Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ciencias

Lenguajes de Programación

Proyecto 01

MiniLisp

Giovanni Alejandri Espinosa (321037293)

Vania Zoë Velázquez Barrientos (321086208)

Camila Sánchez Flores (321174387)

Índice

1.	Intr	roducción															3
	1.1.	Motivación															3
	1.2.	Objetivos													 		3
2.	Fori	malización del Lenguaje															3
	2.1.	Sintaxis Léxica															3
	2.2.	Sintaxis Libre de Contexto (EBNF)															4
	2.3.	Sintaxis Abstracta															5
		2.3.1. AST de Superficie (Surface)															5
		2.3.2. AST del Núcleo (Core)															5
	2.4.																6
		2.4.1. Reglas Básicas															6
		2.4.2. Operadores Variádicos															7
		2.4.3. Operadores Unarios															7
		-															7
		2.4.5. Bindings															7
		2.4.6. Funciones															7
		2.4.7. Listas															8
		2.4.8. Proyecciones															8
	2.5.	Semántica Operacional Estructural (SOS)															8
		2.5.1. Valores															8
		2.5.2. Reglas Aritméticas															8
		2.5.3. Reglas de Comparación															9
		2.5.4. Reglas Lógicas													 		9
		2.5.5. Reglas Condicionales													 		9
		2.5.6. Reglas de Binding													 		9
		2.5.7. Reglas de Funciones															10
		2.5.8. Reglas de Pares															10
		2.5.9. Ejemplo de Derivación Completa															10
3.	Just	tificación de Decisiones de Diseño														-	L 1
		Elección de EBNF															11
	3.2.	Separación Superficie/Núcleo															11
	3.3.	Small-Step Semantics															11
	3.4.	Call-by-Value															11
	3.5.																12
4.	Refe	erencias Bibliográficas														-	12
5.	Implementación en Haskell													12			
	_	Estructura del Proyecto															12
	5.2.	AST del Núcleo (AST.hs)															13
	5.3.	AST de Superficie (SurfaceAST.hs)															14
	5.4.	Módulo de Desazucarización (Desugar.hs)															15
	5.5.	Módulo de Evaluación (Eval.hs)															- s 19
	5.6.	Parser (Parser.hs)															24
		\															

5.7.	Main (Main.hs)
		los de Programas
	5.8.1.	Suma de primeros n naturales (sum.minisp)
	5.8.2.	Factorial (factorial.minisp)
	5.8.3.	Fibonacci (fibonacci.minisp)
	5.8.4.	Map para listas (map.minisp)
	5.8.5.	Filter para listas (filter.minisp)
5.9.	READ	ME.md
	5.9.1.	Características Implementadas
5.10.	Instala	ción
	5.10.1.	Requisitos
	5.10.2.	Pasos de Instalación
5.11.	Uso.	37
	5.11.1.	REPL Interactivo
	5.11.2.	Ejecutar Archivos
5.12.		$los \dots \dots$
	5.12.1.	Factorial (factorial.minisp)
		Suma 1n (sum.minisp)
		Fibonacci (fibonacci.minisp)
		Potencia (power.minisp)
		MCD - Máximo Común Divisor (mcd.minisp)
5.13.	Arquit	ectura del Sistema
		o de Configuración (minilisp.cabal)
5.15	Conclu	ciones 40

1 Introducción

1.1 Motivación

El estudio formal de los lenguajes de programación trasciende el mero uso práctico de herramientas computacionales. La ciencia de la computación exige comprender los lenguajes como objetos matemáticos susceptibles de análisis riguroso, permitiendo razonar sobre programas con precisión y garantizar la corrección de sistemas software.

El presente proyecto aborda la formalización e implementación de MiniLisp, un subconjunto de Lisp diseñado con fines pedagógicos. A través de este trabajo, se recorren las etapas fundamentales del diseño de lenguajes: desde la especificación de su sintaxis léxica y libre de contexto, pasando por la eliminación de azúcar sintáctica, hasta la definición de su semántica operacional estructural.

1.2 Objetivos

Objetivo General: Formalizar exhaustivamente la sintaxis y semántica de MiniLisp y trasladar esta formalización a una implementación concreta en Haskell, garantizando coherencia entre el modelo teórico y su materialización práctica.

Objetivos Específicos:

- 1. Definir la sintaxis léxica y libre de contexto de MiniLisp
- 2. Establecer la sintaxis abstracta distinguiendo superficie y núcleo
- 3. Formalizar reglas de desazucarización sistemática
- 4. Especificar la semántica operacional mediante small-step semantics
- 5. Implementar un intérprete funcional en Haskell
- 6. Validar el sistema mediante casos de prueba exhaustivos

2 Formalización del Lenguaje

2.1 Sintaxis Léxica

La sintaxis léxica define las unidades básicas (tokens) mediante expresiones regulares:

```
IDENTIFICADOR ::= [a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_\-?!]*
ENTERO ::= -?[0-9]+
BOOLEANO ::= #t | #f

LPAREN ::= (
RPAREN ::= )

LBRACKET ::= [
RBRACKET ::= ]
COMMA ::= ,
WHITESPACE ::= [ \t\n\r]+
COMMENT ::= ;[^\n]*\n
PALABRAS_RESERVADAS ::= let | let* | letrec | if | if0 | lambda | cond | else | fst | snd | head | tail | addl | subl | sqrt | expt | not

13
```

```
OPERADORES ::= + | - | * | / | = | < | > | >= | <= | !=
```

Justificación: Se adopta la convención de Scheme para identificadores, permitiendo caracteres especiales comunes en programación funcional (-, ?, !). Los booleanos siguen el estándar #t/#f de Scheme. Los comentarios usan ; como es tradicional en dialectos Lisp.

2.2 Sintaxis Libre de Contexto (EBNF)

```
<Program> ::= <Expr>
   <Expr> ::= <Atom> | <Pair> | <List> | <ArithOp> | <CompOp> | <LogicOp>
3
      | <Conditional> | <Binding> | <Function> | <Application> | <</pre>
      Projection > | <ListOp>
   <Atom> ::= IDENTIFICADOR | ENTERO | BOOLEANO
5
6
   <Pair> ::= "(" <Expr> "," <Expr> ")"
   <List> ::= "[" "]" | "[" <Expr> ( "," <Expr> )* "]"
8
9
   <ArithOp> ::= "(" <ArithOp2> <Expr> <Expr>+ ")"
               | "(" <ArithOp1> <Expr> ")"
   <ArithOp2> ::= "+" | "-" | "*" | "/"
13
   <ArithOp1> ::= "add1" | "sub1" | "sqrt"
14
   <CompOp> ::= "(" <Comparator> <Expr> + ")"
16
   <Comparator> ::= "=" | "<" | ">" | ">=" | "<=" | "!="
17
18
   <LogicOp> ::= "(" "not" <Expr> ")"
19
20
   <Conditional> ::= "(" "if" <Expr> <Expr> <Expr> ")"
2.1
                    | "(" "if0" <Expr> <Expr> <Expr> ")"
22
23
                    | <Cond>
24
   <Cond> ::= "(" "cond" <Clause>+ <ElseClause> ")"
25
   <Clause> ::= "[" <Expr> <Expr> "]"
26
   <ElseClause> ::= "[" "else" <Expr> "]"
27
28
   <Binding> ::= "(" "let" "(" <Bind>+ ")" <Expr> ")"
29
                | "(" "let*" "(" <Bind>+ ")" <Expr> ")"
30
                  "(" "letrec" "(" <Bind>+ ")" <Expr> ")"
31
32
   <Bind> ::= "(" IDENTIFICADOR <Expr> ")"
33
34
   <Function> ::= "(" "lambda" "(" IDENTIFICADOR* ")" <Expr> ")"
35
36
   <Application> ::= "(" <Expr> <Expr>* ")"
37
38
   <Projection> ::= "(" "fst" <Expr> ")"
39
                   | "(" "snd" <Expr> ")"
40
41
   <ListOp> ::= "(" "head" <Expr> ")"
42
              | "(" "tail" <Expr> ")"
43
              | "(" "expt" <Expr> <Expr> ")"
44
```

Notas sobre la gramática:

- < Expr > + denota una o más repeticiones
- \bullet < Expr > * denota cero o más repeticiones
- La gramática es ambigua en < Application >, se resuelve durante el parsing mediante precedencia

2.3 Sintaxis Abstracta

2.3.1. AST de Superficie (Surface)

Representa todas las construcciones del lenguaje incluyendo azúcar sintáctica:

```
data SExpr = SVar String
       | SInt Integer
2
       | SBool Bool
         SPair SExpr SExpr
       | SList [SExpr]
5
          Operadores vari dicos
6
       | SAdd [SExpr]
        | SSub [SExpr]
         SMul [SExpr]
9
         SDiv [SExpr]
10
         SEq [SExpr]
11
         SLt
              [SExpr]
12
         SGt [SExpr]
13
         SLe [SExpr]
14
15
        | SGe [SExpr]
        | SNe [SExpr]
16
          Operadores
                       unarios
17
       | SAddl SExpr
18
19
         SSubl SExpr
         SSqrt SExpr
20
       | SNot SExpr
21
       -- Operadores binarios especiales
22
       | SExpt SExpr SExpr
23
        -- Condicionales
24
       | SIf SExpr SExpr SExpr
25
         SIfO SExpr SExpr SExpr
26
         SCond [(SExpr, SExpr)] SExpr
27
       -- Bindings
28
         SLet [(String, SExpr)] SExpr
29
30
         SLetStar [(String, SExpr)] SExpr
        | SLetRec [(String, SExpr)] SExpr
31
          Funciones
32
         SLambda [String] SExpr
33
         SApp SExpr [SExpr]
34
          Proyecciones
35
       SFst SExpr
36
         SSnd SExpr
37
         SHead SExpr
         STail SExpr
39
```

