

Annexe

Questions :

- 1 Quel est votre projet de développement et déploiement futur de cette application ?
- 2 Avez-vous choisi ou prévu de choisir des licences favorisant la circulation et la réutilisation de vos productions (code, contenus visuels, données...) ?

1 Projet de développement et déploiement futur

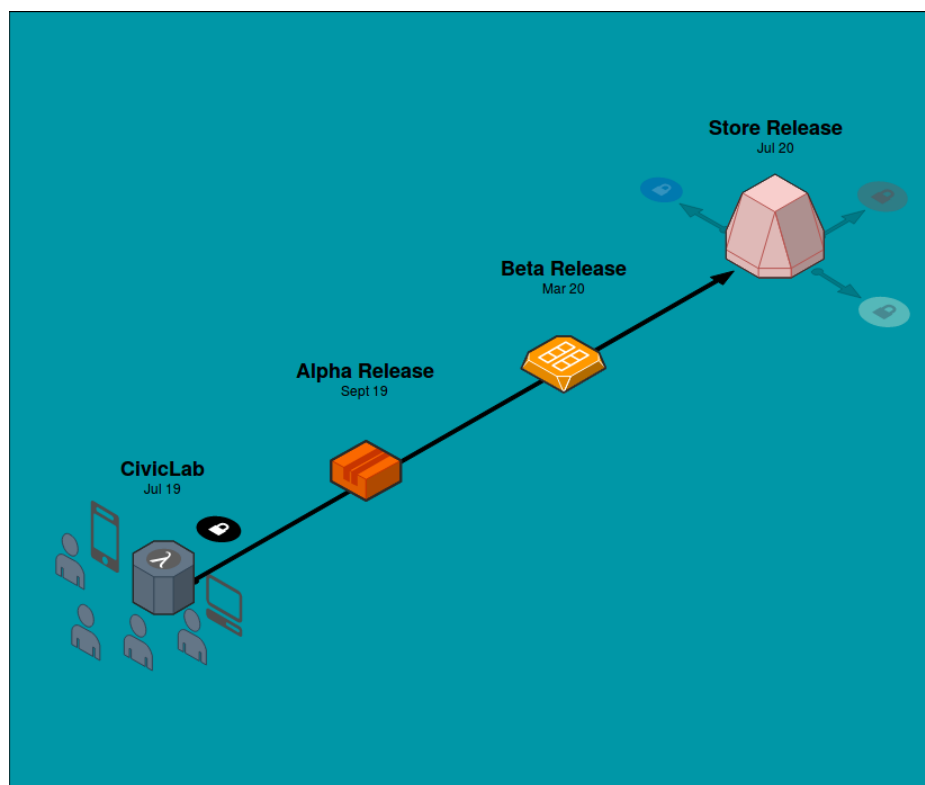


FIGURE 1 – Development Timeline from July 19 to July 20

Développement

Le développement de l'application mobile s'articule en trois phases. Chaque d'elles donne lieu à une version vérifiée et testée sur le territoire grenoblois.

I - Alpha

La première phase du développement débute en juillet et termine en septembre 2019. Elle a pour objectif de vérifier des hypothèses de faisabilité technologique et d'autres liées à des facteurs d'influence de l'utilisateur.

L' α -user pourra se connecter à la plateforme grâce à une application mobile Android et une version desktop pour les logiciels de navigation web.

Pendant cette étape une partie des données publiques du territoire grenoblois est intégrée dans le logiciel sous forme d'information statique que les utilisateurs peuvent facilement consulter. Les sources principales sont OpenStreetMap¹ et l'institut nationale de la statistique et des études économiques².

De plus, des zones géographiques de l'application seront enrichies avec des contenus locaux créés par les administrateurs et les α -user pour stimuler la créativité de l'utilisateur final et l'orienter vers la création de posts responsable et respectueuse de la plateforme.

La liste des fonctionnalités présentes dans cette version est résumée dans le tableau suivant.

-
1. Open Street Map Official website
 2. INSEE

Features	Availability	Description
Spark creation	Android client	Action de créer un post geolocalisé, de lui associer une image, du contenu textuel et une ou plusieurs catégories.
Spark List	Android and Desktop clients	Fonction qui permet de visualiser les différents commentaires qui ont été publiés dans le quartier ou sur le territoire grenoblois
Comments	Android	Ajout de commentaires aux sparks.
Spark Actions	Android	Fonctionnalité qui permet d'exprimer son avis par rapport à un commentaire geolocalisé. Action positives possibles : Like, Favourite. Négatives : SoftKill, Report
Sector Logic	Android and Desktop clients	Système qui détermine les frontières des foyers de peuplement en fonction de l'activité géolocalisée des utilisateurs
Reputation System	Android and Desktop clients	Système qui associe un score à chaque spark créé. Les points attribués peuvent être positifs ou négatifs. Ils varient en fonction des actions effectuées par les autres utilisateurs.
Iot integration	Android and Desktop clients	Fonctionnalité qui permet l'intégration d'un dispositif connecté dans la plateforme et la consultation de ses données dans un secteur géographique.

