



# Guía de Estilo - Proyecto Nanotechpro

---



## 1. Identidad Visual

### ◆ 1.1. Logotipo

- **Versión Principal:** Se utilizará en formatos SVG y PNG para garantizar calidad en diferentes dispositivos.
- **Versión Secundaria:** Monocromático para adaptabilidad en fondos oscuros y claros.
- **Normas de Uso:** No distorsionar, cambiar colores o agregar efectos al logotipo.



### 1.2. Paleta de Colores

- **Primario:** Azul (#007BFF) - Representa tecnología y confianza.
- **Secundario:** Naranja (#FF9800) - Aporta energía y dinamismo.
- **Neutros:** Gris Claro (#F8F9FA) y Gris Oscuro (#333) - Para equilibrio visual.
- **Éxito:** Verde (#28A745) - Usado para confirmaciones o acciones exitosas.
- **Advertencia:** Rojo (#DC3545) - Para alertas o errores.



### 1.3. Tipografía

- **Fuente Principal:** "Poppins", sans-serif. Elegida por su modernidad y legibilidad.
- **Fuente Secundaria:** "Roboto", sans-serif. Complementa la estética del diseño.
- **Usos Tipográficos:**
  - Títulos: Fuentes en negrita y tamaños mayores para destacar información relevante.
  - Texto normal: Equilibrado entre legibilidad y presentación.
  - Botones: Fuente legible con énfasis en accesibilidad.



## 2. Componentes UI



### 2.1. Botones

- Deben mantener coherencia en forma y tamaño en todo el proyecto.
- Se recomienda el uso de bordes redondeados y colores llamativos.
- Transiciones suaves al interactuar con ellos para mejorar la experiencia de usuario.



### 2.2. Formularios

- Inputs con bordes suaves y un fondo claro para evitar fatiga visual.
- Uso de mensajes de validación en tiempo real para mejorar la experiencia de usuario.
- Espaciado adecuado entre campos para evitar sobrecarga visual.



### 2.3. Tarjetas

- Diseño limpio con sombras sutiles para separación visual.
- Distribución ordenada del contenido dentro de cada tarjeta.
- Mantener márgenes y paddings consistentes para armonía visual.



---

## 3. Diseño Responsivo



### 3.1. Breakpoints

- **Mobile:** Optimización para pantallas menores a 768px.
- **Tablet:** Adaptabilidad en dispositivos hasta 1024px.
- **Desktop:** Enfoque en pantallas a partir de 1025px.



### 3.2. Buenas Prácticas

- Utilización de flexbox y grid para una estructura adaptable.
  - Preferencia de unidades relativas (% , rem , vh) sobre píxeles fijos.
  - Asegurar una navegación intuitiva en todos los dispositivos.
-

## 4. Estilo de Código

### 4.1. Convenciones de Nomenclatura

- **CSS:** Uso de kebab-case para clases (`.boton-principal`).
- **JavaScript:** Aplicación de camelCase para variables (`precioTotal`).
- **Vue:** Componentes en PascalCase (`ProductCard.vue`).

### 4.2. Organización del Proyecto

- **CSS:** Archivos centralizados en `/assets/css/`.
  - **Imágenes:** Ubicadas en `/assets/img/` con nombres descriptivos.
  - **Componentes Vue:** Almacenados en `/components/` para modularidad.
  - **Datos JSON:** Ubicados en `/data/` para mantener estructura organizada.
- 

## 5. Accesibilidad

- Implementación de etiquetas `alt` en imágenes para mejorar accesibilidad.
  - Asegurar contraste adecuado entre texto y fondo.
  - Facilitar la navegación con teclado y lectores de pantalla.
- 

## 6. Aplicación en Diseño

- Se recomienda el uso de herramientas como **Google Docs** o **Canva** para estructurar visualmente esta guía.
- Mantener la coherencia visual con imágenes de referencia y ejemplos de aplicación.
- Incorporar muestras de colores, tipografías y componentes UI en la documentación final.

# TEST EN SONARQUBE

The screenshot shows the SonarQube web interface for a project named 'nanotechpro'. The main content area displays a 'Passed' quality gate for the 'main' branch, with a warning that the last analysis has warnings. The metrics are as follows:

Metric	Value	Target	Status
Security	0 Open Issues		A
Reliability	2 Open Issues		B
Maintainability	15 Open Issues		A
Accepted Issues	0		B
Coverage	0.0%	On 317 lines to cover	F
Duplications	0.0%	On 2.8k lines	A
Security Hotspots	0		A

The 'Activity' section shows a graph type of 'Issues' and a message: 'There isn't enough data to generate an activity graph.' The last analysis was on February 21, 2025, at 12:15 PM, with a quality gate of 'Passed'.


The screenshot shows the SonarQube web interface for a project named 'nanotechpro'. The main content area displays a 'Passed' quality gate for the 'main' branch, with a warning that the last analysis has warnings. The metrics are as follows:

Metric	Value	Target	Status
New Issues	0	Required = 0	A
Accepted Issues	0	Valid issues that were not fixed	B
Coverage	0.0%	Required ≥ 0.0% On 4 New Lines to cover	F
Duplications	0.0%	Required ≤ 3.0% On 229 New Lines	A
Security Hotspots	0		A

The 'Activity' section shows a graph type of 'Issues' and a message: 'There isn't enough data to generate an activity graph.' The last analysis was on February 21, 2025, at 12:15 PM, with a quality gate of 'Passed'.


# LEYES UX

## 1 Ley de Hick-Hyman (Menos opciones, decisiones más rápidas)

 *Cuantas más opciones tenga un usuario, más tiempo tardará en tomar una decisión.*


✓ **Por qué es clave para Nanotechpro:**

- Tu sitio necesita ser intuitivo y fácil de usar, sin que los clientes se sientan abrumados con demasiadas opciones.
- Un usuario que necesita reparar su dispositivo busca rapidez y claridad en los pasos a seguir.
- Simplificando los formularios y categorizando bien los servicios, evitarás que el usuario se frustre y abandone la web.

 **Cómo aplicarla:**


- **Agrupar las opciones de reparación por categorías** (ej. móviles, portátiles, consolas) para que sea más fácil elegir.
  - **Usa filtros y autocompletado** en los formularios para que el usuario seleccione su dispositivo y problema sin esfuerzo.
  - **Evita menús con demasiados elementos** y prioriza las secciones clave como "Solicitar Reparación" y "Precios".
- 

## 2 Ley de Tesler (Reducir la carga cognitiva del usuario)

 *Siempre habrá una cantidad mínima de complejidad en un sistema; lo ideal es que el diseñador la gestione en lugar de transferirla al usuario.*

✓ **Por qué es clave para Nanotechpro:**

- Los clientes que buscan reparar un dispositivo ya están lidiando con un problema técnico, por lo que la web debe ser lo más sencilla posible.
- Si la navegación o el proceso de solicitud de reparación son confusos, el usuario podría abandonar el sitio y buscar otro servicio.
- Minimizar los pasos y automatizar procesos ayudará a que la experiencia sea más fluida y eficiente.

 **Cómo aplicarla:**

- **Formulario simplificado:** En lugar de pedir muchos datos de golpe, divide el proceso en pasos claros.
- **Estado del pedido visible:** Un sistema de seguimiento en tiempo real para que los clientes sepan el estado de su reparación.
- **Automatización de respuestas:** Si un usuario selecciona "pantalla rota", puedes sugerir automáticamente el servicio de "Cambio de pantalla" con precio estimado.