

- **Cosa è un metodo ?**  
Procedimento generale per risolvere classi di problemi
- **Quale di queste affermazioni non è appropriata per il modello di processo a cascata?**  
Le funzionalità del sistema sono sviluppate in maniera incrementale
- **Un prototipo viene sviluppato per:**  
interagire con il committente per la convalida dei requisiti
- **Quale tipo di prototipazione parte con i requisiti meglio compresi ?**  
Prototipazione esplorativa
- **Quale tipo di prototipazione tende a realizzare l'interfaccia utente?**  
Prototipazione mock-ups
- **Quale di queste affermazioni è appropriata per il modello di processo incrementale?**  
Ogni versione aggiunge nuove funzionalità/sottosistemi al sistema
- **Quale di queste affermazioni è appropriata per il modello di processo iterativo?**  
Ogni versione raffina le funzionalità/sottosistemi che sono presenti fin dall'inizio
- **Cosa è un team ?**  
Un piccolo insieme di persone che lavorano in stretta interazione sulla stessa attività o task
- **Il tempo durante il quale un certo lavoro in un progetto deve essere fatto, viene denominato:**  
Schedule
- **Il lavoro che deve essere eseguito da un partecipante al progetto, viene denominato:**  
Task
- **Quale di queste affermazioni non è valida per una struttura organizzativa di reporting gerarchica ?**  
Lo stato è riportato dall'alto verso il basso
- **Cosa è un liason all'interno di un team ?**  
Il responsabile della comunicazione con un altro team
- **Che tipo di ruolo è un configuration manager?**  
Un liason
- **Che cosa è un GANNT ?**  
Un grafico a barre che descrive lo schedule e la durata dei vari task
- **Che cosa è un PERT?**  
Un grafo che descrive le dipendenze tra i task del progetto
- **Quale dei seguenti non è una comunicazione pianificata?**  
Richiesta di modifica
- **Quale dei seguenti è una comunicazione non pianificata?**  
Risoluzione di un problema
- **Quale dei seguenti meccanismi di comunicazione è asincrono?**  
Posta elettronica
- **Cosa è un modello ?**  
Un'astrazione che descrive il sistema o un sottoinsieme di un sistema
- **Cosa è una vista ?**  
Una visualizzazione di particolari aspetti di un modello
- **Cosa è una notazione ?**  
Un insieme di regole grafiche o testuali per rappresentare viste
- **Cosa è UML ?**  
Un insieme di linguaggi per modellare software

- **Quale di questi diagrammi non è usato per descrivere il comportamento dinamico di un sistema software?**

Use case diagram

- **I diagramma dei casi d'uso**

Descrivono il comportamento funzionale del sistema così come visto dagli utenti

- **I diagrammi delle attività:**

Descrivono il comportamento dinamico di un sistema, in particolare il workflow

- **I diagrammi di sequenza:**

Descrivono il comportamento dinamico tra gli attori e il sistema e tra gli oggetti del sistema

- **I diagrammi di stato:**

Descrivono il comportamento dinamico di un singolo oggetto come una macchina a stati finiti

- **I diagrammi delle classi**

Descrivono la struttura statica del sistema: oggetti, attributi e relazioni

- **In UML le classi e gli oggetti (istanze) sono rappresentate con:**

Rettangoli

- **In UML i casi d'uso sono rappresentati con:**

Ovali

- **In UML gli stati sono rappresentati con:**

Rettangoli con angoli arrotondati

- **Quale di questi elementi non è parte di un diagramma dei casi d'uso**

Classe

- **Quale di questi elementi non è parte di un diagramma di sequenza**

Caso d'uso

- **Che tipo di relazione può esistere tra un attore e un caso d'uso?**

Associazione

- **Che tipo di relazione può esistere tra due attori?**

Generalizzazione

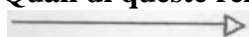
- **Quale di queste relazioni non esiste tra due casi d'uso?**