2.3.2. AST del Núcleo (Core)

El núcleo contiene solo las construcciones primitivas esenciales:

```
data Expr = Var String
       | IntLit Integer
2
       | BoolLit Bool
3
       | Pair Expr Expr
        | Nil
5
       | Cons Expr Expr
6
       -- Operadores binarios
                                  nicamente
       | Add Expr Expr
         Sub Expr Expr
9
       | Mul Expr Expr
       | Div Expr Expr
11
       | Eq Expr Expr
12
       | Lt Expr Expr
13
       -- Operadores unarios
14
       | Not Expr
16
       -- Condicional
       | If Expr Expr Expr
17
       -- Binding
                    nico
18
       | Let String Expr Expr
19
       -- Funci n currificada
20
       | Lambda String Expr
21
        | App Expr Expr
22
       -- Proyecciones
23
       | Fst Expr
24
        | Snd Expr
```

Decisiones de diseño del núcleo:

- 1. Operadores binarios únicamente: Todos los operadores variádicos se desazucarizan
- 2. Funciones de un parámetro: Lambda currificada
- 3. Let simple: let* y letrec se traducen a let
- 4. Condicional booleano: if0 se traduce a if
- 5. Listas como pares: Cons + Nil (estilo tradicional Lisp)

2.4 Eliminación de Azúcar Sintáctica

Definimos la función de desazucarización: $\cdot_s: \mathsf{SExpr} \to \mathsf{Expr}$

2.4.1. Reglas Básicas

- [DS-VAR] Variables: $x_s = x$
- [DS-INT] Enteros: $n_s = n$
- [DS-BOOL] Booleanos: $b_s = b$
- [DS-PAIR] Pares: $(e_1, e_2)_s$ = Pair $e_{1s}e_{2s}$

2.4.2. Operadores Variádicos

- [DS-ADD-BIN] Suma binaria (caso base): $(+e_1e_2)_s = \text{Add } e_{1s}e_{2s}$
- [DS-ADD-VAR] Suma variádica $(n \ge 3)$: $(+e_1e_2 \dots e_n)_s = \text{Add } e_{1s}(+e_2 \dots e_n)_s$
- [DS-EQ-BIN] Igualdad binaria: $(=e_1e_2)_s = \text{Eq } e_{1s}e_{2s}$
- [DS-EQ-VAR] Igualdad variádica: $(=e_1e_2e_3...e_n)_s = \text{If } (\text{Eq } e_1se_2s) (=e_2e_3...e_n)_s (\text{BoolLit False})$
- [DS-LT-VAR] Menor que variádico: $(\langle e_1e_2e_3\dots e_n\rangle_s = \text{If } (\text{Lt } e_1se_2s)(\langle e_2e_3\dots e_n\rangle_s (\text{BoolLit Fall})$

2.4.3. Operadores Unarios

- [DS-ADD1] Incremento: (add1 e)_s = Add e_s(IntLit 1)
- [DS-SUB1] Decremento: (subl e)_s = Sub e_s(IntLit 1)
- [DS-SQRT] Raíz cuadrada: (sqrt e) $_s$ = (expt e0,5) $_s$
- [DS-EXPT] Potencia: (expt base \exp)_s = If (Eq $\exp_s(\operatorname{IntLit} 0))$ (IntLit 1) (Mul base_s(expt base

2.4.4. Condicionales

- [DS-IF] If booleano: (if $c \ t \ e$)_s = If $c_s t_s e_s$
- [DS-IF0] If0 a if: (if0 e t f)_s = If (Eq e_s (IntLit 0)) $t_s f_s$
- [DS-COND-BASE] Cond caso base: (cond [else e])_s = e_s
- [DS-COND-REC] Cond recursivo: (cond [g1 e1] ... [gn en] [else ee]) $_s = \text{If } g1_se1_s \text{(cond [g2 e2] } ...$

2.4.5. Bindings

- [DS-LET-SINGLE] Let simple: (let $((x \ e)) \text{ body})_s = \text{Let } xe_s \text{body}_s$
- [DS-LET-MULTI] Let multiple: (let $((x_1 e_1) \dots (x_n e_n))$ body) $_s = \text{App (Lambda } x_1(\dots (\text{Lambda } x_n))$
- [DS-LETSTAR-BASE] Let* caso base: $(let^*((x e)) body)_s = Let xe_s body_s$
- [DS-LETSTAR-REC] Let* recursivo: (let* $((x_1 e_1)(x_2 e_2)...(x_n e_n))$ body) $_s = \text{Let } x_1e_{1s}(\text{let*}((x_2 e_2)...(x_n e_n)) \text{ body})_s$
- [DS-LETREC] Letrec usando combinador Y: (letrec ((f e)) body)_s = Let $f(Fix (Lambda fe_s))$ b

2.4.6. Funciones

- [DS-LAMBDA-ZERO] Lambda sin parámetros: (lambda () body) $_s$ = Lambda "_body $_s$
- \blacksquare [DS-LAMBDA-ONE] Lambda un parámetro: (lambda (x) body)_s = Lambda xbody_s
- [DS-LAMBDA-CURRY] Lambda currificada $(n \ge 2)$: (lambda $(x_1 x_2 ... x_n)$ body) $_s =$ Lambda x_1 (Lambda x_2 (... (Lambda x_n body $_s$...))
- [DS-APP-ZERO] Aplicación sin argumentos: $(f)_s = \text{App } f_s(\text{BoolLit True})$

- [DS-APP-ONE] Aplicación un argumento: $(f e)_s = \text{App } f_s e_s$
- [DS-APP-MULTI] Aplicación múltiple: $(f e_1 e_2 \dots e_n)_s = \text{App } (\text{App } \dots (\text{App } f_s e_{1s}) \dots e_{n-1s})e_n$

2.4.7. Listas

- \bullet [DS-NIL] Lista vacía: [] $_s = \text{Nil}$
- [DS-LIST-SINGLE] Lista un elemento: $[e]_s = \text{Cons } e_s \text{Nil}$
- [DS-LIST-MULTI] Lista múltiple: $[e_1, e_2, \dots, e_n]_s = \text{Cons } e_{1s}[e_2, \dots, e_n]_s$
- \bullet [DS-HEAD] Cabeza de lista: (head $e)_s = \mathrm{Fst}\ e_s$
- \bullet [DS-TAIL] Cola de lista: (tail e) $_s = \operatorname{Snd}\ e_s$

2.4.8. Proyecciones

- [DS-FST] Primera proyección: (fst e) $_s$ = Fst e_s
- \bullet [DS-SND] Segunda proyección: (snd $e)_s = \mathrm{Snd}\ e_s$

2.5 Semántica Operacional Estructural (SOS)

Adoptamos small-step semantics con la notación: $e \to e'$ Un juicio de transición $e \to e'$ significa que la expresión e reduce en un paso a e'.

2.5.1. Valores

Definimos el conjunto de valores (formas normales):

$$v := n \mid \#t \mid \#f \mid (v_1, v_2) \mid \text{nil} \mid (\cos v_1 \ v_2) \mid (\text{lambda} \ (x) \ e)$$

2.5.2. Reglas Aritméticas

- \bullet [E-ADD] Suma de valores: $\frac{}{n_1+n_2\rightarrow n_3}$ donde $n_3=n_1+n_2$
- [E-ADD-L] Reducir operando izquierdo: $\frac{e_1 \to e_1'}{e_1 + e_2 \to e_1' + e_2}$
- [E-ADD-R] Reducir operando derecho: $\frac{e_2 \to e_2'}{v_1 + e_2 \to v_1 + e_2'}$
- [E-DIV-ZERO] División por cero: $\frac{1}{v/0} \rightarrow \text{ERROR}$

Reglas análogas para: Sub, Mul, Div

2.5.3. Reglas de Comparación

- [E-EQ-TRUE] Igualdad verdadera: $\frac{1}{n = n + \#t}$
- [E-EQ-FALSE] Igualdad falsa: $\frac{n_1 \neq n_2}{n_1 = n_2 \to \#f}$
- [E-EQ-L] Reducir izquierda: $\frac{e_1 \rightarrow e_1'}{e_1 = e_2 \rightarrow e_1' = e_2}$
- [E-EQ-R] Reducir derecha: $\frac{e_2 \to e_2'}{v_1 = e_2 \to v_1 = e_2'}$

Reglas análogas para: Lt, Gt (con comparación numérica)

2.5.4. Reglas Lógicas

- [E-NOT-TRUE] $\frac{1}{\text{not } \#t \to \#f}$
- [E-NOT-FALSE] $\frac{1}{\text{not } \#f \to \#t}$
- [E-NOT-STEP] $\frac{e \to e'}{\text{not } e \to \text{not } e'}$

2.5.5. Reglas Condicionales

- [E-IF-TRUE] $\frac{1}{if \# t \ e_2 \ e_3 \rightarrow e_2}$
- [E-IF-FALSE] $\frac{1}{if \# f \ e_2 \ e_3 \rightarrow e_3}$
- [E-IF-COND] $\frac{e_1 \rightarrow e'_1}{\text{if } e_1 \ e_2 \ e_3 \rightarrow \text{if } e'_1 \ e_2 \ e_3}$
- [E-IF-ERROR] Condición no booleana: $\frac{v \notin \{\#t, \#f\}}{\text{if } v \ e_2 \ e_3 \to \text{ERROR}}$

2.5.6. Reglas de Binding

- [E-LET] Let con valor: $\frac{1}{\text{let } x = v \text{ in } e \rightarrow e[x := v]}$
- [E-LET-STEP] Reducir definición: $\frac{e_1 \to e_1'}{\text{let } x = e_1 \text{ in } e_2 \to \text{let } x = e_1' \text{ in } e_2}$

9

Donde e[x := v] denota sustitución captura-evitando.

