Corso Algoritmi 2016

Mosche (da coci 2015-16, round 7, task 2) (mosche)

Gli $R \times S$ pixel di un monitor sono organizzati su R righe ed S colonne. Abbiamo lasciata aperta la finestra, e sono entrate delle mosche che sono andate a posizionarsi ipnotizzate su alcuni di questi pixel. Una mosca per pixel, ma alcuni pixel sono rimasti scoperti. Abbiamo una racchetta di forma quadrata, tipo $K \times K$. Vogliamo uccidere il maggior numero di mosche con un solo colpo di racchetta, dove piazzare il colpo? Nota che la racchetta $K \times K$ deve ricadere interamente entro il monitor $R \times S$, poichè il bordo del monitor sporge rialzato. Inoltre, le mosche posizionate in corrispondenza del bordo della racchetta fanno in tempo a sfuggire al colpo.

Dati di input

La prima riga in input contiene, nell'ordine, i tre numeri interi R, S e K. Le successive R righe offrono una descrizione della disposizione delle mosche sul monitor. Denotiamo col carattere '.' un pixel libero, mentre la presenza di una mosca è denunciata dal carattere '*' nella sua posizione sul monitor.

Dati di output

La prima riga in output deve contenere un intero che rappresenta il massimo numero di mosche abbattibili in un sol colpo. Se questa riga è corretta l'istanza viene considerata risolta almeno per metà. Per completare la soluzione, si rappresenti nelle successive R righe il collocamento della racchetta sul monitor, come mostrato negli esempi.

Esempio di input/output

Input da stdin	Output su stdout
3 5 3	1
	+-+
.*.*.	* *.
	+-+
Input da stdin	Output su stdout
7 6 4	2
.*.*.*	.*.*.*
	++
.*.*	* .
*	.*
*	++
**	**

Input da stdin	Output su stdout
9 9 6	6
***	***
.	*.*
.**	.**
**	*++
.	* *
**.	* *
*	.*
.****.	.*. .***
	++

Assunzioni e note

• $3 \le R, S, K \le 2000$.

Subtasks

• Subtask 0 [1 punto]: i tre esempi del testo.

• Subtask 1 [29 punti]: gli altri 20 esempi alle COCI.

• Subtask 2 [30 punti]: $K \le 100$, $R, S \le 2000$.

• Subtask 3 [40 punti]: $3 \le K \le R, S \le 2000$.