Associazione

- **Quale di queste relazioni rappresenta una dipendenza**

----->

- **Quali di queste relazioni rappresenta una generalizzazione?**



- **Quali di queste relazioni rappresenta una associazione?**



- **Quali di queste relazioni rappresenta una aggregazione:**



- **Quali di queste relazioni rappresenta una composizione:**



- **Quali di questi è un requisito funzionale:**  
Il sistema deve visualizzare l'ora in base alla sua locazione
- **Quali di questi è un requisito non funzionale:**  
Il tempo di risposta deve essere meno di un secondo
- **Cosa si intende per correttezza dei requisiti ?**  
I requisiti rappresentano la vista dell'utente
- **Cosa si intende per completezza dei requisiti ?**  
Sono descritti tutti i possibili scenari del sistema
- **Cosa si intende per consistenza dei requisiti ?**  
Non ci sono requisiti funzionali e non funzionali che si contraddicono
- **Cosa si intende per chiarezza dei requisiti ?**  
Non ci sono ambiguità nei requisiti
- **Cosa si intende per realismo dei requisiti ?**  
I requisiti possono essere implementati e rilasciati
- **Cosa si intende per tracciabilità dei requisiti ?**  
Per ogni funzione del sistema è possibile individuare un insieme di requisiti funzionali
- **Quale di questi requisiti vanno affrontati durante il design ma non durante l'implementazione ?**  
Requisiti a media priorità
- **Cosa si intende per interface engineering ?**  
Fornire i servizi di un sistema esistente in un nuovo ambiente operativo
- **Che tipo di scenari sono usati per descrivere un sistema futuro?**  
Visionary scenarios
- **Che tipo di scenari sono usati per descrivere un sistema esistente?**  
as-is scenarios
- **Che tipo di scenari sono usati per guidare un utente nuovo nell'utilizzo del sistema ?**  
Training scenarios
- **Perché si usano gli scenari ?**  
Per individuare i requisiti del sistema
- **Come si descrive un caso d'uso ?**  
Mediante un flusso di eventi
- **Cosa esprime una relazione di inclusione tra casi d'uso ?**  
Una decomposizione funzionale di un caso d'uso
- **Cosa esprime una relazione di estensione tra casi d'uso ?**  
Una variante del normale flusso di eventi di un caso d'uso
- **Cosa esprime una relazione di generalizzazione tra casi d'uso ?**  
Una specializzazione di un caso d'uso
- **Un oggetto che interagisce con un attore in un sequence diagram è:**  
Un boundary object
- **Quale di queste categorie di requisiti non funzionali indica la facilità di cambiamenti al sistema dopo il rilascio ?**  
Supportability
- **Quale di queste categorie di pseudo-requirements indica vincoli legati alle modalità di**

**rilascio del sistema?**

Packaging requirements

- **Una trasformazione applicata agli oggetti di una classe e definita in fase di analisi è chiamata?**

Operazione

- **Una connessione tra due istanze di oggetti è chiamata:**

- **Una associazione è:**

- **Quale di questi tipi di oggetti cambia meno frequentemente in un sistema software ?**

Entity object

- **Cosa indica un ruolo ?**

- Una estremità dell'associazione

- **Cosa indica la direzione di una associazione ?**

La navigabilità dell'associazione

- **Nel diagramma seguente, "filename":**



E' un attributo della classe file

- **Cosa indicano le frecce in un diagramma di sequenza ?**

Eventi inviati da un oggetto ad un altro

- **Cosa indica la linea tratteggiata verticale sotto un oggetto in un diagramma di sequenza ?**

Il periodo durante il quale è possibile inviare un messaggio all'oggetto

- **Cosa indica un rettangolo verticale sotto un oggetto in un diagramma di sequenza ?**

Il periodo di attivazione di una operazione dell'oggetto

- **Cosa dovrebbe contenere la prima colonna di un diagramma di sequenza ?**

L'attore che inizia il caso d'uso

- **Cosa dovrebbe contenere la seconda colonna di un diagramma di sequenza ?**

Un boundary object

- **Cosa dovrebbe contenere la terza colonna di un diagramma di sequenza ?**

Il control object che gestisce il caso d'uso

- **Quali di queste affermazioni non è corretta ?**

Un entity object accede ad un control object

- **In un diagramma di stato, quando viene valutata la condizione di guardia su una transizione?**

Quando si verifica l'evento indicato sulla transizione

- **Quale di queste affermazioni non si riferisce ad un'attività in un diagramma di stato ?**

E' associata ad un evento

- **Quale di queste affermazioni non si riferisce ad un'azione in un diagramma di stato ?**

Operazione che prende tempo per essere completata

- **Quale di queste affermazioni si riferisce ad un diagramma di stato ?**

Serve ad individuare i cambiamenti degli oggetti nel tempo

- **Quale di queste affermazioni non si riferisce ad un diagramma di sequenza ?**

Serve ad individuare la sequenza di operazioni come risposta ad uno o più eventi

- **Quale di questi prodotti dell'analisi dei requisiti vanno usati durante la fase di definizione degli obiettivi di design ?**

Requisiti non funzionali

- **Quale di questi prodotti dell'analisi dei requisiti vanno usati durante la fase di decomposizione del sistema ?**