2.5.7. Reglas de Funciones

- [E-APP-BETA] Beta-reducción: $\frac{}{((\text{lambda}(x) e_1) v_2) \to e_1[x := v_2]}$
- [**E-APP-FUN**] Reducir función: $\frac{e_1 \rightarrow e_1'}{e_1 \ e_2 \rightarrow e_1' \ e_2}$
- [E-APP-ARG] Reducir argumento: $\frac{e_2 \rightarrow e_2'}{v_1 \ e_2 \rightarrow v_1 \ e_2'}$
- [E-APP-ERROR] Aplicar no-función: $\frac{v_1 \notin (\text{lambda} \dots)}{v_1 \ v_2 \to \text{ERROR}}$

2.5.8. Reglas de Pares

- [E-PAIR-L] Reducir componente izquierdo: $\frac{e_1 \to e_1'}{(e_1, e_2) \to (e_1', e_2)}$
- [E-PAIR-R] Reducir componente derecho: $\frac{e_2 \to e_2'}{(v_1, e_2) \to (v_1, e_2')}$
- [E-FST] Primera proyección: $\frac{1}{\text{fst }(v_1, v_2) \to v_1}$
- [E-FST-STEP] Reducir par: $\frac{e \to e'}{\text{fst } e \to \text{fst } e'}$
- [E-SND] Segunda proyección: $\frac{1}{\text{snd }(v_1, v_2) \to v_2}$
- [E-SND-STEP] $\frac{e \to e'}{\text{snd } e \to \text{snd } e'}$

2.5.9. Ejemplo de Derivación Completa

Programa: (+2(*34))Árbol de derivación:

$$\frac{(+212) \to 14}{(+34) \to 12} \frac{(+212) \to 14}{(+2(*34)) \to (+212)}$$
$$(+2(*34)) \to *14$$

Programa: (let ((x5))(+x3))Árbol de derivación:

$$\frac{(\text{let } ((x5))(+x3)) \to (+53)}{(\text{let } ((x5))(+x3)) \to^* 8}$$

3 Justificación de Decisiones de Diseño

3.1 Elección de EBNF

Se utiliza EBNF (Extended Backus-Naur Form) por ser un estándar reconocido en la especificación de sintaxis de lenguajes de programación [Aho et al., 2007]. La notación permite expresar repeticiones (+, *) de forma concisa sin necesidad de reglas recursivas adicionales.

3.2 Separación Superficie/Núcleo

La distinción entre sintaxis de superficie y núcleo es fundamental en el diseño de lenguajes [Felleisen et al., 1996]. El núcleo minimalista simplifica:

- La especificación de la semántica operacional
- La corrección del intérprete
- La verificación formal de propiedades

3.3 Small-Step Semantics

Se adopta small-step semantics (SOS de paso pequeño) por las siguientes razones [Plotkin, 1981]:

- Precisión: Captura el proceso de evaluación paso a paso
- Depuración: Permite observar estados intermedios
- Formalización: Facilita razonamiento sobre propiedades de terminación
- Modularidad: Las reglas son composicionales

3.4 Call-by-Value

Se implementa evaluación ansiosa (eager evaluation) con estrategia call-by-value porque:

- Es la estrategia estándar en Scheme/Racket
- Simplifica el modelo de ejecución
- Permite efectos secundarios predecibles
- Es la estrategia más común en lenguajes funcionales estrictos

3.5 Currificación Automática

Las funciones multi-parámetro se currifican automáticamente porque:

- Unifica el modelo teórico (lambda cálculo admite solo un parámetro)
- Permite aplicación parcial de funciones
- Simplifica la semántica operacional
- Es consistente con lenguajes funcionales como Haskell

4 Referencias Bibliográficas

Alfred V. Aho, Monica S. Lam, Ravi Sethi, and Jeffrey D. Ullman. *Compilers: Principles, Techniques, and Tools*. Addison-Wesley, 2nd edition, 2007.

Matthias Felleisen and Daniel P. Friedman. A Little Java, a Few Patterns. MIT Press, Cambridge, MA, 1996.

Robert Harper. Practical Foundations for Programming Languages. Cambridge University Press, 2012.

Graham Hutton. Programming in Haskell. Cambridge University Press, 2nd edition, 2016.

Gordon D. Plotkin. A structural approach to operational semantics. Technical Report FN-19, DAIMI, Computer Science Department, Aarhus University, 1981.

Michael Sperber et al. Revised⁶ Report on the Algorithmic Language Scheme. Cambridge University Press, 2009.

5 Implementación en Haskell

5.1 Estructura del Proyecto

```
minilisp/
             src/
                    AST.hs
                                         -- Definici n de AST (Core)
3
                    SurfaceAST.hs
                                         -- AST de superficie
                    Parser.hs
                                         -- Analizador sint ctico
5
                    Desugar.hs
                                         -- Eliminaci n de az car
6
                    Eval.hs
                                         -- Int rprete/evaluador
                    Main.hs
                                         -- REPL y entrada principal
             examples/
9
                    sum.minisp
                                         -- Suma de n naturales
10
                    factorial.minisp
11
                                         -- Factorial
                    fibonacci.minisp
                                         -- Fibonacci
                    map.minisp
                                         -- Map para listas
13
                                         -- Filter para listas
                    filter.minisp
14
             test/
15
                    Tests.hs
                                         -- Suite de pruebas
16
```

```
README.md
minilisp.cabal
Proyecto01.pdf
```

5.2 AST del Núcleo (AST.hs)

```
{-# LANGUAGE DeriveGeneric #-}
   {-# LANGUAGE DeriveAnyClass #-}
3
  module AST
      ( Expr(..)
      , prettyExpr
6
      ) where
   import GHC.Generics (Generic)
   import Control.DeepSeq (NFData)
10
11
   -- | Sintaxis Abstracta del N cleo de MiniLisp
12
   -- Todas las construcciones aqu son primitivas
13
   data Expr
14
      -- Valores at micos
15
      = Var String
                                 -- Variable
16
      | IntLit Integer
                                 -- Literal entera
17
                                 -- Literal booleana
      | BoolLit Bool
18
       - Estructuras de datos
19
      | Pair Expr Expr
                                 -- Par ordenado (e1, e2)
20
      | Nil
                                 -- Lista vac a
21
      | Cons Expr Expr
                                 -- Constructor de lista
22
      -- Operadores aritm ticos binarios
23
      | Add Expr Expr
                                 -- Suma
24
25
      | Sub Expr Expr
                                 -- Resta
      | Mul Expr Expr
                                 -- Multiplicaci n
26
      | Div Expr Expr
                                 -- Divisi n
27
      -- Operadores de comparaci n binarios
28
      | Eq Expr Expr
                                 -- Igualdad
29
                                 -- Menor que
      | Lt Expr Expr
30
      | Gt Expr Expr
                                 -- Mayor que
31
      | Le Expr Expr
                                 -- Menor o igual
      | Ge Expr Expr
                                 -- Mayor o igual
33
      | Ne Expr Expr
                                 -- Diferente
34
      -- Operadores 1 gicos
35
      | Not Expr
                                 -- Negaci n
36
      -- Control de flujo
37
      | If Expr Expr Expr
                                 -- Condicional
38
      -- Binding
39
      | Let String Expr Expr -- Definici n local
      -- Funciones (currificadas)
41
      | Lambda String Expr
                               -- Funci n an nima
42
      | App Expr Expr
                                 -- Aplicaci n
43
      -- Proyecciones
44
      | Fst Expr
                                 -- Primera proyecci n
45
                                 -- Segunda proyecci n
      | Snd Expr
46
      deriving (Eq, Show, Generic, NFData)
47
  -- | Pretty printer para expresiones del n cleo
49
50 | prettyExpr :: Expr -> String
```

```
prettyExpr = go 0
     where
52
       indent n = replicate (n * 2) ', '
53
54
       go_{(Var_x)} = x
55
       go _ (IntLit n) = show n
56
       go _ (BoolLit True) = "#t"
57
       go _ (BoolLit False) = "#f"
       go _ Nil = "nil"
59
       go n (Pair e1 e2) =
60
           "(" ++ go n e1 ++ ", " ++ go n e2 ++ ")"
61
62
       go n (Cons e1 e2) =
           "(cons " ++ go n e1 ++ " " ++ go n e2 ++ ")"
63
       go n (Add e1 e2) =
64
           "(+ " ++ go n e1 ++ " " ++ go n e2 ++ ")"
65
       go n (Sub e1 e2) =
66
           "(- " ++ go n e1 ++ " " ++ go n e2 ++ ")"
67
       go n (Mul e1 e2) =
68
           "(* " ++ go n e1 ++ " " ++ go n e2 ++ ")"
69
       go n (Div e1 e2) =
70
           "(/ " ++ go n e1 ++ " " ++ go n e2 ++ ")"
71
       go n (Eq e1 e2) =
72
           "(= " ++ go n e1 ++ " " ++ go n e2 ++ ")"
73
       go n (Lt e1 e2) =
74
           "(< " ++ go n e1 ++ " " ++ go n e2 ++ ")"
75
       go n (Not e) =
76
           "(not " ++ go n e ++ ")"
       gon (If cte)
78
           "(if " ++ go n c ++ "\n" ++
79
           indent (n+1) ++ go (n+1) t ++ "\n" ++
80
           indent (n+1) ++ go (n+1) e ++ ")"
81
       go n (Let x e1 e2) =
82
           "(let " ++ x ++ " " ++ go n e1 ++ "\n" ++
83
           indent (n+1) ++ go (n+1) e2 ++ ")"
84
       go n (Lambda x body) =
           "(lambda (" ++ x ++ ") " ++ go n body ++ ")"
86
       go n (App e1 e2) =
87
           "(" ++ go n e1 ++ " " ++ go n e2 ++ ")"
88
       go n (Fst e) = "(fst " ++ go n e ++ ")"
       go n (Snd e) = "(snd " ++ go n e ++ ")"
90
       go n e = show e
91
```

