



## **PROYECTO LM**

Prueba evaluativa 3er Trimestre

Las siguientes instrucciones deben ser tenidas en cuenta como una guía que marca los límites entre los cuales el/la estudiante debe desarrollar su proyecto. No pretenden, por tanto, ser un limitador de la creatividad o cortapisa con respecto al trabajo de los alumnos sino requerirles unos mínimos técnicos y estéticos que les serán exigidos por cualquiera de sus futuros clientes o usuarios finales de su trabajo profesional. Las faltas de ortografía serán motivo de penalización.

0. Uso de Bootstrap 5, se recomienda al alumno el uso de las versiones 5.2 ó 5.3. Haciendo uso de <u>al menos</u> 10 componentes distintos. Como mínimo se deben incluir: nav, footer, card, table, modal, button, form, lists, bagde y alerts. **NO SE PUEDEN UTILIZAR PLANTILLAS.** 

- 1. Diseño profesional, la web debe tener un aspecto integro y no contener fallos, como enlaces rotos, anclas no funcionales, imágenes mal enlazadas, etc.
- 2. No está permitido el uso de texto falso (lorem...).
- 3. Temática: Portfolio.
- 4. Coherencia y unidad en el diseño. Se debe mantener una unidad estética o coherente en todo el proyecto.
- 5. Los únicos lenguajes de los que puede hacer uso son HTML, CSS y JavaScript a nivel cliente. Cada .html debe estar sujeto a las restricciones de forma de HTML5. No puede haber atributo style dentro del documento, los links a archivos .css y .js deben ser correctos.
- 6. El uso de repositorio GitHub para alojar y desplegar, mediante pages, la web.
- 7. El uso de librerías está permitido si usa los lenguajes anteriormente citados y es documentada adecuadamente por el alumno.
- 8. Memoria (OBLIGATORIA): todos los proyectos deberán ir acompañados de una memoria adicional explicativa del mismo (en formato .pdf) con capturas de pantalla de cada componente, para qué sirve cada elemento en la web, los códigos de colores insertados, las tipografías, qué librerías han empleado, los enlaces a las webs de las que utilicen código, y problemas que han encontrado a lo largo del desarrollo del proyecto y cómo los han solucionado). La extensión es libre.
- 9. El proyecto debe ser 100% responsive. Y debe funcionar exactamente igual en Chrome y Firefox. No olvidar el favicon ni el title en cada página.
- 10. El proyecto debe constar de **al menos** una página principal (index.html) donde se debe recoger el curriculum del alumno, una galería de proyectos y actividades (gallery.html), un formulario de contacto (nombre, apellidos, botón radio para género, email, mensaje, selector de motivo de consulta, checkbox para Acepto los términos y condiciones) recogido en el archivo (contact.html) **con su verificación correspondiente**, un conóceme (aboutme.html).

Nota: Los puntos 0, 8, 9 y 10 son discriminantes. Cualquier proyecto que nos los presente será calificado como 0. Cualquier indicio de plagio, por pequeño que sea, será motivo de suspenso directo.

Curso: 23-24