



Sfide di Programmazione

# Sfide di Programmazione

Ciao! Io sono Alice e voglio parlarti di Sfide di Programmazione

#### È un luogo dove:

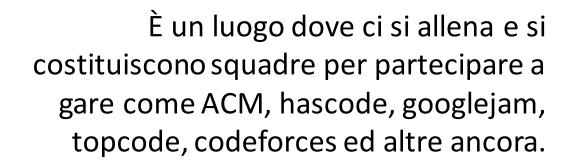
- poter sperimentare e crescere il proprio Problem Solving;
- incontrare e conoscere persone con gli stessi interessi;
- collaborare con loro su una sfida comune.

Sfide si divide in due rami, Base Camp e Arena.



#### Base Camp

Ciao! Io sono Bob e voglio parlarti del ramo Base Camp



### Base Camp



Google Hash Code 2018 - Hub University of Verona

#### Arena

Ciao! lo sono Carole e voglio parlarti del ramo Arena

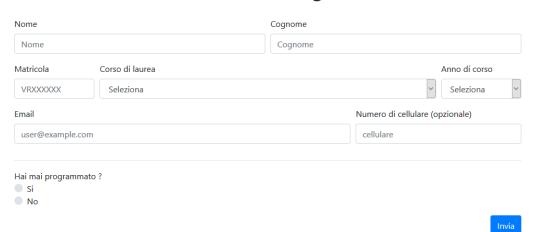
È uno spazio socializzante autogestito dagli studenti che individuano sfide e giochi di interesse comune (Briscola, Tris, ...). Quest'anno proporremo di contribuire al progetto **Turing Arena** per la realizzazione di piattaforme per la didattica attraverso problemi. .



# Il form di ingresso



#### Iscrizione a Sfide di Programmazione





#### Il portafoglio voti



Ogni student ha un proprio portafoglio voti in cui vengono registrati i punti accumulati. I punti possono essere guadagnati in diversi modi:

- Presenze (1 pt).
- Presentazioni (Seminari/esperienze di gara) (2 pt)
- Partecipazione a gare (con "certificato") (2pt)
- Progetti e percorsi aperti su:

https://github.com/SfideDiProgrammazioneUniVR/PortafoglioVoti

- Si sceglie un progetto tra i progetti aperti.
- Si contatta l'autore del progetto.
- Si «stipula un contratto di progetto» in cui vengono stabiliti i punti del progetto.
- Si sviluppa il progetto.



# Il portafoglio voti



scheda\_progetto: proponi tu dei bei progetti di interesse comune

autore: Romeo Rizzi opened: 2018-10-08 tipologia: evergreen

punti\_preventivati: almeno un punto (ma cercheremo di premiare le buone idee e le eventuali genialate) se la scheda di progetto da te proposta verrà aggiunta tra le proposte nella cartella open.

aree\_di\_interesse: all

restrizioni\_su\_chi\_titolato\_a\_condurlo: nessuna

#### descrizione progetto:

Se si tratta di un progetto che tu stesso sei intenzionato a condurre, può essere che noi ti accorderemo di staccare un progetto di quella tipologia (perchè vediamo che a te piace, ti muove, e ti interessa), ma non è scontato ti verranno attribuiti dei punti per la sola proposta.

Ti attribuiremo dei punti per la sola proposta in quei soli casi in cui sia proprio la proposta in sè a piacerci assai.

Senza alcun pudore o ritegno, non nascondiamo nemmeno per finta la dimensione soggettiva e idiosincratica di questo criterio del piacerci, abbiamo il nostro background, i nostri obiettivi, i nostri conflitti di interesse, e le nostre religioni che ci portiamo dentro più o meno consciamente quando decidiamo che ci piace proporre un progetto sul tavolo di Sfide, e la linea da tenere.

Una possibile strategia per quegli studenti che volessero condurre un progetto che viene dal loro sacco e motivazioni potrebbe essere: prima propongo una scheda progetto, se non me la prendono come proposta progetto (che vorrebbe dire almeno un punto già messo via) allora posso comunque proporre di condurre io stesso quel particolare progetto semplicemente perchè interessa a mè. In realtà io stesso vi risponderò specificando se il progetto possa comunque esservi riconosciuto qualora non interessato ad inserire una tale scheda tra le nostre proposte.

Se invece la tua proposta viene aggiunta nella cartella open (con specifica dei punti ottenuti per la solo proposta), ti terrò la proposta riservata alla tua adozione per alcuni giorni prima di

#### Dove e quando

#### Proponiamo:

# Il Mercoledì dalle 15:30 alle 17:30 Aula F

Se avete necessità o suggerimenti fatecelo sapere.

```
Contatti: romeo.rizzi@univr.it;
massimiliano.rossi_01@univr.it;
guilucand@gmail.com;
alessandro.righi@outlook.it;
possi96@icloud.com;
giulio.mazzi@univr.it;
```

**Telegram**: UnivrBaseCamp

**Sito Web**: http://sfidediprogrammazioneunivr.github.io

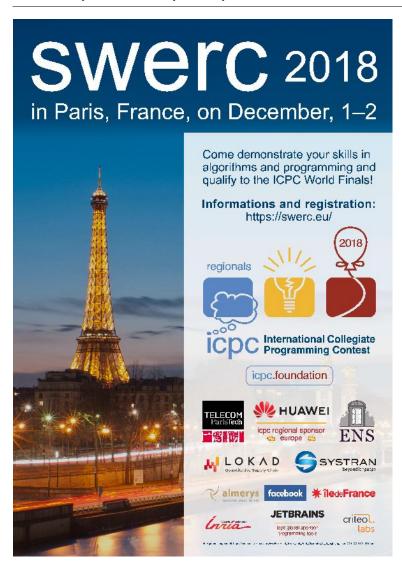




#### Una prima proposta



11



# Quest'anno puoi fare parte anche tu della squadra di Ateneo!

Invia la tua candidatura a: massimiliano.rossi\_01@univr.it.

Le selezioni saranno fatte sulla base della competizione "Technocup 2019 -Elimination Round 2" su

http://codeforces.com

Domenica 21 Ottobre ore 10:05 am

I migliori 3 accompagneranno la squadra dello scorso anno a Parigi!