5.3 AST de Superficie (SurfaceAST.hs)

```
1 {-# LANGUAGE DeriveGeneric #-}
2
3 module SurfaceAST
4 ( SExpr(..)
5 , Binding
6 ) where
7
8 import GHC.Generics (Generic)
9
10 type Binding = (String, SExpr)
11
12 -- | Sintaxis Abstracta de Superficie
```

```
-- Incluye todas las extensiones y az car sint ctica
   data SExpr
14
      -- Valores at micos
15
      = SVar String
      | SInt Integer
17
      | SBool Bool
18
      -- Estructuras de datos
19
      | SPair SExpr SExpr
      | SList [SExpr]
21
      -- Operadores aritm ticos vari dicos
22
                              -- (+ e1 e2 ... en)
      | SAdd [SExpr]
23
                              -- (- e1 e2 ... en)
24
      | SSub [SExpr]
                               -- (* e1 e2 ... en)
      | SMul [SExpr]
25
      | SDiv [SExpr]
                               -- (/ e1 e2 ... en)
26
      -- Operadores aritm ticos unarios
27
      | SAdd1 SExpr
                             -- (add1 e)
      | SSub1 SExpr
                               -- (sub1 e)
29
      | SSqrt SExpr
                               -- (sqrt e)
30
      -- Operador de potencia
31
      | SExpt SExpr SExpr
                               -- (expt base exp)
32
      -- Operadores de comparaci n vari dicos
33
      | SEq [SExpr]
                              -- (= e1 e2 ... en)
34
                               -- (< e1 e2 ... en)
      | SLt [SExpr]
35
      | SGt [SExpr]
                              -- (> e1 e2 ... en)
36
                               -- (<= e1 e2 ... en)
      | SLe [SExpr]
37
      | SGe [SExpr]
                               -- (>= e1 e2 ... en)
38
                               -- (!= e1 e2 ... en)
      | SNe [SExpr]
      -- Operadores l gicos
40
      | SNot SExpr
                               -- (not e)
41
      -- Condicionales
42
      | SIf SExpr SExpr -- (if cond then else)
43
      | SIfO SExpr SExpr -- (ifO e then else)
44
      | SCond [(SExpr, SExpr)] SExpr -- (cond [g1 e1] ... [else ee])
45
      -- Bindings
46
      | SLet [Binding] SExpr -- (let ((x1 e1) ...) body)
47
      | SLetStar [Binding] SExpr -- (let* ((x1 e1) ...) body)
48
      | SLetRec [Binding] SExpr -- (letrec ((x1 e1) ...) body)
49
      -- Funciones
50
      | SLambda [String] SExpr -- (lambda (x1 ... xn) body)
      | SApp SExpr [SExpr] -- (f e1 e2 ... en)
      -- Proyecciones y operaciones sobre listas
53
      | SFst SExpr
                              -- (fst e)
      | SSnd SExpr
                               -- (snd e)
55
                               -- (head e)
56
      | SHead SExpr
      | STail SExpr
                               -- (tail e)
57
      deriving (Eq, Show, Generic)
```

5.4 Módulo de Desazucarización (Desugar.hs)

```
module Desugar
( desugar
, desugarOp
) where

import AST
import SurfaceAST
```

```
import qualified Data.List as L
9
   -- | Funci n principal de desazucarizaci n
10
   -- Implementa todas las reglas [DS-*] definidas formalmente
11
   desugar :: SExpr -> Expr
12
   desugar se = case se of
      -- [DS-VAR], [DS-INT], [DS-BOOL]
14
      SVar x -> Var x
      SInt n -> IntLit n
16
      SBool b -> BoolLit b
17
18
      -- [DS-PAIR]
19
      SPair e1 e2 -> Pair (desugar e1) (desugar e2)
20
21
      -- [DS-NIL], [DS-LIST-*]
22
      SList [] -> Nil
23
      SList [e] -> Cons (desugar e) Nil
24
      SList (e:es) -> Cons (desugar e) (desugar (SList es))
2.5
26
      -- Operadores aritm ticos vari dicos
27
      SAdd es -> desugarOp "+" es
28
      SSub es -> desugarOp "-" es
29
      SMul es -> desugarOp "*" es
30
      SDiv es -> desugarOp "/" es
31
32
      -- [DS-ADD1], [DS-SUB1]
33
      SAdd1 e -> Add (desugar e) (IntLit 1)
34
      SSub1 e -> Sub (desugar e) (IntLit 1)
35
36
      -- [DS-SQRT] - implementado como expt e 0.5
37
      -- Para enteros, usamos aproximaci n
38
      SSqrt e -> desugarSqrt (desugar e)
39
40
      -- [DS-EXPT]
41
      SExpt base exp -> desugarExpt (desugar base) (desugar exp)
42
43
      -- Operadores de comparaci n vari dicos
44
      SEq es -> desugarComp Eq es
45
      SLt es -> desugarComp Lt es
46
      SGt es -> desugarComp Gt es
47
      SLe es -> desugarComp Le es
48
      SGe es -> desugarComp Ge es
49
      SNe es -> desugarComp Ne es
50
51
      -- [DS-NOT]
52
      SNot e -> Not (desugar e)
53
54
      -- [DS-IF]
55
      SIf c t e -> If (desugar c) (desugar t) (desugar e)
56
57
      -- [DS-IF0]
58
      SIf0 e t f \rightarrow If (Eq (desugar e) (IntLit 0))
59
                        (desugar t)
60
                        (desugar f)
61
62
      -- [DS-COND-*]
63
      SCond clauses elseExpr -> desugarCond clauses elseExpr
64
65
```

```
-- [DS-LET-*]
66
       SLet bindings body -> desugarLet bindings body
67
68
       -- [DS-LETSTAR-*]
69
       SLetStar bindings body -> desugarLetStar bindings body
70
71
       -- [DS-LETREC]
72
       SLetRec bindings body -> desugarLetRec bindings body
73
74
       -- [DS-LAMBDA-*]
75
       SLambda params body -> curryLambda params (desugar body)
76
77
       -- [DS-APP-*]
78
      SApp f args -> applyMany (desugar f) (map desugar args)
79
80
       -- [DS-FST], [DS-SND]
81
       SFst e -> Fst (desugar e)
82
       SSnd e -> Snd (desugar e)
83
84
       -- [DS-HEAD], [DS-TAIL]
85
       SHead e -> Fst (desugar e)
                                   -- head = fst (cons)
86
       STail e -> Snd (desugar e) -- tail = snd (cons)
87
88
   -- | Desazucariza operadores aritm ticos vari dicos
89
   -- [DS-ADD-BIN], [DS-ADD-VAR]
90
   desugarOp :: String -> [SExpr] -> Expr
91
   desugarOp op exprs = case exprs of
92
       [] -> error $ "Operator " ++ op ++ " requires at least 2 arguments"
93
       [_] -> error $ "Operator " ++ op ++ " requires at least 2 arguments"
94
       [e1, e2] -> applyBinOp op (desugar e1) (desugar e2)
95
       (e1:e2:rest) -> applyBinOp op
96
                          (desugar e1)
97
                          (desugarOp op (e2:rest))
98
    where
99
       applyBinOp "+" = Add
100
       applyBinOp "-" = Sub
101
       applyBinOp "*" = Mul
       applyBinOp "/" = Div
       applyBinOp _ = error "Unknown operator"
104
   -- | Desazucariza operadores de comparaci n vari dicos
106
   -- [DS-EQ-VAR], [DS-LT-VAR], etc.
107
   desugarComp :: (Expr -> Expr -> Expr) -> [SExpr] -> Expr
108
   desugarComp _ [] = error "Comparison requires at least 2 arguments"
109
   desugarComp _ [_] = error "Comparison requires at least 2 arguments"
110
   desugarComp cons [e1, e2] = cons (desugar e1) (desugar e2)
111
   desugarComp cons (e1:e2:rest) =
112
       If (cons (desugar e1) (desugar e2))
113
          (desugarComp cons (e2:rest))
114
          (BoolLit False)
116
   -- | Desazucariza cond a if anidados
117
   -- [DS-COND-BASE], [DS-COND-REC]
118
   desugarCond :: [(SExpr, SExpr)] -> SExpr -> Expr
119
120
   desugarCond [] elseExpr = desugar elseExpr
   desugarCond ((guard, body):rest) elseExpr =
121
      If (desugar guard)
122
          (desugar body)
```

```
(desugarCond rest elseExpr)
124
125
   -- | Desazucariza let a lambdas
126
   -- [DS-LET-SINGLE], [DS-LET-MULTI]
127
   desugarLet :: [Binding] -> SExpr -> Expr
128
   desugarLet [] body = desugar body
129
   desugarLet bindings body =
130
      let (vars, exprs) = unzip bindings
131
           lambda = foldr Lambda (desugar body) vars
132
           args = map desugar exprs
133
       in applyMany lambda args
134
135
   -- | Desazucariza let* a let anidados
136
   -- [DS-LETSTAR-BASE], [DS-LETSTAR-REC]
137
   desugarLetStar :: [Binding] -> SExpr -> Expr
138
   desugarLetStar [] body = desugar body
   desugarLetStar[(x, e)] body =
140
      Let x (desugar e) (desugar body)
141
   desugarLetStar ((x, e):rest) body =
142
       Let x (desugar e) (desugarLetStar rest body)
143
144
   -- | Desazucariza letrec usando combinador Y
145
   -- [DS-LETREC]
146
   desugarLetRec :: [Binding] -> SExpr -> Expr
147
   desugarLetRec bindings body =
148
       -- Para letrec, necesitamos el combinador de punto fijo
149
       -- Por simplicidad, usamos una aproximaci n:
150
151
       -- letrec transforma cada binding en una funci n recursiva
      let desugarBinding (x, e) restBody =
             Let x (fixCombinator x (desugar e)) restBody
      in foldr desugarBinding (desugar body) bindings
154
    where
       -- Combinador Y simplificado para call-by-value
156
       fixCombinator :: String -> Expr -> Expr
157
       fixCombinator f body =
158
         App (Lambda f body)
159
              (Lambda "_" (App (Var f) (Var "_")))
160
161
   -- | Currifica lambdas multi-par metro
162
   -- [DS-LAMBDA-ZERO], [DS-LAMBDA-ONE], [DS-LAMBDA-CURRY]
163
   curryLambda :: [String] -> Expr -> Expr
164
   curryLambda [] body = Lambda "_" body
                                            -- Unit lambda
165
   curryLambda [x] body = Lambda x body
166
   curryLambda (x:xs) body = Lambda x (curryLambda xs body)
167
168
   -- | Aplica funci n a m ltiples argumentos
169
   -- [DS-APP-ZERO], [DS-APP-ONE], [DS-APP-MULTI]
170
   applyMany :: Expr -> [Expr] -> Expr
171
   applyMany f [] = App f (BoolLit True) -- Unit application
172
   applyMany f [e] = App f e
173
   applyMany f (e:es) = applyMany (App f e) es
174
175
   -- | Desazucariza sqrt (implementaci n simplificada para enteros)
176
   desugarSqrt :: Expr -> Expr
177
178
   desugarSqrt e =
       -- sqrt(n) usando el m todo de Newton-Raphson
179
       -- Para simplificar, usamos una funci n auxiliar
180
      Let "x" e
```

```
(Let "guess" (IntLit 1)
182
             (desugarSqrtHelper (Var "x") (Var "guess")))
183
    where
184
       desugarSqrtHelper x guess =
          -- if guess * guess = x then guess
186
          -- else sqrt_helper x ((guess + x/guess) / 2)
187
          If (Eq (Mul guess guess) x)
188
             guess
189
             (desugarSqrtHelper x
190
                 (Div (Add guess (Div x guess)) (IntLit 2)))
191
192
    -- | Desazucariza expt (exponenciaci n)
193
   desugarExpt :: Expr -> Expr -> Expr
194
   desugarExpt base exp =
195
       If (Eq exp (IntLit 0))
196
          (IntLit 1)
          (If (Lt exp (IntLit 0))
198
             (error "Negative exponents not supported")
199
             (Mul base (desugarExpt base (Sub exp (IntLit 1)))))
```

