchas interfaces gráficas las cuales necesitan un trabajos pulido para mantener una coherencia en el diseño del aplicativo, al tener tres personas enfocadas en desarrollar las interfaces sentimos que tendrán un impacto positivo en el resultado del programa. Para finalizar, nuestro objetivo como grupo es desarrollar un programa de calidad y consideramos que para cumplir plenamente con esta meta es bastante importante contar con tres integrantes.

Requerimientos Funcionales:

- **RF1** Agregar un nuevo usuario vendedor, debe permitir crear un nuevo usuario con los atributos correspondientes los cuales son nombre, apellido, número de identificación, correo electrónico, contraseña, nombre de usuario, ruta de la foto, calificación del usuario, historial de ventas y artículos que vende.
- **RF2** Agregar artículo para vender, debe permitir crear un nuevo artículo a la lista de artículos que ofrece el usuario vendedor. Debe tener los atributos correspondientes que son nombre del artículo, código, precio, descripción, foto, cantidad.
- **RF3** Visualizar lista de artículos, permite mostrar en pantalla la lista de artículos que el vendedor posee actualmente. Debe tener los atributos correspondientes que son nombre del artículo, código, precio, descripción, foto y cantidad.
- **RF4** Agregar articulo al historial de ventas, debe permitir agregar un nuevo artículo al historial de ventas de manera automática en el momento en el que un usuario comprador efectúa esta compra.

- **RF5** Visualizar historial de ventas, permite mostrar en pantalla la lista de las ventas de artículos que el vendedor ha efectuado hasta la fecha. Debe tener los atributos correspondientes que son nombre del artículo, código, precio, descripción, foto y cantidad.
- **RF6** modificar estado de la orden, debe permitir al usuario vendedor modificar el estado de una orden.
- **RF7** Agregar un nuevo usuario comprador, debe permitir crear un nuevo usuario con los atributos correspondientes los cuales son nombre, apellido, número de identificación, correo electrónico, contraseña, nombre de usuario, ruta de la foto, canasta de compras y historial de compras.
- **RF8** Agregar un nuevo artículo a la canasta, debe permitir agregar un nuevo artículo al carrito de compras, este artículo debe contener los atributos correspondientes que son nombre del artículo, código, precio, descripción, foto y cantidad.
- **RF9** Eliminar un artículo de la canasta, debe permitir eliminar un nuevo artículo del carrito de compras.
- **RF10** Visualizar artículos de la canasta, debe permitir mostrar en pantalla los artículos guardados en la canasta en ese instante, estos artículos deben contener los atributos correspondientes que son nombre del artículo, código, precio, descripción, foto y cantidad.
- **RF11** Realizar una nueva compra, debe permitir al usuario comprador realizar una nueva compra creando una orden con código de orden, lista de artículos y fecha de pedido.
- **RF12** Calificar al vendedor, debe permitir al usuario comprador calificar al vendedor justo después de haber realizado una compra.
- **RF13** Agregar compra a historial de compras, al realizar una compra se debe agregar esta compra al historial de compras del usuario comprador de manera automática.
- **RF14** Visualizar historial de compras, debe permitir al usuario comprador visualizar el total de las compras que ha realizado.
- **RF15** Agregar un nuevo usuario administrador, debe permitir crear un nuevo usuario con los atributos correspondientes los cuales son nombre, apellido, número de identificación, correo electrónico, contraseña, nombre de usuario, ruta de la foto, lista de usuarios y lista de todos los artículos.
- **RF16** Visualizar usuarios, debe permitir al administrador visualizar en pantalla el total de usuarios a partir de un criterio de orden que él seleccione.
- **RF17** Visualizar artículos, debe permitir al administrador visualizar en pantalla el total de artículos a partir de un criterio de orden que él seleccione.
- **RF18** Importar usuarios, debe permitir al administrador importar una lista de usuarios al programa.
- **RF19** Importar artículos, debe permitir al administrador importar una lista de artículos al programa.
- **RF20** Banear vendedor, debe permitir al administrador realizar el baneo a un vendedor.

Wireframes:



Please select your mode

Esta es la primer interfaz que verá el usuario y podrá elegir el modo que va a usar



Email:

Password:

Esta será la interfaz de login donde podrá ingresar o registrarse



Name:

Last name:

Email:

Phone:

Address:

Password:


Confirm Password:

Esta será la interfaz de registro de usuarios, cambiarán algunos de sus atributos dependiendo del modo que elija el usuario



Please select your action

Esta será la interfaz de home del administrador, aquí podrá elegir qué desea hacer.



Filter	Filter	Filter	Filter
--------	--------	--------	--------


Buyer Information

Buyer Information

Buyer Information

Buyer Information

Esta será la interfaz donde el administrador podrá ver a los compradores y su información. Tendrá la opción de ordenarlos y buscar entre ellos.



Filter	Filter	Filter	Filter
--------	--------	--------	--------

Seller Information	Ban
--------------------	-----

Seller Information	Ban
--------------------	-----

Seller Information	Ban
--------------------	-----

Seller Information	Ban
--------------------	-----

Esta será la interfaz donde el administrador podrá ver a los vendedores y su información. Tendrá la opción de ordenarlos, buscar entre ellos y banearlos si lo desea.



Please select your action

List Product

My Listings

View Orders

Esta es la interfaz donde el vendedor podrá elegir que va a hacer, vender un producto, ver sus pedidos o ver sus productos listados



Product Name:

Price: Type:

Description:

Image:

Esta es la interfaz donde un vendedor podrá agregar un producto.



Filter	Filter	Filter	Filter
<input type="checkbox"/>	Product Name Price	Description	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
<input type="checkbox"/>	Product Name Price	Description	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
<input type="checkbox"/>	Product Name Price	Description	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
<input type="checkbox"/>	Product Name Price	Description	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

Esta interfaz es donde el vendedor puede ver los productos que a listado, editarlos,eliminarlos, buscar entre ellos o ordenarlos.



Filter	Filter	Filter	Filter
<input type="checkbox"/>	Product Name Price	Buyer Information Status	<input type="button" value="Update Status"/>
<input type="checkbox"/>	Product Name Price	Buyer Information Status	<input type="button" value="Update Status"/>
<input type="checkbox"/>	Product Name Price	Buyer Information Status	<input type="button" value="Update Status"/>
<input type="checkbox"/>	Product Name Price	Buyer Information Status	<input type="button" value="Update Status"/>

En esta interfaz el vendedor podrá ver sus pedidos, actualizar sus estados, ordenarlos y buscar entre ellos.



Filter	Filter	Filter	Filter
PRODUCT	PRODUCT	PRODUCT	PRODUCT
PRODUCT	PRODUCT	PRODUCT	PRODUCT
PRODUCT	PRODUCT	PRODUCT	PRODUCT

En esta interfaz el usuario podrá ver los productos en venta ordenarlos o buscar entre ellos.



PRODUCT

Product Name

Product price

Quantity:

Esta interfaz es donde el comprador puede ver más información de un producto y proceder a comprarlo.



Payment Information

Cardholder Name:

Credit Card Number:

Expiration date: CVV:

Phone:

Shipping Address:

PRODUCT
SUMMARY

Esta interfaz es
donde el comprador
paga el producto



Name:

Last name:

Email:

Phone:

Address:

Esta es la interfaz
donde el usuario puede
ver su información y
salir del programa

Para ver los wireframes a detalle dentro del proyecto están todos en un pdf aparte con mejor calidad, además hay un video simulando el flujo del programa.