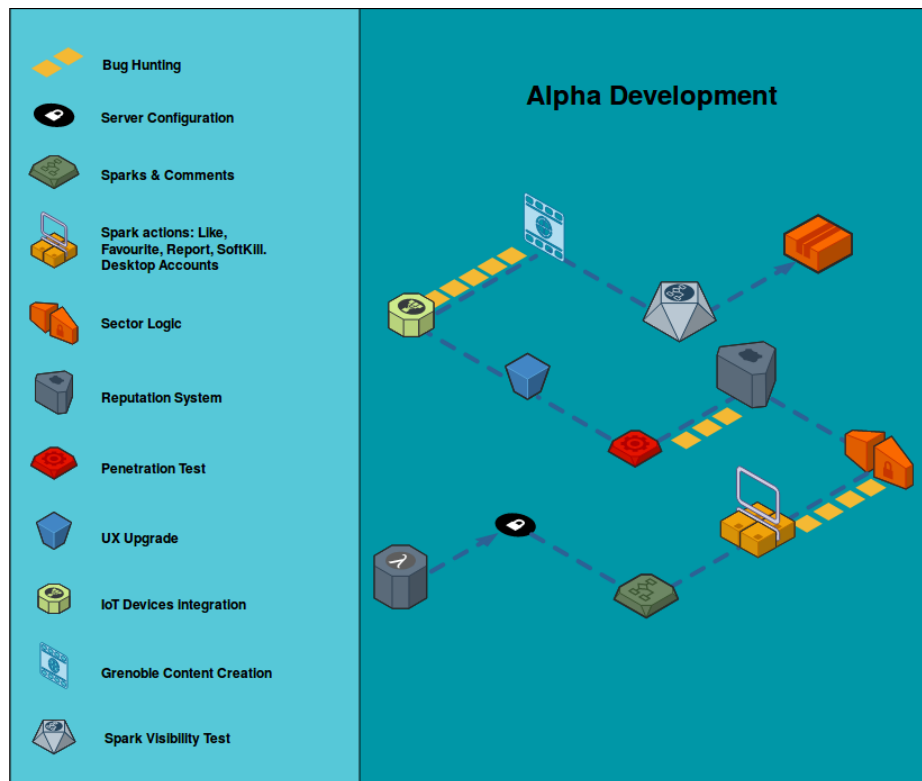


FIGURE 2 – Development Milestones

II - Beta

Cette phase suit le développement de la version α . Elle commence en octobre 2019 et termine en mars 2020. Parmi ses objectifs, vérifier une option de viabilité économique localement présente sur l'agglomération grenobloise.

III - Candidate Store Release

Cette dernière phase du développement vise à élargir le bassin des utilisateurs avec l'introduction de la version cross-platform pour les dispositif Ios.

Déploiement

L'application est déployée dans le contexte du territoire grenoblois. La scalabilité de la plateforme est assurée par son architecture modulaire qui permet de s'adapté rapidement aux changements d'échelle. Grâce à une organisation du logiciel sans contraintes de dépendance entre les modules, les fonctions peuvent être introduites ou désactivées sans

créer d'inconsistances avec les données déjà présentes. L'aire urbaine de la métropole offre un véritable environnement de test pour les fonctions de la plateforme.

Dans les premières phases du développement, la version Android de l'application sera utilisée pour diffuser le service, étudier le comportement de l'utilisateur dans la plateforme et valider des hypothèses de faisabilité légale et technologique du projet.

Ensuite, une version Ios sera réalisée avec le logiciel Unity3D qui permettra de rejoindre les utilisateurs des dispositifs Apple.

2 Les licences favorisant la circulation et la réutilisation de vos productions

L'utilisateur de notre plateforme collaborative a la liberté d'exécuter et redistribuer l'application sans modifications. Le code Java associé à l'application Android, e celui en python du serveur sont propriétaires.

Afin de peupler la plateforme de données géolocalisés et les montrer dans l'homepage du quartier, nous offrons la possibilité de connecter des capteurs de différents types à la plateforme. De la documentation exhaustive pour réaliser ces dispositifs et le code source sont mis à disposition des utilisateurs. Le logiciel libre associé au developement de ces capteurs est disponible sous licence GNU-GPLv3.