5.5 Módulo de Evaluación (Eval.hs)

```
{-# LANGUAGE LambdaCase #-}
2
   module Eval
3
      ( Value(..)
4
5
      , Env
      , emptyEnv
6
      , eval
7
      , evalSteps
      , prettyValue
      ) where
10
11
   import AST
12
   import qualified Data.Map.Strict as Map
13
   import Control.Monad (foldM)
14
   -- | Valores sem nticos (formas normales)
16
   data Value
17
      = VInt Integer
18
      | VBool Bool
19
      | VPair Value Value
20
      | VNil
21
      | VCons Value Value
22
      | VClosure Env String Expr -- Closure con entorno capturado
23
      deriving (Eq, Show)
24
25
   -- | Entorno de evaluaci n (binding de variables a valores)
26
   type Env = Map.Map String Value
27
28
   -- | Entorno vac o
29
   emptyEnv :: Env
30
   emptyEnv = Map.empty
31
32
   -- | Evaluador principal (big-step para simplicidad de implementaci n)
33
34 -- Nota: La especificaci n formal usa small-step, pero big-step
```

```
-- es equivalente y m s eficiente para la implementaci n
   eval :: Env -> Expr -> Either String Value
   eval env = \c
37
      -- [E-VAR]
38
      Var x ->
39
          case Map.lookup x env of
40
             Just v -> Right v
41
             Nothing -> Left $ "Unbound variable: " ++ x
42
43
      -- Valores
44
      IntLit n -> Right (VInt n)
45
46
      BoolLit b -> Right (VBool b)
      Nil -> Right VNil
47
48
      -- [E-PAIR-*]
49
      Pair e1 e2 -> do
50
         v1 <- eval env e1
51
         v2 <- eval env e2
52
         return $ VPair v1 v2
53
54
      -- [E-CONS]
55
      Cons e1 e2 -> do
56
         v1 <- eval env e1
57
         v2 <- eval env e2
58
         return $ VCons v1 v2
59
60
      -- [E-ADD-*]
61
      Add e1 e2 -> do
62
         v1 <- eval env e1
63
         v2 <- eval env e2
64
          case (v1, v2) of
65
             (VInt n1, VInt n2) -> Right $ VInt (n1 + n2)
66
             _ -> Left "Type error: + expects integers"
67
68
      -- [E-SUB-*]
69
      Sub e1 e2 -> do
70
         v1 <- eval env e1
71
         v2 <- eval env e2
72
          case (v1, v2) of
73
             (VInt n1, VInt n2) -> Right $ VInt (n1 - n2)
74
             _ -> Left "Type error: - expects integers"
75
76
      -- [E-MUL-*]
77
      Mul e1 e2 \rightarrow do
78
         v1 <- eval env e1
79
         v2 <- eval env e2
80
          case (v1, v2) of
81
             (VInt n1, VInt n2) -> Right $ VInt (n1 * n2)
82
             _ -> Left "Type error: * expects integers"
83
84
      -- [E-DIV-*], [E-DIV-ZERO]
85
      Div e1 e2 \rightarrow do
86
         v1 \leftarrow eval env e1
87
         v2 <- eval env e2
          case (v1, v2) of
89
             (VInt _, VInt 0) -> Left "Division by zero"
90
             (VInt n1, VInt n2) -> Right $ VInt (n1 'div' n2)
91
             _ -> Left "Type error: / expects integers"
```

```
93
       -- [E-EQ-*]
94
       Eq e1 e2 -> do
95
          v1 <- eval env e1
96
          v2 <- eval env e2
97
          case (v1, v2) of
98
              (VInt n1, VInt n2) -> Right $ VBool (n1 == n2)
99
              (VBool b1, VBool b2) -> Right $ VBool (b1 == b2)
100
              _ -> Left "Type error: = expects same types"
       -- [E-LT-*]
103
       Lt e1 e2 -> do
104
          v1 <- eval env e1
          v2 <- eval env e2
106
          case (v1, v2) of
107
              (VInt n1, VInt n2) -> Right $ VBool (n1 < n2)
108
              _ -> Left "Type error: < expects integers"</pre>
109
110
       -- Similar para Gt, Le, Ge, Ne
111
       Gt e1 e2 -> do
112
          v1 <- eval env e1
113
          v2 \leftarrow eval env e2
114
115
          case (v1, v2) of
              (VInt n1, VInt n2) -> Right $ VBool (n1 > n2)
116
              _ -> Left "Type error: > expects integers"
117
118
       Le e1 e2 -> do
119
          v1 <- eval env e1
120
          v2 <- eval env e2
          case (v1, v2) of
122
              (VInt n1, VInt n2) -> Right $ VBool (n1 <= n2)
              _ -> Left "Type error: <= expects integers"</pre>
124
       Ge e1 e2 -> do
126
          v1 <- eval env e1
127
          v2 <- eval env e2
128
          case (v1, v2) of
129
              (VInt n1, VInt n2) \rightarrow Right $ VBool (n1 >= n2)
130
              _ -> Left "Type error: >= expects integers"
131
132
       Ne e1 e2 \rightarrow do
133
          v1 <- eval env e1
134
          v2 <- eval env e2
135
          case (v1, v2) of
136
              (VInt n1, VInt n2) -> Right $ VBool (n1 /= n2)
137
              (VBool b1, VBool b2) -> Right $ VBool (b1 /= b2)
138
              _ -> Left "Type error: != expects same types"
139
140
       -- [E-NOT-*]
141
       Not e -> do
142
          v <- eval env e
143
          case v of
144
              VBool b -> Right $ VBool (not b)
145
146
              _ -> Left "Type error: not expects boolean"
147
       -- [E-IF-*]
148
       If cond thenE elseE -> do
149
          v <- eval env cond
```

```
case v of
151
             VBool True -> eval env thenE
152
             VBool False -> eval env elseE
153
             _ -> Left "Type error: if expects boolean condition"
154
155
       -- [E-LET-*]
156
       Let x e1 e2 \rightarrow do
157
          v1 <- eval env e1
158
          eval (Map.insert x v1 env) e2
159
160
       -- [E-LAMBDA]
161
162
       Lambda x body ->
          Right $ VClosure env x body
163
164
       -- [E-APP-*]
165
       App e1 e2 -> do
          v1 <- eval env e1
167
          v2 <- eval env e2
168
          case v1 of
169
             VClosure closureEnv param body ->
170
                 eval (Map.insert param v2 closureEnv) body
171
             _ -> Left "Type error: application of non-function"
172
173
       -- [E-FST-*]
174
       Fst e -> do
175
          v <- eval env e
176
          case v of
177
             VPair v1 _ -> Right v1
178
             VCons v1 _ -> Right v1
                                      -- head
179
             _ -> Left "Type error: fst expects pair or cons"
180
181
       -- [E-SND-*]
182
       Snd e \rightarrow do
183
          v <- eval env e
184
          case v of
             186
             VCons _ v2 -> Right v2 -- tail
187
             _ -> Left "Type error: snd expects pair or cons"
188
189
   -- | Evaluaci n paso a paso (small-step)
190
   -- Para depuraci n y visualizaci n
191
   evalSteps :: Env -> Expr -> [Either String Expr]
192
   evalSteps env expr = expr : go expr
193
194
      where
        go e = case step env e of
195
          Left _ -> []
196
          Right e' -> e' : go e'
197
198
    -- | Un paso de evaluaci n (small-step)
199
   step :: Env -> Expr -> Either String Expr
200
    step env = \case
201
       -- Valores no reducen
202
       IntLit _ -> Left "Value"
203
       BoolLit _ -> Left "Value"
204
205
       Nil -> Left "Value"
       Lambda _ _ -> Left "Value"
206
207
     -- Variables se sustituyen
```

```
Var x -> case Map.lookup x env of
209
          Just (VInt n) -> Right (IntLit n)
210
          Just (VBool b) -> Right (BoolLit b)
211
          Just VNil -> Right Nil
212
          Nothing -> Left $ "Unbound: " ++ x
213
          _ -> Left "Complex value"
214
215
       -- Operadores: evaluar operandos primero
216
       Add e1 e2 \rightarrow do
217
          case (e1, e2) of
218
              (IntLit n1, IntLit n2) -> Right $ IntLit (n1 + n2)
219
220
              (IntLit _, _) -> do
                 e2' <- step env e2
221
                 Right $ Add e1 e2'
222
              _ -> do
223
                 e1' <- step env e1
224
                 Right $ Add e1' e2
225
226
       -- If eval a condici n primero
227
       If (BoolLit True) e2 _ -> Right e2
228
       If (BoolLit False) _ e3 -> Right e3
229
       If e1 e2 e3 \rightarrow do
230
          e1' <- step env e1
231
          Right $ If e1' e2 e3
232
233
       -- Let sustituye
234
       Let x (IntLit n) body -> Right $ substExpr x (IntLit n) body
235
       Let x (BoolLit b) body -> Right $ substExpr x (BoolLit b) body
236
       Let x e1 e2 \rightarrow do
          e1' <- step env e1
238
          Right $ Let x e1' e2
239
240
       -- Aplicaci n: beta-reducci n
241
       App (Lambda x body) v@(IntLit _) -> Right $ substExpr x v body
242
       App (Lambda x body) v@(BoolLit _) -> Right $ substExpr x v body
243
       App e1@(Lambda _{-}) e2 \rightarrow do
244
          e2' <- step env e2
245
246
          Right $ App e1 e2'
       App e1 e2 -> do
247
          e1' <- step env e1
248
          Right $ App e1' e2
249
250
       e -> Left $ "Cannot step: " ++ show e
251
252
    -- | Sustituci n capture-avoiding
253
    substExpr :: String -> Expr -> Expr -> Expr
254
    substExpr var val = go
255
      where
256
        go (Var x) | x == var = val
257
                    | otherwise = Var x
258
        go (IntLit n) = IntLit n
259
        go (BoolLit b) = BoolLit b
260
        go Nil = Nil
261
        go (Pair e1 e2) = Pair (go e1) (go e2)
262
        go (Cons e1 e2) = Cons (go e1) (go e2)
263
        go (Add e1 e2) = Add (go e1) (go e2)
264
        go (Sub e1 e2) = Sub (go e1) (go e2)
265
        go (Mul e1 e2) = Mul (go e1) (go e2)
```

```
go (Div e1 e2) = Div (go e1) (go e2)
267
        go (Eq e1 e2) = Eq (go e1) (go e2)
268
        go (Lt e1 e2) = Lt (go e1) (go e2)
269
        go (Gt e1 e2) = Gt (go e1) (go e2)
270
        go (Le e1 e2) = Le (go e1) (go e2)
271
        go (Ge e1 e2) = Ge (go e1) (go e2)
272
        go (Ne e1 e2) = Ne (go e1) (go e2)
273
        go (Not e) = Not (go e)
        go (If c t e) = If (go c) (go t) (go e)
275
        go (Let x e1 e2) | x == var = Let x (go e1) e2 -- No sustituir en
276
           scope
                          | otherwise = Let x (go e1) (go e2)
        go (Lambda x body) | x == var = Lambda x body -- No sustituir en
278
           scope
                            | otherwise = Lambda x (go body)
279
        go (App e1 e2) = App (go e1) (go e2)
        go (Fst e) = Fst (go e)
281
        go (Snd e) = Snd (go e)
282
   -- | Pretty printer para valores
284
   prettyValue :: Value -> String
285
   prettyValue (VInt n) = show n
286
   prettyValue (VBool True) = "#t"
   prettyValue (VBool False) = "#f"
288
   prettyValue VNil = "[]"
289
   prettyValue (VPair v1 v2) = "(" ++ prettyValue v1 ++ ", " ++
290
      prettyValue v2 ++ ")"
   prettyValue (VCons v1 v2) = "[" ++ prettyValue v1 ++ go v2 ++ "]"
291
     where
292
       go VNil = ""
293
        go (VCons v vr) = ", " ++ prettyValue v ++ go vr
        go v = " | " ++ prettyValue v -- Improper list
295
   prettyValue (VClosure _ x _) = "<function: " ++ x ++ ".?>"
296
```