Modello dei casi d'uso

- **Quale di questi prodotti dell'analisi dei requisiti vanno usati durante la fase di design relativa a mapping hardware/software e a gestione dei dati persistenti ?**  
Modello a oggetti
- **Come viene rappresentato un sottosistema in UML ?**  
Con un package
- **Cos'è un servizio di un sottosistema?**  
Un gruppo di operazioni che condividono uno scopo comune
- **Cosa è l'interfaccia di un sottosistema?**  
Un insieme di operazioni con signature completamente specificata
- **Quali di queste affermazioni è vera?**  
In un sistema con elevato accoppiamento le modifiche ad un sottosistema hanno forte impatto sugli altri sottosistemi
- **Quali di queste affermazioni è vera?**  
Le classi di un sottosistema con elevata coesione eseguono task simili
- **A cosa servono le partizioni di un sistema?**  
A dividere verticalmente un sistema in sottosistemi debolmente accoppiati
- **A cosa servono i layer di un sistema?**  
A dividere orizzontalmente un sistema in sottosistemi a diversi livelli di astrazione
- **A chi fornisce servizi un layer di un sistema?**  
Ai layer di livello più alto
- **In un'architettura software aperta:**  
I sottosistemi di un livello possono accedere ai sottosistemi di qualunque livello inferiore
- **In un'architettura software chiusa:**  
I sottosistemi di un livello possono accedere solo ai sottosistemi del livello immediatamente inferiore
- **Quali sono gli obiettivi di design in un'architettura software aperta?**  
Efficienza
- **Quali sono gli obiettivi di design in un'architettura software chiusa?**  
Manutenibilità
- **Quale di queste affermazioni è falsa?**  
In un'architettura client – server, il server conosce l'interfaccia del client
- **Quali di queste affermazioni è vera?**  
In un'architettura peer – to – peer non c'è differenza tra client e server
- **Un'architettura model – view – controller, il sottosistema “model”:**  
E' responsabile della conoscenza del dominio applicativo
- **Dire quali di questi diagrammi model – view – controller è corretto:**  
2
- **Le relazioni tra i componenti in un component diagram sono**  
Dipendenze
- **Quale di queste affermazioni relative ad un component diagram è falsa?**  
Mostra il mapping hardware/software
- **Quale di queste affermazioni relative ad un deployment diagram è falsa?**  
Mostra le dipendenze tra componenti e interfacce dei sottosistemi
- **Le relazioni tra i nodi in un deployment diagram sono:**  
Associazioni
- **In un thin client model**
- **Se il mio obiettivo è fornire implementazioni diverse per uno stesso sottosistema**  
Uso un bridge pattern

- **Se il mio obiettivo è quello di realizzare un'architettura chiusa**
- **Un invariante è**  
Un predicato che è vero prima e dopo l'invocazione di un metodo di una classe
- **Quale di queste affermazioni relative a JavaDoc è corretta?**
- **Se devo realizzare un'associazione qualificata uso come struttura dati**
- **Se devo estendere una classe mi interessa conoscere**
- **La realizzazione delle associazioni del modello a oggetti**  
E' una trasformazione di tipo forward engineering
- **Se devo memorizzare dati voluminosi e necessari per un breve periodo di tempo**  
Uso un file
- **Se devo effettuare una trasformazione prima sul codice sorgente e poi sul modello a oggetti faccio**  
Prima operazioni di refactoring e poi di reverse engineering
- **Se eredito un contratto in UML quale di queste affermazioni non è corretta?**
- **Quali di queste operazioni non è opportuno implementare durante la realizzazione di un contratto?**  
Incapsulare il codice di controllo in metodi separati ai fini del riuso
- **L'evento percepito dall'utente come differenza tra comportamento atteso di un sistema software e comportamento esibito dal sistema software viene denominato**  
Failure
- **Nel testing di integrazione bottom – up ho bisogno di realizzare**  
Test Driver
- **Quale di queste affermazioni è falsa?**  
Nel testing white – box non si controlla se l'output prodotto in corrispondenza di un input è uguale all'input atteso
- **Quando si effettua il testing di regressione?**  
Dopo aver effettuato delle modifiche al codice per correggere un fault
- **Cosa è un Upper-CASE ?**  
Uno strumento che supporta le attività delle fasi di analisi dei requisiti e di progettazione
- **Cosa è un Lower-CASE ?**  
Uno strumento che supporta le fasi di programmazione, testing e debugging
- **A cosa serve un qualifier ?**  
A ridurre la molteplicità di una associazione
- **Come viene indicata la creazione di un nuovo oggetto in un sequenze diagram ?**  
Il nuovo oggetto compare all'altezza del messaggio che lo crea
- **Come viene rappresentata un invio condizionato di un messaggio in un diagramma di sequenza UML ?**  
Una condizione racchiusa tra parentesi quadre precede il nome del messaggio
- **L'invio in maniera iterativa di messaggi tra due elementi di un diagramma di sequenza UML viene indicato nel modo seguente:**  
Un asterisco precede il nome del messaggio
- **L'attività di global resource handling**  
Definisce i controlli per l'accesso di attori alle classi del sistema
- **Quand'è che scelgo un database per memorizzare dati persistenti?**

Quando i dati richiedono l'accesso ad un livello di granularità molto fine

- **Una access control list è una particolare implementazione di una matrice degli accessi che:**  
Associa ad ogni classe una lista di coppie (actor, operation)
- **Una capability list è una particolare implementazione di una matrice degli accessi che:**  
Associa ad ogni attore la lista di coppie (class operation)
- **In quale tipo di architettura il sistema può essere riconfigurato dinamicamente?**  
In una architettura a oggetti distribuiti
- **In quale tipo di architettura la comunicazione avviene attraverso un middleware?**  
In una architettura a oggetti distribuiti
- **In un fat client model:**  
Il sistema è two tier e la logica applicativa è eseguita sul client
- **Un documento di system design è completo se:**  
Sono stati affrontati tutti i requisiti e tutti i design issue
- **Un documento di system design è consistente se:**  
Non contiene contraddizioni
- **Un documento di system design è corretto se:**  
Il modello di analisi può essere mappato sul modello di system design
- **Un documento di system design è realistico se:**  
Il sistema corrispondente può essere implementato