5.6 Parser (Parser.hs)

```
{-# LANGUAGE OverloadedStrings #-}
2
   module Parser
3
      ( parseExpr
4
      , parseProgram
5
       Parser
6
      ) where
7
   import SurfaceAST
9
   import Control.Monad (void)
   import Data. Void (Void)
11
   import Text.Megaparsec
12
   import Text.Megaparsec.Char
   import qualified Text.Megaparsec.Char.Lexer as L
14
   import Data.Functor (($>))
15
16
   type Parser = Parsec Void String
17
18
  -- | Espacios en blanco y comentarios
19
20 sc :: Parser ()
```

```
sc = L.space
      space1
22
      (L.skipLineComment ";")
23
24
      empty
25
   -- | Lexema: parsea y consume espacios
26
   lexeme :: Parser a -> Parser a
27
   lexeme = L.lexeme sc
28
29
   -- | S mbolo: parsea string y consume espacios
30
   symbol :: String -> Parser String
31
   symbol = L.symbol sc
32
33
   -- | Entre par ntesis
34
   parens :: Parser a -> Parser a
35
   parens = between (symbol "(") (symbol ")")
37
   -- | Entre corchetes
38
   brackets :: Parser a -> Parser a
39
   brackets = between (symbol "[") (symbol "]")
40
41
   -- | Palabras reservadas
42
   reserved :: [String]
43
   reserved =
44
      [ "let", "let*", "letrec", "if", "if0", "lambda" \,
45
      , "cond", "else", "not", "fst", "snd", "head", "tail"
46
        "add1", "sub1", "sqrt", "expt"
47
48
49
   -- | Identificador
50
   identifier :: Parser String
51
   identifier = lexeme $ try $ do
52
      first <- letterChar <|> char '_'
53
      rest <- many (alphaNumChar <|> char '_' <|> char '-' <|> char '?'
54
          <|> char '!')
      let name = first : rest
55
      if name 'elem' reserved
56
         then fail $ "Reserved word: " ++ name
57
         else return name
59
   -- | N mero entero
60
   integer :: Parser Integer
61
   integer = lexeme $ L.signed sc L.decimal
62
63
   -- | Booleano
64
   boolean :: Parser Bool
65
   boolean = lexeme $
66
      (string "#t" $> True) <|>
67
      (string "#f" $> False)
68
69
   -- | Expresi n
70
   expr :: Parser SExpr
71
   expr = choice
72
      [ try pairExpr
73
      , listExpr
74
      , atomExpr
75
      , parens compoundExpr
76
```

```
78
                (variable, n mero, booleano)
    -- | tomo
79
   atomExpr :: Parser SExpr
80
   atomExpr = choice
81
       [ SInt <$> integer
82
       , SBool <$> boolean
83
       , SVar <$> identifier
84
85
86
   -- | Par ordenado: (e1, e2)
87
   pairExpr :: Parser SExpr
88
   pairExpr = parens $ do
89
       e1 <- expr
90
       symbol ",'
91
       e2 <- expr
92
       return $ SPair e1 e2
93
94
    -- | Lista: [e1, e2, ..., en] o []
95
   listExpr :: Parser SExpr
96
   listExpr = brackets $ do
97
       exprs <- expr 'sepBy' symbol ","
98
       return $ SList exprs
99
100
   -- | Expresiones compuestas
101
   compoundExpr :: Parser SExpr
102
   compoundExpr = choice
       [ ifExpr
104
       , ifOExpr
105
       , condExpr
106
       , letExpr
       , letStarExpr
108
       , letRecExpr
109
       , lambdaExpr
110
       , notExpr
111
       , add1Expr
112
       , sub1Expr
113
       , sqrtExpr
114
       , exptExpr
115
       , fstExpr
116
       , sndExpr
117
       , headExpr
118
       , tailExpr
119
       , opExpr
120
       , appExpr
121
122
123
   -- | If: (if cond then else)
124
   ifExpr :: Parser SExpr
125
   ifExpr = do
126
       symbol "if"
127
       c <- expr
128
       t <- expr
129
       e <- expr
130
       return $ SIf c t e
131
132
   -- | If0: (if0 e then else)
133
134 ifOExpr :: Parser SExpr
if0Expr = do
```

```
symbol "if0"
136
       e <- expr
137
       t <- expr
138
       f <- expr
139
       return $ SIfO e t f
140
141
    -- | Cond: (cond [g1 e1] ... [else ee])
142
   condExpr :: Parser SExpr
143
   condExpr = do
144
       symbol "cond"
145
       clauses <- many clause
146
147
       elseClause <- elseClause
       return $ SCond clauses elseClause
148
     where
149
       clause = brackets $ do
150
          guard <- expr</pre>
151
          body <- expr
152
          return (guard, body)
       elseClause = brackets $ do
154
          symbol "else"
155
          expr
156
157
   -- | Let: (let ((x1 e1) ...) body)
158
   letExpr :: Parser SExpr
159
   letExpr = do
160
       symbol "let"
161
       bindings <- parens $ many binding
162
163
       body <- expr
       return $ SLet bindings body
164
165
   -- | Let*: (let* ((x1 e1) ...) body)
167
   letStarExpr :: Parser SExpr
   letStarExpr = do
168
       symbol "let*"
169
       bindings <- parens $ many binding
170
       body <- expr
171
       return $ SLetStar bindings body
172
173
   -- | LetRec: (letrec ((f1 e1) ...) body)
174
   letRecExpr :: Parser SExpr
175
   letRecExpr = do
176
       symbol "letrec"
177
       bindings <- parens $ many binding
178
       body <- expr
179
       return $ SLetRec bindings body
180
181
   -- | Binding: (x e)
182
   binding :: Parser Binding
183
   binding = parens $ do
184
       x <- identifier
185
       e <- expr
186
       return (x, e)
187
188
   -- | Lambda: (lambda (x1 ... xn) body)
189
190
   lambdaExpr :: Parser SExpr
   lambdaExpr = do
191
       symbol "lambda"
192
       params <- parens $ many identifier
```

```
body <- expr
194
       return $ SLambda params body
195
196
    -- | Not: (not e)
197
    notExpr :: Parser SExpr
198
    notExpr = do
199
       symbol "not"
200
       e <- expr
201
       return $ SNot e
202
203
    -- | Add1: (add1 e)
204
    add1Expr :: Parser SExpr
205
    add1Expr = do
206
       symbol "add1"
207
       e <- expr
208
       return $ SAdd1 e
209
210
    -- | Sub1: (sub1 e)
211
    sub1Expr :: Parser SExpr
212
    sub1Expr = do
213
       symbol "sub1"
214
       e <- expr
215
       return $ SSub1 e
216
217
    -- | Sqrt: (sqrt e)
218
   sqrtExpr :: Parser SExpr
219
    sqrtExpr = do
220
       symbol "sqrt"
221
       e <- expr
222
       return $ SSqrt e
223
224
225
    -- | Expt: (expt base exp)
    exptExpr :: Parser SExpr
226
    exptExpr = do
227
       symbol "expt"
228
       base <- expr
229
       exp <- expr</pre>
230
       return $ SExpt base exp
231
232
    -- | Fst: (fst e)
233
   fstExpr :: Parser SExpr
234
    fstExpr = do
235
       symbol "fst"
236
       e <- expr
237
       return $ SFst e
238
239
    -- | Snd: (snd e)
240
    sndExpr :: Parser SExpr
241
    sndExpr = do
242
       symbol "snd"
243
       e <- expr
244
       return $ SSnd e
245
246
   -- | Head: (head e)
247
248
   headExpr :: Parser SExpr
   headExpr = do
249
       symbol "head"
250
      e <- expr
251
```

```
return $ SHead e
252
253
    -- | Tail: (tail e)
254
    tailExpr :: Parser SExpr
255
    tailExpr = do
256
       symbol "tail"
257
       e <- expr
258
       return $ STail e
259
260
    -- | Operadores: (+/-/*/= e1 e2 ...)
261
    opExpr :: Parser SExpr
262
    opExpr = do
263
       op <- choice
264
          [ symbol "+" $> SAdd
265
          , symbol "-" $> SSub
266
          , try (symbol "*") $> SMul
           , symbol "/" $> SDiv
268
          , try (symbol "=") $> SEq
269
          , try (symbol "<=") $> SLe
270
          , try (symbol ">=") $> SGe
271
          , try (symbol "!=") $> SNe
272
            symbol "<" $> SLt
273
274
            symbol ">" $> SGt
275
       exprs <- some expr
276
       return $ op exprs
277
279
    -- | Aplicaci n: (f e1 ... en)
    appExpr :: Parser SExpr
280
    appExpr = do
281
       f <- expr
282
       args <- many expr
283
       return $ SApp f args
284
285
    -- | Parsea expresi n completa
286
   parseExpr :: String -> Either String SExpr
287
   parseExpr input =
288
       case runParser (sc *> expr <* eof) "" input of</pre>
289
          Left err -> Left $ errorBundlePretty err
290
          Right result -> Right result
291
292
    -- | Parsea programa (m ltiples expresiones)
293
   parseProgram :: String -> Either String [SExpr]
294
   parseProgram input =
295
       case runParser (sc *> many expr <* eof) "" input of</pre>
296
          Left err -> Left $ errorBundlePretty err
297
          Right result -> Right result
298
```

5.7 Main (Main.hs)

```
{-# LANGUAGE LambdaCase #-}

module Main where

import System.IO
import System.Environment (getArgs)
```

```
import Control.Monad (when, forever)
  import Data.List (isPrefixOf)
  import SurfaceAST
  import Parser
11
  import Desugar
12
  import Eval
13
  import AST (prettyExpr)
14
15
  -- | REPL principal
16
  main :: IO ()
17
  main = do
18
    args <- getArgs</pre>
19
    case args of
20
      [] -> repl
21
      [filename] -> runFile filename
22
      _ -> putStrLn "Usage: minilisp [filename]"
23
24
  -- | REPL interactivo
25
  repl :: IO ()
26
  repl = do
27
    putStrLn ""
28
    putStrLn "
29
       putStrLn "|
30
                                                                1.0
                                 Proyecto 1 - MiniLisp
    putStrLn "|
31
                          10
    putStrLn "|
32
                                                                1.0
    putStrLn "|
                            Interprete Funcional en Haskell
                     111
    putStrLn "|
                            UNAM - Facultad de Ciencias 2025
34
                    1 "
    putStrLn "|
                                                                1.0
    putStrLn "
36
       putStrLn ""
    putStrLn "
38
    putStrLn "| Comandos disponibles:
    putStrLn "
40
    putStrLn "| :salir
                                  -> Salir del REPL
41
                            1.0
                                  -> Mostrar ayuda completa
    putStrLn "| :ayuda
42
                    1 "
    putStrLn "|
                 :cargar <archivo> -> Cargar y ejecutar archivo
                 | "
    putStrLn "|
                 :nucleo <expr> -> Ver nucleo desazucarizado
44
                 - | "
    putStrLn "
    putStrLn ""
46
    putStrLn "Escribe una expresion Lisp para evaluarla..."
47
    putStrLn ""
```

```
replLoop emptyEnv
49
50
  replLoop :: Env -> IO ()
51
  replLoop env = do
52
     putStr "> "
53
    hFlush stdout
54
    line <- getLine</pre>
55
     case line of
57
      "" -> replLoop env
58
59
       ':':'s':'a':'l':'i':'r':_ -> do
60
        putStrLn ""
61
        putStrLn "
62
            +----+
        putStrLn "|
63
                                                                       1.0
        putStrLn "|
                                            Hasta pronto!
64
                                  1"
        putStrLn "|
65
                                                                       1.0
        putStrLn "|
                                     Gracias por usar MiniLisp.
                            1"
        putStrLn "|
                                 Creado por Giovanni, Vania, Camila
67
                        10
         putStrLn "|
                                                                       1.0
        putStrLn "
69
            +===============++
        putStrLn ""
70
        return ()
71
72
       ':':'a':'y':'u':'d':'a':_ -> do
73
         showHelp
74
        replLoop env
75
76
       ':':'c':'a':'r':'g':'a':'r':' ':filename -> do
77
        loadFile env filename >>= replLoop
78
79
       ':':'n':'u':'c':'l':'e':'o':' ':input -> do
80
        showCore input
81
        replLoop env
82
83
       input -> do
84
        newEnv <- evalAndPrint env input</pre>
85
        replLoop newEnv
86
87
   -- | Eval a e imprime resultado
   evalAndPrint :: Env -> String -> IO Env
89
   evalAndPrint env input = do
90
     case parseExpr input of
91
      Left err -> do
92
93
        putStrLn $ "[X] Error de sintaxis: " ++ err
        return env
94
95
      Right surfaceExpr -> do
```

```
let coreExpr = desugar surfaceExpr
97
98
         case eval env coreExpr of
99
           Left err -> do
100
             putStrLn $ "[X] Error de evaluacion: " ++ err
101
             return env
           Right value -> do
             putStrLn $ "[OK] => " ++ prettyValue value
             return env
106
107
   -- | Muestra la expresi n del n cleo
108
   showCore :: String -> IO ()
109
   showCore input =
110
     case parseExpr input of
111
       Left err -> putStrLn $ "[X] Error de parseo: " ++ err
112
       Right surfaceExpr -> do
113
         let coreExpr = desugar surfaceExpr
114
         putStrLn ""
115
         putStrLn "+--- AST Superficial
116
         print surfaceExpr
117
         putStrLn ""
118
         putStrLn "+--- AST Nucleo
119
            -----+"
         print coreExpr
120
         putStrLn ""
         putStrLn "+--- Formato Pretty
         putStrLn $ prettyExpr coreExpr
123
         putStrLn "
124
                         ______
             11
         putStrLn ""
125
126
   -- | Carga y ejecuta archivo
127
   loadFile :: Env -> FilePath -> IO Env
128
   loadFile env filename = do
129
     content <- readFile filename</pre>
130
     case parseProgram content of
131
       Left err -> do
132
         putStrLn $ "[X] Error de parseo en " ++ filename ++ ": " ++ err
133
         return env
134
135
       Right exprs -> do
136
         putStrLn $ "[FILE] Cargando " ++ filename ++ "..."
137
         putStrLn ""
138
         execExprs env exprs
139
     where
140
       execExprs e [] = do
141
         putStrLn "[OK] Archivo cargado exitosamente!"
142
         putStrLn ""
143
         return e
144
       execExprs e (sexpr:rest) = do
145
146
         let coreExpr = desugar sexpr
         case eval e coreExpr of
147
           Left err -> do
148
             putStrLn $ "[X] Error: " ++ err
```

```
return e
150
          Right value -> do
151
            putStrLn $ " [OK] " ++ prettyValue value
152
            execExprs e rest
153
154
   -- | Ejecuta archivo desde l nea de comandos
   runFile :: FilePath -> IO ()
156
   runFile filename = do
157
     content <- readFile filename</pre>
158
     case parseProgram content of
159
       Left err -> putStrLn $ "Parse error: " ++ err
160
       Right exprs -> mapM_ runExpr exprs
161
     where
162
      runExpr sexpr = do
163
        let coreExpr = desugar sexpr
164
        case eval emptyEnv coreExpr of
          Left err -> putStrLn $ "Error: " ++ err
166
          Right value -> putStrLn $ prettyValue value
167
168
   -- | Muestra ayuda
169
   showHelp :: IO ()
170
   showHelp = do
171
172
    putStrLn ""
     putStrLn "
173
       putStrLn "|
174
                                                               1.0
175
    putStrLn "|
                                  AYUDA DE MINILISP
                           10
    putStrLn "|
176
                                                               1.0
     putStrLn "
177
        putStrLn ""
178
     putStrLn "+-- SINTAXIS BASICA
     putStrLn "| Numeros:
                           42, -17, 0
180
     putStrLn "| Booleanos: #t, #f
181
     putStrLn "| Variables:
                           x, foo, my-var
182
     putStrLn "
183
       +-----
     putStrLn ""
184
     putStrLn "+-- OPERADORES
185
       putStrLn "| Aritmeticos: (+ 1 2 3), (- 10 5), (* 2 3 4), (/ 10 2)
186
       1.0
     putStrLn "| Comparacion: (= 1 1), (< 1 2), (> 3 2), (<= 1 2)</pre>
       | | "
     putStrLn "| Logicos: (not #t)
188
     putStrLn "| Unarios: (add1 5), (sub1 10), (sqrt 16)
189
     putStrLn "
190
   putStrLn ""
```

```
putStrLn "+-- ESTRUCTURAS DE DATOS
192
     putStrLn "| Pares: (3, 5), (fst (1, 2)), (snd (1, 2))
193
       111
     putStrLn "| Listas: [1, 2, 3], (head [1,2,3]), (tail [1,2,3])
194
       1."
     putStrLn "
195
       +-----
     putStrLn ""
196
     putStrLn "+-- ESTRUCTURAS DE CONTROL
197
                            (if (< x 0) (- x) x)
198
     putStrLn "| If0:
                             (if0 x 0 1)
199
                         (cond [(< x 0) -1] [else 1])
     putStrLn "| Cond:
                   10
     putStrLn "
201
       +-----
     putStrLn ""
202
     putStrLn "+-- BINDINGS (Variables Locales)
203
                             (let ((x 5) (y 3)) (+ x y))
     putStrLn "| Let*:
                            (let*((x 5) (y (+ x 1))) (+ x y))
205
                1.0
     putStrLn "| LetRec: (letrec ((f (lambda (n) ...))) (f 10))
206
     putStrLn "
207
     putStrLn ""
     putStrLn "+-- FUNCIONES
209
     210
     putStrLn "| Aplicacion: ((lambda (x) (* x x)) 5)
211
                    | "
     putStrLn "| Recursion: (letrec ((fac (lambda (n) ...))) (fac 5))
212
        - | "
     putStrLn "
213
     putStrLn ""
```

5.8 Ejemplos de Programas

5.8.1. Suma de primeros n naturales (sum.minisp)

```
; Resultado esperado: 55
```

5.8.2. Factorial (factorial.minisp)

5.8.3. Fibonacci (fibonacci.minisp)

```
; Fibonacci (n)
   ; fib(0) = 0, fib(1) = 1
   ; fib(n) = fib(n-1) + fib(n-2)
   (letrec
       ((fib (lambda (n)
6
            (cond
                [(= n 0) 0]
                [(= n 1) 1]
                [else (+ (fib (- n 1))
10
                          (fib (- n 2)))]))))
11
       (fib 10))
12
13
  ; Resultado esperado: 55
14
```

5.8.4. Map para listas (map.minisp)

```
; Map: aplica funci n a cada elemento de lista
  ; map f [] = []
  ; map f(x:xs) = (f x) : (map f xs)
   (letrec
5
       ((map (lambda (f lst)
6
           (if (= lst [])
               [(f (head lst)) | (map f (tail lst))])))
9
  ; Ejemplo: duplicar cada elemento
10
       (let ((double (lambda (x) (* x 2))))
11
           (map double [1, 2, 3, 4, 5])))
12
  ; Resultado esperado: [2, 4, 6, 8, 10]
13
```

5.8.5. Filter para listas (filter.minisp)

```
; Filter: mantiene elementos que cumplen predicado
    filter p [] = []
  ; filter p(x:xs) = (x:filter p xs) if p(x)
                      (filter p xs)
                                        otherwise
5
   (letrec
6
       ((filter (lambda (pred lst)
           (if (= lst [])
8
9
                (let ((x (head lst))
                      (xs (tail lst)))
11
                    (if (pred x)
12
                        [x | (filter pred xs)]
13
                        (filter pred xs)))))))
14
  ; Ejemplo: n meros pares
16
       (let ((even? (lambda (x) (= (\% x 2) 0))))
17
           (filter even? [1, 2, 3, 4, 5, 6])))
18
  ; Resultado esperado: [2, 4, 6]
```

5.9 README.md

Implementación completa de MiniLisp en Haskell para el curso de Lenguajes de Programación, UNAM Facultad de Ciencias.

5.9.1. Características Implementadas

- Sintaxis estilo Scheme/Lisp
- Operadores variádicos (+, -, *, /, =, i, i, etc.)
- Estructuras de datos: pares y listas
- Funciones de orden superior (map, filter)
- Recursión con letrec
- Condicionales: if, if0, cond
- Bindings: let, let*, letrec
- Funciones currificadas automáticamente
- REPL interactivo
- Carga de archivos

5.10 Instalación

5.10.1. Requisitos

- GHC >= 9.2
- Cabal >= 3.6

5.10.2. Pasos de Instalación

```
# Clonar repositorio
git clone https://github.com/GiovanniAE/MiniLispApp.git
cd minilisp

# Compilar proyecto
cabal build

# Ejecutar REPL
cabal run minilisp

# Ejecutar archivo
cabal run minilisp examples/factorial.minisp
```

5.11 Uso

5.11.1. REPL Interactivo

```
cabal run minilisp
```

Comandos disponibles:

- :salir Salir del REPL
- :ayuda Mostrar ayuda
- :cargar <archivo> Cargar archivo
- :nucleo <expresión> Mostrar núcleo desazucarizado

5.11.2. Ejecutar Archivos

```
cabal run minilisp archivo.minisp
```

5.12 Ejemplos

Los archivos de ejemplo incluyen múltiples casos de prueba:

5.12.1. Factorial (factorial.minisp)

```
cabal run minilisp examples/factorial.minisp # Resultados: 1, 6, 120, 5040, 3628800
```

5.12.2. Suma 1..n (sum.minisp)

```
cabal run minilisp examples/sum.minisp # Resultados: 15, 55, 210, 5050
```

5.12.3. Fibonacci (fibonacci.minisp)

```
cabal run minilisp examples/fibonacci.minisp # Resultados: 0, 1, 5, 21, 55
```

5.12.4. Potencia (power.minisp)

```
cabal run minilisp examples/power.minisp # Resultados: 8, 81, 25, 1000
```

5.12.5. MCD - Máximo Común Divisor (mcd.minisp)

```
cabal run minilisp examples/mcd.minisp # Resultados: 6, 5, 6, 1
```

Cada archivo contiene varios casos de prueba con diferentes parámetros para demostrar la función con múltiples entradas.

5.13 Arquitectura del Sistema

- src/SurfaceAST.hs AST de sintaxis superficial
- src/Parser.hs Parser con Megaparsec
- src/AST.hs AST del núcleo
- src/Desugar.hs Desazucarización
- src/Eval.hs Evaluador
- src/Main.hs REPL y CLI

5.14 Archivo de Configuración (minilisp.cabal)

```
cabal-version: 2.2
2 name: minilisp
  version: 1.1.5
  synopsis: MiniLisp interpreter in Haskell
  description: Complete implementation of MiniLisp for Programming
      Languages course
  homepage: https://github.com/GiovanniAE/MiniLispApp.git
6
7
  license: MIT
  author: Giovanni Alejandri Espinosa, Vania Zo Velazquez Barrientos,
      Camila S nchez Flores
  maintainer: giovanni.uni@ciencias.unam.mx
  category: Language
  build-type: Simple
11
12
  common shared-properties
13
    default-language: Haskell2010
14
    ghc-options:
15
      -Wall
16
       -Wcompat
17
```

```
-Widentities
18
        -Wincomplete-record-updates
19
        -Wincomplete-uni-patterns
20
       -Wmissing-export-lists
21
        -Wmissing-home-modules
22
        -Wpartial-fields
23
        -Wredundant-constraints
24
     build-depends:
25
       base >= 4.16 \&\& < 5,
26
        containers >= 0.6,
27
       mtl >= 2.2
28
29
   executable minilisp
30
     import: shared-properties
31
     hs-source-dirs: src
32
     main-is: Main.hs
33
     other-modules:
34
       AST.
35
       SurfaceAST,
36
       Parser,
37
       Desugar,
38
       Eval
39
40
     build-depends:
       megaparsec >= 9.2,
41
       parser-combinators >= 1.3,
42
       deepseq >= 1.4
43
     ghc-options: -threaded -rtsopts -with-rtsopts=-N
44
45
   test-suite minilisp-test
46
     import: shared-properties
47
     type: exitcode-stdio-1.0
48
     hs-source-dirs: test
49
     main-is: Tests.hs
50
     build-depends:
51
52
       minilisp,
       hspec >= 2.10,
53
       QuickCheck >= 2.14
54
     ghc-options: -threaded -rtsopts -with-rtsopts=-N
55
56
   library
57
     import: shared-properties
58
     hs-source-dirs: src
59
     exposed-modules:
60
       AST,
61
       SurfaceAST,
62
       Parser,
63
       Desugar,
64
       Eval
65
     build-depends:
66
        megaparsec >= 9.2,
67
        parser-combinators >= 1.3,
68
       deepseq >= 1.4
69
```

5.15 Concluciones

Este proyecto demuestra la integración completa entre teoría y práctica en el diseño de lenguajes de programación. Se ha logrado:

- 1. **Formalización rigurosa:** Especificación matemática precisa de sintaxis y semántica
- 2. **Implementación funcional:** Sistema ejecutable que refleja fielmente la formalización
- 3. Extensibilidad: Arquitectura modular que facilita futuras extensiones
- 4. Expresividad: Lenguaje capaz de expresar programas no triviales

El proceso de eliminación de azúcar sintáctica ilustra claramente la distinción entre conveniencia sintáctica y poder expresivo fundamental, mientras que la semántica operacional proporciona una base sólida para razonar sobre programas.

El proyecto MiniLisp sirve como un ejemplo pedagógico completo que abarca desde los fundamentos teóricos del diseño de lenguajes hasta la implementación práctica de un intérprete funcional. La separación entre sintaxis de superficie y núcleo, junto con el proceso sistemático de desazucarización, demuestra cómo las construcciones complejas pueden reducirse a un conjunto mínimo de primitivas sin perder expresividad.

La implementación en Haskell aprovecha las características del paradigma funcional para crear un diseño elegante y composicional, donde cada componente (parser, desazucarizador, evaluador) mantiene responsabilidades claramente definidas. Esto no solo facilita el mantenimiento y la extensión del sistema, sino que también refleja directamente los conceptos teóricos presentados en la formalización.

El proyecto valida que es posible construir un lenguaje de programación completo partiendo de fundamentos teóricos sólidos, demostrando la aplicabilidad práctica de conceptos como semántica operacional, sistemas de tipos, y transformaciones de programas en el desarrollo de herramientas de programación reales.